Der BM97 hält, was er verspricht,













Welches Jubiläum feiert SOFTWARE 2000 in diesem Jahr?

Vorname, Nachname

Straße

SOFTWARE 2000 Stichwort: BM 97-Gewinnspiel Postfach I 10

Gewinnen Sie mit SOFTWARE 2000



EINEN VON ZEHN Bundesliga 97



Bundesliga 97



SOFTWARE 2000



Jeder Titel jetzt mit Making Magic" BonusCD für je DM 59,95"!

Neue Storyline mit neugedrehten Filmsequenzen



mit Steven Spielberg In Zusammenarbeil

Fortsetzung des Bestsellers K-Wing



and ein interview mit George Lucas! Star Ward Trilogie Special Edition Mit deutschen Unterfitele





Rebel Assault": I. The Hidden Empire" Computer Bild 19/96

HTTP://WWW.FUNSOFT-ONLINE.COM



Heritiums unstances Bushware Sman, Tel. 02131/6070 | Praises GmbH, Tel. 0544/122065, Fax. 054/172305, Fax. 0



Neben einigen Schönheitsoperationen hat sich die Redaktion ab dieser Ausgabe auch einen Neuzugang spendiert. Doch kaum war Herbert Aichinger in die Büros gestolpert, begann der erste Showdown schon bei der Genreverteilung. Aber hören Sie selbst...

meine Expertise im Adventure-Bereich bezweifeln möchte, werde ich eben die Actionspiele überneh-

Herbert: Na gut. Wenn

Herr Müller weiterhin

mögen ankreiden.

Aber hinter Ihrem

Christian M.: Finger weg, Aichinger!

nen wir Ihnen weitere kognitive Herausforderungen nicht zumuten. Abenteuer bleiben also bei Mystery-Müller, dem wahren Riddler der Computerspielewelt.

Christian B.: Wenn zwei sich streiten, zockt der dritte. Seien Sie froh, daß ich Ihr Kompetenzloch Sport und Wirtschaftssimulationen weiterhin füllen werde. Aber wer weiß, wie lange ich Sie noch mitschleppe.

Alex: Mitschleppen? Daß ich nicht lache. Tatsächlich sind wir froh, daß wir Sie uns als Tagelöhner für simple Motorik-Testprogramme greifen konnten...

Christian B.: Wohl ein kleines Akustik-Problem, Herr Geltenpoth. Während ich durch meine Erfahrung mit Wirtschaftssimulationen internationale Industriekonzerne sanieren kann, beschäftigen Sie sich mit Rollenspielchen und Strategieprogrammen. Was können Sie im richtigen Leben damit anfangen? Als vermeintlicher Schlachtenlenker würden Sie es gerade mal zum Infanteristen bei der Heilsarmee bringen. Da Sie als Rollenspieler dagegen dazu neigen, wildfremden Menschen entrückt von Augentyrannen und Paralleldimensionen zu berichten, könnte Ihre Karriere alternativ natürlich auch in der Klapsmühle enden.

Alex: Wer auf der Südtribüne des Westfalenstadions keltische Stammesgesänge anstimmt, dem möchte ich ja nicht mal mangelndes AbstraktionsverHerbert: Ich sehe schon, Herr Müller, wir müssen in der Geschichte der Evolution weit nach hinten ausholen, um Sie nicht zu überfordern. Schon mal was von Naturaltausch, dem Währungssystem der Frühsteinzeit gehört? Das lief nach dem hoffentlich auch für Sie nachvollziehbaren Kommunikationsmuster "Du mir geben totes Mammut, ich Dir geben Bärenfell.". Also sprechen Sie mir nach: "Ich Dir geben Adventures, Du mir geben Action."

Christian M: Mensch, Aichinger, tauschen Sie lieber mal Ihre prähistorischen Lautmalereien mit Herrn Bigge aus. Aber denken Sie dran: "Wenn Du behalten Actionspiele, Du fangen Maulschelle."

Herbert: Einverstanden! Dann verzichte ich auf "Maulschelle" und nehme die Adventures! Als Technoider sind Sie ja ohnehin eher zum Zucken als zum Denken prädestiniert.

Christian M.: Sie sollten uns lieber hoch anrechnen, daß wir Ihnen trotz Ihrer simpel gestrickten Dialektik eine Chance bei den Adventures geben. Aber daß Sie mir dann nicht mit verweinten Augen ins Büro kommen und irgendwelche Klick & Go-Rätsel nicht lösen können. Zur Entsorgung Ihrer Puzzle-Altlasten übrigens noch ein Tip: An der Lasersperre in Space Quest 1 kommen Sie vorbei, wenn Sie die Scherbe in den Strahl halten...

DIE REDAKT

ALEXANDER GELTENPOTH

Strategie, Rollenspiele

Christian M.: Heute dür-

fen wir ein neues Mit-

glied in der Gilde der PC

Action-Zeilensöldner

begrüßen: Herbert Aichinger wird in

Zukunft Screensaver

rezensieren. Wir sind

Herbert: Sie sind höch-

stens im Stimmbruch.

Herr Müller. Von Anfang

an war klar, daß ich

werde. Schließlich habe

ich schon alle Orakel

durchschaut, als Sie

noch mit der Rassel um

den Weihnachtsbaum herumgerannt sind.

Christian M.: Das geht ja

gut los. Wahrscheinlich

grübeln Sie immer noch,

wie Sie an der Laser-

sperre in Space Quest 1

vorbeikommen. Aber

solange es für Sie als potentiellen Alzheimer-

Patienten noch keine

lungschance gibt, kön-

Hei-

greifbare

testen

also im Umbruch.

Adventures

24 Jahre, liebäugelt mit jedem Rollenspiel und begeistert sich für anspruchsvolle Strategiespiele,

CHRISTIAN BIGGE

WiSims, Sport- und Rennspiele 30 Jahre, Sport-Freak in allen Lebenslagen, Genießer und zwölfter Mann des BVB Dortmund.

CHRISTIAN MÜLLER

Actionspiele, Simulationen

29 Jahre, hört ungewöhnliche Klänge, mag Neues, spielt Basketball, "macht" geme Zeitschriften.

HERBERT AICHINGER

Actionspiele, Adventures

35 Jahre, spielt gerne Games mit viel schwarzem Humor und schlägt zuweilen im WWW Wurzeln.



Spiele-News Vermischtes

		R	L	E	31	₹		H	(EΠ	
Auftakt	 									3	
Bestseller	 	4 +					ь			94	
CD-ROM Inhalt	 	4 1		- 4			ı		eie .	75	
Die Redaktion	 									3	
Impressum	 						•			74	
Inhalt Spieletips	 								٠	97	

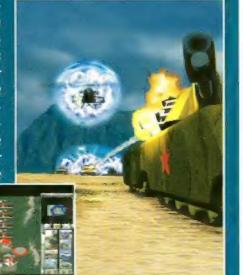
TIIIIaffZAGIS	EICH	1113		4	٠		Ŧ	+	4	*	٠	4	4	4	8	٠	4		٠	۰	9		٠	٠	٠	6	٠	4	0	
Inserentenv	erz	eic	hn	is		ú							-											g.	÷		a		.53	
Referenzen				*	*		*	4						h	4				4		۰	4		6		b			.94	
																	7	٥	v		,					6		1	L	
																L	ľ		1		١	ı		Ł	-	Ŀ		Ų		
Hardware-N	ews				ú					4							4	4		4	4								.20	

SEITE 26

THEMA DES MONATS: C&C Gegenangriff

Über reichlich neues Futter dürfen sich in diesen Tagen alle Freizeit-Feldherren freuen. Jeweils acht neue Missionen für die alliierte und russische Seite haben die Westwood-Designer ausgetüftelt. Auch etliche neue Einheiten wurden der Mission-CD spendiert, die

die bisherigen Taktiken und Strategien über den Haufen werfen.



Command & Conquer Gegenangrift	F.										è		.26
Command & Conquer Sole Survivor	ſ.	n.	. ,				ė.	b					.34
Demon World			9 8				*	6			4		.41
Formel 1					4					6			.38
Hattrick! Wins					6	-	a	4	D.	4			.41
Red Baron 2				a	4			ø	à				.42
X-Wing vs. Tie-Fighter	٠.												.30

	h	Т	E	=	=	5	T	٤
Alive								
Amber		٠						.86
Bud Tucker in Double Trouble						œ.		.56
Battle Cruiser 3000 AD						у.		.58
Dactylus								.86
Die phantastische Reise nach Terra-Gon			D					.62
Enemy Nation	4 6		g.					.84
Flip Out!		. 4			- 4		4	.7:
G-Nome								.72

Mind Grind
NBA Jam Xtreme
Operation Hurricane
POD
Putty Squad
Safecracker
Sim Golf
Slamscape
Space Jam
Splitterwelten
Stars!
Tailchaser
Theme Hospital52
Tom Clancy SSN57
CDICL CDCODUM
SPIELERFORUM
S C&C 2 Alarmstufe Rot102
⊗ Z
CDICL CTIDE
SPIELETIPS
Bundesliga Manager 97110
S C&C 2 Alarmstufe Rot Multiplayer126
Ecstatica 2
Flying Corps128
Master of Orion 2
NBA Live 97120
KURZTIPS
Bleifuß 2
Blood & Magic
C&C 2 Alarmstufe Rot
Der Planer 2
Diablo
Dragonheart
Gearheads
Gene Wars142
Have a N.I.C.E. Day143
Hellbender142
Heroes of Might & Magic 2142
M.A.X142
Missionforce Cyberstorm
Privateer The Darkening
Super Stardust142
Tomb Raider143
HARDWARE
Für jede Tonart144
Lautsprechersysteme für den PC
Referenzen
Schnellvergleich aller Hardware-Komponenten

Zu den mit der CD gekennzeichneten Artikeln finden Sie Inhalte auf der Cover CD-ROM.









Einmalig!

Offiziell lizenziertes UEFA Champions League Spiel mit allen Original-Clubs und Kickern der Saison 96/97.



Wen kauft Juventus Turin als Nächsten?

Mit dem Mannschafts- und Spielereditor sind Spieler-Transfers ganz leicht durchführbar.



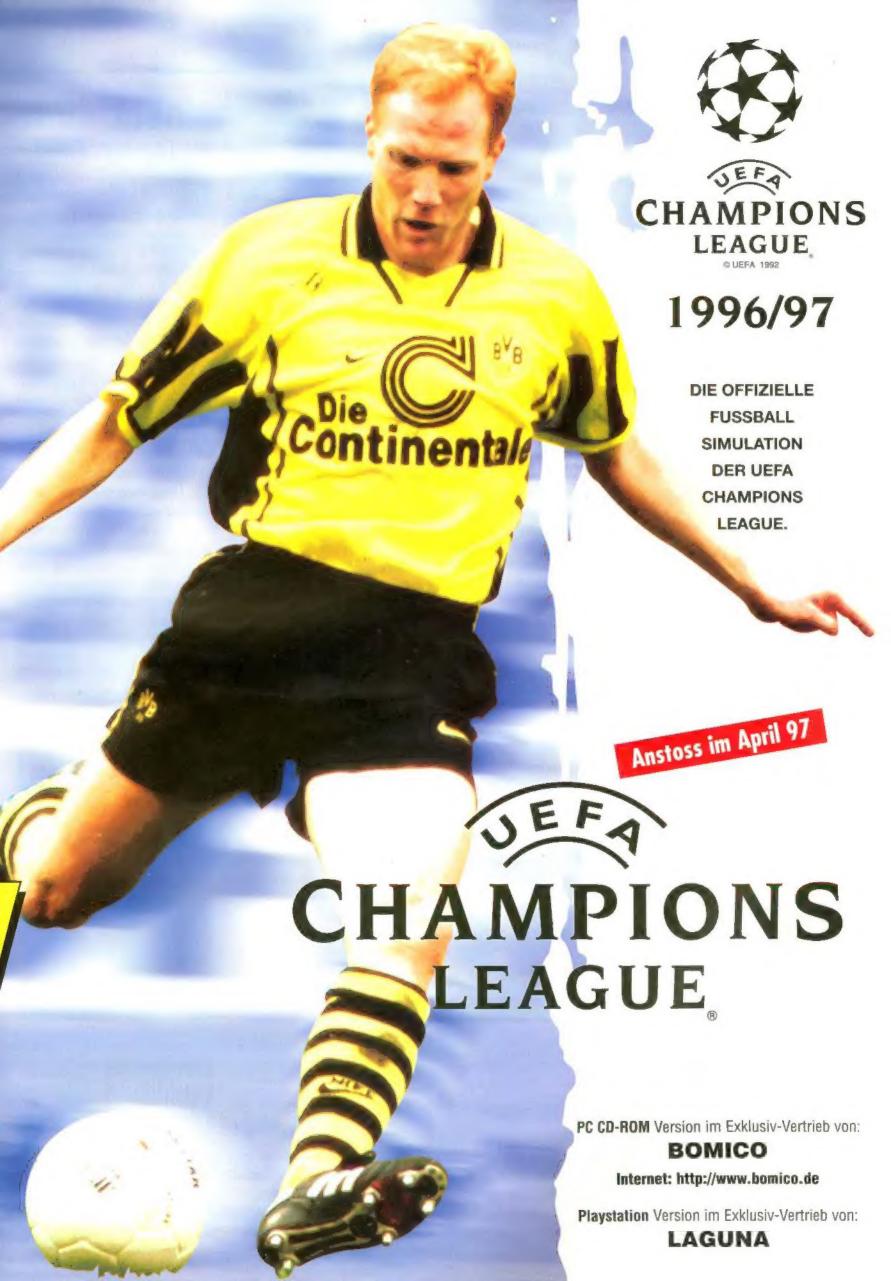
Zu wenig Puste für 90 Minuten Pressing?

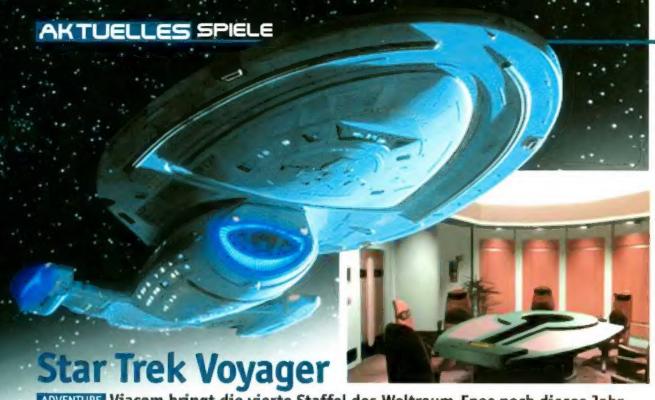
Kein Problem, die Taktik der Mannschaften ist jederzeit änderbar.



Spiel für 1996/97!

Erhältlich für PlayStation und PC CD-ROM. Komplett in Deutsch.





ADVENTURE Viacom bringt die vierte Staffel des Weltraum-Epos noch dieses Jahr

1997 wird zum hartumkämpften Science Fiction-Jahr werden. Die beiden großen Weltraum-Sagen Star Wars und Star Trek wetteifern in noch nie dagewesener Manier um die Spielergunst. Starfleet Academy, X-Wing vs. Tie-Fighter, Jedi Knight und Star Trek Generations haben sich schon bis zum Herbst angekündigt. Wem das immer noch nicht reicht, der darf sich jetzt auf Viacoms Star Trek Voyager freuen, das bis zum Ende des Jahres in den Händlerregalen landen soll. In vier Episoden durchreist man den Delta-Quadranten und steuert dabei nicht nur das mächtige Föderationsschiff, sondern muß auch in die Rolle jedes wichtigen Crew-Mitglieds schlüpfen. Auf der Suche nach einer verschollenen Rasse des Quadranten gerät die Voyager in eine Auseinandersetzung mit den Kazon, die auch gleich einen Teil der Besatzung kidnappen. Ein intrigantes Ränkespiel beginnt, in dessen Verlauf Puzzles, die auf der Star Trek-Technologie basieren, gelöst werden, aber die Voyager auch Konfrontationen mit anderen Schiffen heil überstehen muß. Während Viacoms letztes Star Trek-Spiel Deep Space Nine spielerisch nicht vollends überzeugen konnte, wurde für Star Trek Voyager die renommierte Spiele-Schmiede Looking Glass (Flight Unlimited, Terra Nova) verpflichtet. cm

Koala Lumpur

ADVENTURE Cartoon-Spiel mit gutem Karma?



Nein, wir haben uns nicht vertippt! Dieses abgefahrene Broderbund-Adventure im Comic-Stil heißt wirklich so, und es geht darin nicht um eine asiatische Großstadt, sondern um einen gewitzten Koala-Bären, der die Welt vor der Comedy-Apokalypse bewahren will. Unterstützt wird er von dem herzigen Hund Dr. Dingo und einer Biene. Das Point & Click-Spiel wartet mit zeichentrickreifen Animationen und sehr professioneller Sprachausgabe auf. Man darf gespannt sein, ob der kleine Koala mit der fernöstlichen Philosophie in unseren Breiten das Zeug zur Kultfigur hat. ha

The Last Express

ADVENTURE Jugendstil-Comic auf Schienen

Nach Myst setzt Broderbund weiterhin auf photorealistisch gerenderte Szenarien und entwickelt in Zusammenarbeit mit Smoking Car Productions ein Adventure, das alle Fans von Krimi-Kost à la Agatha Christie ansprechen dürfte: The Last Express spielt am Vorabend des Ersten Weltkriegs und hat einen mysteriösen Mordfall zum Thema, der im Schnellzug von Paris nach Konstantinopel verübt wird. In den historischen Lo-

cations bewegen sich Spielfiguren, die alten Jugendstil-Plakaten entsprungen sein könnten - eine interessante Mischung! The Last Express soll 40 - 60 Stunden Spielspaß bieten und wird wahrscheinlich noch in diesem Frühjahr auf den Markt kommen. ha



Atlantis

ADVENTURE Abenteuer in der versunkenen Stadt

Nach dem historischen "Lern-Abenteuer" Versailles legt Cryo bald mit Atlantis ein weiteres Grafik-Adventure vor, das auf der Omni 3D-Technologie basiert. Sie schlüpfen in die Rolle des jungen Helden Seth, der die verschwundene Königin von Atlantis wieder finden soll. Auf Ihrem Quest bewegen Sie sich durch eine photorealistische Phantasiewelt, die Sie in schwungvollen Kamerafahrten aus allen er-

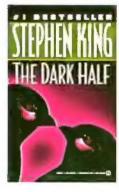
denklichen Blickwinkeln betrachten können. Für die Animation der Charaktere wurde die Motion Capture-Technik genutzt. Darüber hinaus soll Atlantis als besondere Features ein Phoneme Recognition-System und 3D Sound bieten. ha



The Dark Half

ADVENTURE Orion Interactive setzt Stephen King-Bestseller als Horror-Abenteuer um

Seine Bücher sind schon seit Jahren in allen Bestseller-Listen zu finden, jetzt sollen sich Stephen Kings Horror-Phantasien auch in einem PC-Spiel entfalten. Der amerikanische Entwickler Orion Interactive setzt derzeit den 1989 erschienenen Roman The Dark Half: Endsville als Adventure um. Für das Script zeichnen die Storyboard-Schreiber von 7th Guest und 11th Hour verantwortlich. In Dark Half sollen sowohl eine vorberechnete als auch eine in Echtzeit gerenderte Grafik-Engine zum Einsatz kommen. Insgesamt \$ 2 Millionen stehen dem Projekt als Budget zur Verfügung, das im April 1998 abgeschlossen werden soll. cm



Stephen Kinas Grusel-Romane sind für den PC entdeckt. The Dark Half soll als erstes Buch in einem Adventure umgesetzt werden.

Yoda Stories

ADVENTURE LucasArts bringt neue Desktop-Adventures

LucasArts bringt im kommenden Frühjahr in den USA eine Serie von Star Wars Desktop-Adventures unter dem Namen Yoda Stories für Windows 95 heraus. Das Spiel bietet ähnlich wie in Indiana Jones Desktop Adventures einen Zufallsgenerator für unzählige Kurz-Szenarien, die jeweils in ca. einer Stunde gelöst werden sollen. Obwohl das Spiel die gleiche Gameplay-Philosophie wie Indys Desktop-Adventures verfolgt, wurden die Engine und der Generator stark verbessert. Es soll mehr Puzzles, Charaktere, Locations, Waffen und Sounds bieten. Yoda Stories ist eine Sammlung kurzer Quests, in der der Spieler eine Auswahl bekannter Charaktere und Szenarien aus dem Star Wars-Universum erschließen kann. Um ein Spiel zu beenden, muß mit den Charakteren kommuniziert werden, Artefakte, Waffen und Werkzeuge gesammelt, Gegenstände sollen getauscht und zahlreiche Sturmtruppen, Aliens und Kopfgeldjäger bekämpft werden. In einem neuen Hilfe-System kann der Spieler R2D2 zur Hilfe rufen, der Tips zur Lösung der Quests gibt. Jedes Spiel beginnt damit, daß der Spieler in der Rolle von Luke Skywalker auf dem Planeten Dagobah landet, wo er zunächst Yoda suchen muß. Dieser gibt ihm dann schließlich einen Auftrag und einen Gegenstand, der ihn auf seiner Mission begleiten wird. Die Größe der generierten Welten, Spielgeschwindigkeit und die Schwierigkeitsstufe bei Kämpfen kann vom Spieler vorher festgelegt werden. cm



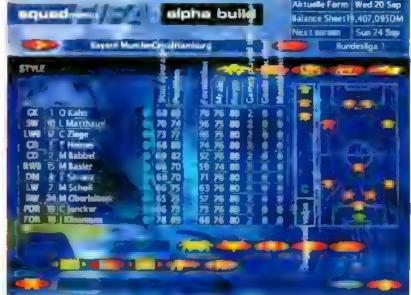
FIFA Soccer Manager 97

WISIM Schrecken einer deutschen Domäne?

Eutin und Aachen aufgepaßt! EA Sports präsentiert in Kürze seinen ersten Fußballmanager. Dank der FIFA-Lizenz wartet das Programm mit über 7.500 Originalspielern, sämtlichen europäischen Vereinen und (noch unbestätigt) wahrscheinlich auch den Logos auf. Außerdem sollen alle relevanten und bekannten Funktionen der exzellenten deutschen Vorbilder eingebaut werden, inklusive eines grafischen Stadion-

ausbaus. Highlight des Programms soll aber die isometrische Darstellung des Spielgeschehens werden, kein Wunder, können die Kanadier doch auf die brillante Engine von FI-FA '97 zurückgreifen. Bereits im März anpfeifen. cb





GERUCHTE

Die erfolgreiche Baseball-Serie von Accolade soll jetzt mit Hardball 6 fortgesetzt werden. Verbesserungen im Vergleich zum Vorgänger: komplett gerenderte 3D-Welt mit Polygonspielern, erstmals vollständige Major-League-Lizenz, Draft-Optionen und Manager-Spiel. Voraussichtlicher Erscheinungstermin: August 1997.

Bisher noch nicht bestätigt: angeblich soll demnächst eine Audio-CD die Musik-Charts stürmen. Die Sounds von FIFA 97 wurden dafür gesampelt und verrapt, Künstler wie die Spice Girls wollen an dem Silberling mitarbeiten.

Intel hat bereits den Prototypen eines neuen Prozessors vorgeführt. Der Chip auf der Basis des P6-Pentiums wurde mit 400 MHz getaktet. Eine Serienproduktion ist zur Zeit jedoch noch nicht geplant.

Meinungsverschiedenheit bei Interplay. Fallout wird jetzt doch nicht das Regelsystem G.U.R.P.S. von Steve Jackson verwenden. Einerseits basierte auch Wasteland nicht offiziell auf G.U.R.P.S., entlehnte dem Rollenspielwerk aber so viele Elemente, daß der Unterschied sich in Grenzen hielt. Andererseits ging es bei dem Streit zwischen Spieldesignern, Programmierern und Steve Jackson nicht um das Geld, sondern um eine unsauberere Einbindung des Regelwerks. Nicht weiter

verwunderlich, denn bisher wurde noch kein Pencil & Paper-Rollenspielsystem ohne inhaltliche Defizite für ein Computerrollenspiel umgesetzt.

Microsoft will noch in diesem Jahr DirectX 5 veröffentlichen. Damit soll ein Großteil des Treiberchaos beseitigt werden. Die Alpha-Version wurde bereits an einige Entwickler weitergegeben. Durch DirectX 5 soll erstmals ein direkter Transfer von Polygon-Daten zu 3D-Beschleunigerkarten ermöglicht werden.

Trotz des Battlenet Update von Blizzard für Diablo ist es weiterhin ziemlich einfach, unfaire Cheats anzuwenden. Zum einen werden alte Charaktere abgesehen von doppelten Gegenständen ohne Überprüfung übernommen, zweitens verhindert das Update nur die momentanen Cheatprogramme. Die Art der Verschlüsselung bleibt nämlich unverändert. Es ist also nur eine Frage der Zeit, bis weitere Cheats den Spielspaß trüben. Blizzard wäre dann gezwungen zu resignieren oder ständig neue Updates herauszugeben. Im Battlenet war Diablo schon jetzt fast unspielbar. Findige Cheater konnten ihre Mitspieler sogar schon in der Stadt mit Zaubersprüchen töten und gleichzeitig dafür sorgen, daß auch menschliche Gegner ihre Ausrüstung dabei verlieren.





iF-22 ASF

Über photorealistische Landschaften

In Interactive Magics neuer Jetsimulation steht der F-22-Prototyp der amerikanischen Luftwaffe bereits das dritte Mal im Mittelpunkt und wird ab Mitte März den Luftkampf gegen Novalogics F-22

Lightning 2 und den Jetfighter 3 der Mission Studios aufnehmen. Als herausragendes Merkmal soll iF-22 über eine nahezu photorealistische Darstellung der Landschaft verfügen. Für das kampagnenbasierte Spiel wurde ein 250.000 Quadratmeilen großes Areal aus bosnischen, ukrainischen und kuwaitischen Satellitenaufnahmen und Höhenniveau-Daten geschaffen. Im Überflug sollen sich sogar Straßen von Autobahnen, Bauernhöfe von Feldern und Berge von Hügeln unterscheiden lassen. Als Teil eines Ganzen beeinflußt man als Spieler auch sichtbar den Verlauf der militärischen Auseinandersetzungen. Schwächt man beispielsweise die gegnerische Artillerie aus der Luft, kann beobachtet werden, wie die eigenen Bodentruppen zunehmend vorrücken können. Interessant scheint Active Magics Gedanke eines "aktiven" Cockpits. Zahlreiche, unüberschaubare Tastaturkürzel sollen damit der Vergangenheit an-

gehoren. Per Maus konnen alle Schalter direkt im Onginalcockpit angeklickt werden. Inwieweit sich diese neuen Ansätze in Sachen Spielbarkeit und Motivation auswirken, wird aber erst an der fertigen Simulation zu sehen sein, die bis Mitte des Jahres verfügbar sein wird. **cm**

Exhumed

ACTION Abenteuer auf den Spuren der Pharaonen



Exhumed von BMG Interactive soll den Spieler Anfang April in die archaische Atmosphäre vergangener ägyptischer Zeitalter versetzen. Mit reichlichem Waffenarsenal und Magie soll man die Totenruhe des großen König Ramses wiederherstellen, dessen Grab immer wieder geplündert wurde. Die Spielansicht kann in der Ich-Perspektive oder auch aus der Sicht einer dritten Person gewählt werden. cm

Darklight Conflict

ACTION Neue Lightsourcing-Engine von Electronic Arts

In dem Weltraum-Actionspiel Darklight Conflict kommt erstmals die neue Grafik-Engine Softlight zur Berechnung und Darstellung von Lichteffekten zum Einsatz. Als die Erde 1947 (Aera 51) von Außerirdischen heimgesucht wurde, verlief doch nicht alles so glimpflich. Die Aliens haben die Menschheit infiziert und nach einigen DNA-Veränderungen zu Angehörigen ihrer eigenen Rasse, den Reptons, gemacht. Der Spieler schlüpft in die Rolle ei-



nes ehemaligen Elite-Piloten, der seinen Dienst in der reptonischen Armee versieht. Aber tief in ihm regt sich Widerstand... Der Uberlebenskampf wird in 50 Einzel-Missionen nacherlebt, in denen

an erster Stelle der Raumkampf steht. Darüber hinaus müssen Flügelmänner befehligt werden und Frachtstücke per Traktorstrahl geborgen werden. Die Multiplayeroption soll speziell für mehrere Spieler entwickelte Missionen enthalten. Ein Veröffentlichungstermin steht noch nicht fest, cm

Terracide

ACTION 3D-Beschleunigung weiter auf dem Vormarsch

Immer mehr Entwickler optimieren ihre Spiele in Sachen 3D-Beschleunigung und veröffentlichen neben Pentium-Versionen auch 3D-Chip-optimierte Varianten. Ebenso Eidos' neuer 3D-Shooter Terracide, der stark an Interplays



Descent erinnert. Der Spieler muß einmal mehr die Erde von ungebetenen Eindringlingen befreien, die in riesigen Raumschiffen bereits den Orbit erreicht haben. Mit einem kleinen, aber kampfstarken Jäger müssen sieben der fliegenden Alien-Festungen infiltriert und ausgeschaltet werden. Das explosive Unterfangen, das sich über mehr als 20 Levels erstreckt, kann sowohl in der Ich-Perspektive als auch aus der Sicht einer Verfolgerkamera gespielt werden. Daneben soll Terracide auch Mehrspieler-Modi für bis zu 16 Teilnehmer bieten. cm

Mechwarrior 3

ACTION Erste Informationen zum neuen Battletech-Spiel von Activision

Kaum hat Activision die Mission-CD Mechwarrior Mercenaries veröffentlicht, wurden erste Fakten über den dritten Teil des Battletech-Spiels bekannt. Auch Mechwarrior 3 soll wie seine Vorgänger ein kampagnenbasiertes Actionspiel werden, das diesmal allerdings ausschließlich als DirectX-Programm unter Windows 95 entsteht. Die Designer haben das Geschehen im Jahr 3058 auf dem Planeten Kurita angesiedelt, der sich zu dieser Zeit in festen Händen des Smoke Jaguar Clans befindet. Bei Kurita handelt es sich um eine erdenähnliche Welt, die jedoch durch geringere Dichte und Gravitation gekennzeichnet ist. Außerdem zeigt sich seine gesamte Oberfläche durch heftige tektonische Aktivitäten stets von einer neuen Seite. Ein besonderes Augenmerk legen die Designer diesmal auf eine verbesserte 3D-Engine, in der das Bewegungsmodell der Kampfmaschinen auf unterschiedlichstem Terrain (Klippen, tiefe Schluchten, Sumpf- und Wasserflächen) realistischer werden soll. Ein Erscheinungstermin steht noch nicht fest, cm







Dark Reign

Designer mit eigenem Echtzeit-Spektakel

Bei fast jedem Echtzeit-Strategiespiel läßt sich, verglichen mit den rundenbasierenden Genrevertretern, ein Mangel an strategischer

Tiefe feststellen. Das kleine Programmiererteam Redline des ehemaligen Blizzard-Mitglieds und Warcraft 2- und Diablo-Designers Ron Millar möchte das in Zusammenarbeit mit Activision nun ändern. Zahlreiche Features, die bisher in jedem anderen Spiel vermißt wurden, sind bereits in der frühen Betaversion von Dark Reign enthalten. Dazu gehören unter anderem Wegpunkte für alle Bodentruppen, Auswirkungen des Terrains auf Einheiten, Höhenunterschiede der Karte und

deren Effekt auf den Sichtradius. Des weiteren darf die Flexibilität jeder einzelnen Einheit eingestellt werden. Gibt man einer Unit sehr viel Freiraum, beginnt Sie von alleine, die Gegend zu erkunden und bei Feindkontakt je nach Einstellung zu flüchten oder anzugreifen. Auch auf die Einbeziehung unterschiedlicher Terrains wurde viel Wert gelegt. Wälder bieten Feinden Deckung und können aber auch gerodet werden. Mehrfache Granateneinschläge lassen Kraterlandschaften entstehen, die alle Bodeneinheiten in ihrer Fortbewegung behindern. Der Nebel des Kriegs wird vermutlich ähnlich wie in Warcraft 2 gehandhabt: Das Terrain erkundeter Gebiete bleibt sichtbar, feindliche Einheiten sieht man aber nur, wenn sie sich auch wirklich in Radarreichweite befinden. Das endgültige Spiel wird außerdem einen komfortablen Szenario-Editor für Ein- und Mehrspielerkarten enthalten. Dark Reign soll schon Juni erscheinen, bis dahin werden wir Sie mit weiteren Informationen zu diesem hitverdächtigen Spiel versorgen. ag

Dark Colony

STRATEGIE Konkurrenz für Command & Conquer & Co von Gametek

Jede Softwareschmiede scheint mittlerweile an einem Echtzeit-Strategiespiel zu arbeiten. Allerdings versuchen die unterschiedlichen Hersteller schon fast zwangsweise, auf mögliche neuen Features einzugehen, die bei vergleichbaren Spielen noch nicht umgesetzt wurden. Auch Gametek hat mit Dark Colony ein solches Produkt in der Pipeline, das sogar noch Mitte des Jahres erscheinen soll. Dark Colony soll Spielinhalte wie Ressourcen-Management und Forschung genauso enthalten wie herkömmliche Bestandteile des Genres. Unterschiedliche außerirdische Rassen mit jeweils eigenen Einheiten dürften für Abwechslung sorgen. Technisch kündigt Gametek Features an, die man bis jetzt nur aus hervorragenden Actionspielen kennt. Lightsourcing, Tag-Nacht-Wechsel, Feuer- und Rauchentwicklung, nur um einige zu nennen. Inwieweit sich Dark Colony gegen Dominion, Conquest Earth und Konsorten messen kann, ist noch nicht abzusehen, ag



HITSOUL THOWN

ACITOR			
Dark Earth	. Mindscape		Apr 97
DF2: Jedi Knight	. LucasArts		. Jun 97
Into the Shadows	Inton ,		Mai 97
X-Wing vs. Tie Fighter	. LucasArts	٠	Mai 97
ADVENTURE			
Blade Runner	Westwood		Jan 98
King's Quest 8 .	Sierra		
Monkey Island 3 .	LucasArts		. Mai 97
Outlaws .	LucasArts		. Apr 97
Floyd			. Mai 97
Starfleet Academy	Interplay .		. Apr 97
Star Trek: Generations	MicroProse	٠.	.Sep 97
INTERAKTIVER FILM			
Акте Х	Fox Interactive		Jun 97
RENNSPIEL			
Dare Devil Derby	Mindscape		. Mar 97
Demon Driver	Philips Media .		2. Qu. 97
Formel 1 (3Dfx)	Psygnosis		Mar 97
Formel 1 (Direct X)	Psygnosis		. Mai 97
Interstate '76	Activision		. Mar 97
Mario Andretti Racing 97	EA		. Mar 97
Maximum Roadrace	Gametek .		Mar 97
Махх	Greenwood .		. Feb 97

Vette	.MicroProse2. Qu 97
X-Car	.Bethesda Softworks 2. Qu. 97
ROLLENSPIELE	
Lands of Lore 2	.Westwood
	.Interplay
	.Interplay
	.7th Level2. Qu. 97
	.S erra
	.Ongin , 3. Qu 97
	Ongin 2 QL 97
	-
SIMULATION	
Comanche 3	.NovaLogic Mar 97
	.MicroProseApr 97
	.Looking Glass . Juni 97
	.Sierra Jun 97
SPORT	
4-4-2	.Virgin
	.Gremtin Mar 97
	.Gremlin
	Psygnosis Jun 97
	Looking Glass Mar 97

Caddyhack Virg n	
Jack Nicklas 4	
NBA Jam ExtremeAcciaim	
NHL Powerplay Hockey 97 .Virgin2. Qu. 97	
PGA Tour Golf 97EA Sports	
Sampras Extreme Tennis Codemasters	
The Golf Pro Empire Mar 97	
UEFA Champions League 97 Philips Media Jun 97	
World Wide Soccer Sega Sports Mar 97	
STRATEGIE	
Dungeon Keeper ,	
Pax Imperia 2 THQ	
Magic: The GatheringMicroProse . Mar 97	
StarCraftBlizzard4 Qu 97	
X-COM 3 MicroProse .2, QL 97	
WarLords 3	
Rebelaon LucasArts 2, Qu. 97	
Dominion	
Conquest Earth Endos Interactive Apr 97	
MISIM	
Al Capone Magic Bytes 2. Qu 97	
Crozens MicroProse	
Flughafen-Manager 21st Century Sep 97	
Hattnck Wins	
Herrscher der Meere Attic Jun 97	



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

The Need for Speed 2

RENNSPIEL EAS Bleifuß kehrt in neuem Outfit zurück

Unsere ersten Eindrücke der spielbaren Alpha-Version von The Need for Speed 2 wollen wir Ihnen nicht vorenthalten. EA schickt in der neuen Version neun verschiedene Boliden an den Start, darunter Prototypen wie den Ford Indigo oder den Cala, eine Design-Studie von

Italdesign für Lamborghini. Die neue 3D-Grafik ließ noch einige Details vermissen, auch die Geschwindigkeit der Darstellung war noch nicht optimal, soll aber natürlich noch entscheidend verbessert werden. Bisher ist noch nicht bekannt, ob EA auch eine Version für 3D-Beschleunigerkarten auf den Markt bringen will. Restlos begeistern konnte bereits in diesem frühen Entwicklungsstadium das Design der sieben neuen Strecken, die auch unterschiedliche Fahrbahnuntergründe zu bieten haben. Erstklassig wie gewohnt auch die Menüs, Videos stellen jedes Fahrzeug genauestens vor, Statistiktabellen erfreuen das Herz des Automobilisten. Bis The Need for Speed 2 die Qualitätsprüfung durchlaufen hat, wird der März wohl noch vorbeirauschen. Anfang April dürfen dann die Gaspedale beschwert werden. cb



GT '97

RENNSPIEL Out Run am PC

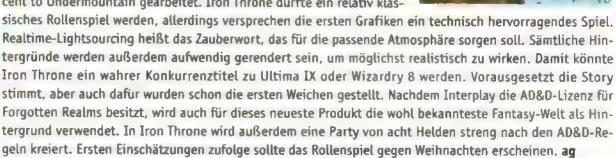


Erinnern Sie sich noch an die Arcade-Klassiker Out Run von Sega oder Cruisin' USA von Nintendo? Auch alte Lotus Esprit-Piloten sollten aufhorchen, denn mit GT '97 läßt Ocean das uralte Spielprinzip wieder aufleben. Sie schlüpfen in die Rolle eines sexmüden Playboys und beschließen, mit Ihren Kumpels aus dem Yacht-Club ein Wettrennen rund um die Welt zu veranstalten. Zur Wahl steht eines von neun Traummobilen ab 300 PS aufwärts. Insgesamt sind acht Strecken mit zahllosen Checkpoints zu bewältigen, die sich vom Design her wenigstens in den Fahrbahnuntergründen unterscheiden. Bei guten Rennergebnissen gibt's Preisgelder, mit deren Hilfe Sie Ihren Wagen upgraden oder reparieren können. Ob GT '97 mehr ist als nur ein Remake, werden Sie in rund einem Monat wissen, dann senkt sich unweigerlich die Startflagge. cb

Iron Throne

ROLLENSPIEL Interplay bleibt Rollenspielen treu

Nach weniger brillanten Rollenspielen wie Dungeon Master 2 und Stonekeep holt nun Interplay zum großen Schlag aus. Momentan wird in diesem Genre nicht nur an dem vielversprechenden Fallout und Descent to Undermountain gearbeitet. Iron Throne dürfte ein relativ klas-



Kick Off '97

SPORT Comeback der Wuselmännchen

Ancos Fußballsimulationen der Kick Off-Reihe besitzen unter Computerspiel-Verteranen einen legendären Ruf. Nachdem inzwischen FIFA `97 die PC-Meisterschaft für sich entscheiden konnte, versucht Anco mit Kick Off '97 ein Comeback. Zieht man die Anzahl der Optionen heran, könnte das Vorhaben gelingen: 76 Nationalteams, 250 Vereinsmannschaften, Original-Spielernamen, wahlweise Polygon- oder Spritespieler in einem komplett gerender-



ten 3D-Umfeld, schnelle Grafik-Performance, Modemund Netzwerkoption und zahlreiche Spielmodi bietet Kick Off '97. Nach dem ersten Probe-

spiel mit der Alpha-Version scheint diesmal auch die Spielbarkeit, bisher das Manko einiger PC-Kick Offs, zu stimmen. Ende März werden sich Fußballfans überzeugen können, ob Anco halten kann, was versprochen wird. cb

Links LS

SPORT Fünf Kurse pro CD-ROM

Ein faires Angebot! Zum Preis von DM 69,- pro Stück bietet Access Software



zur Golfsimulation Links LS drei CD-ROMs mit jeweils fünf Golfplätzen an. Dabei handelt es sich zwar um die bereits veröffentlichten Kurse, diese wurden jedoch überarbeitet und an die verbesserten Grafikmöglichkeiten der Golfsimulation angepaßt. Der Inhalt der drei CDs im einzelnen: Kursbuch 1: Mauna Kea, Firestone, Innisbrook, Prairie Dunes, Bighorn; Kursbuch 2: Banff Springs, Troon North, Cog Hill, Devil's Island, The Belfry; Kursbuch 3: Pinehurst, Riviera, Harbour Town, Bountiful und Barton Creek. cb

12 Vollversionen und 12 x PC ACTION =

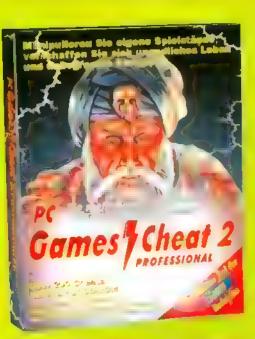
PC ACTION PLUS im Abo!



NEU: PC ACTION PLUS - das ist das Profimagazin für den PC-Spieler mit dem größten Tips & Tricks-Teil und CD-ROM. Wir verraten Ihnen, welche PC-Spiele Ihr Geld wert sind und welche nicht. Das Plus der CD-ROM: zusätzlich jeden Monat eine Vollverston eines Spiels! Der Preist nur DM 14,- pro Monat!

Ihr kostenloses Dankeschön für einen neuen Abonnenten:

Professional Cheat 2 Professional



Und als Dankeschön für einen neuen Abonnenten gibt es die ultimative PC GAMES Schummelsoftware noch dazu. Mit PC GAMES CHEAT 2 läßt sich beinahe jedes Spiel einfach manipulieren: mehr Energie, zusätzliche Leben, mehr Geld . . .

Artikel-Nr.: 1099, Zuzahlung: keine

FUNDSACHEN

TAILCHASER TATLCHASER passes have dispersion as the Graf Misses of the fothering of the left three in the Graf Misses of the Land to the Tothering of the Land to the Land

Etwas ins Schmunzeln brachte uns der Setup-Vorgang zu Defcoms Jump & Run Tailchaser. Da wird doch tatsächlich von hohen Anforderungen an die Grafikkarte gesprochen. Was den Käufer dann aller-



dings im Spiel erwartet, wirkt in Zeiten von Tomb Raider oder Formel 1 doch etwas "unspektakulär".

Wenn Sie witzige, bemerkenswerte oder unglaubliche Dinge in Ihrem PC-Spiel. Handbuch oder im Internet für den, schreiben Sie uns unter dem Kennwort Frindsachen

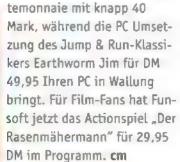
Preiswerte Spiele

Neue Software im Budgetspiel-Regal

Bomico stockt seine Soft Price-Reihe um weitere acht Titel auf. Für DM 39,95 DM führt Ihr Händler demnächst Pitfall The Mayan Adventure, Simon the Sorcerer 2, Mechwarrior II und Worms. Für sogar 10 Mark weniger können Sie Shanghai Great Moments, Monty Python - Zeitverschwendung, Earthworm Jim und Golden Gate Killer erstehen. Da läßt sich Sierra nicht lumpen und schickt in seiner Originals-Serie King 's Quest VII und Torin 's Passage für knapp 30 Mark ins Rennen.

Echte Leckerbissen warten im Rahmen der Neuzugange der PC Games Classics von Funsoft auf alle Spiele-Fans. Das Beat 'em Up Toshinden, der Strate-

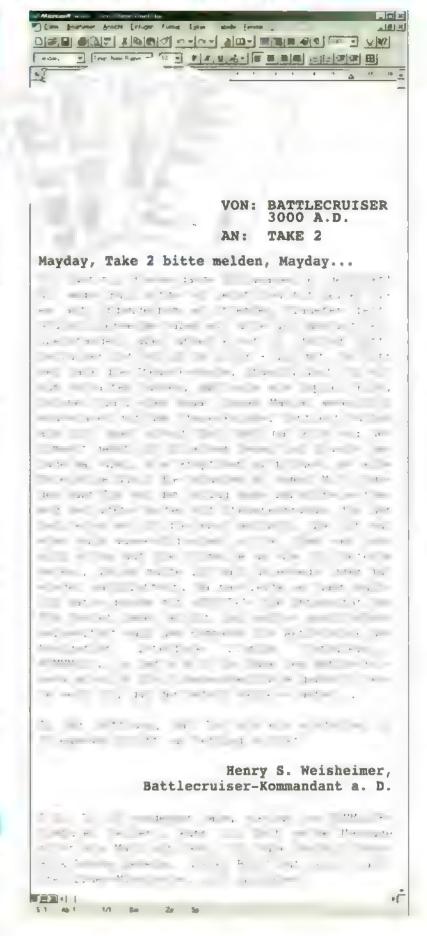






- Gateway 2000 mit MMX: Zu einem Preis von knapp 4.500 Mark bekommen Sie von Gateway einen Komplett-PC mit 200 MHz-MMX-Prozessor inklusive 17 Zoll-Monitor. 32 MByte schnelles SDRAM sowie eine Matrox Millennium sorgen dafür, daß Sie auch unter Windows 95 zügiq arbeiten können.
- ◆ Allesfresser: Der japanische Konzern Matsushita arbeitet an einer neuen Technologie für CD-ROM-Laufwerke, die es erlaubt, mit DVD-Laufwerken auch herkömmliche CDs und Phase-Change-Medien zu Jesen
- ◆ Für Einsteiger: Nur 120 Mark kostet die Soundkarte Megawave Gold von Pine. Diese ist kompatibel zum Soundblaster Pro-Standard und mit einem OPL4-Synthesizer von Yamaha ausgestattet. Adlib wieder da: Der Soundkarten-Pionier meldet sich mit einer neuen Wavetable-Soundkarte zurück, die mit dem bekannten Dream-Synthesizer arbeitet. Die nur 249 Mark teure Karte besitzt 4 MByte ROM und ist kompatibel zu Soundblaster Pro und General MIDI.

DER OFFENE BRIEF!



Die Gewinner

Abschluß-Tabelle des Warcraft 2-Wetthewerbs im Spielerforum

Anzentais-lanette dez Materait	Z-Mermemeinz IIII	Spieleriorum
1. Conny Schmidt, Zerbst		.186.048 Punkte
2. Thomas Klaffert, Flensburg		180.446 Punkte
3. Klaus-Dieter Eckhardt, Frammersbach		173.254 Pankte
4. Manuel Rodig, Schwarzenb /Saate		148 913 Pankte
5 Daniel Globisz, Reutlingen		.146 421 Punkte
6. Gilbert Beer, Wutoschingen		135.754 Punkte
7. Petra Harsdorf, Berlin		113.538 Punkte
8. Christian Schlomer, Horstal		109.479 Punkte
9. Christian Wünscher, Vlotho		108 341 Punkte
10. Andre Wippich, Wolfsburg		104.967 Punkte



Sorra Nova (Looking Olose) Sonotionallos Hachfolgoprodukt van Toom des logandürun "Flight Unitented 91% PC Genes 5/76

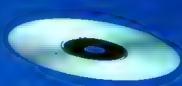
Sold Player and PC Genes forces

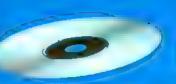




Cines Overlands (New World Computing) Julius Lindon Strategie Simulation von die Kerlen 1446 Poung Chur J. (Mg







Überall im guten Fachhandel!

Distriction (1) 1-82/52 Plant (1)/No. 1— 10-193 PD 115 PS (1) 100

the second

Im Vertrieb von

a) Wie gefallen thnen die Verpackungen?

b) Welcher Titel spricht Sie am meisten an?

c) Verroten Sie uns Ihr Alter?

Straße:

Oct



DIE ANDERE HITPARAU

COOL! Shinys MDK-Protagonist Kurt
Hectic trägt nicht nur ein scharfes Outfit,
sondern ist auch der coolste Actionheld seit Tomb
Raider.



mit dem 3DFX-Grafik-Turbo.

ZZZAP! Endlich brutzeln sie wieder. Rebellen und Imperium liefern sich bald nicht mehr nur im Kino heiße Laserduelle.

ROOAAR! Wenn Schumis roter Renner nur so schnell ware, wie die Psygnosis Formel 1



KRIEEEK! Ikarion überrascht schon wieder. Diesmal mit riesigen gerenderten Einheiten in dem Rollenspiel-Epos Demonworld.



AUTSCH! Au backe Bullfrog, das ware um ein Haar schiefgegangen. Die wuselnden Patienten in Theme Hospital lassen jedenfalls den Charme der Theme Park-Besucher vermissen.







NERV! Über 100 Tastaturkürzel brechen bei Battlecruiser 3000AD jedem Spielspaß das Genick. Oder können Sie sich Cpt. Kirk und Luke Skywalker mit verknoteten Fingern vorstellen?



AIRBALL! Tja, das war wohl nix. Nach dem mißgelückten Baseball-Ausrutscher fliegt Michael Air Jordan auch im reichlich kindischen Space Jam am Korb vorbei.







SABBEL! Bud Tucker in Double Trouble: Mit derart veralteter Technik und keinen neuen Ideen befindet sich das Adventure-Genre in "Multiple Trouble".



GAHN! Fünf Jahre hat man an Dactylus gewerkelt und leider scheinbar nie das Büro verlassen. In den letzten fünf Jahren hat sich nämlich einiges getan im Action-Genre.





LÄCHEL! Zwei Jahre Entwicklungszeit sollen in Defcoms Tailchaser stecken. Mal ehrlich, da hat sich bei anderen Actionspielen schon ein bißchen mehr getan.

WORTE DES MONATS

Der rechtmäßige Erwerb des Handbuchs und der Originaldiskette erlaubt die Nutzung des Programms analog der Benutzung eines Buchs. Entsprechend der Unmöglichkeit, daß ein Buch zugleich an verschiedenen Orten von mehreren Personen gelesen wird, darf das Softwareprogramm AMBER nicht gleichzeitig von verschiedenen Personen an verschiedenen Orten benutzt werden.

Auszug aus dem Copyright-Hinweis zu NBGs Adventure "Amber"

Monitor MS-17 R

Schwupps: Vobis hat den Dreh raus

Durch Drehen des gesamten Bildschirms um 90 Grad laßt sich der Monitor MS-17R von Vobis vom konventionellen Querformat in einen Ganzseitenmonitor verwandeln. Dies ermöglicht die Darstellung einer kompletten DIN-A4-Seite in einer Größe, wie sie sonst Moni-



Ideal zur Darstellung von Internet-Seiten ist der Monitor MS-17R von Vobis geeignet, der um 90 Grad drehbar ist.

toren mit einer Diagonalen von 21 Zoll vorbehalten ist. Die mitgelieferte Treibersoftware unterstützt eine Vielzahl der gängigen Grafikkarten, ist jedoch nicht mit jedem Modell kompatibel. Die Bildparameter werden über zahlreiche Tasten eingestellt, allerdings fehlt ein On-Screen-Display. Der 1.249 Mark teure Monitor arbeitet mit einer Lochmaske mit einem Lochabstand von 0,28 mm und unterstützt eine Zeilenfrequenz von bis zu 64 kHz sowie eine maximale Bildwiederholungsrate von 90 Hz. km

Info: Vobis Microcomputer AG, Tel. (02405) 444-4500, Fax (02405) 444-4505

FOTO DES MONATSI

Warcraft, Warcraft 2, Diablo, Starcraft. Ron Millars Designer-Karriere bei Blizzard liest sich wie ein Auszug aus den oberen Regionen

der Verkaufscharts der letzten Jahre, Trotzdem hat der ehemalige Senior Designer nun Bliz-Entertainment zard den Rücken gekehrt und mit Red Line Games seine eigene Firma gegründet. Gleich mit seinem ersten, neuen Spiel, Dark Reign, will der Amerikaner das Echtzeit-Strategie-Genre revolutionieren.



Bei seinem Besuch in der PC Action Redakti on hat Ron Millar wieder das alte Warcraft-Rieber gepackt und vollführte vor uns einen beeindruckenden Schatten-Schwertkampf

Abonnement-Betreuung Fur Abo Bestellungen und Fragen zum Abonnement. Nicht bei technischen oder Tips & Tricks-Fragen 09 11 - 5 32 51 79

◆CD-ROM defekt

bitte senden Sie die CD an: Astat Media GmbH. Reklamation PC Action. Am Steinacher Kreuz 22. 90427 Nürnberg

◆CD-ROM generell nicht lauffähig: Montag bis Freitag, 14-18 Uhr 0911-30 50 30

◆E-Mail Redaktion

Christian Bigger chbigge@pcacbon.de Christian Muller enmueller@pcaction.de Alexander Gettennoth argeltenpoth@pcaction.de

◆Internet-Homepage http://www.pcaction.de

◆PC Action CD-ROM siehe Reklamationen

Probleme mit Dema Bugfix, Update: bitte Hersteller anrufen (siehe Hotlines 5,21)

Leserservice

Computer Verlag Leserservice Isarstraße 32-34 90451 Nűrnberg

Leserbriefe

Computer Verlag Pf Action Leserbnefe Isarstraße 32-34 90451 Nurnberg siehe auch E-Mail

Heftnachbestellungen

(nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar erfolgen; nur die letzten drei Ausgaben sind referbar); hitte wenden Sie sich nur schriftlich an CP Verlag & Agentur GmbH Leserservice Isarstraße 32 34 90451 Nurnberg

Programmeinsendungen

Computer Verlag PC Action Software Isarstraße 32-34 90451 Nurnherd

◆ Reklamationen

Astat Media GmhH Am Steinacher Kreuz 22 90427 Nurnberg

Reklamationshothne Mo. - Fr. 14 - 18 Uhr

09 11 - 30 50 30

Tips & Tricks-Finsendungen Computer Verlag PC Action T&T Isarstraße 32-34 90451 Nurnberg oder per E-Mail

◆Tips & Tricks, sonstige Fragen zu den Spielen bitte Hersteller anrufen (siehe Hotlines 5, 18)

Wir weisen darauf hin daß der Verlag keine Tips&Tricks geben bzw. Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann: bitte wenden Sie sich hierzuan die im Heft oder auf der Onginalverpackung angegebenen Hersteder.

NEU: PC Action PLUS

Starke Software zum kleinen Preis

Ab sofort finden Sie bei Ihrem Zeitschriftenhändler neben PC Action mit und ohne CD-ROM ein weiteres Magazin mit dem knallgrünen PC Action-Logo. PC Action PLUS bietet für nur DM 14,90 neben nahezu allen Inhalten des normalen, monatlichen CD-Magazins jeweils eine Unterhaltungsoder Spiele-Software-Vollversion. Gerade rechtzeitig zum Kinostart der Star Wars-Trilogie Special Edition finden Sie jetzt auf PC Action PLUS das originale Star Wars Screen Entertainment-Paket von LucasArts. Garnieren Sie Ihren Windows-Desktop mit zahlreichen Bild-



bei Ihrem Zeitschriftenhänkler. PC Action PLUS mit Vollversion für nur DM 14,90.

schirmschonern, Hintergrundbildern und Animationen oder stöbern Sie einfach in den Lucasfilm-Archiven, die alles Wissenswerte über George Lucas' Meisterwerk verraten. Als Bonus gibt es noch exklusive Informationen über die Verfilmung der zweiten Trilogie. cm

Hitachi CDR-8130

Jetzt schon 16x-Laufwerk

Nach Pioneer und Mitsumi setzt jetzt auch Hitachi die neue CLV-/CAV-Technologie ein, um die Zugriffszeiten zu senken. Das neue IDE-Laufwerk CDR-8130 arbeitet mit einer bis zu 16-fachen Ubertragungsgeschwindigkeit: Beim Zugriff auf die inneren Datenbereiche einer CD bleibt die



Gegen eindringende Staubpartikel ist das Hitachi CDR-8130 durch ein gut versiegeltes Gehäuse geschützt.

Übertragungsrate konstant und steigt erst bei den äußeren Bereichen auf bis zu 2.400 KByte pro Sekunde an. Laut Hersteller wird hierdurch eine mittlere Zugriffszeit von nur 90 ms erreicht. Der Preis für das Einbaulaufwerk wird voraussichtlich bei unter 300 Mark liegen. km Info: Hitachi Europe GmbH, Tel. (089) 99180-0, Fax (089) 99180-265

Gravis Ultrasound Extreme

Keine Treiber mehr nötig

Voll kompatibel zum Soundblaster-Pro-Standard präsentiert sich die neue Ultrasound Extreme. Durch Verwendung des

Die neue Ultrasound Extreme von Gravis ist hardwaremäßig kompatibel zum Sound-blaster-Standard und kommt ohne zusätzliche Treiber aus.

ESS-Chipsatzes sind Sie nicht mehr auf eine spezielle Spiele-Unterstützung angewiesen und können die Karte ohne zusätzliche Treiber verwenden. Lediglich für den 32-stimmigen Synthesizer benötigen Sie nach wie vor einen Treiber. Die Karte verfügt in der Grundausstattung über 1 MByte RAM, in das die Instrumentenklänge geladen werden. Zu den weiteren Ausstattungsmerkmalen zählt der Vollduplexbetrieb für gleichzeitiges Abspielen und Aufnehmen von Klängen sowie eine CD-ROM-Schnittstelle. Angeboten wird die Karte zu einem Preis von 399 Mark. km Info: Advanced Gravis Europe.

Tel. +31 (036) 536-4443, Fax +31 (036) 536-6011

Acclaim

01805-335555 24h tàglich

Activision

s. Bomico

05241-966933

Mp-Fr 14.00 - 17.00

07431-54323

Mo-Fr 10.00 - 18.00

05241-807080 Mo-Fr 10.00 - 17.00

0208-4508888 Mo-Do 15.00 - 19.00 Fr 15.30 - 19.30

Bornico

06107-945145 Mo-Fr 15.00 - 19.00

Bullfrog

s. Electronic Arts

Coktel Vision

s. Sierra Core Design s. Bomico

02131-96511 Mp,Mi,Fr 15.00 - 18.00

Creative Labs

089-9579081

Dynamix

Funsoft

s. Romico

Electronic Arts

02408-940555

Mo-Fr 10.00 - 17.00

Mo-Fr 10.00 ~ 18.00

Gametek 0180-5304525

Greenwood

0234 9645050 Mo-Fr 15.00 - 18 00

Tharing

Mo, Do, Fr 15.30-

0221 612352 Mo-Fr 17.00 - 20,00

s. Funsoft

Mo-Fr 09.00 - 17.00

0241-4701520 18,30

Interplay s. Acclaim

LucasArts

Magic Bytes 05241-34861

Micro Prose 05241-946480

Di 15.00 - 18.00 Mindscape

0208-9924114 Mo. Nr. Fr 15.00- 18.00

089 32466200

NEO Software 0044-1 60-74-080 Mo-Fr 14 00 - 18.00

New World

Computing s. Funsoft

Nova Logic s. Funsoft

Ocean s. Bomico

Origin

s. Electromic Arts

Rainbow Arts s. Funsoft

06103-994040

Mo-Fr 09-00 - 17.00

Sir-Tech

s. Funsoft

Soft Enterprises 06692-4642

Di, Do 18.00 - 20.00

Software 2000 05241-986010 Mo+Fr 11.00 - 18.00

Spectrum Holobyte

Starbyte

0234-680494 Mo 15.00 - 18.00

Sunflowers

s. Bomico

Virgin 040-391113 Mo-Do 14.00 - 20.00

UUR DIR DER LIGHT. HINTER LIK DER TOD

UBER 25 COOLE SCHUTTEN

30 SCHWEISSTREIBENDE MISSIONEN

NETZWERK UND MODEM SESSIONS



In Kürze erhältlich für WINDOWS 95 auf CD-ROM
Komplett in Deutsch

MOZIVIDA



EDHICO
POLICIONAL PROPERTY PRO



ur zu erfolgreichen Spielen erscheinen Mission-Disks. Für gewöhnlich sind das schnell zusammengestellte Extralevels, deren Gestaltung bei weitem nicht mehr so detailliert und liebevoll ausfallt wie beim Originalspiel. Schließlich sind viele Hersteller oft selbst über die plotzliche Resonanz der Spielergemeinde überrascht und wollen die zusätzliche Nachfrage möglichst bald befriedigen, was zu einer hektischen Produktion führt. Alarmstufe Rot ist hier eine klare Ausnahme, war doch von Anfang an sicher, daß es sich um einen neuen Bestseller handeln wurde. Westwood konnte also schon vorab diese Mission-CD planen, was sich

auch in der Qualität der Zusatz-Szenarien bemerkbar macht. Außerdem hat Westwood extrem viele e-Mails begeisterter Spieler mit Verbesserungsvorschlägen und Wunschen für weitere Teile bekommen. Aus diesem Grund enthält "Der Gegenangriff" nicht nur einige neue Aufträge, sondern auch weitere Einheiten, die in Alarmstufe Rot noch nicht zum verfügbaren Arsenal gehörten. Selbst an die Multiplayer-Spieler wurde gedacht: 100 neue Karten, die extra von Westwood in mühsamer Kleinstarbeit entworfen wurden, dürften für etliche abwechslungsreiche Matches sorgen. Abgerundet wird das Ganze mit acht neuen Soundtracks, die der hervorragenden

Hintergrundmusik von Alarmstufe Rot in nichts nachstehen sollen. Nachfolgend erfahren Sie schon ietzt, was Sie in den einzelnen Missionen erwartet.

Missionen

Alliierte

Operation Pegasus 1: Zusammenstoß

Ein sowjetischer Konvoi, der Hydraulikflüssigkeit für Cyborgs transportiert, muß in der Nähe Treibstoff fassen. Dieser Tankstopp ist die ideale Gelegenheit, die gegnerische Cyborg-Produktion empfindlich zu stören. Zerstören Sie den Konvoi-Lkw und die Treibstoffbasis. Sorgen Sie dafür, daß keiner der Lastwagen entkommen kann. Seien Sie aber vorsichtig: die Flüssigkeit ist extrem toxisch.

Operation Pegasus 2: Unter Tage

Wir haben die Route des Konvois analysiert - sie führt direkt zu dieser unterirdischen Anlage. Wir vermuten, daß es sich dabei um die sowjetische Hauptfabrik für Hydraulik-Ól handelt. Führen Sie Ihre Truppen durch die Tunnel und beseitigen Sie jeden Widerstand. Aber seien Sie vorsichtig! Die Sowjets betreiben alle möglichen Arten von Forschungen dort, und wir wissen nicht, womit Sie noch rechnen müssen. Benutzen Sie Spione, um Waffenfabriken zu infiltrieren und Fahrzeuge zu stehlen. Der



Im Gegenangriff kommen auch die Alliierten in den Genuß der MiGs. Die Staffel hier wird gleich der Tesla-Spule den Rest geben.

Auftrag ist erst erledigt, wenn Ihre Truppen den Hinterausgang der Fabrik erreicht haben.

Operation Pegasus 3: Kontrollierte Verbrennung

Wir haben die sowjetische Fabrik infiltriert. Der Haupteingang wird aber von einer Mauer von Tesla-Spulen bewacht. Wir können keine größere Streitmacht einsetzen, solange die nicht ausgeschaltet sind. Infiltrieren Sie den Energiebereich im Osten und zerstören Sie die Kraftwerke. Danach wird Verstärkung eintreffen. Zerstören Sie die Fabrikanlage, aber nicht die Depots. Es ist für unsere eigene Cyborg-Produktion unerläßlich, daß Sie alle Hydraulik-Öl-Depots intakt erobern.

Die Besetzung Griechenlands 1: Stavros Reise

Die Kämpfe in Griechenland nähern sich rasch der Hauptstadt. Stavros besteht darauf, die Lage in seiner Heimatstadt Athen selbst in Augenschein zu nehmen. Eskortieren Sie Stavros durch die Stadt zu einem nahegelegenen Stützpunkt. Von dort aus bringen Sie Stavros wieder in Sicherheit. Wenn irgendwas passiert, holen Sie Stavros sofort dort raus - egal wie! Er muß auf jeden Fall überleben!

Die Besetzung Griechenlands 2: Evakuierung

Sowietische Verbände bewegen sich durch die Vororte von Athen und bedrohen die Zivilbevölkerung. Evakuieren Sie mindestens eine Person aus jeder der vier Vorstädte zu der Insel im Nordosten.

Die Zivilisten verstecken sich in den Kirchen und kommen erst heraus, wenn Sie in die Stadt einmarschieren. Gehen Sie rein, holen Sie sie raus und bringen Sie sie zur Insel. Die Zivilisten sind Ihr primäres Ziel hier - die Vernichtung der Sowjeteinheiten ist Ihnen als Bonus freigestellt.

Der sibirische Konflikt 1: Frische Spuren

Die sowietischen Aktivitäten in Sibirien nehmen zu. Eine große Ladung spaltbaren Materials wird hier durchgeschleust, und wir wollen sie stoppen. Vernichten Sie alle sowjetischen Lastwagen und verhindern Sie so weitere sowietische Atomtests. Seien Sie vorsichtig mit der Ladung der Lkw - das Nuklearmaterial ist sehr instabil. Der Auftrag gilt als erfüllt, wenn alle Lkw in allen sieben Konvois vernichtet sind.

Der sibirische Konflikt 2: In der Falle

Wir haben die Spur der Lkw zu einer sowjetischen Atomaufbereitungsanlage zurückverfolgt. Diese Anlage muß zerstört und aller nuklearer Brennstoff sicher neutralisiert werden. Bauen Sie eine Basis auf und zerstören Sie die Aufbereitungsanlage. Kein sowjetischer Lastwagen darf das Gebiet verlassen - wir können es uns nicht erlauben, daß unsere Operationen in Moskau durch atomare Angriffe gefährdet werden.

Der sibirische Konflikt 3: Wildnis

Die letzten sowjetischen Verbände haben sich in die Eiswüsten





Der Angreifer kann die beiden Mammuts noch nicht sehen, da sie sich noch im Wirkungsbereich des Gap-Generators befinden.

zurückgezogen und sich dort eingeigelt. Zerstören Sie ihren Stützpunkt, damit unsere alliierten Truppen auf ihrem Weg nach Moskau unbehelligt durch dieses Gebiet marschieren können. Der Einsatz ist beendet, sobald alle sowjetischen Einheiten und Gebäude zerstört sind.

Sowiets

Das Feld der Ehre

Hierbei handelt es sich um einen Test Ihrer Führungsqualitäten, Genosse. Befolgen Sie Ihre Befehle und bewegen Sie Ihre Einheiten zu den vorgegebenen Streckenmarkierungen in diesem Gebiet. Das Ganze müssen Sie in der vorgeschriebenen Zeit erledigen, sonst sind Sie durchgefallen! Erledigen Sie jeden Widerstand. Vor allem müssen Sie den Feldbefehlsstand schutzen. Los jetzt! Weggetreten!

Belagerung

Der Befehlsbunker in diesem Stützpunkt ist der Schlüssel zu unserer Kontrolle über Nordeuropa. Doch in der Basis wurde Sabotage begangen! Der verantwortliche Cyborg ist noch immer auf freiem Fuß - finden und eliminieren Sie ihn, bevor er unseren Stutzpunkt den herannahenden allijerten Truppen völlig schutzlos ausliefert.

MOUSEPADS

In jeder Packung von "Der Gegenangriff" werden Sie ein Mousepad finden. Allerdings ist auf der Packung nicht vermerkt, ob es das Symbol der Sowjets oder Alliierten trägt. Virgin hat jedoch schon angekündigt, daß



geringen Obolus nachbestellen lassen, falls jemand beide Exemplare haben will oder Wert auf ein bestimmtes Motiv legt.

NEUE EINHEITEN:

Unentbehrlich: Bewaffnete Sammler

Nachdem beide Seiten feststellen mußten, daß ein Hauptangriffsziel der gegnerischen Streitkräfte nicht etwa nur große Panzerverbände oder wichtige Basisgebäude, sondern Erztransporter waren, entstanden kurzerhand Plane für eine mögliche Bewaffnung der Sammler. Schließlich ist der Rohstoffnachschub kampf- und kriegsentscheidend. Leider waren weder das sowietische, noch das alliierte Oberkommando bereit, die Art der Bewaffnung zu offenbaren. Ein Lagerkommandant ließ jedoch Sammler durchsickern, daß zukünftig entweder mit einem Maschinengewehr oder Boden-Luft-Raketen bestuckt sind.

Streng geheim: Der Tarnpanzer

Die Technik mobiler Gapgeneratoren erwies sich in der Schlacht als kaum effektiv. Einheiten dieses Typs wurden kaum produziert und spielten selten eine kriegsentscheidende Rolle. Es war einfach für die eigenen Verbände zu kompliziert, den Wirkungsbereich des Gapgenerators bei Truppenbewegungen nicht zu verlassen. Aus diesem Grund arbeiten beide Seiten an einem weiterentwickelten System. Die Tarnvorrichtung soll demnach direkt in den Kampfpanzer integriert werden. Von diesem neuen "Stealth Tank" verspricht sich der Generalstab großartige Erfolge, selbst wenn die eigenen Kräfte zahlenmäßig unterlegen sind.

Unter Starkstrom: Der Tesla-Panzer



Eine der schlagkräftigsten Waffen der Sowjets ist die Tesla-Spule. Selbst große Panzer werden mit ein bis zwei vernichtenden elektrischen Entladungen zerstört. Leider war diese Waffe nur stationar einsatzbereit und hielt Artilleriebeschuß nicht lange stand. Der Tesla-Panzer ist eine kleine, flexible Einheit, die in kürzester Zeit auch harte Gegner beseitigt. Einziges Problem ist nach wie vor die etwas langsame Schußfrequenz. Dafür muß dieser Panzer nur selten ein zweites Mal angreifen. Damit ist die Überlegenheit der sowjetischen Seite im Bodenkrieg sogar noch weiter gefestigt.

Dune 2 läßt grüßen: Prototyp des Sonic-Tanks

Das erste bekannte Echtzeit-Strategiespiel, Dune 2 von Westwood, konnte schon mit einer abwechslungsreichen Fülle an Einheiten aufwarten. Unter den "Atreides" durfte man in den letzten Missionen einen Sonic-Tank entwickeln, der auf große Reichweite Infanteristen und Fahrzeuge mit einer Energiewelle zerstörte. Ein ähnliches Fahrzeug haben auch die Alliierten in Planung, Schließlich lassen sich damit auf ungefährliche Art gegnerische Einheiten beseitigen. Sämtliche Truppen innerhalb des Strahls werden beschädigt, wodurch ein Einsatz mehrerer dieser Fahrzeuge sehr schwer zu koordinieren ist.

Dynamisches Duo: Volkov & Chitzkoi



Die Sowjets mögen auf höchster Kommandoebene etwas langsam und unflexibel sein, aber nicht komplett verbohrt. Nachdem die alliierte Spezialeinheit Tanya erfolgreich strategische Siege erringen konnte, fiel sehr schnell ein Entschluß der russischen Führung: Ein vergleichbares Kommando muß her! Aus der hintersten sibirischen Wildnis wurde der Uberlebenskrinstler Volkov und sein treuer Vierbeiner Chitzkoi angeheuert. Die beiden Einzelkämpfer sollen von nun an die feindliche Basis infiltrieren und sabotieren sowie Spione aufdecken und ausschalten.

Wenn Sie überleben, sichern Sie dieses Gebiet für unser Vaterland, Genosse!

Mausefalle

Wir haben ein Täuschungsmanöver der Alliierten aufgedeckt! Sie wollen heimlich Cyborg-Doubles für ihre obersten Kommandeure bauen, um uns in die Irre zu führen. Als Prototypen haben sie einen Doppelgänger für diesen griechischen Pausenclown von einem





Auch im Gegenangriff gibt es wieder Missionen ohne Basisbau.

Kommandeur gebaut, diesen Stavros. Zeigen Sie dem Gegner, daß wir uns nicht täuschen lassen: Marschieren Sie in den alliierten Bunker und eliminieren Sie den Cyborg. Kommen Sie mir bloß nicht mit der Meldung über die Flucht des Robot-Doubles zurück, Commander.

Teslas Erbe

Befehlsdirektive: 543Prochnov Autorisierung: Moskau Premier Direktive: Achtung! Alliierter Saboteur hat wichtige Daten gestohlen. Cyborg wurde zwar eliminiert, konnte aber die Daten vorher noch an seine Leitstelle weitergeben. Nun konstruieren die Alliierten eine eigene MiG mit nuklearer Nutzlast. Benutzen Sie die neuen Tesla-Panzer, um zunächst Flugfelder und Tech-Center der Alliierten zu finden und zu vernichten. Anschließend eliminieren Sie alles andere, was in dieser Gegend nach Alliierten riecht.

Volkov & Chitzkoi

Zur Hölle mit den Alliierten! Kurz vor den Südeingang zu ihrem örtlichen Stützpunkt haben sie uns gestoppt. Daher erhalten Sie jetzt Zugang zu einem unserer geheimsten Projekte. Setzen Sie das Cyborgmodell "Sowjetsoldat Volkov" und seinen Roboterhund Chitzkoi ein, um die alliierte Produktion zu sabotieren und uns Zugang zu verschaffen.

Die Spitze der Welt

Commander, die Ladung dieses Lkw-Konvois muß unbedingt zur Station auf dem Berggipfel gelangen. Aber die extremen Minustemperaturen könnten für Sie zum Problem werden – die alliterten Cyborgs sind für arktische Verhältnisse ausgerüstet, Ihre hingegen nicht. Trotzdem müssen Sie Erfolg haben! Ihre Einheiten können eine gewisse Zeit durchhalten: Cyborgs etwa 20 Minuten, Fahrzeuge vielleicht eine Stunde. Weggetreten!

Paradoxe Gleichung

Empfange Übertragung! Mieser Empfang! Gefechtszone von Chronosphäre getroffen... schwer beschädigt... plosion steht unmit... evor. Einheiten verändert, Waffensystem ebenso...let... Chance, den Alliierten die Chronosphä zu stehlen... nicht zerstören! Viel Erfolg!

Am Puls der Technologie

Die alliierten Mistkerle haben eine neue Geräuschimpulswaffe entwickelt. Stalin will diese Waffe für sein Arsenal. Sie werden mit Farm-Cyborgs und Robopflückern die alliierte Basis sabotieren und den dort stationierten Helikopter stehlen. Deaktivieren Sie damit die Waffe und vernichten Sie die restlichen alliierten Einheiten. Und denken Sie immer daran: Wenn die Waffe vernichtet wird, dann werden Sie es auch.

Alexander Geltenpoth

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95

Technik: SVGA, SB, General Midi

Multiplayer: 8 Sp. Netz, 2 Sp. Modem Sprache: deutsch

Linuaria Virgin/Westward Erscheint: April 197

Action Ratset Strategie Wirtschaft





Lange Zeit haben Star Wars-Fans auf der ganzen Welt auf diesen Moment gewartet. Dieses Jahr ist es endlich soweit. 1997 könnte zu George Lucas größtem Triumph seit 20 Jahren werden. Neben der Neuauflage der Kino-Trilogie "Special Edition" bereiten sich seine Spiele-Entwickler bei LucasArts auf ihre Star Wars-Trilogie vor. Neben Jedi Knight und Rebellion ist X-Wing vs. Tie-Fighter eines der am meisten erwarteten Spiele des Jahres.

KINO

X-Wing vs. Tie-Fighter • Action

WE IM

ir LucasArts ist dieses Spiel zugleich eine Premiere. Der ultimative Kampf, der in X-Wing vs. Tie-Fighter zwischen dem Imperium und den Rebellen ausgetragen wird, ist das erste Multiplayer-Spiel der Firma. Die Vorzeichen für einen Erfolg stehen gut, denn immerhin vereint das Spiel zwei der erfolgreichsten Weltraumkampf-Simulationen, X-Wing und Tie-Fighter. Zum ersten Mal aber hat man die

Möglichkeit, mit bis zu acht Spielern entweder kooperierend oder gegeneinander den leidenschaftlichen Kampf um das Schicksal des Universums auszufechten. Geboten werden über 60 Missions-Szenarien aus bekannten Star Wars-Welten, von denen 14 spezielle Einzelspieler-Missionen sein werden. Jedoch auch alle Multiplayer-Aufträge können im Alleingang bewältigt werden. Sie erstrecken sich von Asteroiden-

Feldern bis hin zum Endor-System, in dem der Kampf um den Todesstern in Return of the Jedi stattfand. X-Wing vs. Tie-Fighter bietet drei grundverschiedene Missionsarten: Trainings-Übungen, Melees und Kampfaufträge. Eine Reihe Konvoi-Eskorten, Aufklärungsflüge, Angriffs- und Verteidigungs-Szenarien sowie natürlich etliche Dogfights sind zu bestehen (siehe Kasten Die Missionen).

Die neun Schiffe

Insgesamt können in X-Wing vs. Tie-Fighter neun Schiffe geflogen werden, vier auf Rebellenseite und fünf der imperialen Truppen. Die Rebellen verfügen über die bekannten X-Wing, Y-Wing und A-Wing und über den Z-95 Headhunter. Der Headhunter ist das Vorgänger-Modell des X-Wing. Manövrierfähigkeit, Schildsystem und Geschwindigkeit des Z-95 liegen deutlich unter der Performan-

ce eines X-Wing, aber sind allemal besser als bei einem Y-Wing. LucasArts wollte mit dem Z-95 die Leistungs-Lücke zwischen dem Yund dem X-Wing schließen.

Auf Seiten des Imperiums gibt es den Tie-Fighter, den Tie-Interceptor, den Tie-Bomber, das Assault Gunboat und naturlich den Tie Advanced. Wer sich ohne den Tie-Defender unsicher fühlt, muß wohl auf die ersten Mission-CDs warten, die dann vielleicht auch den B-Wing für die Rebellen-Allianz bieten werden.

Neben den vom Spieler kontrollierbaren Schiffen gibt es aber noch eine ganze Reihe an Objekten, wie z. B. riesige Asteroiden oder Container-Konvois and naturlich auch Großkampfschiffe wie imperiale Sternenzerstörer, Corellianische Fregatten, Zerstörer der Victoria-Klasse und sogar den Millennium

Neben neuen Schiffen und neuen Missionen soll es auch einige neue Waffensysteme geben. Zwei davon stehen schon fest, weitere sollen eventuell noch in das Arsenal aufgenommen werden. Die aus Flugsimulationen bekannten Chaffs können einfliegende Raketen in ihrer Zielsuche stören. Mit einer antiballistischen Rakete, die sich automatisch auf das nächstgelegene Ziel schaltet, können Verfolger abgeschüttelt werden. Diese Rakete verursacht zwar keinen großen Schaden, läßt aber den Getroffenen ins Trudeln kommen und seine Zielaufschaltung verlieren.

Multiplayer - ganz anders

Zu Beginn jeder neuen Multiplayer-Mission wählt man eine der verfeindeten Seiten. Kommt es zu einem Raumkampf, kann man sich entscheiden, ob ein einzelner Jäger gesteuert oder ob die gesamte Staffel über die 3D-Karte und festgelegte Tastatur-Kommandos taktisch geführt werden soll. All diese Features mussen im Multiplayerspiel in Echtzeit im jeweiligen Cockpit verfügbar sein. Während in den Vorgängerspielen noch pausiert und eigene Screens für die Navigation, das Schadens-Kontroll-System oder das Nachrichtenfenster eingeblendet werden konnten, ermöglicht SVGA-Grafik die Darstellung jetzt direkt im Cockpit. In einem Multiplayer-Weltraumkampf kann ja nicht jeder Teilnehmer das Spiel einfach kurz anhalten. Nach Beendigung einer Mission erhält jeder Teilnehmer eine ausfuhrliche Missions-Nachbesprechung mit einer entsprechenden Punktewertung. Obwohl der Spielverlauf im Einzelspieler-Modus dem Multiplayer-Spiel in weiten Teilen gleicht, bietet X-Wing vs. Tie-Fighter natürlich speziell designte Einspieler-Missionen. Hierbei kann aus einer ganzen Reihe von Konflikt-Situationen zwischen Imperium und Rebellen gewählt werden, in denen

Kampfstrategien für die nächste Multiplayer-Auseinandersetzung perfektioniert werden können. "Die Technologie hat sich endlich so weit entwickelt, daß wir Multiplayer-Spiele anbieten können. ohne im Bereich des Gameplays Kompromisse eingehen zu müssen", kommentiert Produktions-Direktor Steve Dauterman Lucas-Arts' Schritt in den Mehrspieler-Bereich, Und Lawrence Holland versichert: "X-Wing vs. Tie-Fighter wird das gleiche spannende Spielerlebnis wie seine Vorgänger bieten, zusätzlich jedoch noch den Nervenkitzel der Head to Head-Echtzeit-Kämpfe gegen andere Star Wars-Piloten." Lawrence Holland ist der Chef von Totally Games, dem Programmier-Team, das in Zusammenarbeit mit Lucas-Arts bisher alle Star Wars-Simula-

toren entwickelt hat. Mit dem Erscheinen von X-Wing vs. Tie-Fighter soll es sofort möglich sein, die Raumkämpfe via Internet auszutragen. Dank Direct Play wird die TCP/IP-Unterstützung es vier Spielern ermöglichen, ohne einen speziell nötigen Online-Service gleich loszulegen. Während Modem und serielle Verbindungen immerhin noch zwei Spielern Einlaß in das Star Wars-Universum gewähren, dürfen im IPX-Netzwerk sogar acht Piloten starten. Eventuell wird LucasArts auch einen ähnlichen Dienst wie Blizzards Battle.Net-Server installieren, der als Anlaufpunkt für Star Wars-Piloten aus der ganzen Welt dienen soll.

Aus dem Lucasfilm-Archiv

X-Wing vs. Tie-Fighter wurde von Totally Games auf der Basis der ur-





Echtzeiteinblendungen im Multiplayer-Modus: Was auf den ersten Blick etwas unübersichtlich wirkt, erweist sich als überlebenswichtig. Zahlreiche Informationen geben stets Aufschluß über Position der eigenen und feindlichen Staffel, deren Aktivitäten und Treffergenauigkeit sowie den Fortschritt der Mission.



Am Beispiel dieses X-Wings und des Bugs der Correlianischen Corvette läßt sich gut erkennen, wie detailgetreu die neue 3D-Engine die Star Wars-Raumschiffe nachbilden kann. Zur Erstellung der Texturen wurden sogar einige der originalen film-Modelle aus den Archiven von Lucasfilm bemüht.

DIE MISSIONEN

Insgesamt 60 Missionen soll X-Wing vs. Tie-Fighter beinhalten. Vierzehn davon sind speziell nur für Einzelspieler geschrieben worden, während aber alle Multiplayer-Missionen

auch nur von einer Person absolviert werden können. Neben den nachfolgenden Grundtypen bietet LucasArts auch einige Kampagnen, darunter eine Art spaciger Zehnkampf, in dem sich die Piloten in Geschwindigkeitsrennen, Zielschießen oder an einem Hindernis-Parcours messen können.

Kampfaufträge:

Diese Missionen sind das Herz von X-Wing vs. Tie-Fighter. Alle sechzehn dieser Aufträge sind für acht Spieler konzipiert, jeweils vier auf der Seite des Imperiums und der Rebellen. Jeder übernimmt in den Missionen unterschiedliche Rollen. Wenn z. B. die Rebellen einen Sternenzerstörer angreifen, steuert ein Spieler den Y-Wing, der mit seinen Torpedos Kurs auf den mächtigen Gegner nimmt, während zwei X-Wings seine Flanken decken und ein A-Wing im Hintergrund patrouilliert, Dank dieses Missionsaufbaus handelt es sich bei X-Wing vs. Tie-Fighter nicht um eines der üblichen Multiplayer-Gemetzel, sondern

um wirkliche militarische Operationen, die nur im Team erfolgreich zu absolvieren sind.

Trainings-Übungen:

Trainings-Missionen für das Multiplayer-Spiel, kooperative Übungen, in denen alle menschlichen Teilnehmer auf einer Seite spielen und beispielsweise mit einer X-Wing-Staffel einen Sternenzerstörer auseinandernehmen. Einiges wird den X-Wing- oder Tie-Fighter-Veteranen bekannt vorkommen, aber hier steht das Erlernen des Teamwork-Verhaltens im Vordergrund. Wie werde ich ein guter Wingman? Wie befolge ich Befehle?

Melees:

Unter diesen Missionen versteht LucasArts die bisher typischen Multiplayer-Situationen, in denen jeder auf jeden schießt und es keine besonderen Missionsziele gibt. Trotzdem werden auch hier verschiedene Szenarien angeboten. Einige davon werden normale Dogfights anbieten, andere verlegen den Schauplatz in ein Asteroidenfeld oder geben dem Spieler sogar Befehlsgewalt über drei oder vier computergesteuerte Flügelmänner,

sprünglichen 3D-Engine weiterentwickelt. Die neue Engine bietet jetzt jedoch Echtzeit-Lichtberechnung und komplett neue Polygon-Modelle, die mit detaillierten Texturen in 32.000 Farben versehen sind. Für das neue Outfit der Raumfahrzeuge wurden sogar noch einmal die Film-Originale aus George Lucas' Star Wars-Archiv bemüht. Neben dem grandiosen optischen Schaupiel der neuen 3D-Engine erwartet uns aber in X-Wing vs. Tie-Fighter noch ein weiteres Sinnes-Schmankerl. Über 40 Minuten der originalen Star Wars-Filmmusik von John Williams werden im CD-Audio-Format aus den Lautsprechern erklingen. Während neue Grafik-Technologien für Totally Games zum alltäglichen Geschäft gehören, ist das Design eines echten Multiplayer-Spiels für LucasArts und Lawrence Holland zur Herausforderung geworden. Man möchte mit dieser Premiere etwas Besonderes schaffen. Natürlich wird es zu einer ganze Reihe von kurzen, schnellen und einfachen Kampfsituationen kommen, wie beispielsweise in den Multiplayer-Modi von Interplays Descent. Dort loggt man sich ein, schießt herum, wird abgeschossen und taucht an anderer Stelle mit einem neuen Schiff wieder auf, immer und immer wieder. Besonders wenn mehrere Teams gegeneinander in speziellen, mit Hintergrundgeschichten versehenen Missionen antreten, will X-Wing vs. Tie-Fighter mehr bieten. Und so

Ein grandioses Schauspiel: Der Pilot eines TIE Advanced Fighters beobachtet den Millennium Falcon während eines Andock-Vorgangs an den großen Zerstörer. Unbemerkt kann er sich oberhalb des Falcons in Position bringen und feuert aus seiner doppelläufigen Laserkanone (kleine Bilder).





werden alle Teilnehmer wissen. warum sie sich in einem Weltraumkampf befinden, wie bei den früheren Einspieler-Missionen sind alle Geschehnisse in eine Geschichte eingebettet, und es wird Andock-Manöver, Entführungsund Eskortierungs-Aufträge geben, die nur gemeinsam bewältigt oder verhindert werden können. Ein Sieg wird nicht mehr nur allein davon abhängen, ob man alle Gegner abgeschossen hat, sondern ob das Missionsziel erreicht wurde.



Ein TIE Interceptor und mehrere Assault Gunboats greifen aus dem Schutz eines riesigen Asteroiden an und finden schnelle Beute.





Momentan befindet sich X-Wing vs. Tie-Fighter schon in der Playtesting-Phase, die jedoch im Vergleich zu einem Einzelspieler-Titel wesentlich umfangreicher ausfällt. Genügte es in der Vergangenheit, Einzelspieler-Missionen auch nur von einzelnen Personen testen zu lassen, erfordern die neuen Multiplayer-Missionen naturlich weitaus mehr Personaleinsatz. Wir hoffen trotzdem, daß LucasArts den nun avisierten Erscheinungstermin im Mai halten kann.

Christian Müller

COCH HOL YOU CHIECENCII I CI JONCII	Citi Sciali Place
Voraussichtlich: Pentium 90, 16 MB RAM	, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95
Technik: SVGA/SB, General Midi	
Multiplayer: 8 Sp. Netz, Int., Modem	Sprache: englisch, deutsch
Hersteller: LucasArts	Erscheint: Mai 1997
Action Rätsel	Strategie Wirtschaft

Sonder.

Loflypop, Turrican 2, Winzer Mad TV, Transworld: St. Thomas, Oil Impenum Invest, Tietireak: Logical, Rings & Return of Medusa, Black Gold u.v.a.

Indiana Jones 3 Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKrack

Arone in the Dark 2+3, Anstoss Battle Isle 1 Das Schwarze Auge 1+2, Der Drudenzirkei Der Ptaner Ishar Trilogy (1-3), Leisure Suft Larry 6, Prototype u.v.a

DV 39,95 DV 29,95 DV 24,96 DV 32,95 DV 29,95 DV 29,95 DV 29,95 DV 29,95 DV 29,95 DV 29,95 DV 34,95 DV 34,95 DV 34,95 Aces of the Deep Albion Amberstar Anvil of Dawn Ascendancy Battle Isla 2 & Scenery CD Battle Isle 3
Chewy - Esc von P5
Civilization Colonization Crusader - No Remorse
Crusader - No Regret
Day of the Tentacle
Deep Space Nine Deep Space Nine
Der Pairtzler
Der Reeder
Destruction Derby
Die Stedler 34,95 19,95 29,95 29,95 29,95 Die Stedies Discworld 29 % 29 95 24 95 29 95 32.95 22 % 22 % Ecstatica Flight Unlimited Gabnel Knight 1 DV DV Goldan Gale Killer DV 22 95 DV 24.95 DV 34 35 DV 32 95 DV 32 95 DV 22 95 DV 29 95 Hanse - Die Expedition Hernes of Might & Magic Jagged Allfance King's Quest 7 Lemmings 1-3 Little Big Adventure

DV 21 95 DV 29 95 Lost Eden DV Mechwarrior 2 Micro Machines 2 Special Edition NASCAR Racing 1 + Track Pack NASCAR Racing 1 + Pitall (Win 95)
Pizza Connection 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 32,95 32,95 32,95 DV Police Quest 4 Privateer & Zusatz Disk Pro Pinball - The Web Psycho Pinball Rairoad Tycoon Deluxe Rebel Assault m & Max Shanghai - Grofle Momente Simon the Sorcerer 2 Space Quest 6
Star Trek - 25th Anniversary
Star Trek 2 - Judgern Rites
Star Trek Next G. "A Final Unity"
Stonekeep Summer & Winter Challenge Syndicate Plus Syndicate Plus
Theme Park
Transport Tycoon & World Editor DV DV DV 29 95 29 95 29 95 32 95 34 95 19 95 29 95

U.S. Navy Fighters Voltgas

Wing Commander 3

Wiczelny 7 DV Worms DV X-COM DV

Gamebox DV

Gold Games Collection DV

Local Arts Chambo Arts rate es DV

LucasArts Top Adventures DV Day of the Tentacle Indiana Jones 4, Monkey Island 2 Wing Commander Klirathi Saga (1-3 in Deluxe-Fassung) DV

mehr als 10 Jahre Spaß an Spielen



Lösungsbücher zu allen namhaften Spielen je 14.95,-



BAZOOKA SUE



Wir führen auch playStation & Nintendo 64 Spielel



74,95





57,95





74,95

3-D Ultra Pinball 2 - Creep Night	OV	69 95
A-10 Cubal	DA	49.95
Ace Ventura	DV	59 95
A.T.F - NATO Fighters Zusatz-CO	DV	42.95
Aces of the Deep Zi satz Missionen	OV	39 95
Advanced Tack. Fighters Gold	OV	79,95
Age of Sail	DV	79 95
AH-64D Longbow	DV	79,95
AH-64D Longbow Data Disk	DV	46,95
Alone in the Dark Triogy (1.3)	DV	59 95
Baphomets Fluch	OV	74,95
Bazooka Sue	DV	79,95
Bengi	DV	44,95
Battinght	DA	69 95
Bleifuss 2	DV	59,95
Bud Tricker in Do libie Tro, bie	DV	34 95
Bundesliga Manager '97	DV	69,95
Cavelanc VVII 95)	DV	69 95
Civilization 2	OA	54.95
Civilization 2 Scenarios & Zusatze	DV	39,95
Cornnland & Conquer 1	DV	79 95
Command & Conquer 1 Mission	DV	27 95
Command & Conquer 1 SVGA	OV	89 95
Command & Conquer 2	DV	84,95
Command & Conquer 2 Level-CD		
Der Gegenangriff	DV	26,95
C & C 2 Level, Patches u.v.m.	DV	19 95
Creatures (Win 95)	DV	69 95
_ Daggerfall	DV	74 95
Das Gewehr	DV	77 95
Das Ratsel des Master Lu	DV	74 95
Das Schwarze Auge 3	DV	36,95
Deadlock	DV	79.95

DV 74.95

29,95

Der Planer 2 Destruction Derby 2 DA 74,95

Die Siedler 2

Die Siedler 2 Mission CD

Die Siedler 2 Scenario Olsk.

Diablo (Win 95) DA 79.95 Dia Fugger 2 DV 54.95 Die Pandora Axte DV 82.95

DV 69 95

Discworld 2 OV 79 95

Domknian (Win 95)	OA	79,95
Down in the Drimps	DV	74 95
Ecstatica 2	DV	74.95
Elisatieth	DV	69 95
Eramuator	DV	69 95
FIFA Soccer 97	DV	74,95
FIFA Soccer Manager	DV	69,95
Flottenmanover W 95)	DV	74 95
Flying Corps	DV	84.95
Formel 1 "	DV	89,95
Formula 1 Grand Prix 2	DA	89 95
Formel 1 GP 2 Fahrertraining	DV	24,95
Formel 1 GP 2 Zusatz-Pack	DV	29,95
G-Nome *	DV	74,95
Gabriel Knight 2	OV	69 95
Have a N.J.C.E. dayl	DV	59,96
Heroes of Might & Magic 2	EV	84.95
Hexagon Kartell	DV	69 95
Holiday island	DV	74 95
Holiday Island Zusatz-CO	DV	24 95
Hugo 4	DV	69 95
Interstate '76	DV	79 95
Isnoqud	DV	52 95
Jagged Alliance 2	DV	74 95
IOOND - Krush, Kill and Destroy	DV	59.95
Leisure Suit Larry 7	DV	82,95
Links LS	DV	92.95
Links LS Kurs Kollektion (1,2 oder 3)	DV	52.95
Lords of the Realm 2	DV	82 95
Lost Vikings 2	DV	69 95
Mail TV 2	Đ٧	74 95
Master of Orion 2	OV	74,95
M.A.X.	OV	79.95
MDK	DV	79,95
Mechwarnor 2 Mercenanes	DV	86 95
NASCAR Racing 2	DA	79,95
NBA Live '97	ÐV	74,95
Need for Speed Special Edition	DV	79,95
Mand Inc County 9	COL	74 06

Need for Speed 2 DV 74,95 Namesis - Wizardry DV 74,95

NHL Hockey '97	DV	74,95
Perfect Weapon *	DV	74,95
Privateer 2	DV	79.95
Project Paradise	DA	69 95
Realms of the Haunting	DV	79,95
Rebel Assault 2	DV	46.95
Rendez vous im Weitmum	DV	82 95
Risika (Win 95)	DV	74,95
Road Rash (Win 95)	DV	59 95
Schleichfahrt	DV	69.95
Sega Raily	DV	74,95
Sherlock Holmes 2	DV	74 95
Silent Hunter	DA	69,95
Silent Hunter Zusatz-CD	DV	26,95
Sim City 2000 + Isle + Town	DV	69,95
Sim Copter	DV	74.95
Star General	DV	69 95
Steel Panthers 2	DV	69 95
Super EF2000 (Win 95)	DV	06,95
Syndicate Wars	DV	74 95
Terminator Skynet	EV	39 95
TFX: EF2000 Special Edition	DV	86,95
TFX EF2000 Zusatr-CD	DV	36 95
The Dig	DV	46 95
Theme Hospita *	DV	74 95
TIE Fighter Deluxe Edition	DV	46,95
Tomb Raider	DV	69,95
Toonstruck	OV	74,95
Trek Academy	DV	39 95
U.S. Navy Fighters '97	DV	79 95
Vermeer	DV	57,95
Virtua Fighter (Wir: 95)	DA	74 95
Warcraft 2 - Zusatz-CD	DV	28.95
Warcraft 2 Eddusiv-Edition	DV	86 95
Warwind (Win 95)	OV	69,95
Wing Commander 4	DV	57 95
Wing Commander Kilrathi Saga	DV	57,95
(WC 1-3 in Deluxe-Fassung!)	Pate	74.00
Wizardry Gold	DV	74 95
Worms Special Edition	DV	74 95

So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, eder eine ▶ Postkarte/Brief mit Euren Wüngehen an uns notticken Der Vernand erfolgt dann per **Lei**hnehme () the District per-**Vorkning III — DM).** Ab 150 📉 🚟 Bestellwort i grund**sätzii in** portofrei. Postfach 1113 46361 Bocholt

Blücherstr. 24

46397 Bocholt

© (02871) 183066,

180637, 8631 6. 185443

Tel: 028 71 / 18 30 88 + 86 31 + 18 06 37 + 18 54 43 • Fax: 0 28 71 / 86 31

C&C Sole Survivor

EINER GEGE

Mit Command & Conquer haben die Westwood Studios eines der erfolgreichsten Spiele-Universen geschaffen. Die Serie hat innerhalb eines Jahres enorme Popularität erreicht. Damit die Begeisterung nicht nachläßt, wird fleißig weiter C&C-Myam thos qestrickt. Westwoods neues Projekt, C&C Sole Survivor, verlegt das Spielgeschehen jedoch ausschließlich ins Internet, so berichtet die WWW-Ausgabe des amerikanischen Fachblattes Computer Gaming World.

> raschten die Amerikaner Ende Februar mit der Ankündigung von C&C Sole Survivor. Dabei wird es

sich um ein reines Internet-Spiel handeln, das ohne irgendwelche Missionen oder Szenarien über den hauseigenen Client WChat auf larmstufe Rot, Gegenangriff einem Westwood-Server gespielt (siehe Kasten), Tiberiumwerden soll. Sole Survivor basiert konflikt und Ausnahmezuauf der um SVGA und DirectX-Unterstützung erweiterten Engine des Tiberium-Konflikts. Obwohl das Spiel dadurch sehr vertraut wirkt, wird es die Bezeichnung Echtzeit-Strategiespiel mehr verdienen. Man befehligt

keine Truppenverbände mehr oder ist damit befaßt, die Basis aufzubauen und zu sichern. In Sole Survivor steuert jeder Spieler nur eine Einheit. Ganz nach dem Highlander-Motto "Es kann nur Einen geben" ist es das Ziel, als einziger die bevorstehenden Gefechte zu überleben.

Schlachtfeld-Anarchie

Zu Beginn jeder Internet-Auseinandersetzung entscheidet man sich für eine der jeweiligen Einheiten entweder aus dem GDIoder NOD-Hangar und stürzt sich ins Getümmel. Das ist durchaus wortlich zu nehmen, denn nach den Planen Westwoods sollen auf einer Landkarte bis zu 50 Spieler an den Scharmützeln teilnehmen konnen. Sind einmal zu wenige "echte" Mitspieler online, genenert der Westwood-Server eine entsprechende Anzahl an Computergegnern. Alle Einheiten unterscheiden sich nach Eigenschaftspunkten in den Bereichen Bewaffnung, Schildstärke und Geschwindigkeit. Ein GDI-Jeep beispielsweise ist sehr schnell, verfügt aber über geringe Schuß- und Widerstandskraft, wohingegen der

schwere NOD-Panzer über ein ausgeglichenes Konto verfügt und sich der schneckenlahme GDI-Mammut durch infernalische Bewaffnung und Panzerung auszeichnet. Ein laufendes Sole Survivor-Spiel mit Dutzenden von schießwütigen Mini-Feldherren muß man sich also fast schon als ein schnelles Actionspiel vorstellen. Man könnte sogar befürchten, daß es sich um ein völlig anarchistisches Durcheinander handelt. Damit man in den hitzigen Gefechten die Kontrolle über die eigene Einheit nicht vertiert. kann diese per Hotkey aktiviert werden. Ist die Einheit zerstört, genügt ein Druck auf die Space-Taste, um sich wieder ins Spiel zu bringen. Auch das Fahrzeug kann auf Wunsch gewechselt werden. Allerdings wird dies als Punktabzug in der stets geführten Abschußliste gewertet. Besonderes Gewicht wird in Sole Survivor auch der Allianz-Funktion zukommen, mit der sich Spieler unterschiedlicher Einheiten zu einer schlagkräftigen Truppe zusammenraufen können. Natürlich nur solange genügend Gegner vorhanden sind, ab einem gewissen



Zuweilen ist es nützlich, über geeignete Verbündete zu verfügen. Der Raketenwerfer kann hier ja keine zwei Ziele auf einmal unter Beschuß nehmen.

stand sind Teile eines Gesamtkonzepts und bauen thematisch aufeinander auf. Während alle Welt schon auf den dritten Teil der Saga, C&C Tiberium Sun, wartet (siehe auch PCA 02/96), über-

ALLE

Punkt ist sich wieder jeder selbst der Nächste. Aus diesem Umstand ergeben sich teuflische Spiel-Varianten, die so manchen tief in die menschlichen Abgründe blicken lassen werden, wenn der vermeintliche Verbündete plotzlich das Feuer eröffnet. Wichtigstes Feature dürften die aus Alarmstufe Rot bekannten Kisten werden. Sie sind über die ganze Spielfläche verteilt und verbergen mehr oder minder nützliche Power-Ups. In erster Linie kann damit rollenspiel-like die eigene Einheit in den drei Eigenschaftsbereichen aufgewertet werden. So kann aus einem Infanteristen nach einigen passenden Power-Ups zum Beispiel eine ernsthafte Bedrohung für ieden Mammut werden. Es finden sich aber auch Spezial-Power-Ups, wie Heilkisten, Tarnkappen oder Teleporter. Pech hat, wer über eine Nuklearoder Ionenwerfer-Kiste stolpert. Mit entsprechendem Getöse segnet man dann schnell das Zeitliche.

Spielbar nur in Amerika?

C&C Sole Survivor befindet sich noch in einem sehr frühen Ent-



Bei Spielstart liegt die gesamte Landkarte noch im dunkeln und muß erst mühsam aufgeklärt werden. Diese Einheit wurde über ein Teleporter-Power-Up in unbekanntes Gebiet versetzt, was aber auch tödlich enden kann.

wicklungsstadium. Die Ausgewogenheit der einzelnen Einheiten-Stärken ist noch nicht abgestimmt und die KI der Computergegner noch nicht implementiert. Auch denken die Designer noch darüber nach, ob eine "Auto-Target"-Funktion sinnvoll ist, die der eigenen Einheit auf Tastendtuck das nächstgelegene Ziel zuweist. Die vielen offenen Fragen lassen zum jetzigen Zeitpunkt noch keinen verläßlichen Veröffentlichungstermin nennen. Gänzlich ungeklärt ist, ob es sich wie bei allen anderen C&C-Spielen auch sofort um ein interna-



Über fremden Fahrzeugen werden die Namen der Spielers stets eingeblendet. Die eigene Einheit unten rechts bleibt dank eines Tarnkappen-Power-Up unentdeckt.



Solange der Raketenwerfer auf Distanz bleibt, hat er eine gute Chance gegen den Mammut-Panzer. Vielleicht aber verbirgt sich in der Kiste oberhalb der GDI-Einheit ein nützliches Power-Up.

Denkbar ist, daß Sole Survivor anfangs nur von nordamerikaninen lo schen Internet-Anschlußpunkten aus gespielt werden kann, um bremsende Transatlantik-Verbindungen zu vermeiden. Selbst die in Deutschland zuständige Vertretung Virgin Interactive konnte noch keine konkreten Aussagen zu Westwoods neuem C&C-Spiel machen. Signalisiert wurde lediglich hohes Interesse und die Bereitschaft, Sole Survivor auch

hierzulande verfügbar zu machen. Ob dies allerdings über einen lokalen Internet-Server oder doch via USA-Leitung realisiert werden soll, ist noch völlig offen. Im Interesse der großen deutsche Fan-Gemeinde (und auch unserem ganz persönlichen) aber werden wir dieses Thema weiter verfolgen.

(Quelle: Computer Gaming World)

Christian Müller



Vertrautes in neuem Kleid: C&C Soul Survivor basiert in seinen Grundzügen auf der Engine des Tiberium-Konflikts. Allerdings wurde sie um SVGA- und DirectX-Unterstützung erweitert.

Voraussichtlich: Pentium 90, 8 MB RAM,	QuadSpeed-CD-ROM, Win 95
Technik: SVGA; SB	
Multiplayer: 50 Spieler via Internet	Sprache: englisch
Hersteller: Westwood Studios	Erscheint: noch nicht bekannt
Action Ratsel	Strategie Wirtschaft

PC-Games	ÇĎ	PC-Games
3D Pinbail 2 Creep Night (dt	69 99	Formula 1 Grand Pmr 2 (dt.)
688 Hunter Killer (Win95, dt.) *	79 99 79 99	Compilation - Rally Racing
9 - The Last Resort * Addams Family Pinball *	79 99	Funsoit Strategie Ascendancy
Adidas Power Soccer *	79 99	Jagged Alliance Kaiser Deluxe
Age of Sait (dL)	89 99	G-Nome *
AH-64D Longbow (d) AH-64D Longbow Mission Disk	69 99 49 99	Grand Prix Manager 2 (dt.) Guts 'N' Garters (dt.) "
Airbus 2	79 99	Hariboy's Quest
Agen Trilogy (dt.)	69 99	Haitnek Wins (dl. Win95) *
Amber (dt. Win95	79 99	Have a NICE Day' (dl.,
Amak (Win 95 Anima (dl.)	79 99 69 99	Heart of Darkness * Heroes of Might & Magic 2 (US)
Armored Fist 2 *	79 99	Hexagon Kartell (dl
Asterix & Obelix 1	59 49	Holiday Islands (dl
ATF Gold (W n 95 dl.)* ATF Mission Disk (dl.)	89 99	Holiday (slands Scenury CD (dl.) * Holmes 2 Rose Tatoo dl
Atripolis 2097 (dt) *	69 99	Hung 4
Baidies (dl.) *	69 99	Hunter Hunted (dt.)
Banzar Bug "	59 99	M1A2 Abrams (dt) '
Baphomets Fluch (df.)	69 99	Imperum Gatactica * Independence Day (dt. Win95) *
The state of the s	79.99	Int Tennis Open (dt. Win95)
Betrayal in Antara *	79 49	interstate 75 *
Bling Ltd. Ed (dl. (net Tips+Tricks)		Into the Void (dl.) *
Birdinghi Birdiusa 2	59 99	Jagged All 2 Deadly Games of 1
Bundeslige Manager '97 (dl.)	79 49	Valder Hil 2 Death Carried Gr
Cave Wars (US-Import)	99 99	Lends of Lore 2 (dt , *
Chesamaster 5000 (dt.)	7 / 99	Leisure Suit Larry 7 (ct.)
Civilization 2 (dt	19 49	Links LS
Civilization 2 Szenanos (df.) Close Combat	49 44	Lords of the Realm 2 (d) Lost Rites (d), "
C&C 1 Triperiumkor flikt (dl.)	7 + 3%	Mad TV 2 (dt)
C&C 1 Tiberumkonfl (SVGA dt)*		Magic the Gathering (Microprose) *
C&C 1 Mission Ausnahmezustand		Master of Onon 2 (dt) *
C&C 2 Alarmstute Rot (dt.) C&C 2 Mission, Gegenangriff (dt.)	89 99 25 89	M.A.X. (dt.) Maximum Fun (Fabreitraining GP2)
Comanche 3.0*	78 99	Maxi dt *
Conquest Deluxe (dl.) *	49 99	McLaren at LeMans (dl.) 1
Creatures (dl.)	69 99	MDK (dt) *
Crusader - No Regret (dl.)	65 99 79 99	Mega Pak Vol 5 / Vol 6 (Koch) il Mephisto Genius 3 5 (Schach di
Cyberstorm (dl.) Digondali Elder Scrolls 2 (dl.)	69 99	Monster Trucks *
Jedi Kriighla "	B9 99	Mote Racer (d) Win95) *
Darklight Consist (dl.) *	79 99	MS Flight Simulator 6.0 (dt
Deadlock (dt)	79 99 59 99	Mulant Penguns (dl) *
Doath Rally " Demonworld df 1 *	88 48	Nascer Racing 2 NBA Full Court Press of the
Der Planer 2 Mission Disk (dl.)	29 99	NBA Live 97 (dt.,
Der Produzent (dl.)	79 99	(section of the contract of th
Descent to Undermountain *	79 79	Net Zone dt) *
Destruction Derby 2	79 99 79 99	Neverhood NHL Hockey '97 (df.)
Diable	7 44	NHL Open Ice 1
	119.99	Outlaws *
Dis Siedler 2 ,dl	79 49	Pandora Akte (dt.)
Die Siedler 2 Mission Disk (dt.) Die Stadt der vertorenen Kinder *	29 99 79 99	Perfect Assasin (dl.) * Perfect Grand Prix (F1 GP2 Erw.)
Discworld 2 (df.)	89.40	Phantasmagona 2
Dominion (dl., *	69.39	Pinball 97 1
Down in the Dumps (dt ,	79 99	Pinball Time Bomb *
Dragon Lore 2 (dt.) Drowned God (US-Import)	79 99 69 99	Pink Parither (II)
Dungeon Keeper dt) *	79.99	Power Chess (dl.) *
Edstatica 2 (dt.)	69.99	Privateor 2 - The Darkening (dl.)
Exhumed d()	79 99	Project Paradisa (d) ,
F1 Manager Professional (dl.) * F 22 Liphlong 2 (dt.)	79 99 89 99	Rama Rendezvous im Wellraum Realms of the Haunting
AKTIONSPAEIS		Return to Krondor *
F)FA Specer '97 (d) ,	79 99	Ridge Racer 1
FIFA Soccer Manager (dl.) *	69 99	Risiko Win 95)
Flottenmanove	79 99 79 99	Safecracker
Flying Corps (df.) Formal 1.1	79.99	Schaffen über Riva DSA 3 dt 1
		Schleichfahrt (df.)
	_	Sega Rally
	-	Sansible World of Soccer 96-97 *
• 00	•	Shannara (dl. Shattered Steel - AKTIONSPRE S
1 153		Silent Hunter Patrol (dt.)
Total and a second		Sim City 2000 Nelzwerk (Win 95)
		Sim Collection Sim City 2000
		Sim Tower Sim Isle Sim Copter (Win 95)
		S m Park
		Siam Till
		Space Jam *
THE POST OF THE PARTY OF THE PA	No.	SSN - Tom Clancy US-import,
THE PART OF THE PA		SOM - THE I SHOULD ASSEMBLING

Syndicale Wars ct) Terminator Skynet TFX EF 2000 Speniar Edition AKTIONP Theme Hospital of 1 ** The Simpsons **	<u>CD</u> 79 99
19 99 Theme Hospita (dt.) * The Simpsons *	69 99
S9 99 Theme Hospital (dt.) * 39 99 The Simpsons *	
	79 99
	59 95
39 99 Time Commando (ct.) 39 99 Tomb Raider (dl.)	79 99 79 99
19-19 Toonstruck (dl	79 99
19.39 Tunne 81 (dt) 19.39 US Navy Fighters 97 (dt)	83 94 84 44
10 Vermeer (dt)	59 99
19.99 Viking - Strategy of Uttim Co.	ngu 69 91
Virtua Cop WarCraft 2 Exclusiv Edition (d	
19.99 WarCraft 2 Expansion Pack	200
Warwind (dt. Win 95) Wing Commander 1 3 (dt.) * 1	tompi 59 99
Wing Commander 4 (dl.)	79 99
19 Wipaout 2097 *	79.99
79 99 Wizardry Gold 79 99 Worms Special Edition (dl.)	79.99 69.99
Yulian X Car *	79 9
19 49 XS	79.9° 79.9 1
74 49 Yahizee	39.99
□ +□ Z (dt.)	79 90
59,99 Zoiks - Cartoon Network (dt.) 3 +4 Zork Nemesis (dt.)	* 82 CA
9-19 ZPG '	69.99
PC-Preishits (selange Vo	men CD
1 99 31th Hour (dt.)	19.9
1942 - Pacific Air War	29.9
99 99 1944 Across The Rhine (dl. 99 99 30 Ultra Pinbali	29 9°
79 99 7th Guest	199
29 99 Aces of the Deep (d) 79 99 Adventure Box (d) Evocatio	19.99
si 99 Karma Jawels of the Oracle	39.9
59 49 A	29 9
89 99 A: Unser jr Arcade Racing 89 99 Ascendancy (dt.)	19 9
79 99 Battle Arena Toshinden	39.9
Battle Isle 2 incl. Erbe des Tit. Battle Isle 3 (dl.)	an (d) 729 9; 39 9;
Biolorge (dl.)	29 9
Bundesiiga Manager Professi	
Burning Steel 4 Caesar 1	29 9: 19 9:
79.99 Chewy - Esc von F5 (R)	29 9
Coonization Coonization	29 9 29 9
Aven Aven	9.9
Comanche incl Missions (dl.)	
Conquest of the New World (Creature Shock (d)	19.9
Crosador No Remorse (dt.)	
	29
Cyberia (dl.	ie 29 9
Cyberia (dl. 1994) 1994 Oas Schwarze Auge 1 2 (dl.) 1994 Der Druidenzirker (dl.)	58.8
2" Fr. Gyberia (dt.) 7 - 74 Das Schwarze Auge 1 2 (dt.) Der Druidenzirkei (dt.) Der Palnzier (dt.)	3d d 5d d
Cybena (dt.) Pas Schwarze Auge 1.2 (dt.) Der Drudenzirker (dt.) Der Palnzier (dt.) Descent (dt.)	58.8
Cyberia (dl. Ose Schwarze Auge 1.2 (dl.) Fin Pi Dor Palnzier (dt.) Fin Pi Descent (dl.) Descent 2 AKTIONSE Destruction Derby	29 9 34 9 25 9 249 9 29 9
Cyberia (dt Oas Schwarze Auge 1 2 (dt) Coas Schwarze Auge 1 2 (dt) Coas Schwarze (dt) Coas Charles (dt) Coas Charles (dt) Descent (dt) Descent 2 Descent (dt) Descent 2 Descent (dt) Descent 2 Descent (dt) Descent 2 Descent (dt)	29 9 39 9 25 9 26 5' 49 9 29 9 49 9
Cyberia (dt Person Cyberia (dt) Des Schwarze Auge 1 2 (dt) Person Cyberia (dt) Der Palnzier (dt) Descent 2 AKTIONSE Des Funger 2 (dt) Des Funger 2 (dt) Des Siedler (dt)	29 9 34 9 25 9 24 9 29 9 49 9 29 9
Cyberia (dl Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Portuguezeke (dl) Cas Portuguezeke (dl) Descent (dl) Descent 2 AKTYONSE Cas Poestruction Detby Cas Poestruction Description Cas Poestruction Detby Cas Poestruction Description Cas Poestruction Description Cas Poestruction Detby	29 9 34 9 25 9 26 5 49 9 29 9 29 9 29 9 25 9
Cyberia (dt Cyberia (dt) Des Schwarze Auge 1 2 (dt) Der Drudenzirker (dt) Der Palnzier (dt) Descent (dt) Descent 2 AKTIONSF AKTIONSF De Struction Derby Die Spedier (dt)	29 9 34 9 25 9 26 5 4 9 9 29 9 49 9 29 9 25 9 19 9
Cyberia (dl Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Chwarze Auge 1 2 (dl) Cas Chwarze (dt)	29 9 34 9 25 9 24 9 29 9 29 9 25 9 25 9 39 9 39 9
Cyberia (dl Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Schwarze Auge 1 2 (dl) Cas Drudenziker (dr) Cas Der Palnzier (dr) Cas Descent (dl) Cas	29 9 34 9 25 9 29 9 29 9 29 9 25 9 25 9 39 8 39 8 30 mplott 19 9
Cyberia (dt Cyberia (dt) Cyberia (dt) Des Schwarze Auge 1 2 (dt) Fri Pi Der Palnzier (dt) Des Scent 2 AKTIONSF Cyberia (dt) Des Fugger 2 (dt) Cyberia (dt) Discworld (dt) Discworld (dt) Discworld (dt) Discworld (dt) Discworld (dt) EarthSeege 1 (dt) EarthSeege 2 (dt)	29 9 34 9 25 9 49 9 49 9 29 9 25 9 25 9 39 8 39 8 39 9 9 9
Cyberia (dl	29 9 34 9 25 9 29 9 49 9 29 9 25 9 25 9 19 9 30mplett 39 9 10 8 4 9
Cyberia (dt 1 19	29 9 34 9 25 9 49 9 49 9 29 9 25 9 25 9 39 8 39 8 39 9 9 9
Cyberia (dl	29.9 25.9 26.6 St 49.9 49.9 29.9 29.9 29.9 29.9 19.9 19.9 19.9 1
Cyberia (dt Cyberia (dt Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Der Drudenzinker (dt) Der Palnzier (dt) Descent 2 AKTION SF Communication Derby De Fugger 2 (dt) Discworld (dt) Di	29 9 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20
Cyberia (dl	29 9 27 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Der Drudenzinker (dt) Der Palnzier (dt) Descent 2 AKTION SF Destruction Derby De Fugger 2 (dt) Discworld (dt) D	29 9 27 9 29 9 29 9 25 9 9 25 9 9 25 9 9 25 9 19 8 9 19 8 9 19 8 9 19 8 9 19 8 9 19 8 9 19 9 19 8 19 9 19 9 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19
Cyberia (dl	29 9 27 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Das Palnzier (dt) Das Palnzier (dt) Descent 2 AKTION SF Destruction Detby De Fugger 2 (dt) Discworld (d) Discwo	29 9 27 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt) Cyber	29 9 25 9 9 26 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
Cyberia (dt Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Das Schwarze Auge 1 2 (dt) Das Palnzier (dt) Das Palnzier (dt) Descent 2 AKTION SF Destruction Detby De Fugger 2 (dt) Discworld (d) Discwo	29 9 27 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt) Cyber	29 9 27 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dl	29.9 25.9 29.9 29.9 29.9 29.9 39.8 39.8 39.8 39.8 39.8 29.9 29.9 29.9 29.9 29.9 29.9 29.9 2
Cyberia (dt 1 19	29 9 25 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt	29.9 25.9 26
Cyberia (dt 1 19	29 9 25 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9
Cyberia (dt	29.9 25.9 26

PC-Preishits (notange Vorrat)	C	
Mechwarner 2 (dl.) Megarace 2 (dl.)	29 29	
Might & Magic Thologie (dt.)	39.	9
Nascar Racing Incl. Track Fack	19	
North & South	9	9
Oldfamer (dt.)	19	
Oscar Outpost (dl.)	19	
Panzer General 2	29	9
PGA Tour Golf 486 (dt.) Pirates Gold (dt.)	29 29	
Pidall Mayan Adventure (dt.)	29	9
Pizza Connection (dl.) Police Quest 4 (dl.)	19	
Prince of Persia Collection	29	9
Psycho Pinball (dt.)	29	
Railroad Tycoon Detuke (dl., ranSoccer (dl.)	29 29	
ranTrainer 2 (dt.)	29	9
Rayman (dl.) Rebei Assaull 2 (dt.)	49	
Red Baron 1 (dl.) "	19	
Sam & Max (dt.) Shivers (dt.)	19	
Sulvers (or)	39	
Sim City 2000 (dl.)	49	9
Sim isie dt.) Sim Tower (dt.)	38	
Simon the Sorcerer 1 (dt.)	19	В
Smon the Sorcerer 2 (dl.) Space Quest 6 (dl.)	29 19	
Star Crusader (dt)		B
Star Treit TNG: A Final Unity (dt.)	38	
Steet Parithers (dt) Sinke Commander	29	
Syndicate Plus (dt.)	29	9
System affock for 1 AV 10-42-4	19	
Teamchel dt) The Dig (dt)	49	
Theme Park (dt.)	29	
Thunderhawk 2 (dt.) Tie Fighter (dt.)	19	
Tall	19	9
Transport Tycoon and World Editor		
Top Gun Fire At Will (dt.) Tonns Passage (dl.)	39 19	
Ultima Underworld 1+2 komplet	129	9
US Navy Fighters (df.) Vollgas (dl.,	20	
WarCraft Orcs & Humans (dl	36	
	29	, D
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.)		9
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplat	39 35 25	9 9 9
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (df.) Wipe Cott. 8 Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (df.)	39 35 29	9 9 9 9
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplat	39 35 29 19	99999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut 8 Novastorm — komplet Woodruft 8 Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.) 1 * X. Wing (incl. aller Zusatzdisks. dt.)	39 35 29 19 29 39	999999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodroff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.)* X. Wing and aller Zusatzdisks. dt.) Software der anderen Art 30 Home Designer (dt.)	39 35 29 19 29 39	99999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodrulf & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.)* Worms (dt.)* Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper	29 35 29 19 29 39 C 29	999999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodroff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.)* X. Wing and aller Zusatzdisks. dt.) Software der anderen Art 30 Home Designer (dt.)	39 35 29 19 29 39	999999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.): X. Wing (inct. aller Zusatzdisks. dt.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexiton. 97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zail	29 39 35 19 29 29 39 C 29 79 89 69	99999999999
Whrewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (d.) WipeOut & Novastorm komplet Woodrull & Schnibble of Az. (d.) Woms (d.) * X. Wing and aller Zusatzdisks. (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (d.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexiton *97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zeit First Aid 95 (d.)	29 39 35 129 19 29 39 C 29 79 89 69	99999999999
Werewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.)* X. Wing unct aller Zusatzdisks. dt.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A.M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition 197 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zalt First Aid 95 (dt.) Globe Master dt.) Globe Master dt.) Globe Master dt.) Globe Master dt.)	29 39 15 29 19 29 39 79 89 79 89 79 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36	999999999999999999999999999999999999999
Whrewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (d.) WipeOut & Novastorm Komplet Woodruft & Schnibble of Az. (d.) Woms (d.) 1 X. Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (d.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexiton 197 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Frist Aid 95 (d.) Gold 3 (Topware 40 Anwenderprg Kails Power Goo (d.)	29 39 35 19 29 39 29 79 89 69 89 79 36 99	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs. Comanche Wing Cohmander 3 (df.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (df.) Worms (df.) X Wing and aller Zusatzdisks (df.) Software der anderen Art 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Frist Aid 95 (df.) Gidta 3 (Topware 40 Anwenderprg Kails Power Goo (df.) M Python Ritter der Kokosnuß	29 39 15 29 19 29 39 79 89 79 89 79 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36	9999999999999999
Whrewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (d.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruft & Schnibble of Az. (d.) Woms (d.) X. Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Gold 3 (Topware 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M. Pythori Ritter der Kokosnuß MS Encarta 97 Enzyclopädie (dt.) MS Encarta 97 Weitallas (dt.)	29 39 19 29 39 29 79 89 69 89 189 189	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (df.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (df.) Worms (df.) **X Wing and aller Zusatzdisks (df.) **Software der anderen Arf. **3D Home Designer (df.) **A D.A.M.** Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97' **Der Duden Eine kurze Goschichte der Zail Frist Aid 95 (df.) **Gobe Master (df.) **Musik Intitler der Kokoanuß **MS Endarta '97' Enzyschpädie (df.) **MS Endarta '97' Weitaflas (df.) **Musik Intio (Audio-CD- Katatog (df.) **Musik Intio (Audio-CD- Katatog (df.)	29 39 15 19 29 39 29 79 89 69 89 79 149 29	999999999999999999999999999999999999999
Whrewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) WipeOut & Novastorm Komplet Woodrull & Schnibble of Az (d.) Woms (d.) X Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Good 3 (Topware 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M Pythoti Ritter der Kokosnuß MS Endarta '97 Enzyclopadie (dt.) MSsik-Info (Audio-CO-Katalog (d.) Patchwork 01/97 PC Fahrschule 2 0	29 38 35 19 29 39 29 79 89 69 36 39 49 189 29 29 39	
Whrewolf vs Comanche Wing Commander 3 (dt) WipeOut & Novastorm komplet Woodruft & Schnibble of Az (dt) Worms (dt) * X Wing end aller Zusatzdisks (dt) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Friss Aid 95 (dt) Giobe Master (dt) Giote Master (dt) M Pythor Ritter der Kokosnuß MS Endarta 97 Enzystopädise (dt) M Sich Carte 97 Wettaltas (dt) Musik into (Audio-CD-Katatog (dt.) Parchwork 0.1797 PC Fahrschulle 2 0 PC Games Cheat 2 (dt.)	29 39 35 19 29 29 79 69 69 189 189 29 29 29	999999999999999999999999999999999999999
Whrewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) WipeOut & Novastorm Komplet Woodrull & Schnibble of Az (d.) Woms (d.) X Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Good 3 (Topware 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M Pythoti Ritter der Kokosnuß MS Endarta '97 Enzyclopadie (dt.) MSsik-Info (Audio-CO-Katalog (d.) Patchwork 01/97 PC Fahrschule 2 0	29 39 25 19 29 29 79 89 69 89 79 36 99 89 189 29 29 29 29	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (df.) WipeOut & Novastorm komplet Woodout & Schnibble of Az. (df.) Worms (df.) X Wing and aller Zusatzdisks (df.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97' Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Fritst Aid 95 (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Wish Intitler der Kokoanuß MS Endarta '97' Enzyschpädie (df.) MS Endarta '97' Enzyschpädie (df.) Musik Intio (Audio-CD-Katatog (df.) Parchwork 0.1197' PC Fahrschule 2 (df.) Peter Gabriel EVE '* Heiner (df.) Star Trek Warnor Set	29 39 25 19 29 29 79 69 69 69 69 189 189 29 29 29 29	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs. Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodruff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.) * X. Wing einer aller Zusatzdisks. (dt.) Software der anderen Art. 3D. Home Designer (dt.) A.D. A.M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97' Der Duden Eine kurze Geschichte der Zait First Aid. 95 (dt.) Gold 3 (Topware 40 Anwenderprg Kails Power Gold (dt.) M. Pytholt Ritter der Kokosnuß M.S. Encarta. 97' Enzyclopädie (dt.) M.S.E. Knacht. 97' Enzyclopädie (dt.) M.S.E. Knacht. 97' Enzyclopädie (dt.) M.S.E. Knacht. 97' Enzyclopädie (dt.) Patchwork. 01'97' P.C. Pahrschule 2.0' P.C. Games Cheaf. 2 (dt.) Peter Gabriel. EVE.* S. L. (dt.) Star Trek. Warnot Set. Steuer 97' Pfus. (dt.)	29 39 15 19 29 29 79 89 69 89 79 98 189 149 29 29 79	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (dt) WipeOut & Novastorm komplet Woodruft & Schnibble of Az (dt) Worms (dt) * X Wing and aller Zusatzdisks (dt) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Friss (ad) 95 (dt) Globe Master (dt) Globe Master (dt) Globe Master (dt) M Python Ritter der Kokosnuß MS Endarta 97 Enzyslopädis (dt) MSE Endarta 97 Enzyslopädis (dt) MSE hodarta 97 Weitaltas (dt) Patchwork 01/97 C Patrischulle 2 0 PC Games Cheat 2 (dt) Peter Gabrae EVE * Start 'rek Warnor Set Steuer '97 Pfüs (dt) Teient Ox (Deutschland Type Master (dt) Teient Ox (Deutschland Type Master (dt) Teient Ox (Deutschland Type Master (dt) Type Master (dt) Type Master (dt)	29 38 35 19 29 29 39 29 79 89 89 189 29 29 29 29 29 39 29 39 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49	999999999999999999999999999999999999999
Wirewolf vs Comanche Wing Commander 3 (dt.) WipeOut & Novastorm komplet Woodroff & Schnibble of Az. (dt.) Worms (dt.) * X Wing einer aller Zusatzdisks (dt.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (dt.) * A D A M. Reise durch den Körper Berteismann Universal Lexikon '97 Der Duden Eine kurze Geschichte der Zall Frist Aid 95 (dt.) Gold 3 (Topware 40 Anwenderprig Kalls Power Gold (dt.) M Python Ritter der Kokosnuß MS Encarta '97 Enzyclopädie (dt.) MSE Fincarta '97 Enzyclopädie (dt.) MSE Fincarta '97 Enzyclopädie (dt.) MSE Fincarta '97 Enzyclopädie (dt.) Patchwork 01/97 PC Fahrschulle 2.0 PC Games Cheal ? (dt.) Peter Gabriel EVE * Enzyclopädie EVE * Steuer (dt.) Star Trek Warner Set Steuer 97 Pfüs (dt.) Teienfo Xx Deutschland Type Master (dt.) Ultrapack Vol.3 (Koch.)	29 38 35 19 29 29 39 69 69 79 39 49 29 29 29 29 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49	
Wherewolf vs Comanche Wing Cohmander 3 (d.) Wing-Out & Novastorm Komplet Woodrull & Schnibble of Az (d.) Woms (d.) X Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Ins kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Goot 3 (Topware 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M Pythori Ritter der Kokosnuß MS Endarta '97 Enzyclopädie (dt.) MSs Endarta '97 Enzyclopädie (dt.) Musik Info (Audio-Co-Katalog dt.) Patchwork 01/97 C Pathischule 2 0 PC Cames Cheal (dt.) Peter Gabriel EVE Status (dt.) Siar Trek Warner Set Steuer '97 Plus (d.) Teisinfo Xi Deutschland Type Master (dt.) Urlapack Vol 3 (Koch) Web Browser & Web Server	29 38 35 19 29 29 39 29 79 89 89 189 29 29 29 29 29 39 29 39 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49 49	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Control & Novastorm Komplet Woodhulf & Schnibble of Az (d.) X Wing sinct aller Zusalzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (d.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexilton '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Globe Master (d.) Globe Master (d.) Globe Master (d.) M Python Ritter der Kokosnuß MS Encarta '97 Weltatios (d.) MS Encarta '97 Weltatios (d.) MS Encarta '97 Weltatios (d.) Msiki-Info (Audio-CD-Katalog (d.) Psichwork 0.197 PC Fahrschule 2 0 PC Games Cheat 2 (d.) Teleinfo Xi Deutschland Type Master (d.) Teleinfo Xi Deutschland Type Master (d.) Ultapack Vol 3 (Koch) Web Browser & Web Server Well der Wunder 1 2 (d.)	29 38 35 19 29 29 78 89 69 69 69 89 78 39 29 29 29 29 39 29 29 39 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	999999999999999999999999999999999999999
Wherewolf vs Comanche Wing Cohmander 3 (d.) Wing-Out & Novastorm Komplet Woodrull & Schnibble of Az (d.) Woms (d.) X Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (d.) A D A M Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Frist Aid 95 (d.) Gootd 3 (Topovare 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M Pythori Ritter der Kokosnuß MS Endarta '97 Enzyclopadie (dt.) MS endarte '97 Enzyclopadie (dt.) MS endarte '97 Weitaltes (dt.) Msisk Info (Audio-Co-Katalog dl.) Patchwork 01/87 C Pathschule 2 0 PC Games Cheal (dt.) Peter Gabrier EVE Status (dt.) Sisr Trek Warner Set Steuer '97 Plus (d.) Teisinfo Xi Deutschland Type Master (dt.) Ultrapack Vol 3 (Koch) Web Browser & Web Server Well der Wunder 1 2 (dt.) Kindersoftware	29 38 35 19 29 29 78 89 69 69 69 89 78 39 29 29 29 29 39 29 29 39 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing cinct aller Zusalzdisks (d.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (d.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexilton '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Glob Master (d.) Glob Master (d.) Glob Master (d.) M. Python Ritter der Kokosnuß M. Server Goo (d.) M. Python Ritter der Kokosnuß M. Serverar 40 Anwenderprg Kais Power Goo (d.) M. Server Go	29 38 29 19 29 39 69 69 88 78 39 39 39 49 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Woodrull & Schnibble of Az (d.) Worms (d.) X Wing and aller Zusatzdisks (d.) Software der anderen Art 3D Home Designer (dt.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition '97 Der Duden Line kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Glob 4 (Topovare 40 Anwenderpr Kais Power Goo (d.) M. Pythori Ritter der Kokosnuß MS Endarta '97 Enzyclopadie (dt.) MS Endarta '97 Enzyclopadie (dt.) Msisk Info (Audio-CO-Katalog dl.) Patchwork 01/97 C Pathschule 2 0 PC Games Cheal (dt.) Peter Gabrier EVE Stauter (dt.) Siar Trek Warner Set Steuer '97 Plus (d.) Teisinfo Xi Deutschland Type Master (dt.) Ultrapack Vol 3 (Koch) Web Browser & Web Server Wett der Wunder 1 2 (dt.) Kindersoftware Barbie Modadesigner (dt.) Kindersoftware Barbie Modadesigner (dt.)	29 38 29 19 29 39 69 89 79 39 89 18 29 29 29 29 29 29 29 29 29 49 29 29 29 29 29 29 49 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing Commander 3 (d.) Wing cinct aller Zusalzdisks (d.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (d.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexilton '97 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (d.) Glob Master (d.) Glob Master (d.) Glob Master (d.) M. Python Ritter der Kokosnuß M. Server Goo (d.) M. Python Ritter der Kokosnuß M. Serverar 40 Anwenderprg Kais Power Goo (d.) M. Server Go	29 39 29 29 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39	
Wherewolf vs Comanche Wing Commander 3 (df) Wing Commander 3 (df) Wing Continuation Woodrulf & Novastorm Woodrulf & Schnibble of Az (df) Worms (df) 1 X Wing and aller Zusatzdisks (df) Software der anderen Art 3D Home Designer (df) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexition 197 Der Duden Line kurze Goschichte der Zall First Aid 95 (df) Globe Master (df) Globe Master (df) Globe Master (df) M. Pythori Ritter der Kokosnuß MS Endarta 197 Enzyclopadie (df) M. Servart 197 Enzy	29 38 129 29 39 69 89 89 89 98 149 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wirewolf vs Comanche Wing Commander 3 (df.) WipeOut & Novastorm komplet Woods (df.) & Schnibble of Az. (df.) Worms (df.) * X Wing and aller Zusatzdisks (df.) Software der anderen Arf. 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Korper Berteismann Universal Lexikon '97' Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Fritst Aid 95 (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Mythori Ritter der Kokosnuß MS Endarte 97' Enzyschpäde (df.) MS Endarte 97' Enzyschpäde (df.) MS Endarte 97' Weltaflos (df.) Musik Info (Audio-CD Katatog (df.) Patchwork 01/97' PC Fahrschule 2 (df.) Peter Gabrel EVE * Home (df.) Star Trek Warner Set Steuer 97' Plus (df.) Teisinfo Xi Deutschland Type Master (df.) Web Browser & Web Server Wett der Wunder 1 2 (df.) Kindersoftware Bartie Modadesigner (df.) Deltik (df.) * Obelik (df.) *	29 39 29 29 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39	
Wherewolf vs Comanche Wing Cohmander 3 (df.) Wing-Out & Novastorm komplet Woodruft & Schribble of Az. (df.) Woms (df.) X Wing (incf. aller Zusatzdisks. df.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Körper Berteismann Universal Lexilton 197 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Friss (Ad.) 95 (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) M. Python. Ritter der Kokosnuß MS Encarta 97 Enzystopadite (df.) MJS Encarta 97 Verlattes (df.) Musik Info (Audio-Co-Katalog. df.) Patchwork, 01/97 PC Partschule 2 (df.) Peter Gabber EVE. ** *** *** *** ** *** ** ** ** ** **	29 39 29 29 39 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wherewolf vs Comanche Wing Cohmander 3 (df.) Wing-Out & Novastorm komplet Woodruft & Schribble of Az. (df.) Woms (df.) X Wing (incf. aller Zusatzdisks. df.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Körper Berteismann Universal Lexilton 197 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Friss (Ad.) 95 (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) M. Python. Ritter der Kokosnuß MS Encarta 97 Enzystopadite (df.) MJS Encarta 97 Verlattes (df.) Musik Info (Audio-Co-Katalog. df.) Patchwork, 01/97 PC Partschule 2 (df.) Peter Gabber EVE. ** *** *** *** ** *** ** ** ** ** **	29 39 29 29 39 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	
Wherewolf vs Comanche Wing Cohmander 3 (df.) Wing-Out & Novastorm komplet Woodruft & Schribble of Az. (df.) Woms (df.) X Wing (incf. aller Zusatzdisks. df.) Software der anderen Art. 3D Home Designer (df.) A D A M. Reise durch den Körper Berteismann Universal Lexilton 197 Der Duden Eine kurze Goschichte der Zall Friss (Ad.) 95 (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) Globe Master (df.) M. Python. Ritter der Kokosnuß MS Encarta 97 Enzystopadite (df.) MJS Encarta 97 Verlattes (df.) Musik Info (Audio-Co-Katalog. df.) Patchwork, 01/97 PC Partschule 2 (df.) Peter Gabber EVE. ** *** *** *** ** *** ** ** ** ** **	29 39 29 29 39 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29	

19	CD-ROM 8 ach 1DE	199 99
9	Lautsprecher (2x80 Watt Netz eil)	
9	Lautsprecher Yamaha YST M15	129 99
9	Statem System	299,99
19		179 99
15	Soundblaster 16 Value IDE	
	Soundblaster 32 PNP	269 99
19	Yamaha DB 50 XG Wavelable	219 99
19	3.5 MF 2HD 10ar Pack,	5 99
19	loveticks	
19	Joysticks	
19	Alfa Twir – Joystickweiche	39 99
19	CH Flightstick Pro	129.95
增	CH Pro Throdle	199 99
19	CH Virtual Pilot Pro	189 95
9	Gravis GamePad	3B 95
99	Gravis GamePad Pro	59 99
19	Gravis Joystick Analog Pro Clear	39 99
9	Gravis Joystick Biackhawk	59 99
19	Logi Thunderpad	39 95
99	Log WingMan Extreme	99 95
99	Log- WingMan Warrior	149 99
99	MS Siderwinder Game Pad	69 99
99	MS Sidewinder Pro Joystick	99 99
19	The stee Figs Figs Royality	
	Thrustm F-22 FLCS Pro Joystick	299 99
19	Thrustm Formula T2 (Lenkrad)	269 99
19	Thrustm Grand Prix 1 (Lenkrad)	179 99
99	Thrustm. Phazer Part	99 99
99	Top Gun	69 99
99	Thrustm X Fighters	99 99
39	A 1 4 OP 2 1 24	
99	Mause / Trackballs	
19	Logi MouseMan 96	79 99
99	Logi MouseMan Cordless	119 99
39	Logi Pilot Mouse	49 95
99	Logi TrackMan Marbie	139 99
95	M5 Home Mouse	49 98
95	Maus 3 Tasten	14 99
	Made 3 (date)	(9.39
19	Losungsbucher / Litera	duce
99		
19	Komplettiosungen zu last eilen Ga	
19	heferbar! Hier nur eine kleine Ausv	
99	Baphomels Fluch	14 80
39	Civilization 2	14 80
39	Command & Conquer Mission Dis	t 14 BO
)9	Das ultimative Lucas Arts Buch	29 80
	has amuan Editor was make	E 2 DD
99	Die Siedler 2	14 80
99		14 80
	Die Siedler 2	14 80
99 95	Die Siedler 2 PC Power 97 - 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt	14 80 29 95 14 80
99 95 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan	14 80 29 95 14 80 39 80
99 95 99 99	Die Siedfer 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schieichfahrt Schummeln bei PC Spiellan Simon the Sorcerar 1+2	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80
99 95 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 90
99 35 36 49	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 90 29,99
99 35 40 49 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80
99 95 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummen bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WerCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80
99 95 90 90 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 WarCreft 2 Wing Commander 4	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80 14 60
99 95 96 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummen bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WerCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80
99 95 90 90 90 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Screener 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Namesis	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80 14 60
99 95 96 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Namesia Kaufvideos (VHS)	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 95 29,99 14 80 14 80 14 80
99 95 30 49 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – † 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummein bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80 14 80
99 35 49 49 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Tochrisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoillo 13 Gulo	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 96 29,99 14 80 14 80 14 80 14 80
99 35 49 49 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesio Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metai Jacke	14 80 29 95 14 80 39 90 14 80 39 90 29,99 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99
99 95 96 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – † 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummein bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metai Jacke James Bood – Golden Eye	14 80 20 95 14 80 39 80 14 80 39 90 29,99 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99
99 95 96 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas	14 80 29 95 14 80 39 80 39 80 39 90 29,99 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99
99 95 90 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Cujo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tator Dallas Joaded Weapon 1	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 99 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99
999 935 940 998 999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo FLuit Metai Jacka James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Jooded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 90 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 40 40 999 999 999 999 999 999 999 999 9	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Cujo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tator Dallas Joaded Weapon 1	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 99 14 80 14 80 14 80 79 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 935 940 998 999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo FLuit Metai Jacka James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Jooded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 90 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 40 40 999 999 999 999 999 999 999 999 9	Die Siedler 2 PC Power 87 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoillo 13 Culo FLII Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Jooded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schiallos in Seafte Zwei glorreiche Hellunken	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 99 14 80 14 80 14 80 79 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 36 36 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Skeffie	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 99 14 80 14 80 14 80 79 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
99 35 44 49 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 87 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoillo 13 Culo FLII Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Jooded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schiallos in Seafte Zwei glorreiche Hellunken	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 99 14 80 14 80 14 80 79 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 40 40 999 999 999 999 999 999 999 999 9	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Cujo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tator Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood, Met Brooks Schiallos in Scettle Zwei glorreiche Hellunken Sony Playstation Grundgerat inc. Control Pad	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 44 44 49 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleinineln bei PC Spielan Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Oallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schiallos in Sastile Zwei glorreiche Halluken Sony Playstation Grundgeräting Control Pad Air Combal Pilatinum*	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 60 14 60 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 355 40 40 40 999 999 999 999 999 999 999 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Losded Weapon 1 Robin Hood Met Broks Schialtos in Sastile Zwei glorreiche Halunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatnum Battle Arena Toshnoden Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 955 964 964 968 969 969 969 969 969 969 969 969 969	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Cujo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Taton Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schiallos in Scettle Zwei glorreiche Hellunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Destruction Darby Platinum Destruction Darby Platinum Destruction Darby Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 60 14 60 14 60 14 60 15 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60
999 355 444 449 998 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Daillas Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Daillas Jacke James Bond – Books Schiallos in Sestile Zwei glorieiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum* Battle Arena Toshinden Ptatinum* Battle Arena Toshinden Ptatinum* Destruction Darty Pilatinum*	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
99 95 96 97 97 98 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schiallos in Sastilie Zwei glorreichs Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Destruction Darby Platinum Destruction Darby Platinum Pidge Racer Platinum Ridge Racer Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
999 35 444 449 998 998 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Star Wars Technisches Handbuch Wardfahr 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Taton Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schallos in Scaffle Zwei glorreiche Hellunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Destruction Derby Platinum Tickee Platinum Takkee Platinum Takkee Platinum Takkee Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 89 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
999 355 440 440 999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schiallos in Sastilie Zwei glorreichs Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Destruction Darby Platinum Destruction Darby Platinum Pidge Racer Platinum Ridge Racer Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
99 95 96 97 98 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schummeln bei PC Spielan Simon the Screener 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met B ooks Schiallos in Skaftie Zwei glorreiche Halunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Destruction Darby Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 29 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9 99 9
999 35 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44 44	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch Wardfart 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Taton Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schlallos in Scettle Zwei glorreiche Hellunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Sattle Arena Toshinden Platinum Destruction Derby Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Trakken Platinum Trakken Platinum Trakten Platinum Trakten Platinum Trakten Platinum Trakten Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 89 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Schleichfehri Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCreft 2 WarCreft 2 WarCreft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Sestile Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgeratine Control Pad Air Combal Platinum Sattle Arena Toshinden Ptatinum Tekken Ptatinum ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Schleichfahrt Simon the Sorcers r 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Skaftie Zwei glorreichs Hallunken Sony Playstation Grundgerat inc. Control Pad Air Combal Piatinum Sauttle Arena Toshinden Platinum Destruction Darby Platinum Tekken Platinum Trading Cards: Mapic the G Starter Pack 4 Edition 80 K c Booster Pack 4 Edition 80 K c Booster Pack 4 Edition 15 K c	14 80 29 950 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
999 999 998 998 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 3 111 Tips&Tricks Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch Wardfaft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metai Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Taton Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schallos in Scattle Zwei glorreiche Hellunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Sattle Arena Toshinden Platinum Tekken Platinum Takken Platinum Traken Platinum	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60
999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Simon the Sorcersr 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Daillas Coded Weapon 1 Robin Hood. Met 8 ooks Schiallos in Sestile Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgeratine Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Tekken Platinum Trading Cards: Magis the G Starter Pack. 4 Edition. 80 K. 6 Booster Pack. Trugbilder 60 K	14 80 29 950 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
999 999 998 998 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Schleichfethi Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Taton Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood, Mei Blooks Schiallos in Sestlie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgoratine, Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshoiden Platinum Tekken Platinum Trading Cards: Magis the G Starter Pack 4 Edition 15 K G Sorster Pack 1 Trugbilder 60 K G Booster Pack 1 Trugbilder 60 K T	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60 14 60
999 999 999 999 999 999 999 999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Szettie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Takken Platinum Takken Platinum WipeOut Pletinum Trading Cards: Mapic the G Sonster Pack 4 Edition Bolk G Starter Pack 4 Edition Bolk G Starter Pack Trugblider 16 K Storter Pack Trugblider 16 K Visionen 15	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
99955999999999999999999999999999999999	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch Werdfett 2 Werdfett 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacks James Bond – Golden Eye Jeff – Taton Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schlatlos in Scattle Zwei glorreichs Hallunken Sony Playstation Grundgerat inc. Control Pad Air Combat Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Destruction Derby Platinum Tekken Platinum Traken Platinum Traken Platinum Traken Platinum Traken Pack 4 Edition BK K Storster Pack 4 Edition 15 K Starter Pack Trugbilder 13 K Visionen 15 K Chronicles 12 K Chronicles	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 89 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Schleichfeth Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Technisches Handbuch WarCraft 2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesia Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schiallos in Seaflie Zwei glorreiche Hallinken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combat Platinum Sattle Arena Toshinden Platinum Takken Platinum * Hidge Racer Platinum * Trading Cards: Magic the G Starter Pack 4 Edition B0 K Booster Pack Trugbilder 60 K Booster Pack Trugbilder 15 K Starter Pack Trugbilder 15 K Fasten Empires 8 K	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Schleichfehrid Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Szettie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Texken Platinum Texken Platinum Texken Platinum Tigken Pack Trugbilder 60 K Booster Pack Trugbilder 15 K Starter Pack Trugbilder 15 K Visponen Tisk Impace	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfethid Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochrisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Szettie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Takken Platinum VilipeOut Platinum Takken Platinum Trading Cards: Mapic the G Sonster Pack 4 Edition Bolk G Sonster Pack 4 Edition 15 K Storter Pack Trugbilder 60 K Sonster Pack Trugbilder 60 K Visionen 15 K Chronicles 12 K Failen Empires 6 K Heimatlander 6 K Heimatlander	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Simon the Soricers r 1+2 Star Wars Technisches Handbuch Wardfaft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye "FK – Tatort Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met 8 coks) Schlallos in Seaftle Zwei glorreiche Halunken Sony Playstation Grundgerät ind. Control Pad Air Combat Pattinum Battle Arena Toshinden Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Battle Arena Toshinden Platinum Takken Platinum Takken Platinum Trading Cards: Millie the G Starter Pack Booster Pack Frugblider 15 K Storter Pack Trugblider 15 K Visionen Homelands R K	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfehrid Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Joaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Skaftie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Sony Playstation Grundgerät inc. Control Pad Air Combal Piatinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Trading Cards: Mapic the G Starter Pack A Edition Bolk (Booster Pack Trugbilder 66 K Booster Pack Trugbilder 16 K Visionen Empires Homatlander S K Homatlander S K Homatlander S K Homatlander	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 89 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99
99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 3 111 Tips&Tricks Schleichfethid Simon the Sorcers 1+2 Star Wars Tochnisches Handbuch Werdfeth 2 Werdfeth 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacks James Bond – Golden Eye Jeff – Taton Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Brooks Schlallos in Scattle Zwei glorreichs Hallunken Sony Playstation Grundgerat inc. Control Pad Air Combat Platinum Schlange 8 Ridge Racer Platinum Tekken Platinum Tekken Platinum Traken Platinum Traken Platinum Traken Pack 4 Edition 15 K of Schleich 15 K of Schleich 15 K of Starter Pack Trugbilder 12 K of Starter Pack Trugbilder 13 K of Starter Pack Trugbilder 14 K of Visionen Chronicles Taken Empires 8 K Heimattander 9 K K Heimattander	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
99 95 95 96 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Simon the Soricers 1+2 Simon the Soricers 1+2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met 8 ooks Schiallos in Seaftle Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät ind. Control Pad Air Combat Pattinum Battle Arena Toshinden Platinum Schiller Pack Schiller Schiller Filding Cards: Mispie the G Starter Pack Frugblider 15 K Schiller Pack Trugblider 15 K Storter Pack Chronicles 12 K Failer Empiras 8 K Heimattander Homelands 8 K Fan-Shop Anstecker "Teulei Compuler"	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 29 99 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfehrid Simon the Sorcerer 1+2 Star Wars Test 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apoilo 13 Culo Full Metal Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatori Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met Blooks Schlallos in Szettie Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerat inc. Control Pad Air Combal Piatinum Takken Platinum Texken Platinum Texken Platinum Tigken Pack Trugbilder 60 K Booster Pack Trugbilder 16 K Sonster Pack Trugbilder 16 K Storter P	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 15 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80
99 95 95 96 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99 99	Die Siedler 2 PC Power 97 – 1 111 Tips&Tricks Schleichfahrt Simon the Soricers 1+2 Simon the Soricers 1+2 WarCraft 2 Expansion Pack Wing Commander 4 Zork Nomesis Kaufvideos (VHS) Apollo 13 Culo Full Metal Jacke Jacke James Bond – Golden Eye JFK – Tatort Dallas Loaded Weapon 1 Robin Hood Met 8 ooks Schiallos in Seaftle Zwei glorreiche Hallunken Sony Playstation Grundgerät ind. Control Pad Air Combat Pattinum Battle Arena Toshinden Platinum Schiller Pack Schiller Schiller Filding Cards: Mispie the G Starter Pack Frugblider 15 K Schiller Pack Trugblider 15 K Storter Pack Chronicles 12 K Failer Empiras 8 K Heimattander Homelands 8 K Fan-Shop Anstecker "Teulei Compuler"	14 80 29 95 14 80 39 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80 14 80

Multimedia-Zubehör

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111



Berlin - Neukolin Jonasstraße 28.29 Tel: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144







Berlin - Steghtz Bismarckstraße 63 Tel (030, 794 72 131 S-Bahn 1 Fauerbachstr Bus 170, 181 182





Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel (030) 427 80 790 Tram 20 21 Bersamplatz





Berlin - Spandau Nonnendamma lee 62 Tel (030) 383 02 191 Bus 127 204





Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel. (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120 133 125 222





Hamburg - Hervestehude Grindelberg 73-75 Tel. (040) 429 11 139 U-Sahn 3 Hoheluftbrucke Bus 35 102





Bremen Hanseatenhof 9 / Lloydhof Tel (0421) 16 80 80 Straßenbahn 2,3 Am Brill am Parkhaus Am Brill



Fast geschenkt!

Elite 3, Frankenstein, Indianapolis 500. Super Streetf. 2 Turbo, Star Control 1+2, Summer+Winter Chall., Legend of Kyrandia 1. Jurassic Park, Al Unser Arcade Racer, Thunderscape,

> Dune 2 ewers auf CD-ROM

je 19,99

Aufgepaßt und zugefaßt!

Thunderhawk 2

dt CD-ROM

19,99

Civilization 2

dt CD ROM

49,99

Unser Tip des Monats:

Command & Conquer 2

Der Gegenangriff –

Westwood präsentiert die Missions-CD zum Stratege hammer des letzten Jahrest Benötigt das Hauptprogramm!

dt., CD-ROM *

25,99

- Das Komplettpaket -

bestehend aus dem Hauptpro-gramm Command & Conquer 2 und der offiziellen Mission-CD "Der Gegenangriff"

dt., CD-ROM

99,99

ten solange det Vorral reicht

Die neuen Top-Hits: Frisch aus dem Osternest!

MDK

dt CD-ROM *

G-Nome dt CD-ROM

Ecstatica 2

dt CD-ROM

je 69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Magic Carpet 2 Ascendancy

29,99

dt CD ROM 29,99

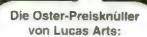
Worms

dl. CD-ROM

29,99

Mag! dt. CD ROM

29,99



Rebel Assault 2

di CD-ROM

Tie Fighter

The Dig

dt CD-ROM

je 49,99

Daggerfall

- Eider Scrolls 2 -

Es gibt Reisen, die können Sie in keinem Reise-büro buchen. – Bethesde Softworks präsentieren für neuestes Echtzeit-3D Fantasy-Rollensp et

dt., CD-ROM · 69,99

Vermeer

Wirtschaftssimulation

dt. CD-ROM :

59,99







Dortmund Rheinische Straße 85 Tel. (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße





Koblenz Rizzastraße 44 Tel. (0261) 914 10 85 atle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10





to be continued. Demnâchst auch in ihrer Nähel



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz) Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

che Annahme. Mo-Fr 8.00-20 00 Uhr Sa 9 00-18 00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht ergohenent Alle Preme in DM inct. 18% MesSI. Infürmer und Prevorbehalten! Es gelten unsam Allg. Geschäftsbedingungen dat einr auf Wuncch genne vorab Versandkosten, Nachnahme. 9.98 DM + 3.- Post-NN-Gebühr – Kreditzerte: 9.98 DM Vorlusse. 6.99 DM - ab 250.- DM Bestellwert ein Inland vernandkostenfrait. Expretes-Vernand und UPS auf Anfraget – Austend nur gegen Vorkeasse zzgl. 20,- DM



Formel 1 • Rennspiel

SAISON-AUFTAKT



Gedrängel hinter Frentzen! Mit einem simplen Knopfdruck können Sie jederzeit verfolgen, was hinter Ihnen gerade passiert.



Die klassische Perspektive. Von Ihrem Wagen sehen Sie nur Vorderräder und Schnauze, oben sind die Cockpit-Anzeigen.



Die Computereinblendungen erstrahlen im bekannten RTL-Stil, als Kommentator holte Psygnosis sich Jochen Maaß.

Bereits in der November-Ausgabe der PC Action war uns Formel 1 von Psygnosis ein Thema des Monats wert, obwohl damals noch keine SVGA-Screenshots der PC-Version vorlagen. Jetzt gab es die spielbare Version für 3DFX-Chips zu sehen, und das war gleich so sensationell, daß wir Ihnen die neuesten Informationen und Eindrücke nicht vorenthalten wollen.

as Beste gleich vorweg: mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten und einer Farbtiefe von 65.000 Farben lieferte die Beta-Version auf einem Pentium 166 Framerates von durchschnittlich 24 Bildern pro Sekunde, auf einem Pentium 200 MMX gar bis zu 28 fps. Zum Vergleich: F1 Grand Prix 2 von MicroProse schaffte auf diesen Svstemen mit allen Details nur rund 18 fps (P166) bzw. 22 fps (P200 MMX), und das bei nur 256 Farben. Logischerweise wirken die Boliden des Psygnosis-Rennstalls dank der größeren Farbtiefe etwas "echter", die Texturen insgesamt weicher. Außerdem reagieren die Autos dank der hohen Bildwiederholungsrate außerst behende auf Steuerungseingaben, gerade bei Hochgeschwindigkeitskursen ein großer Vorteil. Um es kurz zu machen: mit Formel 1 tritt erstmals ein ernstzunehmender Konkurrent für F1 Grand Prix 2 auf den Plan.

Arcade-Ursprung

Unterschiede zwischen beiden Programmen gibt es dennoch zur Genüge. Während Geoff Crammond den Schwerpunkt seines Programms auf höchsten Realismus legte, verfolgt Psygnosis einen Mittelweg. Einerseits wird mit Hılfe der 95er-FIA-Lizenz, 13 Original-Teams mit 35 Fahrern und 17 naturgetreuen Kursen

KOMMENTAR

>>> Kaum zu glauben, aber dank der phantastischen Grafik und beeindruckenden Geschwindigkeit vollbrachte es Psygnosis, die gesamte Redaktion vor meinen Monitor zu ban-

nen. Das ist nicht mehr vorgekommen, seit vor über einem halben Jahr die erste spielbare Alpha von NHL 97 installiert wurde. Ohne Zweifel hat das Kleinod von Psygnosis diese Aufmerksamkeit verdient. Wenn Sie Rennsport-Fan und gerade knapp bei Kasse sind, vermeiden Sie besser die April-Präsentation von Formel 1 im nächstgelegenen Kaufhaus. Unweigerlich würde der Wunsch nach einer 3DFX-Karte in Ihnen geweckt. Wahre Freaks werden an diesem Titel wohl nicht vorbeikommen, diese Aussage läßt sich auch vor der offiziellen Testversion schon treffen. **«**

auf die F1-Atmosphäre gesetzt, andererseits kann und soll der Konsolen-Ursprung des Programms nicht verleugnet werden. Kein Wunder. schließlich handelt es sich bei Formel 1 um den bislang erfolgreichsten PlayStation-Titel überhaupt. Sämtliche Spielmodi wurden in die PC-Version übernommen. Neben den klassischen Einzel- oder Saisonrennen dürfen Sie z. B. gegen nur einen Gegner eine Art Shoot-out über eine, drei oder fünf Runden fahren. Oder Sie versuchen sich im Leiter-Modus, wo Sie in mehreren Rennen immer einen vorher bestimmten Fahrer schlagen müssen, um weiterzukommen. Bis Sie an die Zeiten eines David Coulthard (damals noch im Williams!) oder Damon Hill herankommen, erteilt Ihnen Psygnosis ein ums andere Mal eine Lehrstunde. Damit das nicht so bleibt, können Sie den Schwierigkeitsgrad des Spiels Ihren Bedürfnissen anpassen. Touchieren Sie im Simulations-Modus während einer Kurvenfahrt die Pistenbegrenzung, können Sie sich auf einen wunderschönen Dreher freuen, im Arcade-Modus werden



Im Replay-Modus können Sie sich jedes Rennen noch einmal in gesamter Länge wie bei einer Fernsehübertragung anschauen.

solche Patzer gnädigerweise verziehen. Mit eingeschalteter Lenk- und Bremshilfe wird's dann gar kinderleicht, da Sie sich nur noch um das Gasgeben und scharfe Biegungen zu kümmern haben.

Fahrgefühle

Wer es simulationslastiger mag, ist bei einer Meisterschaftssaison gut aufgehoben. Bei voller Renndistanz mussen Sie sich wieder um fast vergessene Dinge wie die Tank-Strategie oder Reifenwechsel kümmern. Aber keine Sorge, bei Formel 1 läuft alles wenig kompliziert ab. Dank der einfach zu bedienenden, intuitiven



Wie immer erscheint der Monaco-Kurs besonders eindrucksvoll. Geschwindigkeitseinbußen der Grafik waren allerdings nicht zu verzeichnen. Im berühmten Tunnel bediente man sich dazu aber eines kleinen Tricks: die Maueröffnungen zum Yachthafen fehlten.



Die Einblendung der Zeitabstände ist besonders wertvoll, wenn Sie dem gesamten Feld hinterherfahren. Durch den Kommentator erhalten Sie zusätzlich Informationen zur Spitzengruppe.



Fast wie im Fernsehen. Aufgrund der hohen Farbtiefe der Grafik sind die Boliden auch über große Entfernungen noch deutlich voneinander zu unterscheiden.

Menüs konnen auch Rookies ihre Boxenstopps in Sekunden absolvieren. Zurück auf der Strecke geht dann richtig die Post ab. Gerade das Fahrgefühl ist es, woraus Formel 1 seinen Spielspaß zieht. Fast könnte man nachvollziehen, wie sich Michael Schumacher oder Jean Alesi fühlen müssen, wenn Sie Kurven mit Tempo 250 bei Regen durchfahren. Letzteren gibt's auf Wunsch gratis dazu. Im Gegensatz zu MicroProse brachte man auch Wetteränderungen im Spiel unter. Das Glücksgefühl nach einer bewältigten Schikane inmitten einer Gischtwolke können Sie sogar teilen: Psygnosis plant einen Zwei-Spieler-Modus.

Christian Bigge

HARDWARE-

Welche 3D-Beschleuniger unterstützt Psygnosis denn jetzt und welche Hardware wird sonst benötigt? Jeder, der mindestens einen Pentium 90 mit Windows 95 und DirectX besitzt, kann sich berechtigte Hoffnungen auf eine spielbare Version des Knallers machen. Auf folgenden 3D-Chips außer dem 3DFX soll Formel 1 auf jeden Fall laufen, obwohl noch nicht bekannt ist, ob das Spiel auch für alle Chips optimiert wird: 3DLabs Permedia, ATI Rage 3D, Matrox Mystique, Rendition Vérité, 53 ViR-GE, VideoLogic PowerVR.

Voraussichtlich: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, 3DFX-Karte, Win95

Technik: SVGA, SB, Dolby Surround, QSound, CD-Audio

Multiplayer: 2 Spieler gleichzeitig Sprache deutsch, diverse

Hersteller: Psygnosis Erschent: April 1997

✓ Action Ratsec Strategie Wirtschaft

Demonworld • Strategie

KONVERTIERT

Umsetzungen von komplexen Brettspielen sind seit dem Boom der Echtzeit-Strategiespiele relativ selten geworden. Letztes Beispiel war "Schatten der gehörnten Ratte", das auf Warhammer basierte. Gründe dafür gibt es viele. Größtes Problem ist sicherlich, daß solche Spiele für gewöhnlich nur eine kleine Gruppe Freaks ansprechen.

emonworld gehört zu jenen Brettspielen, die mehrere Quadratmeter Platz beanspruchen und teilweise tagelang dauern. Hauptsachlich liegt das an der Anwendung des komplizierten, aber realistischen Regelwerks sowie dem Aufbau von Spielbrett und Figuren. Gerade deshalb eignet sich Demonworld hervorragend für ein Computerspiel, schoeßlich übernimmt der Rechner all diese zeitraubenden und eher langweiligen Aufgaben. Fast einmalig unter Schlachtsimulationen sind die Formationsmöglichkeiten der Armeen. Es wird nicht nur detailliert auf "offene" und "geschlossene" Aufstellung eingegangen, sondern auch auf die Form des Truppenverbands. Ein Keil eignet sich beispielsweise hervorragend für den Angriff, um feindliche Armeen zu spalten, die Phalanx hingegen soll eine starke

geschlossene Linie zur Verteidigung bieten. Am schnellsten bewegt sich natürlich eine Kolonne voran, im Kampf ist diese Formation aber völlig unbrauchbar. Wird die Truppe durch übermächtige Gegner, Magie oder hohe Verluste demoralisiert, fallt mit der Disziplin auch die Formation, und nur ein wilder Haufen bleibt übrig.

Innovation im klassischen Genre

Während Echtzeit-Strategiespiele langsam aber sicher Features der rundenbasierenden Genrevertreter übernehmen, hat sich im klassischen Bereich wenig bewegt. Demonworld hat durchaus das Potential, ein durchdachtes, rundenbasierendes Strategiespiel zu werden, das auch wieder über ein paar völlig neue Features verfügt. Gleichzeitig kann sich aber auch die Technik sehen lassen. Wunderschon gerenderte Hintergründe



Geordnet bezieht die Armee Stellung und rüstet zum Angriff.

und Spielfiguren in Auflösungen bis 1.280x1.024 mit 16 Bit-Farben sind selbst für liebevoll bemalte Zinnfiguren ein passender Ersatz. Abwechslung wird dabei auch durch Zwischenmissionen erreicht. Diese spielen sich nicht auf den herkommlichen Hexfeldern, sondern aus der isometrischen Perspektive auf Quadraten. Anstelle der Armeen rücken in diesem Fall einzelne Helden, die im weiteren Spielverlauf zu mächtigen Heerfuhrern werden. Details dieser Art erhöhen Motivation und Spielspaß enorm, wie man schon in Heroes of Might & Magic feststellen konnte. Nicht nur die Aufstellung einer immer schlagkräftigeren Armee, sondern auch die Ausbildung der Generale sind somit ein wichtiger Bestandteil, Kombiniert mit einer Kampagne, vielen einzelnen Szenarien und Mehrspieleroption könnte aus Demonworld ein Spiel werden, das den Erfolg von Fantasy General überflügelt. Mit einer testfähigen Version kann bis zur nachsten Ausgabe gerechnet werden.



Fast alle Locations auf dieser Karte müssen erobert werden.



Anstelle des klassischen Hexfelds tritt hier die Iso-Perspektive.



Selbst ein einzelner Eisriese ist ein höchst gefährlicher Gegner.



Alexander Geltenpoth



Priester beherrschen vor allem Heil- und Schutzzauber.

DIE EINHEITEN



Die hohe Auflösung erlaubt eine sehr detaillierte Darstel-

lung. So lassen sich sogar noch die einzelnen Falten in der

Eishexen reiten sehr gerne auf diesen schnellen und gefährlichen Monstern.

Drachenreiter gehören zu den imposantesten Einheiten in Demonworld.



Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Technik: SVGA, SB illiglaren 2 Smeler Mintem, Netzw. Spinde-deutsch Ratsel • 🗶 Strategie 🗯 Wirtschaft =



Hattrick! Wins • Fußball-Manager

MEISTERUNDE

Bayern oder Dortmund, BM 97 oder Hattrick! Wins? Ende des Jahres fesselte ein spannender Zweikampf um die Tabellenführung des besten Fußballmanagers die Spieleszene. Der BM 97 gewann zunächst das Wettrennen, stürzte aber sogleich in eine tiefe Formkrise, aus der er sich erst nach der Winterpause wieder erholte. Ikarion pflegte indes seinen Spätstarter und will jetzt in das Rennen um die Meisterschaft wieder eingreifen.

ergleicht man die Feature-Liste beider Programme. versteht man auch die UEFA, die ja erstmals ab dieser Saison der realen Bundesliga gleich zwei Champions League-Plätze einräumte. Genau wie der Bundesliga Manager 97 von Software 2000 berücksichtigt Ikarion in Hattrick! Wins alle erwarteten Programmfunktionen, Wünsche werden wirklich kaum noch offengelassen. Gehobene Standards wie realistischer Transfermarkt. 3D-Animationen (Spielkommentar: Gerd Rubenbauer), Editoren,

grafischer Stadionausbau oder Vereinswechsel fehlen genausowenig wie die Gimmicks Toto-Tip. optionales "Golden Goal" oder Hallenmasters. Vom gewohnten Drehschalter, einst das Markenzeichen des Mitte 1995 veröffentlichten Ur-Hattrick, muß man sich bei der neuen Version allerdings verabschieden. An seine Stelle tritt ein klassisches Icon-Menü, das laut Ikarion aber mindestens genauso schnellen Zugriff auf alle Funktionen erlaubt. da allen Menüs maximal ein Untermenu zugemutet wurde.



Die 3D-Darstellung erscheint als idealer Kompromiß aus optischem Leckerbissen und Übersichtlichkeit. Die Bandenwerbung sowie das Zuschaueraufkommen variieren.



Auf den ersten Bildern erscheinen in der Hattrick! Wins-Gazette noch die Originalnamen. Das wird sich wohl leider noch ändern.

Die Sch (1) ußphase

Da Hattrick! Wins leider auf die DFB-Lizenz verzichten muß und somit keine Originalnamen zur Verfügung stehen, legten die Aachener ihr Augenmerk besonders auf einen hohen Wiedererkennungswert der Kicker und leistungsstarke Editoren. Das global angesetzte Face Lifting läßt das Programm jetzt im stahlblauen Windows-Outfit erstrahlen, für die 3D-Sequenzen in vier möglichen Geschwindigkeitsstufen erstellte man Tausende von Animationen, die fast FIFA Soccer-Niveau erwarten lassen. Keine Fra-



Zehn vorgefertigte Taktik-Systeme stehen zur Auswahl, unzählige weitere können mit dem eingebauten Editor erstellt werden.

ge: die Entscheidung um die deutsche Fußballmanager-Meisterschaft ist erst einmal vertagt. Da sich beide Titelaspiranten im Programmumfang nur noch marginal voneinander unterscheiden, werden alte Spieletugenden letzlich den Ausschlag geben. Wer die spannungsgeladene Atmosphäre des realen Bundesliga-Geschehens am besten rüberbringt, wird am Ende das Rennen machen. Schon oft fiel auch in der Bundesliga bereits im März eine Vorentscheidung um die deutsche Meisterschaft.

Christian Bigge

HATTRICK! WINS IN ZAHLEN

- 3 Schwierigkeitsgrade
- 10 Standard-Spielsysteme plus Editor
- 13 Filter für die Ligatabellen
- 4 Spieler an einem PC, außerdem Modem, Netzwerk, Internet
- 40 spielbeeinflussende Eigenschaften pro Spieler
- · rund 100 Schiedsrichter
- rund 200 Trainer mit acht Qualitäts- und Gehaltsstufen
- rund 300 deutsche Teams und 270 europäische
- rund 400 animierte Torszenen
- rund 500 Zufallsereignisse
- 800 x 600 Bildpunkte
- rund 6.000 Spieler, 3.300 deutsche und 2.600 internationale

Voraussichtlich: Pentium 100, 16 f	MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95
Multiplayer: 4 Spieler/PC, Mod	lem, Netz, Internet
Technik: SVGA, SB	Sprache: deutsch
Hersteller: Ikarion	Erscheint: März 1997
Action Ratsel	Strateg e 🔳 🔣 Wiltschaft 🔳



Belfort O

Nach jeder Mission erhält man eine ausführliche Nachbesprechung des Einsatzes, mit eingezeichneter Route und ausgeführten Aktionen bzw. stattgefundenen Ereignissen.

Er ist einer der großen Klassiker, die Grundstein für den Erfolg eines ganzen Genres gelegt haben und auch heute noch ein Begriff sind. Seit sich 1992 Sierras Red Baron zum ersten Mal in die Lüfte erhob, gilt er immer noch für viele als Referenzspiel der fliegenden Kisten aus dem frühen 20. Jahrhundert. Im Juli dieses Jahres soll der zweite Teil an den großen Erfolg anknüpfen.

Red Baron 2 • Flugsimulation

llerdings bekommen es die Amerikaner mit keinem Geringeren als Empires Flying Corps zu tun, das unlängst (siehe PCA 2/97) mit gleicher Thematik eine herausragende Vorstellung abgab. Auch Sierras Szenario spielt vor dem Hintergrund des Ersten Weltkriegs und führt den Spieler während dieser Ära von London über Belgien bis hinab zur deutsch-französischen Schweizer Grenze, Als Spieler übernimmt man wahlweise die Rolle eines englischen, französischen, amerikanischen oder deutschen Kampfpiloten und versucht, in den Offiziersrängen aufzusteigen und natürlich ein berühmtes Flieger-Ass zu werden. Simuliert werden nicht mehr nur Duelle am Himmel, sondern das ganze Leben in einem Kampfgeschwader. Offiziersmesse, Tageszeitungen, Personalakten über Piloten und Aufzeichnungen über die aktuellen Feindbewegungen sind da nur einige Stichwörter. Die Bildung und Weiterentwicklung des eigenen Spielcharakters soll zusätzliche Motivation bieten. Bevor man jedoch den Befehl über das Elitegeschwader seines Landes übernehmen kann, muß einiges auf dem Haben-Konto notiert werden. Im Kampf gegen andere Geschwader und Infanterie, bei der Jagd nach Aufklärungsballons und Zeppelinen oder durch Bombardierungsund Eskorte-Aufträge müssen erst Lorbeeren verdient werden.

Karrieresprünge

Entsprechend ist das Hauptmenü dem Kommando-Büro eines Staffelführers nachempfunden. Neben den ausführlichen Einstellungs-Optionen sind von hier aus Einzel-Missionen, Online-Spiele sowie der Karriere-Modus erreichbar. Die ca. 15 vorgefertigten Einzel-Aufträge dienen in erster Line dem Zweck, sich mit der Simulation und ihrer Bedienung vertraut zu machen.

Mit dem beigepackten Mission-Builder können sie verändert oder ganzlich neue Aufträge erstellt werden. Die Einzel-Missionen dienen auch als Einsatzgebiet für mögliche Multiplayer-Spiele per Modem oder LAN-Netzwerk. In Red Barons Mittelpunkt aber steht naturlich wieder der Karriere-Modus, der sich schon im ersten Teil enorm auf die Motivation und damit den Spielspaß auswirkte. Um hier erfolgreich zu sein, genügt es nicht, über erstklassiges fliegerisches Können zu verfügen, man muß auch lernen, sich auf die CPU-Kameraden zu verlassen und sich den Bedingungen einer Staffelflug-Formation stellen. Steigt man durch erfolgreiche Missionen in der Karriereleiter nach oben, erweitert sich auch der Aufgabenbereich. Als Staffelführer im Offiziersgrad wird man für drei bis vier Flugzeuge verantwortlich und kommandiert seine Flügelmänner während des Lufteinsatzes. Schließlich erhält man das Kommando über ein ganzes Jagdgeschwader, das aus neun bis zwölf Flugzeugen bestehen kann. Von nun an werden die einzelnen Missionen auch strategisch durchgeplant, Piloten den Flugzeugen und Flugzeuge den Aufträgen zugewiesen oder gar Versetzungsanträge



Ein Blick über die eigene Schulter zeigt nach dem Überflug schnell, ob die geforderten Zielobjekte getroffen wurden. Dieser Fliegerhorst ist noch einmal unbeschadet davongekommen.



Aus normaler Flughöhe sind die Texturen sehr feinauflösend und zeigen erst im absoluten Tiefflug ihre Pixel-Strukturen.

bearbeitet. Der Nachrichtendienst des Geschwaders versorgt Sie dabei immer mit den neuesten Entwicklungen an der Front. Daneben werden natürlich weiterhin Lufteinsätze geflogen. Bleibt man erfotgreich, wird einem vielleicht die Führung des Elite-Geschwaders seines Landes angeboten, und man kann beispielsweise sogar den Roten Baron selbst, Manfred von Richthofen, vom Kommandothron stoßen.

Alle Missionen des Karriere-Modus werden bei jedem Spiel neu generiert. In einem Radius von 150 Meilen um den Standort des Spielergeschwaders wird unter Zugriff auf historische Datenbanken jeder Auftrag neu generiert. Jede der eigenen oder feindlichen Staffeln erhält Aufgaben zugewiesen, bevor die Spieler-Mission darauf abgestimmt wird. Einmal in der Luft, ist man so mit einer "lebendigen" Umgebung konfrontiert, und man kann die Aufklärungsund Patrouillenflüge oder Bombenangriffe anderer beobachten. Um die ganze Aktivität der Spiel-Engine zu handhaben, unterscheidet Sierra zwischen virtuellen und wirklichen Ereignissen. Virtuelle Flüge werden nur im Hintergrund mitberechnet und erst Annaherung des Spielers an die



Das Missionbriefing zeigt anhand von Wegpunkten die Flugroute, die einzunehmende Formation sowie Aufklärungsphotos.

3D-Engine zur Darstellung verwiesen. Treffen beispielsweise zwei virtuelle Staffeln aufeinander, wird der Ausgang des Gefechts anhand von Parametern berechnet, nähert sich der Spieler aber, kann er das Ergebnis beeinflussen. Entfernt man sich wieder, tritt das Geschehen wieder in die Virtualität. So kann man während einer Mission auch auf Nebenschauplätzen an seiner Reputation arbeiten, wenn man in laufende Dogfights eintritt, landende Feindflieger angreift oder einem eigenen Aufklärungsflugzeug aus der Patsche hilft.

Aussichtsreiche Alpha-Version

Red Baron 2 wird ausschließlich unter Windows 95 laufen und damit auch alle auf dem jeweiligen System möglichen Auflösungen unterstützen. Für die SVGA-Darstellung wurde die neue Grafik-Engine 3Space™ entwickelt, die detaillierte Topographien ermöglicht. In der uns vorliegenden Alpha-Version sind davon aber erst Ansätze zu sehen. Viele flache, grüne Polygone zieren noch die Landschaft. Allerdings ist bei der Darstellung von Eisenbahnlinien, Flußlaufen und Brucken schon zu erkennen, was 3Space™ einmal leisten soll. Aus normaler Flug-



Authentisch: Dank der SVGA-Auflösung können alle Instrumente direkt in der Originalansicht der Cockpits abgelesen werden.

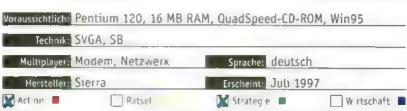




Während in der Alpha-Version links noch kaum Texturen zur Landschaftsgestaltung vorhanden sind, zeigt der rechte Screenshot von Sierra, wie die Oberflächen in der Endfassung modelliert sein sollen.

höhe wird eine sehr realistische Landschaft modelliert, die erst unter 100 m ihre Texturpixel offenbart. Ganz anders sehen da schon die Flugzeuge aus, die, bis ins kleinste Detail nachempfunden, schon eingebaut sind. Besonderer Wert wurde naturlich auch auf ein realistisches Flugmodell gelegt. Für die Neuauflage konnte Sierra Gary Sottlemeyer gewinnen, der schon an Spectrum Holobytes Falcon 3.0 und der Konzeptionsphase der 4.0-Version mitgewirkt hat. Die zugegebenermaßen noch karge Landschaft zieht flüssig an den Tragflächen vorbei, und die fliegende Kiste reagiert prompt auf jede Joystickbewegung. Zu heftiges Agieren wird mit warnendem Knarzen und Quietschen der Holzund Tuchkonstruktion geahndet. Unsere ersten Flugversuche verliefen dabei sehr vielversprechend. Wenn Sierra weiterhin auf diesem Niveau arbeitet und alle geplanten Features umgesetzt werden können, dürfte sich Red Baron 2 jedenfalls mit Flying Corps ein spannendes Duell liefern.

Christian Müller





SIGHT STOU

SULESPENIES SO 95°

JEDER TITEL 29,95 DM 29,95

CLASSIC AND AND CONTROL OF A STATES CLASSIC AND A STATES CLASSIC AND A STATE OF THE STATE OF THE

MAISER DELUXE
DER RASENMÄHER-MANN











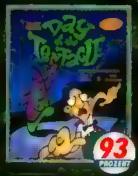
































COMPILATION 49.95 TITES DIM STREETPRICE



Junispense Brokel, Tel. 02131/4000, Nov. 02131/6001111 = Printer Grain, Tel. 0541/122005, Nov. 0541/122007 = Salvatic ANC STRESPORTANCE, Tel. 001/7022040, Nov. 001/7051222 = Beninder, Mile Office Of

MDK • Action

BALLERE

Wer ist sie nicht müde, die Actionspiele, in denen man Level für Level blind auf alles schießt, was sich bewegt? Schon Tomb Raider zeigte, daß sich nach den unzähligen tumben 3D-Clones der letzten Jahre wieder etwas lut im Genre. Und auch Shiny Entertainment und MDK besinnen sich wieder auf das, worum es eigentlich geht: den Spielspaß.

Gunter Glut scheint ein großes Interesse an Kühen zu haben. In fast jedem Level trifft man auf Versuchsanlagen, in denen die Paarhufer von seinen Schergen untersucht und beobachtet werden.

ie Erdenbewohner Dr. Fluke Hawkins, Hund Max und Assistent Kurt Hectic sind schon seit fünf Jahren im All unterwegs, um dort einige Versuche zu machen. Bei ihrer Rückkehr müssen sie allerdings feststellen, daß sich so einiges getan hat im heimischen Sonnensystem. Gigantische Energieströme durchziehen die Planetenbahnen und führen auch direkt an ihrer Welt vorbei. Doch damit nicht genug. Der intergalaktische Bösewicht Gunter Glut benutzt die Energieströme als Autobahn für sich und seine "Streamriders", einer üblen Horde mechanischer Kreaturen. Gunter will die Erde. Bereits acht seiner gigantischen mobilen Stadtfestungen hat er auf den blauen Planeten geschickt, dessen Bewohner schon kapituliert haben. Dr. Fluke reagiert jedoch reichlich gelassen, hat er jetzt doch endlich die Möglichkeit, all seine kleinen, feinen Erfindungen einmal auszuprobieren. Und einen Probanten hat er ja auch zur Hand, Assistent Kurt soll die Menschheit retten.

Rasanter Auftritt

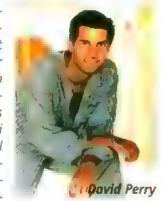
Dafür darf er sich einen hautengen, schwarzen und mit Anti-Radar-Spray behandelten Stealth-Anzug überziehen, der durch seine besondere Textilmischung auch noch einen hervorragenden Schutz gegen jegliche Geschosse bietet. An seinem Rucken ist Flukes sog. Riemen-Schirm befestigt, der seinen Träger wie eine Feder durch die Lüfte segeln läßt. Eine Hochgeschwindigkeits-Handfeuerwaffe mit Scharfschützen-Visier (siehe Kasten Scharfschütze) komplettiert Kurts Grundausstattung. Jede der acht Städte (Level) betritt Kurt direkt aus dem Orbit des Raumschiffs. In freiem Fall stürzt er den Festungen entgegen, muß dabei abgefeuerten Lenkraketen ausweichen und kann sich gleich mit einigen an Riemen-Schirmen schwebenden Extras bereichern. Unten angekommen, gliedert sich jeder Level in bis zu zehn größere Bereiche, die durch Tunnelsysteme, Rutschen, Schächte oder Hoverboard-Straßen miteinander verbunden sind. Tja, und dann geht der Spaß erst richtig los. Geschmeidig animiert steuert man den schwarzen Helden aus der



An Terminals kann Kurt einen Raumgleiter rufen und den vor ihm liegenden Bereich erst einmal von oben in Angriff nehmen.

SHINY ENTERTAINMENT

Der Erfolg der kleinen Entwicklertruppe erinnert an den amerikanischen Traum. Verwirklicht
hat ihn sich in erster Linie Shinys geistiger
Vater David Perry. Der gebürtige Ire schrieb
schon als Kind im heimatlichen Belfast kleine Spielprogramme. Mit 17 Jahren zog es
ihn nach London, wo er seine Vorliebe bei
Virgin zur Profession machen konnte. All
seine bisherigen Spielentwicklungen allerdings fußten bisher auf Videospiel-Plattformen. Zu seinen bekanntesten Werken zähl-



ten damals Cool Spot und die Umsetzung von Disneys Aladdin. 1993 wollte Perry nicht mehr vorgegebene Charaktere ins Bild setzen, son-



Shinys Entwicklungsbüros liegen nicht nur im sonnigen Kalifornien, sondern auch direkt an der Strandpromenade von Laguna Beach.

dern seine eigenen Ideen verwirklichen und gründete Shiny Entertainment. Im sonnigen Laguna Beach, Kalifornien schlug er mit einigen ausgesuchten Talenten seine Zelte auf. Und gleich das erste eigene Spiel wurde zum Hit. Earthworm Jim gehört heute noch

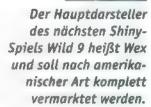
zu den besten Jump & Run-Spielen und ist neben toller Spielbarkeit



Mit dem abgefahrenen Space-Wurm Earthworm Jim und seinen beiden Jump & Run-Abenteuern begann 1993 Shiny Entertainments Erfolgsstory.

besonders für seine verrückten Ideen

und humorvolle Optik bekannt. Aber auch EWJ wurde zuerst für die Konsolenwelt entwickelt. MDK ist Shinys erstes ausgesprochenes PC- und vor allem 3D-Spiel, das nun erst nachträglich für PlayStation oder Sega



Saturn umgesetzt wird. Trotzdem haben David Perry und seine Crew bereits ein weiteres Spiel in der Entwicklung. Wild 9 soll dann auch die Vollendung des amerikanischen Traums werden. Neben dem Spiel arbeitet Shiny Entertainment nämlich auch an einer Wild 9-Cartoon-TV-Serie, an einem Wild 9-Comic, an Wild 9-Spielzeug-Figuren, an Wild 9-Zahnpasta, an Wild 9-Tassenwärmern, an...



DIE HAUPTDARSTELLER



Dr. Fluke Hawkins, der etwas durchgeknallte, aber geniale Professor, kann es mit seinen Erfindungen mit einer ganzen Alien-Armee aufnehmen.



Gunter Glut, der Oberfiesling, überfällt mit seinen riesigen, mobilen Stadtfestungen und den "Stromreitern" die Erde.



Kurt Hectic, der Spielercharakter, ist Flukes Schützling und soll einmal in seine Fußstapfen treten. Jetzt aber muß er erst einmal mit dessen Erfindungen die Welt retten.



Max ist ständiger Begleiter und eifriger Gehilfe von Doc Fluke, der ihn genetisch für seine Zwecke verändert hat.



MDK sprüht vor interessanten oder überraschenden Ideen. Das Gunter-Portrait entpuppt sich als Tür, die beim Herantreten aufgleitet.

Sicht einer Verfolgerkamera mit den Pfeiltasten, während die linke Hand über Shift die Laufgeschwindigkeit regelt und mit Strg die Waffe betätigt. Aber auch nach oben und unten läßt sich der Bildausschnitt drehen, um eine komplette Übersicht zu haben. Mit Space kann Kurt jederzeit das Scharfschützen-Visier auf seinen Helm setzen, dessen Zoom-Ausschnitt nun mit den Bewegungstasten verändert werden kann. Alles in allem auch für Joystick-Akrobaten eine komfortable Lösung, die nach wenigen Spielminuten in Fleisch und Blut übergeht. Vor Kurt und dem Spieler eröffnet sich eine fremdartig schöne SVGA-Welt. Reichlich

stimmungsvoll-düsteren Hintergrundgrafiken, ungewöhnlichem Level-Design und abgefahrenen Gegnern begegnet man auf dem Weg zum großen Invasor Gunter Glut. Dazwischen stehen jedoch noch sieben der Festungen mit jeweils einem ganz eigenen Look und Endgegnern. Gunters teils fliegendes Roboter-Fußvolk zeigt sich mit unterschiedlichen Laserkanonen schwer bewaffnet und gibt sich mit Granaten-Kamikaze-Angriffen sehr siegessicher. Aber auch klauenbewehrte Robo-Hunde, kleine Alarmdroiden, Geschützstellungen und Raumjager-Geschwader stellen sich dem schwarzen Ritter in großer Menge entgegen. Glücklicherweise wirft

MOCAP-DAS ANIMATIONS-TOOL

Nicht nur große Entwickler wie Acclaim oder Medienunternehmen wie Viacom können High-End-Technologie in ihre Spiele einfließen lassen. Wie eine millionenschwere Studio-

ausstattung durch Erfindungsgeist und Improvisationsvermögen kom-

pensiert werden kann, zeigt Shinys eigenentwickeltes Motion-Capture-Verfahren, liebevoll MoCap getauft. Für MDK spielte es bei der Animation des Hauptcharakters Kurt, aber auch bei allen anderen Polygonfiguren eine entscheidende Rolle.



Ein völlig verkabelter Schauspieler agiert in einem künstlichen Maanetfeld. Die an seinem Anzug befestigten Sensoren definieren in dem Kraftfeld durch dreidimensionale Koordinaten alle seine Bewegungen. Diese Daten werden an das Kontrollsystem weiter-48 gegeben.



Das Kontrollsystem für die Sensoren besteht aus der MoCap-Box, einem Computer, der alle Koordinaten empfängt, übersetzt und an eine Silicon Graphics Workstation (SGI) sendet. Ein handelsüblicher PC dient mit Shinys selbstentwickelter MoCap-Software als Steuereinheit.



Mittels der Steuer-PC-Software werden die Grundeinstellungen definiert oder eine Kalibration der Sensoren und des Magnetfelds vorgenommen. Hier ist eine schematische Darstellung des Sensoranzugs mit den frei wählbaren Sensorpunkten zu sehen.



Die über dieses System gewonnenen Bewegungs-Informationen können mit der SGI auf jedes zu animierende Drahtgittermodell eines Lebewesens projiziert werden. Dazu muß jedem Sensor ein entsprechender Punkt am Modell zugewiesen werden.



Das schon mit einer Oberfläche versehene Drahtgittermodell des ture-Animation und Hauptdarstellers Kurt, wie es auf der Workstation zum Einsatz kommt. Das bereits animierte Modell Schauspielers, X-, Ywird über einen Macintosh in ein für die Spiele-Engine verständliches Dateiformat umgewandelt.



Dort werden zu auter Letzt die Motion-Capdie handgezeichneten Texturen zusammengeführt, und aus den Bewegungen eines und Z-Koordinaten, einem 3D-Modell und flachen Oberflächen-Texturen entsteht MDKs Superheld Kurt.

GAGPARADE

Mehr als einmal dürfen Sie sich bei MDK zwischen den hitzigen Feuergefechten heftig auf die Schenkel klopfen. Shiny garniert MDK mit vielen witzigen Ideen und Gags. Da winken Ihnen die Aliens aus weiter Ferne lächelnd zu, ohne zu wissen, daß Kurt-Dummy fährt sie sich gerade in Kurts auf einem schiefen Sniper-Visier befinden. Chassis wackelnd Geht Kurt in die Offensive, kann es passieren, daß schen Reihen und sich die Roboter vor Angst lenkt die Aliens wimmernd auf die Erde erst einmal ab. werfen oder im Schweins-

Der aufblasbare durch die gegneri-

galopp das Weite suchen. Aber auch einige der Ecke gestellt hat. verteilten Bonusgegenstände komplettieren die Gagparade, wie zum Beispiel der Kurt-Dummy, das Super-

Healthpack oder ein riesiger erdbebenverursachender Hammer.





Dieses Health-Pack gibt Kurt 150 Lebenspunkte. Allerdings will es die nicht freiwillg hergeben und flüchtet sofort unter wildem Affengeschrei, bis man es in einer



Das Hover-Board findet automatisch den Weg. Kurt muß sich ständig um die eigene Achse drehen und Myriaden von Angreifern abwehren.

Doc Fluke von Zeit zu Zeit nützliche Extras, wie Handgranaten, Sniper-Munition, Tornado-Wirbel und natürlich auch Health-Packs aus dem Orbit ab. Die rasante Jagd beginnt.

Clevere Gegner

MDKs Grafik-Engine ist eine Kombination aus Bitmaps und Polygonkörpern, die sehr geschickt miteinander verknüpft werden. Bei Kurt, dem Spielercharakter, handelt es sich um ein per Motion-Capture animiertes Bitmap (siehe Kasten MoCap), ebenso wie alle weit entfernten Hintergründe. Objekte und Gegner jedoch wurden als mit Texturen überzogene Polygone modelliert. Die ab einem P100-System rasend schnelle Grafikdarstellung arbeitet dabei mit allerhand Tricks und Kniffen, um stets einen flotten



SCHARFSCHÜTZE

Die zündende Idee zu MDK geht auf einen der Shiny-Programmierer zurück, der David Perry gegenüber geäußert haben soll, daß es doch cool wäre, einem Monster aus einigen

Meilen Entfernung ein Ohrläppchen abzuschießen. So etwas wie Kurts

Scharfschützen-Visier hat es in Actionspielen bisher nicht gegeben, und geschickt baute man die Idee und die sich daraus ergebenden Möglichkeiten in den Spielverlauf ein. Die sog. Sniper-Vorrich-



tung wurde von Dr. Fluke entwickelt und ist in die Handfeuerwaffe mitintegriert. Kurt kann diese bei Bedarf direkt an der Frontseite seines Helms anbringen und sein Ziel teleskopartig und stufenlos zoomen. Er verschießt dabei unterschiedliche Munitionsarten, die an einigen Stellen auch unbedingt eingesetzt werden müssen, um das Spiel überhaupt lösen zu können. Sniper Grenades gelten als Standard-Munition, die aber auch mit Zielverfolgungssystem verfügbar sind. Ebenso die Mortar-Patronen, eine Granate, die nicht auf direktem Weg, sondern haubitzenartig mit ballistischem Bogen verschossen wird und erst nach einigen Sekunden detoniert.



Dieses wichtige wird von drei Robotern streng bewacht.



Von einer Durchgangs-Tor kleinen Anhöhe im dritten Level aus nimmt Kurt zuerst den großen Brocken ins Visier.



Seine Strahlenkanone im Anschlag, hält dieser nach Eindringlingen Ausschau.



In der maximalen Vergrößerung kann Kurt sogar das Funkeln in den Augen erkennen.

Drei Patronen können in schneller Folge verschossen werden. Über diese Kontroll-Monitore verfolgt Kurt deren Flugbahn.



Gefüllte Muni tionsmagazine

Aktuelle Munition

Lebensenergie 🖊

Aktueller Vergrößerungs-Grad

Mit drei gezielten Treffern ist der üble Bursche keine Gefahr mehr.





Superwitzig: Kurt fetzt als Boarder durch Tunnelsysteme, die mit Gegnern und Hindernissen gespickt sind.

Eindruck zu hinterlassen. So stapft Kurt zuweilen an komplett schwarzen Wänden vorbei oder balanciert sich über einfarbige Ebenen. Was für sich genommen eigentlich sehr eintönig und unzeitgemäß wirkt, fügt sich jedoch perfekt in das gesamte optische Design ein. Was neben den oft pompösen Grafikeffekten überrascht, sind der clevere Levelaufbau und das Verhalten der Gegner. Eine der Gameplay-Philosophien des Teams um David Perry ist es, dem Spieler stets eine Herausforderung mehr zu bieten. Beispielsweise dürfen versteckte oder unmöglich erreichbar scheinende Räume den Spielverlauf zwar nicht behindern, müssen aber bei geglücktem Vorgehen des Spielers eine klare Belohnung darstellen. Auch über jeden erlegten Roboter darf man sich freuen, denn die verhalten sich keineswegs so stupid wie viele ihrer Genrekollegen, die sich wie Zombies nur über festgelegte Wegpunkte bewegen und wild um sich schießen. Gunter Gluts Droiden-Armee wirkt dagegen quicklebendig. Sie laufen, Ausschau haltend, herum, ducken sich hinter einer Mauer oder rotten sich zu kleinen Trupps zusammen oder ergreifen sogar die Flucht, wenn sie unterlegen sind. Der Clou dabei ist, daß Shiny den Kreaturen "Augen" verpaßt hat. Das AI-Svstem eines Gegners ist in der Lage, im betreffenden Gesichtskreis

ERGLEICH

MDK ist in vielerlei Hinsicht einzigartig und kann bezüglich

des grundsätzlichen Spielablaufs eigentlich nur mit Core Designs Tomb Raider verglichen werden. Galten jedoch schon die archäologischen Abenteuer der Lara Croft optisch und spielerisch als spektakulär, haben der coole Kurt und die abgefahrene Alien-Story in allen Bereichen mehr zu bieten. Interplays inzwischen fast schon etwas betagtes Descent 2 kann da gerade noch in Sachen Spannung und Motivation mithalten.

MDK92% Tomb Raider88% (12/96) Descent 286% (04/96)

PCACTION PRUFSTAC

Wie unsere Tests ergaben, konnte Shinv Entertainment sein Vorhaben, MDK auf allen Pentium-Systemen vernünftig spielbar zu machen, zumindest bei der uns vorliegenden Version nicht ganz einlösen. Alle, die mindestens einen P90 mit einer auten 2 MB-Grafikkarte ihr eigen nennen, können jedoch unbesorgt zugreifen.

Pentium 60, 16 MB, 1 MB Grafikkarte

Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio

Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio

Hohe Detailstufe



unspielbar gerade noch spielbar

unspielbar qut spielbar

Geringe Detailstufe

optimal spielbar

optimal spielbar

Bewegungen wahrzunehmen und darauf zu reagieren. Dies ist beispielsweise zu beobachten, wenn Kurt aus dem Schatten einer Mauer tritt. Auch in Sachen Sound-Effekte und Musik zeigt MDK Klasse, und es dröhnt vortrefflich aus den Lautsprechern. Besonders die Musikstücke, die nur punktuell zur dramatischen Steigerung des Geschehens eingesetzt werden, erinnern an ein Potpourri aus der Kinogeschichte. Und wer sich musikalische Zitate aus Star Wars, James Bond und 2001 vorstellen kann, erhält einen guten Eindruck, was ihn bei Shinys bizarrer Ballerei erwartet.

Christian Müller









Toller Effekt: Kurt springt auf eine Bodenöffnung zu. FLUPP, es öffnet sich der Riemenschirm. Langsam segelt der Doc Flukes schwarzer High-Tech-Ritter in den nächsten Levelbereich.

KOMMENTAR

>>> Also, ich habe ja schon einige Actionspiele gesehen, aber MDK ist wirklich etwas Besonderes und vor allem anders. Story, Hauptdarsteller und Kulissen strahlen eine un-

geheure Faszination aus. Wer so unverkrampft, so kreativ und so vorbehaltlos an Spielspaß denkend eine Idee umsetzt, sollte seinen Platz im Spiele-Olymp jedenfalls sicher haben. Natürlich, es handelt sich "nur" um ein Actionspiel, aber Shiny Entertainment versucht sich nicht mit der x-ten Variation eines bekannten Prinzips, sondern schafft etwas völlig Eigenständiges. Und das Gefühl "so etwas habe ich ja noch nie gesehen" wird man auch nach dem dritten Durchspielen nicht los. Nicht nur in den Zeiten der Klons eine Seltenheit. ((

Mindestens: Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentrum 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: keine Multiplayeroption

Handbuch: deutsch Technik: SVGA/SB

Sprache: englisch CD/HD: 133 MB/1-100 MB

Hersteller: Shiny Entertain./Interplay Preis: ca. DM 100,-

Arthur Snielanteile

>>> Erstaunlich! Kreativ, herausfordernd und super unterhaltsam ((

Action .

Strategie M Wirtschaft M

ENJOYSOFTWARE



CDROM

Atlantis (KD) *

Milania funt	1.7
Battle Cruiser 3000 AD (KD)	79.90
Bud Tucker (KD)	49.90
Command & Conquer 2	
Gegenangriff (KD)	29.90
Command & Conquer W95 (KD)	89 90
Darklight (KD)	79 90
Ecstatico 2 (KD)	79 90
Exhumed (ab 18) (DA)	79.90
F22- Lightning (KD)	89 90
Fila Soccer Manager (KD) *	79 90
Fiying Corps (KD)	B9 90
Formel 1 (KD) *	89 90
G-Nome (KD) *	79.90
Grid Run (KD)	69.90
GT Racing 97 (KD) *	1.1.
Hattrick Wins! (KD) *	79 90
Interstate 76 (KD) *	79 90
Moster of Orion 2 (KD)	89 90
MDK (KD) *	79.90
POD (DA)	79.90
Putty Squad (DA)	89 90
Red Baron 2 (DA) *	89 90
Scorob (DA) *	89 90
Scorcher W95 (DA)	79 90
Sim Golf (KD)	79 90
Space Jam (DA)	59.90
T-Mek (DA)	89 90
Ten Pin Alley (DA) *	79 90
Terro Gon (DA) *	- 17
Theme Hospital (KD) *	89 90
World Wide Soccer (KD) *	1 V



CDROM SUPER PREISE

Bitto gaban Sie bas (heur Bestallung omen oder mehrore Ersatz he on, da as sich hai violen Spielen inn Restpi 19 80 3D Pinball Ultra (DA) 39 90 ADAC Auto 97 (KD) 19 80 Azraels Tear (KD) 39.90 Bad Moto (KD) 39.90 Bermuda Syndrome (KD) 29 90 Colonisation (KD) 29.90 Crusader No Remorse (KD) 39,90 Descent 2 (DA) Druidenzirkel (KD) 29 90 **Evokation (KD)** 39.90 Filo Soccer 96 (KD) 39 90 Gold Games Topware (15 CD s) (DA) 49 90 I have no Mouth (KD) 49.90 Indy Car Racing 2 (DA) 39.90 Karma, Fluch der 12 H. (KD) 39,90 Larry 6 (KD) 29 90 Mad News (KD) 19 90 Mochwarrior 2 (KD) 39.90 Mind Grind (KD) 39.90 Privateer & Data (DA) 19 90 Rally Racing 97 (KE) 49.90 Schworze Auge 3 (KD) 39.90 Silent Thunder W95 (KD) 39 90 Simon 2 & T-Shirt (KD) 39.90 Worms (KD) 39.90 X-Com Terror from the Deep (KD) 29 90



ZUBEHÖR

ZUBEHOR	
Alfa Commander Pro	129 90
Alfo Twin Switch Adapter	39 90
Gravis Blackhawk	59 90
Gravis Grip Set	139.90
(2 Pads, 4 Player Adapter)	
Gravis Joypad Pro	59.90
Logitech Thunderpad	39 90
Hurricado	119.90
Maxi Sound 64 PNP	339 00
Maxi Sound 64 PNP Home Studio	399 90
MS Sidewinder 6 Button Pa	d 79.90
MS Mouse QEM	49 90
MS Sidewinder Pro & Hellbender	129 90
Thrustmoster F22 Flightstick	289 90
Thrustmaster GP1 Lenkrad	169.90
Thrustmaster Top Gun	79 90
Thrustmoster 72 Lankrod	249 90
Thrustmaster X-Fighter	99 90
Dies ist nur ein kleiner Auszug nus unserer	
Sortiment Bitte fordern Sie unseren kastenlose umere ebenfalk kostenlase katalog (D an In bi	
Beschreibungen und Informationen über Spiele u	

WIE

Wir helfen Ihnen weiter!

.Wir hoben eine Hotline!

Von Dienstag bis Freitag stehen Ihnen von 16.00-18.00 Uhr unseren Jungs von der Hotline zur Verfügung. Hier erhalten Sie Tricks und Tipps zu vielen aktuellen Spielen. Aber auch bei technischen Fragen stehen wir Ihnen so gut wir können zur Seite.

Hilfe gesucht!



Wir führen außerdem Spiele für-

- ▲ Amiga
- Macintosh
- Sega Saturn
- Sony PSX

sowie:

- Joysticks
- Computer Zubehör
- Losungsbucher
- Trading Cords
- **■** Sport Cards
- **■** US-Importe
- und vieles mehr

53111 Bonn Münster Str. 11 0228/65 97 26

JOYSOFT SHOP 50676 Kölm Mathias Str. 24-26

0221/9 23 15 45 SOTESOTA MAYSTIC GAMES"

72458 Albstadt J.-Mauthe Str. 7 07431/93 30 80 JOYSOFT SHOP 40211 Düsseldorf Am Wehrhohn 24 0211/36 44 45

JOYSOFT SHOP 60311 Frankfurt Fahraasse 87

Fahrgasse 87 069/91 39 83 71

"DISOFT" 63450 Hanaw Hospital Str. 16 06181/92 63 41 JOYSOFT SHOP

Kaiser Str. 54 02241/ 6 80 45

JOYSOFT SHOP 45127 EssenViehofer Str 17
0201/2 43 72 95

Blondel Str 10 0241/40 69 12

JOYSOF

GAMESHOP GIESSEN 35390 Giessen Katharinengasse 21 0641/9303843 "SOFT SITE" 63065 Offenbach

JOYSOFT SHOP

56068 Koblenz

Schloß Str. 16

0261/30 96 34

JOYSOFT SHOP

52062 Auchen

Schloft Str. 20-22 06982/36 90 45

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unseren autorisierten JOYSOFT POINT Partnern. Preise der JOYSOFT POINT Shops können abweichen.



VERSAND & SERVICE CENTER: AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN BESTELL HOTLINE: 0221/94 86 10 50 BESTELL FAX: 0221/94 84 427

midson Sie meh untre Enternet Angelent – Dieser Gebesterreits im februik für tehlen zu Kreditionet wien per Verlanza zu – Unser Liefe ir Siel https://www.joysoft.de- Mar hännen – finium per Poete Versandiestenental 6:90 Dil nier per VPS: Versandiestenental 9:90 – Angelende Sie zehl e Greiet Diese Bestellung verlageten und uns – DM. Faily Sie Nachwahmellinkerung affenden Antique der Versandiestenental bei Der Versandiestenental bei Der Versandiestenental bei

Anclande Sie zehige per Erodithurte Bite geben Sie bei theer Bestellung en, welche Kern
eber prochare termense en here gest Fast. nufferdent bewiltigen wir live Kartennum
r Versandhestennateit beröge in Europe: 20. DM für Göltigkeitsdetum, sweie ihre Telefennum

hen hew SD, DM für Pakete, Der Versondkestenenteil außerhalbt Rückfragen. Bei schriftlichen Bestellung eträgt 25. DM für Päckelen.



Theme Hospital • WiSim

HALS-UND BEINBRUCH

Die letzten Spiele der englischen Softwareschmiede Bullfrog waren noch weit überdurchschnittliche Produkte, aber an die Qualität eines Theme Park reichten sie nicht heran. Während Dungeon Keeper seit über einem Jahr verschoben wird, versuchen die Briten jetzt mit dieser kurzweiligen WiSim, den Glanz der alten Zeit wieder aufleuchten zu lassen.

it typisch britischem Humor deutet bereits das leicht makabre Intro darauf hin, daß diese Simulation eher der Erheiterung dienen soll, als die Realität darzustellen. Konsequent

setzt. Patienten leiden in Theme Hospital nicht an Grippe, Knochenbrüchen oder Blutdruckschwankungen. Die Kunden haben aufgeblähte Köpfe oder sind unsichtbar. Mit abenteuerlichen Behandlungsmethoden werden diese Beschwerden geheilt. Das Wasserkopfsyndrom läßt sich beispielsweise einfach mit einer Entlüftungsmaschine beseitigen. Theme Hospital ist auch kein Krankenhaus im herkömmlichen Sinn, sondern eher eine ambulante Station. Ein längerer Aufenthalt von Patienten kommt kaum vor. Demnach suchen Sie auch vergebens nach den typischen Einnichtungen so einer Anstalt. Es gibt weder Kiosk, Blumenladen noch Cafetena, Patienten bekommen auch keine Aufenthaltsräume, und Wartezimmer scheint es in englischen Krankenhäusern nicht zu geben. So wird eben das Spital mit dem knappen Dutzend Einrichtungsgegenständen dekoriert, die zur Verfügung stehen.

Optionsvielfalt?

Mit Begeisterung erfreute man sich bei Theme Park über die zahlreichen Möglichkeiten. Ob die Menge an Eis in der Cola oder das Salz auf den Pommes, jedes kleinste Detail ließ sich nach Belieben einstellen. Verglichen damit ist Theme Hospital geradezu optionsarm. Auf immer gleichen Grundrissen soll ein möglichst effizientes Krankenhaus entstehen. Abgesehen von der Raumplanung und

THEME HOSPITAL TEST



Der Eingang zum Krankenhaus: Empfang, einige Bänke, viel Grünzeug und Getränkeautomaten. Das hält die Kundschaft bei Laune.

Ausstattung sowie dem Personalbedarf hat der Spieler keine weiteren Möglichkeiten einzugreifen. In Theme Hospital wird anstelle von neuen Attraktionen an medizinischem Gerät geforscht, mit dem weitere dubiose Krankheiten diagnostiziert und behandelt werden können. Außerdem werden hin und wieder Notfälle per Hubschrauber eingeliefert und müssen in kurzer Zeit versorgt werden, ansonsten bleibt Theme Hospital aber eher langatmig.

Gesunde Konkurrenz

Ein strenger Wettbewerb sorgt für zufriedene Kunden. Gerade im Gesundheitswesen muß dafür vielleicht an kritischen Stellen gespart werden. Zu den wichtigen Kriterien



Die Personalkartei ist nach Ärzten, Gehilfen, Empfangsdamen und Schwestern sortiert und gibt Auskunft über die Angestellten.



Wir stocken das Inventar auf. Es sollten immer ausreichend Bänke, Mülleimer, Feuerlöscher und Pflanzen verfügbar sein.

WIR BAUEN UNS EIN KRANKENHAUS

Zuerst brauchen Sie natürlich einen Empfang, bei dem Ihre Patienten höflich gebeten werden, noch etwas Platz zu neh-

men. Auf was? Ach ja, kaufen Sie gleich noch ein paar Bänke. Müssen Ihre Patienten nämlich stehen, verlassen sie schon bald die Anstalt und gehen zur Konkurrenz. Bei längeren Wartezeiten leisten auch Getränke-Automaten hervorragende Dienste, die Patienten bei Laune zu halten. Des weiteren überkommt einige Kunden ein



höchst natürliches Bedürfnis. Allein schon aus Hygienegründen sollten Sie deshalb auch gleich die Toilette einplanen. Bei den eisigen Temperaturen im Winter dürfen Sie auch keine Heizkorper vergessen, und einige Pflanzen sorgen für frische Luft und ein angenehmes Ambiente. Patienten sind übrigens ein höchst unangenehmer Menschenschlag, die gerne ihre Umgebung in eine Mülldeponie verwandeln. Kurzerhand plazieren Sie also noch an jeder dritten Ecke einen Mülleimer. Sieht schon ganz gut aus, aber bis jetzt können Sie keinen einzigen Patienten kurieren. Sie brauchen also Räume für allgemeine Medizin, Diagnose, eine Krankenstation, Psychiatrie usw.

Mandala = 0531/22075-20

Project Paradise K.K.N.D. 59.95 Bazooka Sue Marble Drop

C & C AR Mission CD D

Das Orginal von Westwood

Mega-Bundle EA

FIFA-Soccer 96, NHL-Hockey 96, Gravis Gamepad

Beachten Sie auch unsere Anzelge in der PC-Game

224	_	
	C	t ,
Civil sal or & Mission Disk	D	
Command & Conquer 2	D	74,95
Lie	A	7195
Leero?	D	71 15
Cici	D	75
DSA 3	D	29,95
[tating	D	1/5
FIFA NIBA oder Nink 97	1	€ 7, 45
FIFA, NBA oder NHL 96	D	je 39,95
Figs a statute of the crossoft	D	8, 75
Far Corps	D	744 8 ,
Form	D	6+25
CATT	D	4 10
Hachty [Day	A	6175
Fr. 18 47	L	1 9 6
Lyce. 7		6+95
court if Reams.	L	P = 45.
MAX	D	115
M, ter of conor	14	79.95
Mi	D	74.50
No or Rue ng	L	7 6 35
PIETER C	Δ,	2 8 15
F 7	į.	4 + +5
Prof r	200	74 +5
Serr. M. CE	15	. 2
Che TER PARK CALLER C. If	E	Eti
· n.,	()	5.19
Torri, Paider	D	64 15

Joysticks	
Alt TWY YS HAVE E	14 +,
The content of the way weeking	P
CD-ROM Laufwerke	
(, ttr f - F Frs	≠ II
PH FF DR A X ATAPE 2>	279 (0)
Pr F	4 11
Soundkarten	
THE SERVICE	1 14
SC DY TELANOR TAL TAL	4
Festplatten	
2 1 ₀ 1 fr. 101 4	r 1 4
CPUs	1 4
AM, Age 15 Exer FT.	
AFEKSPC	45.00
Te = 1 = 1 +	F 10
Mainboards Pentilema 254 KB PBurst	
A	, ji
ATE PALEA C C 44 X	'n
Grafikkarten	
11at > 14y 1 - 1	. 4
F CV ETTE V+ 2MB CRAM	4
37 640 7 11	
CD-R	
SIMMs	
411	
TOMERS HOT FLEETING FOR	
11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	14

69,00

Mandala Gmblj Helmstedter Str. 4, 38102 Braunschweig Tel:0531/22075-20, Fax: -46, HTTP://www.welfen-netz.com

Ahonstraße 9, 97422 Schweinfurt



Bazooka Sue LE	79,90	Master of Orion 2	79,90
Birthright	79,90	MDK	69,90
Bud Tucker in D.T.	34,90	Mechw.2-Merc.	79,90
Civilization2 Scen.	34,90	NBA Jam Extreme	69,90
Com.+Conq. 2	79,90	NBA Live '97	72,90
C+C. 2: Gegenangr	. 27,90	Need for Speed 2*	79,90
Conquest Earth*	79,90	NHL Hockey '97	72,90
Daggerfall	69,90	Privateer 2	79,90
Diablo	74,90	Phantasmagoria 2	74,90
Down i.t. Dumps	69,90	Sega Rally	69,90
Donumien	69,90	Stocker 2 Wission	27,90
DSA 3 - Schatten	29,90	Sim City 2000 Coll	89,90
Dungeon Keeper	69,90	Sim City 2000 Netz.	89,90
F1 Grand Prix 2	79,90	Sim Copter	69,90
F1 GP-Fahrertraining	72,90	Sim Golf	69,90
FIFA Soccer 297	72,90	Sim Park	59,90
Flying Corps	79,90	Terminator Skynet	39,90
Formel 1*	79,90	Theme Hospital	69 90
G-Nome/	64,90	Titanic*	69,90
Gold Games	29,90	Tomb Raider	64,90
GP Manager 2	79,90	Terrinal B1	79,90
Have a N.I.C.E. day	59,90	UEFA Champ.L. 97*	69,90
Isnogud N	49,90	US Navy Fight, '97	79,90
Jagged Alliance 2	69,90	Warcraft 2-Exkl.Ed	74,90
KKND	59,90	Zork Nemesia	69,90

Alien Incident 19.90 Beavis + Butt-Head 24 90 Crusader-no regret 39 90 FIFA Soccer 96 29 90 Gene Wars 39,90 Head to Head 24.90 NHL Hockey 94 9,90 PGA four Golf 9.90 Space Hulk 2 Star Crusader * 19 90 Syndicate Wars

Übrigens: Wir führen auch Software Für Sony PSX, SEGA Saturn und N 64 z. B. NBA 97, FTFA 97 oder NHL 97

Sony PSX od. SEGA Saturn je DM 79,90 Alpha Twin nur DM 27.90 icks und Gamepads ab DM 14,9

Lösungshefte DM 12,90 !! Gesamtpreisliste kostenios !!

MEGA-Bundle:

DIE APRILHITS

zusammen nur 122.22

KKND Versandkosten: Nachnahme 10,- DM + NN. Vorkasse 6,90 DM NEU: Schon ab 180,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere AGB. Gesampreisliste kostenlosi Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. !!! HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT !!!

ERGLEICH

Naturlich bietet sich hier ein Vergleich mit Birng! an. Ganz klar

hat hier Theme Hospital den Vorteil, daß die Räumlichkeiten nach eigenem Geschmack gestaltet werden können. Andererseits verbirgt sich hinter Biing! eine knallharte WiSim, die alles andere als leicht zu bewältigen ist. Ähnlich wie Theme Park ist Theme Hospital relativ simpel und weniger für WiSim-Freaks gemacht, aber damit eher für eine breitere Zielgruppe verdaulich. Gleiches trifft aber auch auf Die Siedler 2 zu, das schönere Grafiken und anspruchsvollere Unterhaltung bietet. Die technische Überlegenheit von Theme Hospital reicht aber aus, um gegenüber komplexeren, in der Darstellung dafür aber zu schlichten WiSims wie Planer 2 besser abzuschneiden.

Siedler 281%
Theme Park80%
Biing!77%
Theme Hospital76%
Planer 275%

gehören aber neben den Finanzen unter anderem auch geheilte Kranke und deren Zufriedenheit. Es muß also rundum hohe Qualitàt in der Behandlung geboten werden, ansonsten haben die konkurrierenden Krankenhäuser bald die Nase vorne. Mehr Patienten sind nämlich gleichbedeutend mit höheren Einnahmen, mit denen ei-



Hierbei handelt es sich nicht um ein Krankendiagramm, sondern die wirtschaftliche Entwicklung Ihres Krankenhauses.

ner Verbesserung des eigenen Angebots sowie der Vergrößerung der eigenen Anstalt nichts mehr im Wege steht. Alternativ zu den Computergegnern können Sie auch Multiplayerspiele starten. Dabei sind sowohl Spiele über Netzwerk und Modem möglich.

Gute Besserung

An der technischen Gestaltung ähnelt das neueste Bullfrog-Spiel Theme Park doch schon sehr. In dem selbst eingerichteten Krankenhaus wuseln Ärzte, Schwestern, Hilfspersonal und Empfangsdamen umher, legen Akten ab, hören sich das Leid der Patienten an, gießen die Zimmerpflanzen und gönnen sich eine Ruhepause, die sie mit Billard oder vor dem Fernseher verbringen. Das Ganze ist putzig animiert und sehr hübsch anzusehen. Weniger glorreich muß die Hintergrundmusik eingestuft werden. Hier fehlt es an Abwechslung, die Musikstücke sind einfach zu kurz, und es wird immer wieder das gleiche abgespielt. Viel besser gestaltet ist die Sprachausgabe. Im Stil von Durchsagen, wie "Doktor Hyde bitte in die Psychatrie" oder "eine Schwester zur Medikamentausgabe" wird das aktuelle Geschehen kommentiert. Ein paar humoristische Einlagen lockern das Ganze auf, allerdings lacht jeder auch nur einmal, wenn die Patienten gebeten werden, die Toiletten zu benutzen oder das Scheckheft bereitzuhalten. Vorbildlich ist die Steuerung gelöst. Intuitiv mit der Maus läßt sich alles nach Wunsch einstellen. ohne daß zuvor ein Handbuch studiert werden müßte. Weiterhin stellt ein kurzes Tutorial alle Spielfunktionen vor bzw. wird der Spieler später noch auf Mißstände in seinem Krankenhaus hingewiesen.

Alexander Geltenpoth

KOMMENTAR



>>> Theme Hospital mag ja ganz witzig sein, zumindest bis jeder einzelne Gag mehrfach wiederholt wurde. Auch das Einrichten der Anstalt verliert bald an Reiz, die Möglichkeiten

sind zu gering und auf Dauer eintönig. Inhaltlich kann Theme Hospital es in keiner Weise mit Theme Park aufnehmen. Technisch ist es natürlich wie erwartet sehr gelungen. Auch wenn es der Hintergrundmusik an Abwechslung fehlt, macht das die Sprachausgabe wieder wett. Schade ist hur, daß Bullfrog zwar viele unterschiedliche Features eingebaut 🚮 hat, die aber den Spielspaß allesamt nur relativ kurzzeitig fordern. 🕊

KURPFUSCHER & CO.

Mit den Einrichtungen allein ist es natürlich nicht getan. Empfangsdamen begrußen die Kunden und leiten sie zu den Behandlungsräumen weiter. Ärzte übernehmen Diagnose und Behandlung, während Krankenschwestern ihnen zur

Hand gehen und für die Medikamentausgabe sorgen. Außerdem wollen die Pflanzen gegossen und tausend andere Kleinigkeiten erledigt sein, es fehlen also noch einfache Arbeiter. Als Leiter der Anstalt müssen sämtliche Angestellten vom recht knappen Arbeitsmarkt angeworben werden. Die t dortige Auswahl ist teilweise nicht



gerade die beste. Wer will schon faule, unfähige Mitarbeiter? Andererseits sind Löhne und Gehälter bei gewissenhafterem Personal höher. Kaum sind die ersten Arbeitnehmer im Krankenhaus angetreten, verlangen sie schon nach einem Personalraum zum Ausruhen, möglichst mit Billardtisch und Fernseher.



Gerade ist Ihr erster Patient gestorben. Der Alltag in Ihrem Krankenhaus wird durch solche Belanglosigkeiten nicht unterbrochen.



Grundlegende Einstellungen werden auf dieser Tafel getätigt. Wann werden Patienten ungeheilt nach Hause geschickt?



Wenn die geplanten Erlöse ausbleiben, kann ein Kredit helfen. Schließlich muß das Personal pünktlich bezahlt werden.

Mindestens: Pentium, 8 MB RAM, Double	Speed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium 100, 16 MB RAM, D	oubleSpeed-CD-ROM
Multiplayer: 2 Sp. Modem, 4 Sp. Netzwei	<u>'k</u>
Handbuch: deutsch	Fechnik: SVGA, SB, Midi
Sprache: deutsch	CD/HD: 165 MB/15-55 MB
Hersteller: Bullfrog	Preis: ca. DM 100,-
24-1-1 78%	Wising
76%	Spielanteile: Action Rätsel Strategie Wirtschaft

>> Relativ simple Wirtschaftssimulation mit netter Grafik (



Bud Tucker

Nachdem die Freunde witziger Grafik-Adventures in letzter Zeit durch Neuerscheinungen nicht gerade verwöhnt wurden, liefert TopWare



Larry läßt grüßen: Buds frivole Begegnung in einem provinziellen Nachtclub.

mit Bud Tucker endlich Nachschub. Bud, ein junger Pizzalieferant, hat sich als Assistent von Professor Goonhilly verdingt. Letzterer ist ein begnadeter Erfinder, der an der Konstruktion eines Vervielfachers arbeitet. Das Ding ist fast fertig, lediglich die Feuertaufe steht noch ins Haus, und die soll mit Buds Pizzen vollzogen werden. Dummerweise hat der Verbrecher Dick Tate von dem Experiment Wind bekommen - er entführt den Professor samt Maschine kurzerhand, und Buds Aufgabe besteht nun darin, Tate das Handwerk zu legen und Goonhilly zu befreien. Machen die weitgehend logischen Puzzles dieses Abenteuers noch einen ansprechenden Eindruck, so kann das Spiel in technischer Hinsicht nicht mehr überzeugen. Grafisch wird weniger geboten als in dem 1993 (!) entstandenen Day of the Tentacle, und die angeblich "brüllend komischen Dialoge" à la Simon the

Sorcerer wirken einfach nur noch peinlich. Auch das an frühe LucasArts-Adventures angelehnte Interface erscheint im Zeitalter von "Point & Click" reichlich umständlich und antiquiert. Neueinsteiger finden an Bud Tuckers Eskapaden vielleicht noch Gefallen, "alte Hasen" sollten die Finger davon lassen.

Herbert Aichinger



Grid Run

Häufig machen gerade die Spiele am meisten Spaß, hinter denen eine sehr einfache Idee steckt. In Grid Run wird der von Ihnen gesteu-

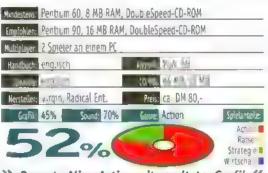


Schnelle Reaktionen sind bei der Fähnchen-Jagd auf der Labyrinth-Matrix vonnöten.

erte SciFi-Held Axxel dazu verdonnert, gegen allerlei Aliens ein Rennen um Fähnchen auszutragen. Dabei gilt es, eine vorgegebene Anzahl von Fähnchen durch Berührung zu markieren, bevor dies dem Gegner gelingt. Das Problem bei der Sache ist, daß immer nur einer der beiden Konkurrenten in der Lage ist, Fähnchen in seiner Farbe zu kennzeichnen. Will der andere sein Soll erfüllen, muß er erst den Gegner berühren und so von ihm das Recht zum Fahnensammeln übernehmen. Hilfreich sind bei diesem Wettlauf Teleportfelder, mit denen man sich blitzschnell in andere Bereiche des "Labyrinths" beamen kann, sowie Feuergeschosse und diverse Zaubersprüche zur Demoralisierung des Kontrahenten. Auch die Baufunktion hat einen wichtigen Stellenwert, denn manche Fahnen lassen sich erst erreichen, wenn man sich eine Brücke zwischen den beiden Plattformen gezaubert hat.

Wer alleine spielt, kann sich durch 57 Runden in 16 Welten kämpfen, während im spaßigeren Zwei-Spieler-Modus auf dem horizontal geteilten Bildschirm 28 Levels zur Verfügung stehen. Grafisch macht Grid Run mit seinem unzeitgemäßen VGA-Modus nicht viel her, während der knackig-funkige Soundtrack durchaus zum Weiterspielen animieren kann.

Herbert Aichinger



>> Rasante Alien-Action mit veralteter Grafik <<

Slamscape

Nach einem Verkehrsunfall werden Sie Opfer eines Psycho-Experiments und müssen am Steuer eines Slamjets Ihre Ellenbogen spielen lassen.



Mit seinem Polygon-Gleiter torkelt man in Schlangenlinien dem Feind entgegen.

In vier "Regionen" besteht Ihre Aufgabe zunächst darin, trotz der überall lauernden tödlichen Gefahren am Leben zu bleiben - lethale Teddybären, gefräßige Metallspinnen, mit Äxten bestückte Karussells und dutzende weiterer Bedrohungen zehren von Anfang an an Ihrer Lebensenergie, wenn Sie nicht eine ungeheure Reaktionsschnelligkeit an den Tag legen und die überaus widerspenstige Steuerung Ihres Gleiters in den Griff bekommen haben. Fairerweise bieten Ihnen die Regionen jedoch auch Power-Ups, mit denen Sie Ihr Waffenarsenal aufstocken und Ihre Lebensenergie erneuern können - doch auch hier versuchen helicopterähnliche Gebilde, Ihnen die Beute mit ihren Greifarmen wieder streitig zu machen. Slamscape ist ein ausgesprochen rasantes 3D-Baller-Game, das sogar richtig Spaß machen könnte, wenn der Jet nicht permanent unkontrollierbar durch

die Gegend schlingern würde, so daß Attacken auf den Gegner stets zum reinen Glücksspiel ausarten. Wie ein Betrunkener torkelt man durch die Arena und weiß vor lauter Hektik bald nicht mehr, wo oben und unten ist. Als Bonus hat Virgin drei mäßig aufregende MTV-Video-Clips der Band God lives Underwater mit auf die CD gepackt.

Hindestens: Pentium 90, 8 MB RAM, Dou	bleSpeed-CD-ROM	
Emploblem: Pentrum 120, 16 MB RAM, Q	uadSpeed-CD-ROM	
Multiplayer: keine Multiplayeroption		
Handbuch: Deutsch	echaniki SVGA, SB	
Sprache: Deutsch	1 at 1 867 86 Mg	
Resteller: viacom/Virgin	Preis: ca. DM 100 -	
Graffi Sound: 73%	Spielantaile:	
43%	Act on Ratse Stra eg e & Wrtschaft	
>> _ Trunkenheitsfahrt mit Psycho-Story 《		

Tom Clancy SSN • Simulation

PATRIOTENSPIEL

Tom Clancy, bekannt als Autor von Thrillern wie The Hunt for Red October, wendet sich nun auch den interaktiven Medien zu. Mit der U-Boot-Simulation SSN, seinem Erstlingswerk als Spieledesigner, wollte er sich "eine neue Welt erobern".

ie Hintergrundstory von SSN trägt in der Tat ganz eindeutig die Handschrift Clancys: Nach dem Tod von Deng Xiao Ping kommt es in China zu einem Macht-kampf zwischen den alten kommunistischen Hardlinern und einer etwas gemäßigteren Fraktion. Im Zuge der Auseinandersetzungen annektieren die Erzkommunisten die Spratly Islands, um die dort vorhandenen reichen Olvorrate für ih-



Die täuschend echt nachempfundenen TV-News laufen fullscreen ohne das geringste Ruckeln ab.



Anhand von Text und Karte werden Sie in die Zielsetzungen Ihrer Mission eingeführt.

re Sache nutzen zu können. Als Kommandant des amerikanischen Atom-U-Boots USS Cheyenne ist es nun Ihre Aufgabe, den Kommunisten in 15 Missionen entgegenzutreten und einen dritten Weltkrieg zu verhindern.

In das politische Szenario werden Sie durch fiktive TV-News eingefuhrt, die stilistisch in etwa dem gleichen, was man aus dem Golfkrieg noch von CNN in Erinnerung hat. Die Filmszenen laufen auf einem gut ausgestatteten Rechner in erstaunlicher Qualität fullscreen ohne das geringste Ruckeln ab und vermitteln einem das Gefühl, nicht mehr vor dem Computer-Monitor, sondern tatsachlich vor dem Fernseher zu sitzen.

In the name of freedom and democracy...

Nach dem Mission-Briefing dürfen Sie sich mit dem Atom-U-Boot USS Cheyenne "anfreunden", mit dem Sie ins südchinesische Meer abkommandiert werden. Absolvieren Sie zunächst einmal einen Übungseinsatz, um sich mit den Eigenheiten des Fahrzeugs vertraut zu machen. Bereits hier werden Sie bemerken, daß SSN kein simples Unterwasser-Ballerspiel ist, sondern



Die verpixelnden Explosionen in SSN sprechen eigentlich dem lauthals verkündeten Realismus-Anspruch der Spieldesigner Hohn.

größtmöglichen Realismus anstrebt - nicht umsonst zog Tom Clancy als fachkundigen Berater Douglas Littlejohns, einen ehemaligen Kommandeur der British Royal Navy, heran.

Demzufolge haben Sie es mit "intelligenten" Kontrahenten zu tun, die zielsuchende Waffen gegen Sie einsetzen, und Sie können sich vor dem Feind verstecken, indem Sie sich durch Abschalten der Motoren unhörbar machen oder in eine andere thermische Schicht abtauchen. Je weiter Sie jedoch in die Tiefen des Meeres hinabsteigen, desto höher wird der Druck, der auf Ihr U-Boot wirkt. Irgendwann vernehmen Sie dann ein deutliches "Knarzen" im Gebalk und wissen, daß es an der Zeit ist, Ballast abzuwerfen...

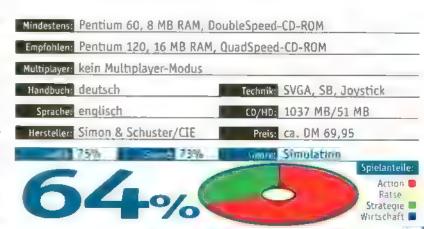
Sie nehmen Ihr U-Boot und die Umgebung ganz unrealistisch aus der Verfolger-Perspektive wahr. Im Gegensatz zu den Filmszenen präsentiert sich das Geschehen hier recht trist: in den wenigen Blautonen des Meeres begegnen Sie neben anderen U-Booten hie und da mal einem Wal, und das war's dann auch fast schon. Explosionen verkommen zu unansehnlichen Pixelhaufen. Gut gelungen sind hingegen die Soundeffekte, die dank des völligen Verzichts auf Musik um so beklemmender wirken. Abgerundet wird das Programm durch einen technischen Referenzteil, der Informationen zu U-Booten, Schiffen und Waffensystemen enthält, sowie durch ein ausführliches Interview mit Clancy und Littlejohns.

Herbert Aichinger

KOMMENTAR

>>> Wenn man von der Spargrafik während der Missionen absieht, läßt sich an SSN aus technischer Sicht eigentlich kaum etwas bemängeln. Was mir jedoch an dem Spiel über-

haupt nicht gefällt, ist Tom Clancys Szenario: unverdrossen holt dieser Mann das abgenudelte Thema der amerikanischen Kommunistenhatz wieder aus der Versenkung und wärmt so alte Feindbilder wieder auf. Angesichts der wenigen U-Boot-Simulationen, die auf dem Markt verfügbar sind, stellt SSN aber dennoch eine Bereicherung dar. Wer sich an Clancys penetrantem Patriotismus nicht stört, sollte einmal einen Blick auf dieses Programm werfen. «



Battlecruiser 3000AD • Simulation

BLIMDFLUG



Planetenoberflächen wirken trotz HiRes-Modus immer noch recht pixelig. Im unteren Screen-Drittel befinden sich versteckte Displays.



Bald gilt es, die Tastenkombination zum Andocken zu finden...



Auch Battlecruiser bietet verschiedene Perspektiven.

ie bereits dem Spieletitel unschwer zu entnehmen ist, befinden wir uns im Jahr 3000 nach Christi Geburt. Das stets auf Expansion bedachte Gammulanische Reich plant, sich nach und nach die gesamte Galaxie einzuverleiben. Gegen solche größenwahnsinnigen Eroberungspläne stemmt sich die Galaktische Organisation freier Welten (GAL-COM), die schließlich Sie aus-58 wählt, um als Kommandeur eines

gigantischen Raumkreuzers der Bedrohung entgegenzutreten, Für die heikle Mission wird Ihr Battlecruiser mit allem ausgestattet. was sich ein Raumschiff-Kapitän. nur wünschen kann: Sie haben den Oberbefehl über 75 Besatzungsmitglieder, verfügen über diverse Waffensysteme und vier Abfangiäger, die Sie bei Bedarf zur Verteidigung des Hauptschiffes aussenden können. Hinzu kommen u. a. noch verschiedene Gelandefahrzeuge für den Fall, daß Sie Expeditionen auf die zahlreichen Planeten unternehmen wollen, die im Battlecruiser-Universum herumschwirren.

Die Verantwortung eines Kommandanten

Nun ist es für Sie als Befehlshaber jedoch keineswegs damit getan, sich in wilden Weltraumschlachten gegen die 12 verschiedenen Alien-Rassen zur Wehr zu setzen. Es gilt auch, sich mit den banalen Problemen des Alltags herumzuschlagen: Ihre Besatzung ist nur begrenzt belastbar und braucht von Zeit zu Zeit Erholung oder gar einen Aufenthalt in der Bordklinik. Um Ihr Leben zu finanzieren, sind Sie außerdem gezwungen, Geldquellen aufzutun, sei es

Ungefähr sieben Jahre Arbeit haben Chefentwickler Derek Smart und das Team Take 2 in das ehrgeizige Unterfangen investiert, das ultimative Space-Game für den PC zu entwickeln. Daß man sich bei derartigen Mammut-Projekten leicht völlig verzetteln kann, beweist das Ergebnis ihrer Mühen.

durch Überfalle auf Weltraum-Piraten oder durch die Ausbeutung von Rohstoffen auf den Planeten.

Befehlsdschungel

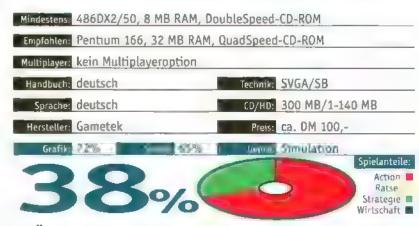
In den ersten Augenblicken wirkt Battlecruiser 3000AD sowohl optisch als auch akustisch recht eindrucksvoll, doch der positive Eindruck wird schlagartig in dem Moment zunichtegemacht, in dem man gezwungen ist, die ersten Anweisungen zur Steuerung seines Raumschiffs einzugeben. Sie werden erschlagen von einer Fülle an Menus, die insgesamt weit mehr als 100 Tastatur-Befehle enthalten. Um die Verwirrung perfekt zu machen, hat man eine ganze Reihe von Tasten-Kombinationen in den verschiedenen Menüs auch noch doppelt mit Funktionen belegt, so daß man in diesem Spiel eigentlich auf keinen grünen Zweig kommen kann, wenn man nicht ständig mit einem Auge im Handbuch "klebt". Enttauschend ist auch die Performance von Battlecruiser 3000AD: während Sie auf einem schnellen. uppig mit RAM ausgestatteten Rechner im Total Carnage-Modus noch um die 20 Frames pro Sekunde erzielen können, qualt sich Ihr Raumschiff in der eigentlichen Simulation nicht selten mit 5 Bildern in der Sekunde durch die unendlichen Weiten.

Herbert Aichinger

KOMMENTAR

>> Selten fiel es mir so schwer, mich in ein Spiel hineinzufinden, wie im Falle von Battlecruiser 3000AD! Das hat nichts mehr mit guter Unterhaltung zu tun, sondern artet in

harte und vor allen Dingen zähe Arbeit aus. Und sonderlich belohnt wird man für seine Mühen auch nicht: Battlecruiser glänzt durch Eintönigkeit und vermeidet konsequent jeden Überraschungseffekt, der so etwas wie Begeisterung für dieses Spiel wecken könnte. ((



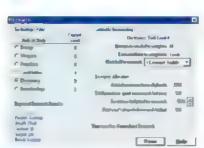
>> Überfrachteter Weltraum-Koloss, mehr Arbeit als Spiel «

Bearbeitung in 24 Stunden Space-Strategiespie/ Einführum Express-Lieferservice IXIWIN 95 09 11-3 937 937 Mo-Fr 10-2011 Bestell-Hotlinie Telefon Anzahl >Stars < V.2.7 CD-ROM mit Handbuch (deutsch) und Tech-Card Name COMPUTERSERVICE Tobias & Co. KG Vorname Unterhaltung & Straße Kommunikation PLI / Ort BLZ: Fax (09 II) 3 937 939 Konto-Nummer: Tel.-Nr. e-mail: sales@stc-kg.com VISA **AMEX** Eurocard http://www.stc-kg.com e-mail gültig bis: Datum / Unterschrift Postfach 910 427 Kartennummer: 90262 Nürnberg

bemerkenswert demonstriert. welche Feature-Vielfalt ein rundenbasierendes Weltraum-Strategiespiel bieten kann. Stars! von Empire geht sogar noch einen Schritt weiter und reduziert dabei Grafik und Sound auf ein absolutes Minimum. Ein Spiel für Puristen.

Master of Orion 2 hat Stars! • Strategie

KNALLHART KALKULIERT





Klar und nüchtern präsentieren

sich die einzelnen Menüs. Auf

Knopfdruck lassen sich zusätzli-

sieben Gebäude bzw. Bereiche konzentrieren. Dafür lassen sich vorgefertigte Raumschiffschablonen selbst nach Wunsch und technischen Möglichkeiten füllen. Trotz enorm vieler unterschiedlicher Einzelteile bleibt der Spieler hier sehr eingeschränkt. Zumindest gibt es eine

sehr umfangreiche Liste an

Grundmodellen, von der kleinen

bewaffneten Drohne bis zum To-

desstern ist alles dabei. Samtli-

che neuen Bestandteile müssen

erst mühsam erforscht werden.

Die sechs wissenschaftlichen Be-

reiche sind Waffen, Antrieb, En-

ergie, Konstruktion und Biotech-

Technisch besitzt Stars! den Char-

me einer Tabellenkalkulation. Si-

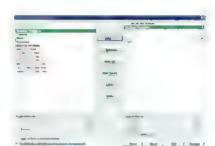
cherlich ist ein nüchternes Bild

und optimierte Darstellung für

nologie.

Tabellarisch

che Infos abrufen.



Die Produktionsschlange der einzelnen Planeten erlaubt den weitgehend automatisierten Betrieb. Oben die designten Raumschiffe.

Wie in Master of Orion 2 muß jedes Raumschiff einzeln entworfen werden. Erst danach läßt es sich auf Planeten mit Raumstation bauen.

ein so kompliziertes Strategiespiel wichtig und verfehlt hier auch keineswegs ihren Zweck. Allerdings verfügen beispielsweise M.A.X. oder Master of Orion 2 über eine durchaus ansprechende Grafik, die sich nicht wie in Stars! auf eine skizzenhafte Darstellung reduziert. Der Sound, sphänsche Klänge und mittelmäßige Effekte, ist absolut mißlungen.

Alexander Geltenpoth



In diesem Fenster spielt sich Stars! komplett ab. Abgesehen von Icons und der Sternenkarte oben rechts wird auf Grafik verzichtet.

ehen Sie von einem riesigen Universum mit Hunderten von Planeten aus. Ihre Zivilisation verbreitet sich wie ein Krebsgeschwür und besiedelt immer neue Welten. Schon nach kurzer Zeit verliert man den Überblick. Das ist in Stars! nicht anders, allerdings haben Sie die Moglichkeit, Großteile Ihres Imperiums automatisiert ablaufen zu lassen. Eine neue Kolonie beginnt nach einmaliger Einstellung ohne weitere Befehle sofort mit dem Ausbau der Einrichtun-

gen. Gleichermaßen können Sie Ihren Schiffen Daueraufträge zuteilen und sie größere Gebiete patrouillieren, verminen, erkunden, dort Erze schürfen und Guter transportieren lassen. Über etwaige Probleme in der hochkomplizierten Automatisierung wird der Spieler am Anfang jeder Runde informiert.

Reich an Features?

Kolonien in Stars! können, abgesehen vom Raumschiffbau, ihre Produktion auf insgesamt nur Mindestens: 386er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, Doub.eSpeed-CD-ROM, Win95 Multiplayer: 16 Sp. Modem, Netzwerk, Internet Handbuch: deutsch Technik: SVGA/SB Sprache: deutsch CD/HD: 60 MB/5 MB

Strateg e • Wirt,chaft

>> Nur für puristische Hardcore-Strategen zu empfehlen 《

KOMMENTAR

>>> Sie sind von Beruf Buchhalter, jonglieren leidenschaftlich gerne mit Tabellen und erstellen optimale 10-Jahrespläne in Ihrer Freizeit?! Dann ist Stars! genau das richtige für Sie. An-

sonsten sollten sich selbst hartgesottene Genrehebhaber mit einem Faible für das Schlichte überlegen, ob sie eine grafische Oberfläche und 50 guten Sound wirklich für komplett überflüssig erachten. 🕊

PC ACTION 4/97

Sonderangebote

_	
Timegate Knight's ChaseV	9,99
Fifa 95 ClassicV	14,99
Mad News + Extrablatt	14,99
Privateer Classic	14,99
Imperium Romanum	24,99
Air Power	29,99
Crusader No Remorse	29,99
Fantasy General	29.99
Fire Fight	29,99
MAGV	29,99
Magic Carpet 2	29,99
Plnball Wizzard 2000	29,99
Ripper	29.99





The state of the s	7
Ascendency	33,99
Toshinden	33,99
Hernes Of Might and Magic	35,99
Need For Speed spec. Ed	35,99
Abuse	37,99
Gene WarsV	39,99
Rebel Assault 2	49,99
The OigV	49,99
Tie Fighter	49,99

VERSANDKATALOG

-über 1500 Spiele & Infos auf 96 Farbseiten!

- -PC CD ROM
- -Sony PSX
- -Nintedndo⁶⁴





KOSTENLOS UND UNVERBINDLICH ANFORDERN!

Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme

Die Versändkosten betragen Inclusive Nachnahme DM 19.99DM zzgl. Zahlkartengebühr 3 JUM. Softwarebestellungen/ab

20,-DM phne Versandkosten

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostegpau-schale vari 20,-0MI

iritum und Preisänderung vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Achtung: Ladenpreise weichen abl

ERSAND-99

...denn Computerspiele kauf man beim Spezialisten!

Neuheiten



KKND V Echtzeitstrategieknaller von EA



Master of Orion 2 deutsche Version

AKTUELLE INFDS IM INTERNET: http://www.Versand99.com





Der neuste Clou von 7th Level



Kilrathi Saga V

Wing Commander 1-3 in einer Sammleredition mit verbesserter Grafik - Vollsichtmodus - auch für schnelle Rechner geeigneti

Bestellen Sie :

Versand 99 GmbH - Bergrather Str. 16a - 52249 Eschweiler

Bestellannahme:Mo-Fr 8.00-18.30 Uhr, 5a 10.00-13.00

Tel: 0 24 03 / 2 11 88

Fax :0 24 03 / 3 53 51

E-MAIL: Versand996mbH@TOnline

Alive

Es ist immer wieder erstaunlich, mit welchen Machwerken sich manche Entwickler ungeachtet der Konkurrenz auf den Markt trauen.



Grafisch präsentiert sich Alive durchaus "eigenwillig", wenn auch im negativen Sinne.

In Alive werden die Menschen des Jahres 2037 durch seltsame kosmische Veränderungen jenseits des Mondes beunruhigt, und diverse Sekten verbreiten schon wieder die Marvon der nahenden Apokalypse. In der Rolle des Piloten James Butterfield werden Sie mit einem Kollegen zu einem halsbrecherischen Flug zum Mond angeheuert, wo Sie dem mysteriösen Phänomen auf den Grund gehen sollen. Das Unternehmen scheitert, und Sie sturzen mit Ihrem Jet in einer Eiswelt ab. Von nun an gilt es nur noch, die eigene Haut und die Ihres Copiloten zu retten und irgendwie zur Erde zurückzukehren. Schon der grafisch und soundtechnisch mißlungene VGA-Vorspann läßt nichts Gutes erahnen, und so erweist sich auch das eigentliche Spiel als reine Zumutung: das Geschehen läuft in einem mickrigen Aktionsfenster ab, das von zahlreichen umständlich zu handhabenden Apparaturen umgeben ist. Nullkommanichts verliert man in diesem unübersichtlichen Kuddelmuddel die Orientierung. Dialoge, bei denen es einem die Schuhe auszieht, krächzende, amateurhafte Sprachausgabe und Grafiken zum Steinerweichen sind weitere "Highlights" dieses Mochtegern-Adventures. Spielspaß? Fehlanzeige!

Herbert Aichinger



Safecracker

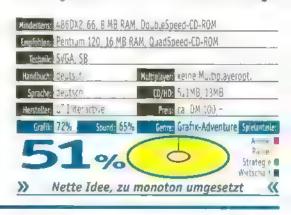
Panzerknacker ans Werk! Die junge schwedische Truppe Daydream will mit ihrem Grafik-Adventure kriminelle Energien in Ihnen freisetzen.



Quicktimes VR-Technik gestattet es, den Blick frei durch die Räume schweifen zu lassen.

Als Sicherheitsexperte haben Sie sich um einen Job bei dem renommierten Tresor-Hersteller Crabbe & Sons beworben. Um zu zeigen, daß Sie alle Tricks des Gewerbes beherrschen, brechen Sie in das Firmengebäude Ihres künftigen Arbeitgebers ein und knacken dort 35 Tresore, die alle Hinweise für die Lösung der finalen Herausforderung beinhalten: den Meister-Safe. Die Schlösser der Panzerschränke fordern Ihre ganze Kombinationsgabe, denn die Daydream-Designer haben die verschiedensten Möglichkeiten genutzt, um die Hinweise auf die Kombination des Meister-Safes so qut wie möglich vor unbefugtem Zugriff zu schützen: von Zahlen-Logeleien über die obligaten Schieberätsel bis hin zu stimmsensiblen Schlössern und Blindenschrift wird nichts ausgelassen. Auch Safecracker ist ein Myst-Abkömmling, in dem man sich durch die wunderschön gerenderten

Räume einer alten Villa tastet. Dank der Verwendung von Quicktime VR kann man die 3D-Umgebung dabei aus allen erdenklichen Blickwinkeln erforschen. Leider erweist sich die im Grunde sehr witzige Spielidee als nicht tragfähig genug, um damit ein ganzes Adventure zu bestreiten, und so macht sich spätestens nach dem Knacken des zehnten Tresors al.mählich Langeweile breit.



Terra-Gon

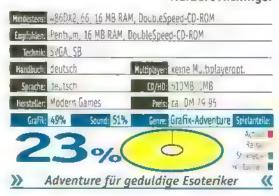
Wie man aus Macromedia und KPT Bryce ein Grafik-Adventure im Stile von Myst strickt, zeigt uns der Designer von "Terra-Gon"



Bryce läßt grüßen: Render-Landschaften satt gibt 's in Terra-Gon zu sehen.

Das Spiel geht davon aus, daß der Halleysche Komet die Erde im Jahre 2442 aus ihrer Bahn warf. Nur Professor Oman Tempel gelang es, mit seiner Zeitmaschine dem Tod zu entrinnen. Er will nun die endgültige Zerstörung der Erde verhindern. In Terra-Gon wird laut Presse-Info "großer Wert auf die Kongenialität von Grafik, Sound und Spielidee gelegt", d. h. es sollen Spieler angesprochen werden, die ein einzigartiges, asthetisches Programm mit ausgeklügelten Puzzles zu schatzen wissen. Leider werden die Entwickler ihrem eigenen Anspruch nicht gerecht, denn einzigartig ist Terra-Gon keineswegs. Es reiht sich vielmehr in die Unzahl von Myst-Klons ein und gehört hier noch nicht einmal zu den besten. Wie gewohnt, bewegt man sich ruckweise durch (Bryce-)Standgrafiken, die gelegentlich mit amateurhaften Spar-Animationen aufgelockert werden. Untermalt wird das Ganze von esoterisch vor sich hinwabernden Klängen und Soundeffekten, die denen aus Myst verdammt nahekommen. Auch die Machart der Ratsel ist bereits aus dem Vorbild bekannt. Letzteres verfügt immerhin über ein intuitiv bedienbares Interface, was man von Terra-Gon mit seiner konfusen Art, Spielstände zu laden, nicht gerade behaupten kann.

Herbert Aichinger



Putty Squad • Jump & Run

GEKNETET

Wer kennt sie nicht, die Knetmasse Silly Putty, die sich mit ein paar Handgriffen beinahe in jede beliebige Form bringen läßt! Bereits 1995 wurde diesem Spielzeug mit Putty Squad auf Mega Drive und SNES ein Denkmal gesetzt, und nun wurde der Jump & Run-Spaß auch für den PC konvertiert.



Vorsicht: Katzen können Zeitbomben zünden (oben)! Kisten enthalten nahrhafte Goodies für Puttys Lebensenergie (links). Hand: er möchte seine roten Freunde möglichst unversehrt aus den Klauen seiner Widersacher befreien.

Altbekannte Zutaten

Es ist für Putty ein leichtes, in den stets mehrstöckigen Leveln von Ebene zu Ebene zu springen - höhere Distanzen kann er per Aufzug, Sprungfedern oder Teleporter überwinden. Überall stehen Kisten mit Lebensmitteln, mit deren Inhalt Putty seine Energie wieder aufstockt. Dem Einsammeln von Sternen kommt ebenfalls eine wichtige Bedeutung zu: je mehr Sterne Putty mit sich herumträgt, um so schlagkräftiger wird er und kann statt Faustschlägen z. B. auch Raketen einsetzen. Gesteuert wird das grafisch und soundtechnisch nicht sonderlich beeindruckende Spektakel über fünf frei definierbare Tasten. Nach Beendigung eines Levels wird konsolenspieltypisch ein Paßwort vergeben.

Herbert Aichinger

ie Hintergrundgeschichte von Putty Squad ist ebenso dümmlich und überflüssig wie die der meisten Jump & Runs: Putty, ein kleiner blauer Ball aus Knetmasse, hat große Sorgen. Sein Land wurde von einer Katzen-Invasion heimgesucht, und all seine roten Knetaummi-Freunde befinden sich nun in der Gewalt der bösen Eindringlinge. Überall patrouillieren nun Aufpasser und warten nur darauf, dem armen blauen Kerlchen eins überzubraten. Putty ist jedoch bereits am Anfang des Spiels nicht ganz wehrlos, denn mit Hilfe einer blitzschnellen Transformation kann er eine Faust hervorzaubern und damit den fiesen Wachsoldaten das Lebenslicht ausblasen. Der Grund, warum sich Putty in die "Höhle des Löwen" begibt, liegt auf der

KOMMENTAR

>>> Putty Squad ist ein harmloses, leicht zu steuerndes Jump & Run-Vergnügen der unspektakulären Art. Sicherlich bieten die Levels einige witzige Ideen,wie Fallen aus

Gabeln mit Bratwürsten oder die Möglichkeit, den Bauch einer Katze als Trampolin zu mißbrauchen. Nett anzusehen sind Features wie das saubere Parallaxscrolling und die niedlichen gerenderten Zwischensequenzen. Dennoch sollte man bei diesem Spiel möglichst nicht darüber spekulieren, was die Entwickler von Earthworm Jim aus der Idee mit der Knetmasse gemacht hätten. «

COCRUS (CC & HP DAN &	11.0 . 1.00 . 0.11	
Mindestens: 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen: Pentium 60, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Multiplayer: kein Multiplayer-Option		
Handbuch: deutsch	Technik: SVGA/SB	
Sprache: englisch	CO/HD: 16 MB/15 MB	
Hersteller: System 3	Preis: ca. DM 50,-	
Grafik: 55% Sound 57%	Jump & Run	
	Spielanteile:	
	Act on Ratsel	
	Strategie	
70	Wirtschaft ■	

>> Konventioneller, anspruchsloser Renn- und Hüpfspaß 《

COMPLTER

Holbeinstraße 2-4 Neumünster 24539 Telefon 04321 04321 23312 Telefax PC RO ALFA TWIN-autom. Joystickumschalter und 2-Spieler Adapter dt.DM 36,95 MS MOUSE 2.0 Win dt. DM 84,00 SIDEWINDER 3D Pro 1.0 dt.DM 84,95 9" The Last Resort dt. DM 69.95 Adidas Pewer Seccer Auto Route Express 5 kpldt. DM119,00 Bophonats Fluch kpldt. DM 69,95 Bleifuß 2 dt.DM 59,00 C&C 1: 5VGA Win95 kpl dt.DM 89,00 C&C 2: Alarmstufe Rot dt.DM 79,95 C&C 2: Mission CD* kpidt.DM 82,00 kpidt.DM 22,00 Daggerfall:Schriften der... dt.DM 69,95
Deadly Tide kpldt.DM 69,95 Destruction Derby 2 kpldt.DM 74,95 Diable dt.DM 74,95 Die fünfte Dimension dt.DM 74,00 Die Stadt d.verl.Kinder dt.DM 69.95 Ecstatica 2º kpl dt.DM 69,95 Encarta Enzyklopädie kpldt.DM169,95 Encarta Weltatias kpldt.DM129,00 kpldt.DM 79,95 Formel 1 snegud* kpl dt. DM 54,00 kpidt. DM 47.75 kpidt. DM 47.75 god Alliance 2* Kick Off 97° dt.DM 69,95 Lands of Lore 2* dt.DM 89,95 kpl dt.DM299,00 Lexirom 2.0 kpldt.DM 79,95 kpldt.DM 64,00 MDK* Microsoft Golf 3.0 Monopoly Monster Trucks dt.DM 59,95 Manstor Thuck Madmass Ital 49. DM 49.98 MS Flugsimulator 6.0 DOS dt.DM 84.00 MS Flugsimulator 6.0 W95 dt.DM 89,00 Nascar Racing 2 kpl dt. DM 79,95 Nomosis* dt. DM 69,95 Project Paradise Sim Goif* kpldt.DM 69,95 Sim Town kpldt.DM 39,00 kaldt. DM 59.00 Sim Tunes Stadt d.verlorenen Kinder dt.DM 69,95 Star Trek Borg* dt.DM 49,95 Syndicate Wars Tomb Reider dt.DM 79,95 Toonstruck dt.DM 69,95 dt.DM 69,95 X-Car* Virtua Cop dt.DM 74.00 S E G A SATURN Saturn+Sega Rally+Ww.Soccer dt. DM449,95 Nights+3D-Analog-Pad dt.DM128,00 Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM134,00 sony playstation Playstation+Memory Card 120 Blocks D M444,00 C&C 1 inkl. Mission CD kpl dt. DM 98,00 Resident Evil-uncut-kpl dt.DM 89,00 Wing Commander 4*kpl dt.DM 89,00 NINTENDO 64 kpl dt. DM399,00 Nintendo 64 Pilotwings 64 kpidt.DM119,00 Super Marie 64 Turok Dinsegur Hunter et. DM197,95 IHRE VORTEILE TOP - PREISE Original deutsche Versionen Kostenlose Gesumtpreislisten Versandkosten NN DM 5,95 Bet Vorauszahlung keine NN-Gebühr

6

Inklusive Garantie, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung

S Artikeln liefern ohne Versandkosten

Vorbestellungen für *Neuheiten warden bevorzugt ausgeliefert

Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich Wir führen auch alle SEGA, Nintendo und SONY SPIELE Gleich drei Versionen des Rennspektakels POD preßt Ubi Soft auf einen Silberling. Variationen für Pentium-Rechner, MMX-Boliden und glückliche 3DFX-Besitzer erfreuen das Spielerherz. Bricht durch die 3D-Karten jetzt ein neues Zeitalter für Rennspiele an? Schnallen Sie sich an, ab geht die Post!

TEST POD

POD • Rennspiel

IRR(SINNS)FAHRT



Sprünge sind bei POD an der Tagesordnung. Hier erwischt unser Fahrer einen Hüpfer genau richtig und kann jetzt die Abkürzung fahren.



Story so far

POD bietet Ihnen gleich Strecken mit unterschiedlichem Farblayout und abwechslungsreichem Design.

as für eine Story! Der Planet Io wurde von einem Virus verseucht und muß evakuiert werden. Bis zu acht Spieler, via Netzwerk, Modem und Internet auch wahlweise menschlich, streiten sich um den letzten freien Platz im Raumschiff. Getreu dem leicht abgewandelten darwinistischen Motto "Nur der schnellste überlebt", müssen Sie sich in eines von acht futuristischen Vehikeln schwingen und insgesamt 16 verschiedene Strecken bewältigen. Wer am Ende die fixeste Gesamtzeit vorweisen kann, bekommt die lebenswichtige Fahrkarte.

Daß POD ein Wettrennen auf Leben und Tod beinhaltet, hat Ubi Soft

ten und gesaust, daß Verkehrsminister Wißmann auch hier wohl bald mit der Vignette winkt. Waffen und andersartige Hilfsmittel, wie etwa bei MegaRace 2 im Einsatz, suchen Sie bei POD allerdings vergeblich. Dafür besteht hier trotz aller Unfairness bei entsprechender Fahrleistung im-

wohl auch seinen Computerfah-

rern mitgeteilt. Auf allen Strecken

wird derart gerempelt, geschnit-



VERGLEICH

Die Pentium-Version von POD läßt sich noch am ehesten mit

MegaRace 2 vergleichen, die Spielgrafik ähnelt sich sogar ein wenig. Allerdings wird bei POD mehr in Echtzeit berechnet, und das Gegnerverhalten ist keinesfalls unfair. Destruction Derby 2 wurde die träge Steuerung zum Verhängnis, Battle Race die Unübersichtlichkeit. Bei Sega Rally stimmt dagegen fast alles, nur thematisch will das Spiel nicht so ganz zum Rest passen.

Sega Rally85%
POD80%
MegaRace 269%
Destruction Derby 268%
Battle Race59%



Uups! Das wird wohl nichts, zu wenig Schwung! Die Anzeigen am Bildschirmrand können wahlweise auch abgeschaltet werden.



Die Raumflotte ist schon gestartet. Erwischen Sie noch den letzten Platz im Gleiter?

mer eine realistische Siegchance, Programmvorteile können die Computerfahrer nämlich nicht für sich in Anspruch nehmen. Die acht Fahrzeuge unterscheiden sich in den Werten für Beschleunigung, Bremsen, Bodenhaftung, Steuerung und Geschwindigkeit. Jedes Fahrzeug kann individuell auf Ihren eigenen Fahrstil angepaßt werden, dafür sorgt ein gelungener Setup-Bildschirm.

Ständiger Nachschub

Die 16 Kurse könnten abwechslungsreicher kaum sein und überzeugen auch durch eine stattliche Grundlänge. Zahlreiche Sprungschanzen, Steilkurven und miese Sackgassen lassen das Herz eines deutschem Link sollen regelmäßig neue Autos und Strecken angeboten werden. Das Programm ruft dabei Ihren Internet-Zugang selbständig auf, Windows 95 macht's möglich!

Blitzsaubere Technik

Grafisch besticht vor allem die 3DFX-Version, Perspektiven-Korrektur und zahllose Texture-Filter liefern immer wieder atemberaubende Lichteffekte. Die Geschwindigkeit kommt ab einem Pentium 120 voll rüber. Die ande-





Das blüht Ihnen, wenn Sie Ihren Wagen unsanft vor die Streckenbegrenzung setzen. Solche Manöver kosten Zeit und Nerven.

HARDWARE-TUMULTE

Mit POD wird das erste Spiel präsentiert, das gleich für drei Hardware-Konfigurationen entwickelt wurde. Die auffälligsten Unterschiede in der Spielbarkeit und die wichtigsten Hardware-Anforderungen können Sie der untenstehenden Tabelle entnehmen:

	Pentium-Version	MMX-Version	3Dfx-Version
Optimal spielbar mit:	P200	P166 MMX	P120 + 3DFX
Minimal benötigt:	P90	P166 MMX	P90 + 3DFX
dann spielbar mit:	Halbzeilenmodus, Fenster, weniger Texturen	optimal	weniger Texturen
Farbbrillanz:	gut	gut	sehr gut
Ansprechen der Steuerung:	befriedigend bis gut	gut	sehr gut

ren Versionen sehen beileibe nicht so spektakulär aus, sorgen aber immer noch für einen guten optischen Eindruck. Bei schwächeren Rechner kann in den Fenster-Modus umgeschaltet oder Texturen können in mehreren Stufen deaktiviert werden. Mit

POD ist Ubi Soft zweifellos ein großer Wurf gelungen. Besonders im Netzwerk gegen menschliche Gegner ist für wochenlangen Spielspaß gesorgt. Je besser Ihr System ausgestattet ist, desto eher sollten Sie zugreifen.

Christian Bigge



Dreifach schön und einmal gar brillant!



>> Der Durchbruch für die 3DFX-Karte? Pod ist neben der Beta-Version von Psygnosis' Formel 1 schon das zweite Rennspiel, daß den Kauf der neuen Hardware nahelegt. Beson-

ders die 3DFX-Version besticht durch atemberaubende Geschwindigkeit, sehenswerte Lichteffekte und butterweiche Kontrolle der Fahrzeuge. An diese Qualität reichen die anderen Version nicht ganz heran. Durch das abwechslungsreiche Streckendesign, die guten Abstimmungsmöglichkeiten der Autos und die beispielhaften Multiplayer-Optionen reicht es aber auch hier zur Kaufempfehlung. Besonders fair, daß Ubi Soft gleich alle drei Versionen auf einem Silberling ausliefert. ((

Mind Grind

Saßen Sie jedesmal gebannt vor dem Fernseher, wenn die legendäre ZDF-Rätselshow "Der große Preis" über den Bildschirm flimmerte?



Die Säulen der Weisheit: Ihr Alien muß sich mit seinem Wissen ganz nach oben arbeiten.

Oder sind Sie womöglich ein begeisterter "Trivial Pursuit"-Spieler? Dann gehören Sie wahrscheinlich der Zielgruppe an, die Microforum bei der Entwicklung von Mind Grind im Visier hatte. Im Rahmen einer albernen, überflüssigen SciFi-Hintergrundstory dürfen Sie Ihre Allgemeinbildung, Ihre Wahrnehmung und Ihre Kombinationsfähigkeit auf Herz und Nieren durchchecken lassen. 3.000 Fragen aus den unterschiedlichsten Wissensbereichen wurden zu diesem Zweck in einer Art mentalem "Fünfkampf" multimedial aufbereitet. Vor hinterlistigen Fangfragen sind Sie dabei ebensowenig gefeit wie vor raffinierten Sinnestäuschungen oder Aufgaben, bei denen Sie ganz tief in die Kiste Ihres längst verdrängten geographischen oder mathematischen Schulwissens greifen müssen. Im Zwei-Spieler-Modus können Sie den Denkerwettstreit auch gegen einen menschlichen Kontrahenten austragen.

Leider gestaltet sich der Spielablauf trotz der Garnierung mit Filmchen und Sounds jedoch auf Dauer ziemlich monoton, und die zu beantwortenden Fragen wurden teilweise in haarsträubendem Deutsch hingeschludert. Hinzu kommen technische Schwächen: im Vollbildmodus kann man Mind Grind unter Windows nur in der Auflösung 640 x 480 ausschließlich bei 256 Farben genießen.

Herbert Aichinger

			HEIDEL CAN	cittiget
Hindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM	DoubleSp	eed-CD-ROM	
Empfohlen:	Pentrum 60, 16 MB RAF	M, DoubleS	peed-CD-ROM	
1.7				
Handbuch:	deutsch	Multiplayer.	2 Spieler an eine	m PC
Sprache:	deutsch	ED/KO:	558 MB/13 MB	
Hersteller:	Microforum/TopWare	Preis:	ca. DM 39,95	
Grafik:	45% Sound: 52%	Gairres	Geschicklichkeit	Spielanteile:
4	8%		5	Action Ration Ration Strategie
>> Knij	ffliger Rätselspaf	in bied	lerer Aufmac	hung ((

Space Jan

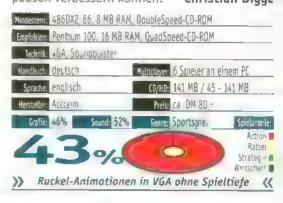
Was tun die bekanntesten Comic-Helden der Warner Brothers, wenn sie auf NBA-Star Michael Jordan treffen? Basketballspielen natürlich!



Michael "Air" Jordan trifft fast jeden Korb, die Monstars aber auch.

Was bereits im Kino für Aufsehen sorgte, dürfen Sie am PC nachempfinden. Eine Horde wildgewordener Monstars sucht für einen maroden intergalaktischen Vergnügungspark neue Attraktionen. Die Wahl fällt auf die Looney Tunes. die kurzerhand entführt werden sollen. Doch Schlitzohr Bugs Bunny kann noch einen Deal aushandeln. Erst wenn die Comic-Helden in einem Basketballspiel gegen die Monstars verlieren, muß der Weg in die Knechtschaft angetreten werden. Zur Unterstützung sichert man sich als Teamcaptain die Dienste von Michael Jordan. Im Kampagnen-Modus müssen Sie mit einem bis zu dreiköpfigem Team mehrere Siege erringen. Egal ob Sie die Rebound-Künste des Leghorn oder die Wurfgenauigkeit von Kater Sylvester bevorzugen, der Spielablauf ist immer gleich öde. Ein, zwei Pässe über das SVGA-Spielfeld, Wurf, Treffer! Die Animationen der

Comic-Stars gerieten arg ruckelig, von ausgeklügeltem Spieldesign keine Spur. Space Jam unterscheidet sich in nichts von anderen Arcade-Basketballereien, außer daß Sie Comic-Athleten steuern und die technische Umsetzung nach Mittelalter riecht. Da helfen auch die müden Zwischenspielchen nicht mehr, mit denen Sie die Fähigkeiten Ihres Teams in den Spielpausen verbessern können. Christian Bigge



Tailchaser

Es ist soweit: endlich feiert ein neues Genre Premiere! Das Zeitalter von "Hop & Creep" ist angebrochen! Eigentlich dreister Etiketten-



Der Verzicht auf rechenintensives Parallaxscrol-66 ling macht den lahmen Tailchaser nicht schneller.

schwindel, was die Entwickler von Defcom mit Tailchaser da betreiben: sie verkaufen das Programm allen Ernstes als Jump & Run, doch von dem quirligen, hektischen Spielvergnügen, das dieses Genre im allgemeinen bietet, ist in Tailchaser rein gar nichts zu spüren. Die Spielfigur schleppt sich statt dessen schwerfällig durch die grafisch - wohlwollend ausgedrückt - einfach gestalteten Levels und läßt sich gelegentlich zu einem bemühten Hopser hinreißen. Gegner haben in dieser Umgebung eher Seltenheitswert, so daß die beschauliche Ruhe des phlegmatischen Tierchens weitgehend ungestört bleibt. Auf das Feature des Parallaxscrollings, das gute Jump & Runs technisch oft besonders auszeichnet, wurde in Tailchaser komplett verzichtet, und so spielt sich das Geschehen recht eindimensional auf einer einzigen Ebene ab. Kleiner Licht-

blick: Tailchaser läßt sich komplett von CD spielen. Da es inzwischen auch auf dem PC eine ganze Reihe guter bis hervorragender Jump & Runs gibt (man denke nur an die beiden Earthworm Jim-Abenteuer oder die PC-Version von Segas rasantem Igel-Hüpfspiel Sonic), sollte man beim Software-Einkauf um Tailchaser einen ganz weiten Bogen machen.

Herbert Aichinger









88 022 240

PC Hardware PC Software

Matrox Mystique 2MB	
Miro Media 3D 2MB (TVoui)	329
Tut Sound Pop 16 PnP.	.88
Soundblaster 16 PnP.	169
Soundblaster 32 PnP	199
Soundblaster AWE64 PnP	429
3D-Prozessor Extern	129
Logitech Wingman Light	69,
Logitech Wingman Extreme	99,
Logitech Wingman Warrlor. 🦛	149;
MSO Sidewinder Garnepad	69,
MSO Sidewinder Joystick	99,
Gravis Garnepad Pro	59.
Gravis Firebird II.	139
TM Formula J2	222/
CH Flightstick Pro?	129
CH Virtual Plot Pro	189
Alfa Twin,	39

Finanzierung

Wirflnanzieren Softwarepakete ab einem Bestellwet von DM 500 über eine Laufzelt von 12 oder 24 Monaten – Anruf genügtli

Ca-son	
ACE VENTURA	77
Mode	- 88
A90:5()	.77.
Allen Mog	37
AMOK	77.
ANGSI - Rolle & Revenge	. 65.
Baphamets Fluch	77.
Bazooka Jun	
Bediarth.	77,
C&C Alemande Rot	66,
C&C 2 Level Alert	19
Civiliation 4	75.
Cornanche 3.0	77
Creatures.	66,
DSA III - Schaffer, Elber Flycz	44
Daggerfall	69
Daylona USA	77.
Destruction Delay	77,
Diable	.88
Dominion	77
Down in the Dumps	77
Dungson-Keepe	88.
Die Stedler 2	177
Die Siecter - Mission Die	43
Discworld	.88
Ecstolica	77
FFA Soccer 97	77
Flight Simulator 6.0	99
Same of the control o	- charl

PC Software

Formula I Grand Pitch	99
Grand Pik Manager	.88
Have a N.I.C.E. Day.	77,
Heroes of Might&Magig 🛊 📉	199
HUGO Madamara American	69
Hunter Hunted	79,
Indycar Racing III	29,
International Moto X	77
Jedi Knight	68
KKND	66
Myrondia 3 (White Label)	22
Jaioure Sulf Leavy 7	77,
Lighthouse	.86
Lords of Realm II	.68
NFL 97	66
Magic The Gathering	88
MAX	69,
Meridian 59.	.88
MARY AND A STREET OF THE STREET	- 68
Mechwarrior II - Mercenaries	88
Monster Truck Modness	27
Nascar Racing 2	86
NBA Full Court Press	86
NBA Life 97	.77
Need for Speed 2	. 86
NHL Hockey 97	88
Nemedia: The Wizgrdry Activities	
Net Zone	86
Pandora Akir	and the

PC Software

Panzer Dragoon	.77.
	29,-
	86
	39,
	59,
RAMA - Rendevous im Welliquin	
Regim of the Hounting:	55
Realm of the Haunling and Alberta Riskova and	776
SEGA Rolly	
SIM CITY 2000 (Trybrid).	
SIM CITY CLASSIC : (Mhile Lobel)	22
SIM Copier.	.79,
	89
	77.
Stor General	79
	49.
	99,
	.77
	88.
TIMELAPSE	99
	77,
Tomb Roider	77_c
Virtua Cop.	77,
	22.
	88,
	.77,
	77,
	77.
	3. X.A.



Netzwerkparty-gent-weiter!!! - NETWORX -

Ringfrei fur die 2. Runde!!! Am 6. April vereinen sich wieder alle Anhänger der virtuellen Welten in Kolns tiefen Gewolbekellern... Neue Gefechte gegen die unberechenbare HI (human intelligence) suchen ihre Opfer - such Dir doch auch eins....

Hier ist: Deine Chance! Verteidige Dich und Deine Ehre Angesicht zu Angesicht gugen bis zu 199 HI's in CSC2, Diable, M.A.X, WC2 www. Neuerscheinungen, Previews, QSA mit Entwicklern neuer Softwaretitel; sowie der ein oder andere Ideen- und Gedankenaustausch, mit Redakteuren der verschiedenen Magazine sollten dabei naturlich nicht fehlen!!!

Infos & Preislisten auch per FaxPolling (Fax holen). Habi ihr ein Faxgerät mit Pollingfunktion, einfach unsere Faxnummer wählen « wenn sich unser Computer meldet. Abruf- und dann Starttaste drücken!

Spiele worden in einer Sicherheitebex per NN zzgl. DM 9,30 Versandkesten versandt. Ab einem Bestellwert von DM 300,- (ohne Hardware) erfolgt der Versand frei Haus. Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstendenen Lieferkosten von DM 20,- berechnet. Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen Druckfehler, fritumerund Preisänderungen sind vorbehalten. Eswirdkeine Haftung für Inkompatibilitätübernommen. Unfreie Sandungen werden nicht angenommen. Seitware ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt:



Zülpicher Str. 17 D - 50674 Köln Tel.: 0221-240 88 00 Fax: 0221-240 00 81

internet: http://www.acme.netcologne.de

Mo-Fr.:11.00-20.00 Uhr Sa.: 11.00-16.00 Uhr

Bei uns im Laden...

- * Softwarepräsentation
 - auf 3 Großbild-Leinwänden
 - mit Glas Tron-3D-Visier
- auf Demo-Displays
- * Internet-Terminals,

Sim Golf

GRÜNE ÖDNIS

Golfsimulationen gehören zu den Computer-Spielen der ersten Stunde und wurden im Laufe der Zeit immer perfekter, Mit Maxis wagt sich ein Newcomer in die Welt des weißen Balles, mit dem Ziel, am Thron der Genre-Giganten Links LS und PGA Tour Golf zu sägen. Ein Versuch, der leider nur als mißlungen bezeichnet werden kann.

abei wurden Sim Golf gleich sieben Kurse mit auf den Weg gegeben, ein Platz-Editor gar noch draufgepackt. Auch an die Multiplayer-Option via Netzwerk und Modem hat man gedacht, mit Hilfe des Player-Editors dürfen Sie Ihren menschlichen Dreschflegel zusammenbasteln und die üblichen Spielmodi mußten auch auf dem Platz für Abwechslung sorgen. Was kann da also noch schiefgehen? Leider einiges! Daß der weiße Sport nicht eben zu den actionlastigsten zählt, hat man



Zunächst Tristesse in Grün, doch schon bald können Sie mit Hilfe des Platz-Editors abwechslungsreichere Kurse bauen als sie in Sim Golf enthalten sind.

sowohl bei Access als auch bei EA Sports erkannt. Links LS und PGA Tour Golf versuchen, dieses Manko durch beeindruckende Platzdarstellungen (beide), Original-Kurse (beide) und einen motivierenden Turnier-Modus (PGA) auszugleichen. In allen drei Punkten muß Sim Golf passen. Die sieben Kurse ähneln sich sowohl in puncto Design als auch in der Farbgebung zu sehr. Einen Pluspunkt verdient sich Maxis aber durch die innovative Steuerung. Zwar steht optional auch das bekannte "Swing-O-Meter" zur Wahl, Sie können den tückischen Golfball aber auch durch koordinierte Maus-Schubser vorantreiben. Das funktioniert nach einigen Übungsminuten ordentlich, auch wenn die meisten Schläge im Vergleich zur herkommlichen Methode etwas an Länge einbüßen.

Weniger wäre hier mehr

Mit Hilfe von Icons am linken Bildrand steuern Sie alle sonstigen Programmfunktionen. Auf



automatisierte Anzeigefunktionen, wie etwa die eigenständige Einblendung des Höhengitters in Lochnähe, müssen Sie aber verzichten. Dafür können Sie Ihren Bildschirm genreublich mit den wichtigsten Fenstern zupflastern. Der Spielablauf gestaltete sich mit unserem Testrechner, einem Pentium 166 mit 32 MB RAM, überraschend zäh, aufgrund der tristen Grafik doch verwunderlich. Ärgerlich auch die Zielvorrichtung für die Schläge: anhand der gepunkteten Linie lassen sich Entfernungen nur sehr schwer abschätzen. Der Kurs-Editor mit dem Charme einer Excel-Tabelle erfordert zwar etwas Einarbeitungszeit, erlaubt dann aber abwechslungsreiche



Ein typischer Spielbildschirm: links die Iconleiste, im großen Fenster die Abschlagsituation samt "Mouseswing"-Anzeige, daneben und darunter die wichtigsten Zusatz-Fenster.

Platzkreationen. Insgesamt bietet Sim Golf eine Fülle lobenswerter Optionen, aufgrund der angesprochenen Designschwächen aber leider keinen dauerhaften Spielspaß.

Christian Bigge

KOMMENTAR

>>> Schade Maxis, das war wohl nix! Wo die Referenzprogramme Links LS und PGA Tour Golf durch brillante Grafiken, eine kinderleichte Bedienung und packende Original-

Kurse glänzen, setzen die Sim-Spezialisten auf das monotone Grün langweiliger Terrains und fitzelige Icon-Wurschtelei. Die immensen Hardware-Anforderungen sind für eine Golfsimulation fast eine Frechheit, zumal sie durch das Gebotene kaum gerechtfertigt erscheinen. Da kann selbst der Innovationsbonus für die neuartige und recht ge-📢 lungene Maussteuerung die Wertung nicht mehr retten. 🕊

Mindestens: 486DX2/66, 12 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95 Empfohlen: Pentium 200, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM Multiplayer: 4 Spieler Netzwerk/2 Spieler Modem Handbuch: deutsch Techniki SVGA, SB Sprache: deutsch CD/HD: 320 MB/50 MB Preis: ca. DM 100,-* copt 33% Genie: Sportspiel Spielanteile: Strategie Wirtschaft

>>> Trotz "Mouseswing" kein Schwung. Farblos, langsam. 🕊



AOL+Internet!



10 Online-Stunden gratis und 30 Tage keine Grundgebühr* Erleben Sie die interaktive Online-Welt von AOL. Voller Internet-Zugang und eMail inklusive. Einfach per Mausklick.

CD schon weg? Oder möchten Sie lieber die Diskettenversion? Einfach anrufen:

0 0180-55 22 0

AOL 3.0

Jetzt die neue
Version testen!

10 STD.

Software auf der Heft-CD-ROM

JETZT GRATIS TESTEN!

Wichtig: Registriernummer und Paßwort auf der CD-Hülle beachten



Operation Hurricane • Adventure

STURMWARNUNG

Auch in unseren Breiten haben verheerende Hochwasser und Sturmkatastrophen seit einigen Jahren deutlich zugenommen. Machen Wissenschaftler dafür vornehmlich den Raubbau des Menschen an der Natur verantwortlich, so finden die Designer von Discovery Channel Multimedia eine gänzlich andere Erklärung.

tellen Sie sich vor, Sie lassen. zige Unterschiede fallen zunächst sich von der allabendlichen Nachrichtensendung berieseln und sehen dem abschließenden Wetterbericht recht gelangweilt entgegen. Doch plötzlich schrecken Sie auf: die Stimme des TV-Wetterfroschs überschlägt sich, und er schreit den Zuschauern seine Welteroberungspläne ins Gesicht...

Genau das ist die Ausgangssituation des Adventures Operation Hurricane, in dem der "Weatherman" sich die Erde durch einen meteorologischen Amoklauf untertan machen will. Ferngesteuerte Tornados hinterlassen verwüstete Städte, die Polkappen schmelzen und der Amazonas gefriert - nur die jungen Umweltkrieger des TEAM XTREME haben noch nicht resigniert und nehmen den Kampf gegen Weatherman auf.

Spannung mit Lerneffekt

Auf den ersten Blick sieht Operation Hurricane wie ein weiterer Myst-Klon aus: hübsch gerenderte, beinahe photorealistische Bilder, durch die man sich auf Mausklick schrittweise weiterbewegt. Als eindie ausgedehnten, aber grobpixeligen Videosequenzen und das flüssige Rundum-Scrolling der Spielelandschaft auf. Nach den ersten Rätseln zeigt Operation Hurricane dann sein ganz eigenes Gesicht: man repariert einen kleinen Roboter, der frappant an R2D2 erinnert, und hat fortan auf dessen Wissens-Datenbank Zugriff, die einen mit wichtigen Fakten zum Thema Wetter versorgt. Man erfährt etwas über die Entstehung von Wirbelstürmen, Wolkenformationen und vieles mehr. Erfreulich an dieser Datenbank ist, daß sie nicht nur Beiwerk bleibt, sondern zur Lösung der Adventure-Puzzles intensiv genutzt werden muß. Nur wer z. B. über den Einfluß der Sonne auf unser Wetter Bescheid weiß, wird in das Hauptquartier des TEAM XTREME Einlaß finden.

Leichte Brise

Die Ratselnüsse, die man in Operation Hurricane zu knacken hat, sind auch für Einsteiger und jüngere Spieler leicht zu meistern, zumal man durch Text-Messages stets mit nutzlichen Hinweisen zur



Der Düsenjet gehört zu Ihrem wichtigsten Handwerkszeug: mit ihm ist man an den Katastrophenherden stets blitzschnell zur Stelle.

weiteren Vorgehensweise versorgt wird. Zunächst gilt es natürlich, das Terrain nach Gegenständen abzugrasen, die man seinem Inventory einverleiben kann. Danach kann man an die eigentliche Aufgabenlösung herangehen - da immer nur eine überschaubare Anzahl an Items zur Verfügung steht und deren Einsatz jederzeit logisch nachvollziehbar bleibt, ist ein flüssiger Spielablauf ohne Frust sichergestellt.

Technisch hinterläßt Operation Hurricane einen sehr soliden Eindruck. Mit der Maus hat man über das durchdachte Interface jederzeit blitzschnell Zugriff auf alle Funktionen. Die ansprechende Grafik gewinnt durch den fetzigen. glasklaren Soundtrack noch enorm an Atmosphäre, und auch die deutsche Lokalisierung Sprachausgabe kann rundum überzeugen. Zu bemängeln sind



Eine Datenbank klärt über alles auf, was mit Wetter zu tun hat.



Stonehenge hat zur Zeit in PC-Spielen Hochkonjunktur.

lediglich die langen Ladezeiten zwischen den einzelnen Szenen und die Save-Funktion, die nur das Abspeichern nach einer abgeschlossenen Episode erlaubt.

Herbert Aichinger

KOMMENTAR

>>> In Operation Hurricane hat ein amerikanisches Entwicklerteam wieder einmal fertiggebracht, was den Deutschen nach wie vor gewaltige Schwierigkeiten bereitet: enorm

spannende Wissensvermittlung ohne erhobenen pädagogischen Zeigefinger! Als astreines Adventure läßt sich dieses Programm demnach kaum bezeichnen, dazu ist der Edutainment-Anteil zu groß und der Schwierigkeitsgrad der Puzzles zu niedrig. Jungen, vielseitig interessierten Einsteigern in die Welt der Computer-Games kann man das (nahezu gewaltfreie) Programm guten Gewissens empfehlen. (

Mindestens: 486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Empfohlen: Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM Multiplayer: kein Multiplayeroption Handbuch: deutsch Technik: SVGA/SB Sprache: deutsch COVERN 656 MB/S MB Preis: ca. DM 89,-Hersteller: Discovery Channel Multim. Adventure Action = Strategie Wirtschaft Gute Unterhaltung für wissensdurstige Kids

Flip Out • Denkspiel

DREHWURM

Gametek sorgt sich um die grauen Zellen der Computerspieler. Nach dem ultra-komplexen Battlecruiser wird noch in diesem Monat ein kleines Denkspiel nachgeschoben. Diesmal dürfen Sie Ihre Kombinationsgabe aber tatsächlich dem Spiel zugutekommen lassen, da die Tastaturbedienung zum Glück kinderleicht ausgefallen ist.



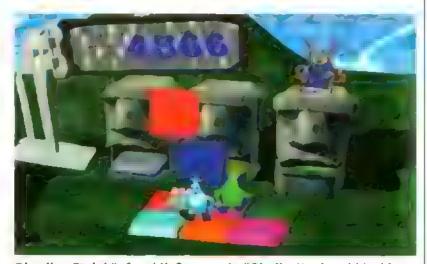
Am Mount Rushmore müssen Sie die in fünf Scheiben geschnittenen Präsidentenköpfe wieder richtig anordnen. Verwirrend!

on Flip Out selbst kann man das allerdings nicht behaupten, dabei klingt alles zunächst so einfach. Verschiedene Farbplättchen, die auf einem schachbrettartigen Untergrund lagern, werden wild durcheinandergewirbelt und müssen wieder korrekt angeordnet werden. Falsch postierte Plättchen lassen sich dazu durch einen Druck auf die STRG-Taste in die Luft katapultieren, und werden automatisch auf dem nachsten freien Feld plaziert. Leider gibt es jedoch in jedem Level einen Störenfried, der nirgendwo so recht hinpassen will. Also befinden sich definitiv immer gleich zwei Plättchen in der Luft. Wird nicht rechtzeitig ein neues Feld freigeräumt, gibt es unweigerlich Bruch, und Sie dürfen den Level von vorn beginnen. Doch keine Sorge, die relativ einfachen geometrischen Muster des Anfänger-Levels sind leicht zu bewältigen und garantieren einen raschen Einstieg in das neuartige Spielprinzip. Später wird's dann allerdings anspruchsvoller. Zahlreiche Variationen des Spielprinzips sorgen immer wieder für neue Herausforderungen. Die durcheinandergewürfelten Präsidenten-Gesichter am Mount Rushmore wollen wieder geordnet werden oder Aliens müssen auf Wasserfontänen

Der Solitär-Ersatz

herumgespritzt werden.

Die einzelnen Levels werden stets auf einer Bildschirmseite dargestellt und zweckgerecht animiert. Unzählige Continues halten den



Die ollen Steinköpfe schließen regelmäßig ihr Maul und blockieren dann die Farbplättchen. Währenddessen müssen Sie sortieren.

Frustfaktor auf einem geringen Niveau, sorgen aber auch dafür, daß die über 80 Knobeleien im normaten Schwierigkeitsgrad recht rasch durchgespielt sind. Die Hintergrundmusik wurde zwar nicht von

Andrew Lloyd Webber komponiert nervt aber auch nicht allzu arg. Unterm Strich ist Flip Out genau das richtige für eine ausgedehnte Kaffee- oder Mittagspause.

Christian Bigge

1

KOMMENTAR

>>> Die Mixtur aus Gehirnakrobatik und Geschicklichkeitsübung ist Gametek durchaus gelungen. Für das erfrischend andere Spielprinzip gibt's sowieso einen Innovations-Gum-

mipunkt. Wenn Sie sich auch einmal an den einfacheren Dingen des PC-Lebens erfreuen, Solitär schon immer mochten und sich so richtig in Kniffeleien festbeißen können, greifen Sie hier bestimmt nicht daneben, zumal Flip Out zu einem fairen Preis angeboten wird. «

		-	
Mindestens	486DX2/66, 8 MB RAM, Doi	ubleSpeed-CD-ROM, Wir	195
Empfohlen	Pentium 90, 16 MB RAM, Do	oubleSpeed-CD-ROM	
Multiplayer	kein Multiplayeroption		
Handbuch	deutsch	Technik: SVGA/SB/G/	Ψ
Sprache	englisch	CD/HD: 103 MB/0-2	МВ
Hersteller	Gametek	Preis: ca. DM 50,-	
Lamb	3.8% 50%	G. a. Denkapiel	
7	0%	3	Spielanteile: Action Ratse. Strategre Wirtschaft

Für Hirnakrobaten eine willkommene Abwechslung 《

MultiMedia Soft

Computerspiele

Spieleladen & Online - Cafe

Viele MMS-Läden mit lokalen Netzwerken oder Internet - Anschlüssen! Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele (Battletech, Warhammer, etc), viele Brettspiele vorrätig. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden. Ständig Sonderangebote vorrätig

Info ⊠ Info ⊠ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen Mu tiMedia Soft Laden mit oder ohne Online-Cafe Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an

MultiMedia Soft 52349 DUREN Josef Schregel Str 50

MultiMedia Soft finden Sie in:

04177 LEIPZIG Enderstr 10 20341-9112540

15890 EISENHUTTENSTADT Furstenberger Str. 39 203364 72595 Netzwerk-Spielen im Laden

15234 FRANKFURT/ODER August Bebei Str 15 20335-4001888 Netzwerk-Spielen im Laderi

47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 \$02841-21704
Netzwerk-Spielen im Laden

48151 MUNSTER
Weseler Straße 48 1251-524001

52349 DUREN
Josef Schregel Str. 50 \$202421-28100
Netzwark-Spielen im Laden Internet
Kinder-Computerschule, Instalf-Service

54290 TRIER
Prerdemarki 7 20651-9940658
Computer-Spielan vor Ort

66386 St. INGEBRT Alte Bahnhofstraße 1 \$26894 2055

75172 PFORZHEIM Zerrennerstraße 11 🕿 07231-17275 Computer Spielen vor Ort

96052 BAMBERG Untere Königastr 10 120951-202210

99084 ERFURT Meienbergstraße 20 \$20361-5621656

MULTIMEDIA SOFT BURO
ZENTRALER EINKAUF
52349 DUREN Josef Schregel Str. 50
202421-28100 FAX 281020



G-Nome • Action

STAHL KOLOSSE

Nach zwei erfolgreichen Monty Python-"Spielen" und mehreren gelungenen Abstechern in den Edutainment-Bereich wagt 7th Level nun einen ersten Vorstoß in den bereits dicht bevölkerten Action-Sektor. Wer hier bestehen will, muß schon etwas Besonderes vorweisen können, und es sieht ganz danach aus, daß sich die kleine amerikanische Firma unter all den etablierten Giganten ihren festen Platz erobern wird.

von 7th Level, wird es die Menschen im Jahre 2225 auf den Planeten Ruhelen verschlagen haben. Doch auch dort finden sie keinen Frieden - die Scorps berei-

laubt man den Designern ten ihnen mit ihren Macht- und Gebietsansprüchen andauernd Magenschmerzen. Wie seinerzeit auf der Erde, kommt es auch auf Ruhelen zunächst zu einem Kalten Knieg, der von stetigem Wettrüsten

gekennzeichnet ist. Eines Tages gelingt es den Scorps, die ultimative Bio-Waffe zu entwickeln - den G-Nome. Als die Menschen Wind von der Sache bekommen. schicken sie den Sergeanten Joshua Gant in das Himmelfahrtskommando, den G-Nome ausfindig zu machen und zu erobern.

Der Auftrag

Natürlich muß sich Gant nicht völ-



fern. Ihm stehen mehrere schwerbewaffnete Kampfmaschinen zur

Verfügung, die ihm je nach Art der Teil-Mission zugewiesen werden. Die metallischen, HAWCS (Heavy Armor Weapon Chassis) genannten Ungetüme wirken auf den er-

sten Blick recht schwerfällig. Sie bieten jedoch mit ihrer schweren Panzerung genau den Schutz, den man vor den aggressiven Scorps-Attacken braucht. Auch die Be-

waffnung legt eine beachtliche Durchschlagskraft an den Tag.

Dennoch weiß Gant, daß er sich

mit den HAWCS nicht blindlings ins gegnerische Revier stürzen

darf - die Kampfkolosse haben

namlich durchaus ihre Achillesfer-

sen und verfügen nicht über unbegrenzte Feuerkraft. Taktisch vorge-

hen heißt die Devise, das Verhal-

ten des Feindes studieren und für

sich nutzbar machen. Außerdem

empfiehlt es sich nicht in jedem

Fall, die gegnerische Kriegsma-

schinerie einfach in die Luft zu jagen - oft hat man mehr davon, le-

diglich die Besatzung "auszuräu-

chern" und anschließend nach und nach die Mechs des Kontrahenten zu übernehmen. Zuweilen

sieht sich Grant auch gezwungen,

den schützenden HAWCS zu verlassen und sich beispielsweise per Maschinengewehr gegen Feinde zur Wehr zu setzen. Bei solchen Aktionen ist besondere Vorsicht geboten: entgeht Gant nämlich ein heranstampfender Mech, kann es durchaus passieren, daß er von dessen "Füßen" zermalmt wird. Ihre Aufgaben beschränken sich in

G-Nome jedoch nicht ausschließ-

lich auf die Vernichtung von Geg-

lig schutzlos den Feindseligkeiten

Die Bodendarstellung ist leider reichlich pixelig ausgefallen.

Da kann einem schon angst und bange werden, wenn man in seinem

Cockpit einen bedrohlichen Mech der Scorps heranmarschieren sieht.

nern. Zuweilen müssen Sie Klappbrücken bedienen, Codes knacken oder bei gegnerischen Einheiten den Selbstzerstörungsmechanismus aktivieren.

Typisches Mech-Spektakel?

Eines der herausragendsten Merkmale traditioneller Mech-Programme ist die Möglichkeit, seine Kampfkolosse bis in alle Einzelheiten zu konfigurieren. Zeigte sich in dieser Hinsicht schon Interplays vor kurzem erschienenes Shatte-



Eine Datenbank informiert detailliert über die Einheiten.

red Steel recht spartanisch, so verzichtet G-Nome sogar völlig auf derartige Features. Je nach Aufgabe bekommt der Spieler seinen Mech fix und fertig gerüstet vor die Nase gesetzt. Dirigieren kann man den HAWCS in drei Schwierigkeitsgraden mit Tastatur, Maus oder Joystick. Richtungsänderungen und Blicke nach oben oder unten geben Sie mit dem Ziffernblock vor und nutzen die danebenliegenden +/-Tasten zum Beschleunigen oder Abbremsen. Alle weitergehenden Aktionen benötigen beim (glücklicherweise individuell veränderbaren) Standard-Setup eine gewisse Einarbeitungszeit, denn die zahlreichen dazu notigen Befehle wurden kreuz und quer über die Tastatur verteilt, so daß man gerade in hektischen Situationen gelegentlich "danebenlangt". Hat man sich die Kommandos jedoch in den drei gut strukturierten Trainings-Missionen ein für allemal angeeignet, kann man den Mech äußerst genau über das Terrain bewegen, und selbst die entferntesten Ziele lassen sich pixelgenau anvisieren. Das ist wichtig, denn man sollte stets aus der größtmöglichen Entfernung agieren, um keine "schlafenden Hunde" zu wecken, die einen dann nullkommanichts zu Kleinholz verarbeiten würden.

Die Hülle des HAWCS

Vom graphischen Aspekt her präsentiert sich G-Nome "durchwachsen". Während die Szenarien selbst eher unspektakulär kahl und pixelig wirken, bleibt die Darstellung von anderen Mechs auch im Nahbereich noch ausreichend detailliert. Bewegungen laufen im allgemeinen sehr flüssig ab, was die Entwickler aber angesichts der träge vor sich hinstapfenden Mechs vor keine allzugroßen Probleme gestellt haben dürfte.

Untermalt wird das Geschehen von einem bombastischen Orchester-Soundtrack, der mehr als einmal deutliche Anklänge an John Williams Star Wars-Partitur vernehmen läßt, und sehr guten Soundeffekten, die sogar die Schwerfälligkeit vermitteln, mit denen der HAWCS beim Laufen von einem Bein aufs andere wechselt. Die

Sprachausgabe der getesteten englischen Version erwies sich teilweise als etwas schwammig und schwer verständlich – schade, daß man auf eine Untertitel-Funktion verzichtet hat, die dieses Problem hätte abschwächen können. Pluspunkte sammelt G-Nome jedoch wieder bei den Multiplayer-Features: vom Head-to-Head-Game via serielle Schnittstelle oder Modem über Internet-Battles bis hin zum Acht-Spieler-Modus im IPX-Netzwerk ist alles möglich.

Herbert Aichinger



VERGLEICH

Obwohl G-Nome durchaus seine Qualitäten hat, kann es nicht ganz

mit den etablierten Mech-Games mithalten. Mechwarrior 2 bietet dem User mehr Flexibilität, da er sich seinen Mech individuell konfigurieren kann. Selbst das sehr action-orientierte Shattered Steel verfügt über eine solche Option und wartet außerdem mit den interessanteren Gegnern auf. Das strategische Element von G-Nome bringt aufgrund der mäßigen Gegner-Intelligenz auch nicht den erwünschten innovativen Kick.

Mechwarrior 2	85%
Shattered Steel	
G-Nome	74%



Die Außenansicht des HAWCS ist zwar schön anzuschauen, aber spielerisch völlig unbrauchbar, da man so schlecht zielen kann.



Hat man einen gegnerischen Mech endgültig vernichtet, wird man mit ansehnlichen Explosionseffekten belohnt.

KOMMENTAR

>>> Ob man nun Mechwarrior, Earthsiege, Shattered Steel oder G-Nome bevorzugt, ist überwiegend eine Frage des persönlichen Geschmacks. Mir persönlich gefällt nach wie

vor das technisch brillante, actiongeladene Shattered Steel am besten. Reizvoll an G-Nome ist in erster Linie die strategische Komponente, während Innovationen wie das Aussteigen aus dem Mech für das Spiel keinen echten Gewinn darstellen. Sicherlich ist G-Nome ein unterhaltsames Programm, das Nonplusultra des Mech-Genres hat 7th Level damit jedoch nicht auf den Markt gebracht. «

Mindestens: Pentium 90, 16 MB, QuadSp	peed-CD-ROM
Empfohlen: Pentium 120, 32 MB RAM, (QuadSpeed-CD-ROM
Multiplayer: bis zu 8 Spieler Netz	
Handbuch: deutsch	Technik: SVGA/SB
Sprache: deutsch	CD/HD: 300 MB/1-140 MB
Hersteller: 7th Level	Preis: ca. DM 100,-
minds 72% Scond 83%	Lone Action
74%	Action Matsel Stratege Wirtschaft

INSERENTENVERZEIC	HNIS PC ACTION 4/97
ACME 67	Koch Media
AOL 69	Leisuresoft
Anzona	Magellan107
B&E Games	Magic Bytes55
Bachler	Magic Entertainment
Baster91	Mandata
Blue Byte	Matrox
Bomico 8, 9, 15, 25, 92, 93	Media Point
Call & Play	Місто Гип
Compustore149	Mindscape
Computec Verlag19, 96, 117,	M.C
127. 143, 151	Multimedia Soft
Computertreff Kudak63	NovaLogic
Comsoft 119	Okay Soft
Cross Computer	Philip Morris 17
Eagle Games	Playsoft
Egmont 101	Raveline
Electromic Arts139	SKL
Funsoft	Software 20002, 3
Funware	Software Company103
Game It	STC59
Hintshop137	Tsunami149
Ikarıon12, 13	Versand 99
Jollenbeck147	Vogel Verlag
Joysoft51	Wiat

PC CD-ROM-GAMES		PC CD-ROM-GAMES		CD ROM / CD Brenn	es.
9 - The Last Resort of Vers. 🔝	Tinas .	Tene Communicatives	74,95	Philips CDD2600 Speed 2x/6x SC	
Mysical Son Bollion at Vent	-DLDG	Tirnetapse di Vers	74.95	Yamaha COR 400C Speed 4w6x5c	
ge of Self of Vers.	JINAS .	Tomb Raider dt Vers	69 8 E	CD Rohlinge ab 1	
go of Filling Cl. Versi,	70,05	Tunnel B1 dt Vers	79.95	CD-C STANK	G.
ge of Pillins at Versi. H-64D Longbew dt Versi Ben Tellogy dt Anti.	74365	Virtua Pack 3 df Vors	B4 96	CD ROM	
ations graft har safe	7.44 21.A	Warcraft Expa Pack dt Vets	29.76	ATAPI IOS	
ancola Sue at Vita.	CHIEF .	Waterall 1 of Vors	B1 15	Toshquid 1028 12fact	249
E.C. Alexandule Plat at: Valid	1005	War Wind di Vers	14.95		194
& C Level EDITOR et Ant.	26.95	XS II ve s	69.95	Goldstar CRD 81608 16fach	a.A
ave Were at Veen	74595	Amienicae Gestimbite PC -Games anh	ordon.	SCSI	
nid Stuiden ' rankinge di Vole.	993	Grafikkarten		Toehbe 57016 12lach	329
ruender- No Pingratal, Val	49,55	ELSA		Plentor PX12TSI 12fach	429
yberin 2 dl. Vers	7165	VARRY LE 2MB L BAM PC	69	Modem / ISDN	
aggerfall all Vers.	7005	victory 35 aMH E BAM PC	279	ELSA Microlink Modern 28.8 FQV	269
ARK EARTH di Ant	7036	Diamound		ELSA Microlinia Modern 33 6 TOV	329
es Schwerze Augu 3 dt Wei	50,05	Stealth 3D 2240 XL S3 2MB	259	US Roboliscs Sportster 33 6	339
sytone USA st. Art.	.00,05	Monster 3D Vodoo Chip 4MB	489	AVM FOR Car SON TELES SERVING	169
BRCHBCK CEVBIE.	79.95	mit Spielen. Retail			1 39
heeth Finity of Arti.	78.85	Matrox		Mäuse	
ie Sieder 2 Minelon CO di Ven	2005 - 2005	Millionenges 2MB	389	Microsoft	
regenheer! Fire & Steel of Vision	3000	Miller of the SME	499	intel-Mouse mit Rad) & Software	129
regoritore 2 di Vers.	79.65	Mys. 1 e 2MB mil Spielen Retail	279	Defender Mouse	76
	A.A.	Mystique 4MB mit Spielen Retai	(F) ≥	Multimedia	
ungsen Keeperdt, Vertij orthologie 2 dt. Vertij.	\$100 ,0 5	Joysticks	_	Microsoft	
F 2000 Tackson, di Anni	7846	Microsoft		Office 97 Standard Update	479
efen Heven	79,95	SideWinder 3D PRO	BD	Office 97 Professional Update	599
arruis One Granif Pels Leightig	96.96 79.85	SideWinder Game Pad	54.	Office 97 Pro Update mil InteliMay	
FA Boacer '97 dt. Vers. Diannacióner di Velic.	7846 17846	ThrustMaster		Veluer Bestic Pro Update Len ROM 2 0 df	599 299
ing Come of Acid	74.95	Formula T2	235	ENF ARTA Weltgrigs 97 dt	130
ying Corpii dt Aril. NOME dt Ani.	7485	Gand Pru ThrustMaster F 16 Fight Control	69 239	ENCARTAE systepadie 97 dt	t "G
IGA Pack de Venis	0005		238	Michael & A	-5
terrord (Bally & Representation of the Section of	8685	Soundkarten	_	kosteniose Mu/rmedia Presiste ant	order
eve A.N.I.C.E. DAY of Vertical Arches of Might & Magic 2.4	(65)05	Sound Blaster kompatibel	59	Noch lieferbar:	
ieroes of Might & Magic 2 di	,045 9 6	Sound Blaster 32 Value PNP	129	TSR Dragon Kalender 1997	30
ngeri Allense 2 engt. Nighter 3 st Ant.	/8496 mags	Sound Blaster 4 WF (# PNP	359	MAG Cithe Gamering Kalender's	20
KND Kasah,KR Desire	7.6	Sound Blaster AWE64 GOLD PNP		MAG C DAY Kalender 97	20
inde of Lore 2 dt. Vens.	Filling.	Mainboard's		auch im Programm	
sintere Staff Leavy 7 at Vinit	1165	ASUS	-	Brettspiel Rollenspiele Büc.	_
pet Willings 2"	Paris III	PS5 TVP4 256kB PB Cache		Strategiaspiele Magazine.	Harr
ecis of the Pentitin 2 with	10,06	P55 T 1P4 25648 5-200MH2	269 -	Sammelkarten.	
AD TV ift Vers	7496	PSS T2P4 ATX 25648 75 200MHZ		Zinnminiaturen und Zubehör	5
D.K. di.Vess	74.95	Gigabyte		Gesamikatur gigegen 5 DM	
enter of Orion 2 of Ven	11405	GA 586 ATV 256kB-Cache	219	" Briefmarken Ande "ger & " /"e	
nes Destruction ! .A.X. dt Vers.	74,65 74,65	GA 586 Hx 5 PkB-Cache	269	witherater Milliamer zen millia, e	64
nativale Married Polit Vision	74, 9 5	Für CPU s und Speich	ter	A. Thir er in die lacherer Wochen vollegrein um G. in die aus aus aus aus aus der G. in die aus	50 D
nion Paoing Zell Veri L. Hackey W7 dl. Veri	7835	bitte Tagespreise abtrage	en!	Nachrahme to DM - NA AL ALSA	
BA Live of Versi.	70,15	kosteniose PC Hardware Liste anto		Rechungsbutrag (Software) Versandko	Sternin
Price Garieral \$77	104.95			_	
Constant II the Constant	70.05	DIAVE	7)FT Inh Robert Elmshi	
roject Paradine (II Ani. AMA Flandscycus MV Vijelina.	100.95		76.	Inh Pohor Electuary	
AMA Pendezyous in Williamin	30245				
EGA RALLY (ILAN),	11115			urg Tel.: 06421 / 941	
M CITY Comp. (Six) Chyllen	0005	Fox: 06421 / 47526	F	nail: verkaul@playsol	A de
m Isla, Sim Tower di Vere. M COPTER dit Ani, anniani	13/16	Egytallanoken Ma 5 0	20 -	9 30 Uhr Sa 9 00 - 14 00 U	r.ure
THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY	O. E. STATES	Designation MD +1 8	383 "	37 JU UDI 38 9 00 - 14 00 U	
Sovnet alt Ard.	104.05				

PC CD-ROM-GAMES CD ROM / CD Brenner imetapse of Vers CD Rohlinge ab 10.-Tunnel B1 dt Vers CD ROM Expa Pack dt Vers ATAP: 10E Tushku-1 1028 12fact Goklstar GCD 95608 8fach Goklstar CRD 81608 16fach 249 194 a.A SCS! Conhibe 57016 12 ach 329 Grafikkarten Modem / ISDN MAY JE 2MB L BAMPC Diamound 40 2240 XL S3 2MB Monster 3D Vodoo Chip 4MB 489 if Spielen. Retail Matrox Microsoft mei...Nriuse mit Rad) & Software ferider Mouse Multimedia Jovsticks Microsoft SideWinder 3D PRO Soundkarten ound Blaster kompatibel Noch lieferbar: TSR Dragon Kalender 1997 e Garriering Kalender 97 20 MAG C DAY Kalender 97 auch im Programm: Mainboard's Brettspiel Rollenspiele Büche Strategiaspiele Magazine, ASUS PS: TVP4 256kB PB Cache 269-PS: TVP4 256kB PS 200MH2 279-PS: TVP4 ATX 256kB PS 200MH2 299 Sammelkarten. Zionminiaturen und Zubehör Gesamikatur gigegen 5 DM in Briefmarken Andellinger 4 im zwei urbehalter Milligeren von 5, zie Für CPU s und Speicher bitte Tagespreise abfragen!

🧱 Internet: http://www.playsoft.de

SIE HABEN FRAGEN, PROBLEME ODER WOLLEN TIPS&TRICKS? BITTE BEACHTEN SIE DIE TELEFORNUMMERR AUF SEITE 22

Verlagsanschrift

Computer Verlag GmbH & Co. KG Innere Cramer-Klett-Straße 6 90403 Nurnberg

Geschäftsführer Adolf Sitbermann

Chefredakteur Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs Christoph Holowaty, Christian Muller

Leitende Redakteure

Christian Bigge, Alexander Geltenpoth, Christian Muller (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Redaktion Herbert Aichinger

Redaktion CD-ROM Alexander Geltenpoth

Bildredaktion Richard Scholler

Textkorrektur Herbert Aichinger

Auslandskorrespondent Marc Scherer

Freie Mitarbeiter

Thilo Bayer (tib), Steffen Dralle (sd), Lars Geiger (lg), André Geiler (ang), Thomas Gerhardt (tg), Peter Gunn (pg), Raymond Kook (rk), Thomas Lorenz (tl), Uwe Schmidt (us), Thorsten Seiffert (ts), Uwe Symanek (usk), Klaus Vill (kv), Andrea von der Ohe (avo), Stefan Weiß (sw),

Lavout

Alexandra Bohm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter Michael Schraut

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter Roland Bollendorf

Christian Heckel GmbH Nürnberg

Die PC Action 05/97 erscheint am 16. April 1997

Komerservice Coverdisk Astat Media GmbH Titel PC Action © Westwood Studios, LucasArts

Abonnement

PC Action kostet im Jahres-Abonnement mit CD-ROM DM 89,- und mit Voltversion DM 168,-.

Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewahr für die Richtigkeit der Veroffentachung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text

Alle in PC Action veröffentlichten Beitrage sind urheberrechtlich geschutzt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Urheberrecht PC Action CD-ROM

Alle auf der PC Action Coverdisk und CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschutzt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorhengen, schriftlichen Genehmigung des Verlags. Der Verlag ubernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf CD-ROM enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die enthaltenen Programme stellen keine Entwicklung des Verlags dar, sondern sind Eigentum anderer Hersteller. Die Benutzung und Installation der Programme geschieht auf eigene Gefahr.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computer Verlags ber

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

Telefax:

09 11/64 27 86 0 09 11/9 68 32 - 0

Anzeigenverkauf:

Thorsten Szameitat 09 11/9 68 32-19 Wolfgang Menne 09 11/9 68 32-43

Disposition:

09 11/9 68 32-32 Tanja Kaiser

Computec Verlagsbüro Duisburg Falkstraße 73-74 • 47058 Duisburg

Telefax: 02 03/3 05 11 - 555 02 03/3 05 11 - 11

Anzeigenverkauf:

Thomas Kammer 02 03/3 05 11-551 Oliver Diemers 02 03/3 05 11-554 Thomas Die. 02 03/3 05 11-552

Disposition

Gisela Borsch 02 03/3 05 11-553

verantwortlich für den Anzeigenteil Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Anzeigenpreise

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9, güling ab September 1996

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V (IVW), Bad Godesberg Verkaufte Auflage IV Quartal 1996 103.748 Exemplare



HERAUSTRENNEN UND SAMMELN



Auf die Anfragen vieler Leser hin erscheint PC ACTION ab sofort auch wieder mit Vollversion. Allerdings ist das, wie schon mehrfach erklärt, nur zu einem höheren Verkaufspreis möglich. Sie sollten also in Zukunft drei Versionen von PC ACTION an ihrem Kiosk vorfinden: Ohne Cover-CD, mit regulärer Cover-CD wie bisher gehabt und neuerdings mit Cover-CD plus Vollversion. Damit hoffen wir, Ihre Wünsche gezielter befriedigen zu können. Falls Sie weitere Anregungen, Verbesserungsvorschläge oder Kritik zu Magazin oder CD haben, schreiben Sie uns bitte einen Leserbrief (ab dieser Ausgabe auch als Brief möglich, erscheint dann aber nicht auf der CD!) im Fo-

rum "An die Redaktion". Selbst wenn nicht alle Briefe beantwortet werden können, nehmen wir uns Ihre Meinungen und Wünsche zu Herzen. Alexander Geltenpoth

STARTHINWEIS

Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks. Durch Eingabe von START wird das Menuprogramm geladen, die weitere Bedienung erfolgt via Tastatur oder Maus. Hinweis für Windows 95-Besitzer: Da Windows keine Batchsprache besitzt, können Windows 95-Spiele zwar aus dem Menü heraus gestartet werden, anschließend müssen Sie das Menüprogramm aber manuell wieder starten. Auf einigen Systemen gibt es darüber hinaus Schwierigkeiten bei Schreibversuchen auf schreibgeschützten Disketten - im DOS-Modus oder unter DOS 6.x treten diese Eigenarten nicht auf. Das Menüprogramm sucht nach Ihrer Blastervariable in der Autoexec.bat und versucht nur notfalls Ihre Soundkarte automatisch festzustellen. Sollte das Menüprogramm mit einer entsprechenden Fehlermeldung oder überhaupt nicht starten, geben Sie bitte START /S oder START 12 ein, dadurch umgehen Sie die Soundkartenerkennung. Um freiwillig auf die Klangausgabe zu verzichten, starten Sie das Programm ebenfalls mit dem Parameter /S.



Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Fehlerbeschreibung

Astat Media GmbH Reklamationen PC Action **Am Steinacher Kreuz 22** 90427 Nürnberg

REKLAMATIONEN

Da die Demoprogramme meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Vollprogramme sind, kommt es vereinzelt zu Inkompatibilitäten mit bestimmter Soft- und Hardware. Selbst wenn Ihre Konfigurationsdateien mit den Herstellerempfehlungen übereinstimmen, können Grafik- und Soundkarten zu Problemen führen. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Leider können wir keinerlei Gewähr dafür geben, daß jedes Programm auf unserer CD-ROM auf jedem Rechner läuft. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen, leisten wie selbstverständlich Ersatz. Wir übernehmen die Garantie, daß jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verlaßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Windows 95-Besitzer sollten versuchen, das jeweilige Programm sowohl im DOS-Fenster als auch im MS-DOS-Modus zu starten. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so schicken Sie bitte die CD-ROM mit Ihrer Anschrift an folgende Adresse:

> Astat Media GmbH Reklamationen PC Action Am Steinacher Kreuz 22 90427 Nürnberg

WICHTIG!

- EIN UMTAUSCH IST NUR GEGEN DEN ORIGINAL-COUPON MÖGLICH.
- DIE DEFEKTE CO-ROM WIRD FÜR DEN UMTAUSCH BENÖTIGT.
- «Um Porto zu sparen, reicht es, wenn Sie nur die Halfte der CD einschicken. Zerschneiden Sie die CD dazu mit einer Schere (nicht brechen - Verletzungsgefahr!).

1.1 Spieledemos - Age of Rifles - Age of Sa I - Banzai Bug - Battle Sports - Fragile Allegiance - KKND - Linkets Links LS Lost Vikings 2 Marble Drop MDK MechWarriot 2 Muzzle Velocity Pinbal 97 Scarab 5 mCopter 5 am Ti.t Splitterwelten Tomb Raider FILE ACTION 1.2 Updates Age of Rifles V1 3 (eng) ATF V1 14 (eng) Blood & Magrc V1.01 (eng) Cave Wars V1 11 (eng) Dead.ock V1 31 (eng) MechWarmor2 Mercs V1.05p Monster Truck Madness (eng) Privateer 2 V1.70e Shattered Steel V1.12 (eng) War Wind V1.2 (int) 3 Spiele-Tools 1,3,1 Aktuelle Tools MtG Desktop Themes C&C2 Multiplayerkarten M.A.X Desktop Theme Z neue Levels - MDK Benchmarktest - F1 Grand Prix 2 Setups - F1 Grand Prix 2 Hotlaps 2.1 Spieletips 2.2 Kleinanzeigen 2.3 Kontakte **MESSAGE ACTION** 2.4 Diskussionsforen --2 4.1 Action --2 4.2 Strategie & WiSims --2 4.3 Adventures & Inter. Film --2.4.4 Rollenspiele --2 4.5 Simulationen -2.4.6 Sport 2.5 Leserbriefe 2.6 Leser fragen 2.7 An die Redaktion 2.8 Tips und Tricks Datenbank 3.1 Software unserer Leser -Appendix - Audio CD Player Prof - Breaker Gotcha Packit PC Info 3.2 Tools unserer Leser SPECIAL ACTION -<mark>C&C2 Multiplayerkarten</mark> -(&C2-Multiplayerkarten -Sredler 2 Szenano 3.3 Cyber Talk Falcout 3.4 HexWorkshop HexWorkshop 16 Bit HexWorkshop 32 Bit AOL Software + 10 Freistunden 6 Direct Media Katalog 4. Spielerforum

FILE ACTION

Im Dateibereich finden Sie jeden Monat Demoversionen aktueller Spiele. Außerdem veröffentlichen wir hier Updates, Patches und Bugfixes, mit denen die Spielehersteller nachträglich Programmfehler beheben oder neue Funktionen einbauen. Zusätzlich finden Sie im Toolbereich Spielstände, Cheatprogramme oder Szenarien, die meist von findigen Spielern und Programmierern erstellt wurden.

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Demoprogramm aus. Mit den Pfeilen uber und unter der Liste scrotten Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts.

Findet Programme nach Stichworten



Zurück in das FILE ACTION-Menü Hier konnen Sie auf Demos in alteren PC Action-Ausgaben zugreifen,

Startet/ Installiert das aktuelle Programm Slideshow/ Infotext anzeigen

Age of Rifles



Das historische Hex-Strategiespiel befaßt sich mit den Knegen des 18. und 19, Jahrhunderts. Mindscape wird demnächst noch eine komplett deutsche Version veroffentlichen, die unter dem Titel "Das Gewehr" erhaltlich ist. In dieser spielbaren Demo können Sie leider kein typisch auf den deutschen Markt abgestimmtes Szenario auswahlen. "Das Gewehr" hingegen beschaftigt sich hauptsächlich mit Schlachten aus Mitteleuropa, in die Deutschland, oder besser gesagt Preußen, Osterreich und Bayern verwickelt waren.

Nachdem Sie Age of Rifles installiert, gestartet und ein Szenario gewählt haben, finden Sie sich auf dem Schlachtfeld wieder. Sie können alles einfach und bequem mit der Maus steuern. Die einzelnen Icons erlauben Ihnen, die Formation Ihrer Soldaten zu ändern und weitere Befehle zu geben. Jeder einzelne Punkt wird im Spiel erklärt. Wenn Sie Ihren Zug beendet haben, starten Sie die

nachste Runde. Davor werden Sie noch über den Status der Situation informiert. Ziel ist es naturlich, einen brillanten Sieg über den Gegner zu ernagen

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS, oder Win95

Age of Sail



Age of Sail ist ein Echtzeit-Strategiespiel, in dem Sie die Kontrolle über eines oder mehrere Segelschiffe übernehmen. Sie können mehr oder weniger Segel setzen, den Kurs vorgeben, die Kanonen mit unterschiedlicher Munition laden und zum Entern bereit machen. Die gesamte Steuerung laßt sich mit Maus bedienen. In der Demoversion bereits enthalten ist die Online-Hilfe (über F1) und eine Anleitung in der Dater Readme.txt, in denen sämtliche Funktionen, Icons und Möglichkeiten beschrieben werden.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

Banzai Bug



Hierbei handelt es sich um eine innovative Flugsimulation. Als Insekt flattern Sie durch Gebaude, beseitigen Gegner, lösen Aufgaben und sammeln Krümel ein. Sobald Sie genugend Krümel gefressen haben, beginnt der zweite Level. Die wirklich gute Technik macht Banzai Bug sicherlich zu einer sehenswerten und spaßigen Simulation. Sollten Probleme beim Start von Banzai Bug auftreten, kann Ihnen eventuell die beiliegende Readme-Datei helfen. Ebenso wird dort die Bedienung genau erlautert. Banzai Bug läßt sich sowohl mit Joystick als auch mit Tastatur steuern.

Aktion	Tastatur	Joystick
Angriff .		knopf 1
Lmsehen	Cursortasten	Joystick
Vorwarts	Stitt	Knopf 2
Richtung andern.	Shift+Cursortasten	Knopf2+Richtung
Glertflug	Space+Cursortasten	Knopf1+Richtung
Steigflug	Control+Cursor unten	Joystick zuruck
Sinkflug .	Control+Cursor oben	
Inc Hauntmanii	Ecrano	Lectus

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM. Win95

Battle Sports



Acclaim mischt auch weiterhin im 3D-Action-Genre mit. Battle Sports ist ein Action-Spektakel mit. High-Tech-Waffen der Zukunft. Über ein Dutzend verschiedener Gegner erwarten Sie. In der spielbaren Demo konnen Sie schon mal Arenaluft schnuppern und sich mit den Waffen, Power-Ups und der Steuerung vertraut machen.

Aktion	
In Richtung bewegen	
	Space
Raketen einsetzen	(onto)
Feuern	, Shitt
Pause/Spiel verlassen	Escape

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS, oder Win95

Fragile Allegiance



In diesem innovativen Echtzeit-Strategiespiel schlupfen Sie in die Rolle eines Minen-Konzerns, der moglichst viele Asteroiden ihrer Rohstoffe berauben will. Wahrend Sie Kolonien errichten, bewegen sich die Asteroiden weiter und konnen sogar zusammenstoßen. Außerdem sind Sie naturich nicht allein. Ein oder mehrere Gegner haben sich auch auf den gewinnbringenden Ronstoffabbau spezialisiert. Fruher oder später ist eine bewaffnete Auseinandersetzung kaum zu vermeiden. In der spielbaren Demo steht Ihnen bereits eine Kolome zur Verfugung. Sie mussen expandieren und tausend andere Entscheidungen treffen. Wenn Sie die Control-Taste drucken und mit der Maus einen Button anklicken, bekommen Sie dazu jeweils die Online-Hilfe. Sie können auch schon Schiffe und Raketen bauen und damit das Asteroidenfeld erkunden bzw. Ihren Gegner ausspionieren und überfalten. Sollten Ihnen die alttäglichen Standardaufgaben der Kolonie zu langweilig sein, konnen Sie dafür einen Verwalter einstellen, der Ihnen die Arbeit abnimmt. Ferner ist ein Tutoria. enthalten, das Ihnen die einzelnen Moglichkeiten und Features detail.iert erklart.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS, oder Win95

KKND

Eine neue Demo zu KKND verspricht weitere Einblicke in das hervorragende Echtzeit-Strategiespiel von Electronic Arts. In der neuen, verbesserten Demoversion konnen Sie sogar noch etwas langer spielen. An der Steuerung ändert sich da-



bei naturlich nichts. Samtliche Kommandos werden nach wie vor mit der Maus gegeben.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 8 MB RAM, DOS oder Win95

Links LS



Es ist zwar schon über ein halbes Jahr seit der Veroffentlichung des Links 386-Nachfolgers vergangen, trotzdem kann sich die Sportsimulation immer noch auf dem ersten Platz der Golfspiele behaupten. In dieser spielbaren Demo dürfen Sie Ihr Konnen auf den ersten 9 Löchern des Latrobe Country Clubs einsetzen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

Lost Vikings 2

Norse by Norsewest ist mehr als nur ein technisch verbesserter Nachfolger zu dem abwechslungsreichen Genremix aus Denkund Plattformspiel. Etliche neue Fea-



tures und sogar noch komplexeres Leveldesign sorgen für stundenlangen Spielspaß. In der spielbaren Demo können Sie die ersten paar Levels probieren, die gleichzeitig als eine Art Tutorial dienen.

AktionTas	tatur
In Richtung bewegen Cursorta	sten
Aktion 1	pace
Aktion 2	Sh ft
Aktivieren	etarn
Gegenstand benutzen	расе
Inventory	Tab
Linken Wikinger auswahlen Ko	
Recotten Wikinger auswählen	
Spiel verlassen	cape

Hardware-Voraussetzungen: 486er,

8 MB RAM, Win95

Marble Drop

Maxis hat ein intrigantes Denkspiel im Stil von Incredible Machine entwickelt. In komplexe Konstruktionen werden bunte Murmeln geworfen, die nach



mehreren Rohren, Loopings usw. der Farbe entsprechend einsortiert werden sollen. Nachdem Sie die Demo installiert haben, wahlen Sie bitte die "Help"-Option aus dem Hauptmenü. Eine einfache Erklärung über das Spielprinzip und Mittel und Wege hilft Ihnen anschließend weiter.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

MOK



Der Trend im 3D-Action-Genre geht ganz klar zum komplexeren Leveldesign über, reine Ballerorgien sind wenig gefragt. Shiny Entertainment, unter anderem die Programmierer von Earthworm Jim, haben sich für ihr neuestes Spiel MDK noch ein paar weitere Besonderheiten einfallen lassen. In der spielbaren Demoversion konnen Sie schon einen Großteil des ersten Levels probespielen.

nen Groisteil des erste	en Levels probespielen.
Aktion	Tastatur
Drehen, Laufen	Cursortasten
Sidestep	X gedruckt halten + links/rechts
Springen	Alt
Gleitschirm offnen	.Alt (gedruckt halten)
Feuer	Control
Rennen	,Shift
Blick heben/senken	A/Y
Gegenstand einsetzen	Return
Gegenstand auswahlen.	0-9
Scharfschutzen-Modus	Space
Zoomen	
Bewaffnung wechseln	
On me-Hilfe	F1
Heiligkeit ändern	
Optionen	F12
Spiel beenden	F10
Hardware-Voraussetzu	ngen: Pentium 75, 16 MB
RAM, DOS oder Win95	
section and a deficiency of	

MechWarrior 2-Mercenaries



BattleTech ist und bleibt das Original der 3DAction-Sims mit riesigen Stahltitanen. In Mercenaries schlupfen Sie wieder in die Rolle eines
ehrgeizigen Soldners, auf der Suche nach Ruhm
und Geld. In der spielbaren Demo stehen Ihnen
drei der unendlich vielen Szenarien zur Auswahl.
Allerdings bleibt Ihnen der Weg in die eigene
Mech-Werkstatt versperrt, und Sie müssen mit
einer Standard-Kampfmaschine auskommen. Hier
sind nur die wichtigsten der zahlreichen Tastaturkommandos abgedruckt, ein Liste der gesamten
Belegung finden Sie in der Help.txt-Datei.

Aktion	., ,,,,,,,	********	. Tastatur
Feuer			. Space
A.nha-Stoke			Р

nachste Waffe	
nachstes Zie.	T
vorheriges Ziel	
nachstes Ziel in Nahe	
Zieł inspizieren	I
Display-Anzeige andern	
Beschleunigen/Bremsen	+, - (Zah enb ock)
Orehen	Cursortasten
.aufrichtung umkehren	Васкѕрасе
Mech manuell an/aus	S
Optionsmenů	

Hardware-Voraussetzungen: Pentium 75, 16 MB RAM, Win95

Muzzle Velocity



Hierbei handelt es sich um eine Shareware-Version eines Echtzeit-Strategiespiels, in dem Sie selbst sogar die Kontrolle über einzelne Fahrzeuge aus deren Blickwinkei übernehmen konnen. Nachdem das Spiel installiert ist, starten Sie ein Szenario, Das Plazieren der Einheiten können Sie dem Computer überlassen. Auf der Karte sehen Sie Ihre einzelnen Einheiten, die Sie mit den selbsterklarenden Icons im unteren Bereich steuern können. Mit Enter (oder dem Fadenkreuz-Icon) übernehmen Sie direkt das Fahrzeug, das Sie mit den Cursortasten, Return (Feuer) und +/- (Geschwindigkeit) lenken können.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS oder Win95

Pinball 97

Auch Maxis erstellt hervorragende FlipperSims, wie Pinball 97 beweist. Leider ist der Flipper auf eine amerikanische Tastaturbelegung vorein-

gestellt. Sie soll-



ten also vorher die Steuerung Ihren Wunschen entsprechend unter Options/Player Controls ändern.

Aktion	Tastatur
Feder spannen ,	Space
Tisch anrempeln	Cursor oben
Menu ein/ausblenden	Alt
Online-Hilfe	F3
Spiel starten	F2
Pause	
Vollbild/Fenstermodus	F4
Sound an/aus	Control S
Musik an/aus	Control M

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

Scarab

Neue 3D-Action von Electronic Arts. In dem BattleTech-ähnlichen Spiel steuern Sie mythisch anmutende Kampfmaschinen durch das ägyptische Level-



design. Gelenkt wird mit Maus und Cursortasten. Mit 1-3 wahlen Sie die aktive Waffe aus.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM. Win95

SimCopter



Rundflug über SimCity gefällig? Kein Problem mit SimCopter. In der HeliSim von Maxis müssen Sie Rettungseinsätze fliegen, Feuer loschen

und	Verbrecher	uarfalaaa	a result	rteller
LITTLE	AGUITECHEL	verroiden	una	STRILLER

Aktion	Tastatur
Onane-Hilfe	F1
Tranengas einsetzen	, M
Helikopter verlassen	
Nachster Auftrag	
Verforgeransicht andern	
SteuerungCu	rsortasten
Links/Rechts fliegen	
Steigflug	0
Sinkflug	W
Wassertankseilwinde auf/ab	(V
Wassertank entleeren	
Bergungswinde auf/ab	
Sicht andern	. 1
Feuerwehr alarmieren	
Ambulanz alarmieren	. F3
Pouzei alarmieren	
Pouzei den Weg zeigen	
Verkehrsstau auftosen	
Verbrecher aufhalten	.F7
Gebäude evakuieren	
Menschenmenge zerstreuen	F9
Kameraperspektive andernI	K. J. I. P.
Gebaudestruktur an/aus	
Bodenstruktur an/aus ,	
Radio an/aus	
Auflosung andern	Control O
Summel an/aus	Control S
Tastaturbelegung anzeigen	.Control I
Optionen	
Hardware Versussetzungen: 496er	

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

Slam Tilt

Aus dem Haus 21st Century kamen mehr Flipper, als sich selbst passionierte Kugelkunstler merken

können. Unter dem Titel Slam Tilt erscheint nun eine weitere Reihe von Tischen.

Aktion		Tastatur
Flipper		l r Shift
Ball einwerfen		Return
Tisch von unten		
anrempetn	,	.Space
Tisch von Ur anrem	peln	, r Alt

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95



Splitterwelten



Zum Test im Heft die spielbare Demo. In etwa an einem Viertel des Spiels können Sie hier schon tüfteln. Gesteuert wird Splitterwelten einfach mit der Maus. Die jeweils aktivierte Figur wird durch einen Punkt angezeigt. Wenn Sie mit gedruckter Maustaste über ihr in eine Richtung steuern, ändert die Figur auch ihre Richtung. Ein einfacher Klick auf eine neue Figur von Ihnen aktiviert diese.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS oder Win95

Tigershark



In Tigershark abernehmen Sie die Kontrolle über ein High-Tech-U-Boot. Bemerkenswert ist schon in der Demoversion die schnelle SVGA-Grafik und das abwechslungsreiche Leveldesign.

Aktron,	atur
Drehen Cursorta	
Beschleumgen/Bremsen	A/Z
Bordkanone abfeuern (linke) Cor	itro
Forpedo/Rakete abfeuern Si	pace
Waffe auswahlen	3.
Ziel auswahlen	
Pause Est	
Wegpunkt wählen	S
Kamera wählen	.Tab
Fenster vergrößern/verkleinern	+/-

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS oder Win95

Tomb Raider



In dieser neuen spielbaren Demo konnen Sie weitere Teile des Levels erkunden. An der Steuerung andert sich naturlich nichts.

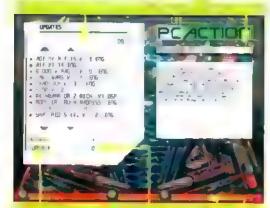
Aktion	Tastatur
Vocwarts	. Cursor hoch
Kleiner Sprung zurück	Cursor unten
Orenen	Cursor ./r
Gehen	Shift
Springer	Alt
Aktion ausfuhren	Contro
Waffe ziehen	Space
Inventory/Pause	, Escape
HıRes/LowRes	. F1
Bildausschnitt verkleinern/vergroßern	F2, F3

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS

UPDATES

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Update oder Patch aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts.

Findet Updates/ Patches nach Strchworten



Hier können Sie auf Updates in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen

Zuruck in das FILE AC-TION Menu Kopiert/ Installiert das aktuelle Uodate Age of Rifles V1.3 (eng)

Dieses Update behebt nicht nur einige Bugs, sondern erlaubt Ihnen zukünftig, Missionen zufällig vom Computer generieren zu lassen.

ATF V1.14 (eng)

Auch dieses Update entfernt nicht nur Bugs. Die KI wird verbessert, sämtliche Flugzeuge lassen sich anwahlen und das Spiel ist zu mehr Grafikkarten kompatibel.

Blood & Magic V1.01 (eng)

Ein sehr störender Bug in Level 3 wird durch diesen Patch beseitigt. Außerdem laufen Multiplayerspiele über Modem etwas flussiger ab.

Cave Wars V1.11 (eng)

Nach diesem Update können Sie die Anzahl der Levels pro Spiel selbst festlegen.

Deadlock V1.31 (eng)

Mit dieser neuesten Version können Sie Multiplayer-Spiele speichern und laden. Außerdem sind alle Anderungen des V1.3-Updates enthalten.

Hind V1.2 (W95)

Etliche Bugs, die zu einem Absturz führten, werden durch diesen Patch behoben. Außerdem inte-

gnert er das praktische "Landexissen" für alle, die schon immer Probleme mit einer sanften Landung hatten.

MechWarrior2 Mercs V1.05p

Dieser Patch für Mercenaries behebt kleinere Bugs und sorgt für eine bequemere Steuerung in der Mech Werkstatt.

Monster Truck Madness (eng)

Kleinere Unzulänglichkeiten werden durch diesen langerwarteten Patch endlich behoben.

Privateer 2 V1.70e

Der Patch für die deutsche Version bringt eine ganze Reihe Anderungen mit sich. Ein vollig neuer Videoplayer, Unterstutzung von Mehrknopf-Joysticks inklusive Coolie-Hat sowie neue Steuerungsmoglichkeiten des Raumjägers sind einige davon.

Shattered Steel V1.12 (eng)

Neben den Verbesserungen der V1.11 bietet dieser Patch eine Chatfunktion für Multiplayer-Spiele.

War Wind V1.2 (int)

Dieser Patch läßt das Echtzeitspektakel von SSI stabiler in Netzwerken und im Internet ablaufen.

TOOLS

Mit den Cursortasten oder einem Maus-klick wahlen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Tools nach Stichworten



Hiermit gelangen Sie in das umfangreiche Toolarchiv. Zurück in das FILE AC-TION-Menu Kopiert/ Installiert das aktuelle Iggl

MtG Desktop Themes

Pinktlich zur Veröffentlichung der Computerumsetzung des bekannten Kartenspiels durch Micro-Prose können Sie schon Ihren Desktop stilgerecht umgestalten. C&C2 Multiplayer-Karten

Mit diesen neuen Karten für Multiplayer-Spiele können Sie Ihren Gegner überraschen, vor allem wenn dieser die Karte noch nicht kennt.

M.A.X Desktop Theme

Zum hervorragenden Strategiespiel von Interplay gibt es jetzt auch die Tools für eine komplette Desktop-Umgestaltung.

Z neue Levels

Weitere zwei Levels zum Echtzeit-Strategiespiel der Bitmap Brothers. Kopieren Sie die beiden Dateien in Ihr Spielstand-Unterverzeichnis und laden Sie sie dann ein.

MDK Benchmarktest

Shiny Entertainment haben einen Benchmarktest für ihr neuestes 3D-Actionspiel veröffentlicht. Hiermit können Sie die Leistung Ihres Rechners überprüfen und feststellen, ob MDK bei Ihnen in vernünftiger Geschwindigkeit läuft.

F1 Grand Prix 2 Setups der Sieger

Im Ordner des Spielerforums finden Sie die Setups der Schnellsten in der F1 Grand Pnx 2 Weltmeisterschaft.

F1 Grand Prix 2 Hotlaps der Sieger

Zu den Setups liegen jetzt auch die Hotlaps der Spieler vor. So können Sie Ihre Fahrweise nach dem Vorbild der Profis noch um einiges verbessern.

ARCHIV

Mit den Cursortasten oder einem Mausklack wahlen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts. Findet Tools nach Stichworten



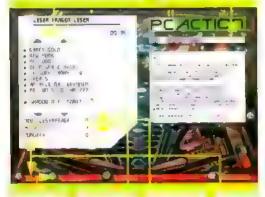
Zuruck in das TOOLS-Menu Kopiert/Installiert das aktuelle Tool

Ein Untermenü des Toolbereichs ist das Archiv. Dies ist eine Sammlung von Editoren, Cheatprogrammen, Szenarien, Savegames, Zusatzfahrzeugen und vielem mehr. Interessante Zusatzprogramme zu Spielen, die nicht speziell im Heft erwähnt werden, aufgrund ihrer Verbreitung aber dennoch für viele Spieler interessant sein dürften, finden Sie hier. Auch die Dateien aus den Toolbereichen vorangegangener Ausgaben finden hier ihren Platz.

nessage action

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie eine Nachnicht aus.

Findet Nachrichten nach Stichwörtern



Ausdrucken der aktuellen NachHiermit ant worten Sie auf die aktuelle Nachricht

ant Hiermit erSie stellen Sie
aktu- ein neues
Ich- Thema im
t Forum

Zuruck in das Hauptmenu

Die Nachrichtenforen sind eine Plattform für die Leser. Anders als in Leserbriefseiten können hier Meinungen, Hilfegesuche und -angebote ohne aufwendiges Layout oder Streichungen aus Platznot plaziert werden. Solange ein Beitrag thematisch in das jeweilige Forum paßt und keinerlei rechtliche oder moralische Grundsätze verletzt werden, gelangen die Beiträge schnellstmoglich auf die nächste PC-ACTION-CD ROM

Die Teilnahme ist ganz einfach: Wenn Sie zu einem Forum etwas beizutragen haben, wählen Sie den Menüpunkt Neue Nachricht an, geben der Nachricht einen Titel, wählen den Adressaten (ALLE oder ein bestimmter Forumteilnehmer) und schreiben den Text. Anschließend wird die fertige Nachricht auf Laufwerk A gesichert. "Attachments", also an Nachrichten angehängte Dateien,

sind zur Zeit leider noch nicht möglich. Schicken Sie die Diskette an:

Computec Verlag GmbH Redaktion Message Action Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

DIE MESSAGE ACTION BESTEHT AUS FOLGENDEN FOREN;

Leser-Spieletips

Haben Sie einen nützlichen Cheat gefunden? Sind Sie einer ganz neuen PacMan-Strategie auf der Spur und benötigen Beistand? Für Spieletips und alles, was dazugehört, ist das Leser-Spieletip-Forum gedacht.

Kleinanzeigen

Wenn Sie Ihren Computer verkaufen wollen oder eine neue Stehlampe suchen, sind Sie hier richtig. Leider sind die Kleinanzeigen nicht kostenlos: einen Unkostenbeitrag von jeweils 5,00 DM müssen wir erheben. Legen Sie den Betrag bitte in bar oder per Scheck bei.

Kontakte

Hier können Sie auf Partnersuche gehen - ernsthaft, versteht sich. Obwohl viele Spiele mittlerweile über einen Mehrspielermodus verfugen, liegt der Packung immer noch kein Mitspieler bei hier finden Sie einen.

Diskussionsforen

Die neuen Diskussionsforen sind jetzt in die sechs grundlegenden Genres unterteilt. Wenn Sie eine Nachricht zu einem neuen Produkt veröffentlichen wollen, begeben Sie sich bitte gleich ins zutreffende Genre. Nach wie vor hat man die Moglichkeit, auf bestehende Nachrichten zu antworten oder eine neue Nachricht zu initiieren. Die alten

Foren liegen in dieser Ausgabe zwar noch vor, aber es können keine Nachrichten mehr geschrieben werden. Folgende Genres werden von den neuen Foren erfaßt:

Action ■ Strategie und WiSim ■ Adventure und Interaktiver Film ■ Rollenspiele ■ Simulationen ■ Sport

Leser fragen

Wenn Sie Rat bei Hard- oder Softwareproblemen benötigen, Fragen an andere Leser oder die PC Action-Redaktion oder irgendetwas anderes auf dem Herzen haben, so ist dieses das geeignete Forum für Sie

An die Redaktion

Anstelle der gewöhnlichen Leserbriefe können Sie sich jetzt direkt an die PC Action-Redaktion wenden. Schreiben Sie an einen bestimmten freien oder leitenden Redakteur. Alle allgemeinen oder speziellen Themen werden hier in Zukunft besprochen. Ihre Leserbnefe und die Antwort des angesprochenen Redakteurs finden Sie dann in der nächstmöglichen Ausgabe wieder.

Tips und Tricks-Datenbank

Das einzige Forum, das Ihnen nicht die Mogrichkeit gibt, sich selbst zu äußern, ist die Tips&Tricks-Datenbank. Hier finden Sie Komplettlösungen, Cheats und vieles mehr, was sich an Wissen rund um Spiele angesammelt hat. Die ständig aktualisierten Texte lassen sich natürlich auch ausdrucken.

Privates Postfach

Sollte Ihnen jemand durch Angabe Ihres Login-Namens als Adressat eine private Post geschrieben haben, erhalten Sie sie hier. VORSICHT: Wer sich unter Ihrem Namen einloggt, kann auch Ihre private Post lesen!

SPECIAL ACTION

SOFTWARE UNSERER LESER

Zahlreiche PC-Besitzer programmieren hin und wieder mit der mitgelieferten Programmiersprache Basic oder mit professionelleren Produkten. Daß für unterhaltsame Programme nicht unbedingt ein großes Softwarehaus Pate stehen muß, beweist uns die Lesereinsendung Sokowahn Pro. Wir freuen uns über jede qualitativ halbwegs akzeptable Software. Wenn auch Sie der Meinung sind, daß die Idee und/oder die Aufmachung Ihrer selbstgeschriebenen Software es wert ist, auf der PC Action-CD-ROM veröffentlicht zu werden, schicken Sie die Diskette/DAT/QIC/CD an:

Appendix

Andreas Mader hat einen weiteren Vertreter nach dem altbekannten Brotschlangeschema programmiert.

Audio CD Player Prof.

Mit diesem Audio-CD-Player von Joachim Kullmann sollten Sie Ihre Musik-CDs abspielen konnen.

Breaker

Markus Oberlander bietet Ihnen diesen Break Out-K.on für kurzes Spielvergnugen.

Computec Verlag GmbH Redaktion PC Action Software Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Bitte beachten Sie, daß es der Shareware-Idee absolut nicht entspricht, wenn dem potentiellen Kunden ein fast funktionsuntaugliches Produkt gegeben wird, das er erst durch Zahlung eines Geldbetrages upgraden und auf seine Tauglichkeit prüfen kann. Solche Crippleware wird nicht veroffentlicht!

Gotcha

Eine Art PacMan hat Detlef Paulin für Sie programmiert.

Packit

Die bekannten Pack-Programme ARJ, PKZIP, PKUNZIP und RAR können durch dieses Programm von Alexander Thoms effektiver eingesetzt werden.

PC Info

Dieses Programm von Joachim Kullmann zeigt Ihnen alle wichtigen Informationen über Ihren PC an.

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scroken Sie um eine Zeile ab- oder aufwarts.



Kopiert/installiert das aktuelle Tool Zurück in das Hauptmenů

C&C2-Multiplayerkarten

Weitere Multiplayerkarten für Alarmstufe Rot.

C&C2-Multiplayerkarten

Weitere Multiplayerkarten für Alarmstufe Rot.

Siedler 2 Szenario

Ein Szenario für Die Siedler 2 von Blue Byte. Als Vorbild diente die Schweiz.

Cyber Talk

Fallout von Interplay durfte eines der interessante-Rollenspiele 1997 werden. Vorganger und Vorbild Wasteland, das vor ca. 10 Jahren erschien, gilt selbst heute noch als Uraltklassiker. Zur Story perfekten kommt jetzt auch noch die perfekte Grafik. Interplay hat jeden erdenkli-



chen Kniff eingesetzt, um eine möglichst realistische Darstellung zu erreichen. Mehr über Entstehung und Spielinhalt von Fallout erfahren Sie im Cybertalk.

Hardware-Voraussetzung: 486DX2/66, 4 MB RAM, Win 3.x oder Win 95, DoubleSpeed-CD-ROM

HEX-EDITOR WORKSHOP

Der HexWorkshop ermöglicht einfaches Editieren, Einsetzen, Löschen, Ausschneiden und Kopieren von Hexadezimal-Codes. Damit können
Sie sich durch kleine Veränderungen in Programmdateien und Savegames durch jedes behebige Spiel schummeln. Folgende zusätzliche
Bearbeitungs-Moglichkeiten sind beinhaltet: Gehe zu (goto), Finde (find), Ersetze (replace),
Dateivergleich (file compare) und Prufsummenberechnung (checksum calculation). Neu in der
Version 2.0 ist die "disk editing"-Möglichkeit,
die es erlaubt, auf ein beliebiges Laufwerk zuzugreifen. Mit Hexworkshop erhalten Sie zudem

einen "Base Converter" für Umrechnungen zwischen Hex, Dezimal und Binär, einen "Hex Calculator" (unterstützt +,-,°,/) und einen "Bit Manipulator" (unterstützt &, |,<<,>>,^).

Den Hersteller Breakpoint Software erreichen Sie unter:

Die Moglichkeiten von HexWorkshop sind vielfältig, die Anwendung jedoch ganz einfach. Ein praktisches Beispiel: Angenommen, Sie wollen in einer Command & Conquer-Mission Ihr Anfangsguthaben verändern, so gehen Sie wie folgt vor:

- Speichern Sie den Spielstand am Anfang der jeweiligen Mission sofort ab.
- 2. Verlassen Sie Command & Conquer.
- Starten Sie den HexWorkshop und öffnen Sie die neueste Datei mit dem Namen Savegame.???
- 4. Angenommen, Sie hatten am Anfang der Mission ein Guthaben von 4.000 Ernheiten, so ersetzen Sie einfach jedes Vorkommen dieser Zahl durch eine Zahl Ihres Beliebens. Da es sich aber nicht um eine Textdatei handelt, ist dies etwas schwieriger als mit einem Texteditor:

Zuerst wandeln Sie die Zahl 4.000 mit dem BaseConverter (Tools-BaseConverter) in eine hexadezimale Zahl um - Sie erhalten das Ergebnis OFAO, da die meisten PC-Programme die sogenannte Intel-Notation verwenden, stellen Sie die Byte Order auf "Intel". Nun lautet das Ergebnis AOOF.

 Anschließend wandeln Sie Ihr gewünschtes Guthaben, in diesem Beispiel 8.000 Einheiten, ebenfalls in eine hexadezimale Zahl um. Das Ergebnis lautet 401F.

- Wieder im HexWorkshop, ersetzen Sie mit Edit->Replace jedes Vorkommen von AOOF durch 401F, und schon ist die Arbeit getan.
- Mit File-Save speichern Sie die Datei nun ab, auf die Frage, ob Sie eine Sicherungskopie erstellen wollen, sollten Sie in jedem Fall mit Ja antworten.
- Wieder in Command & Conquer, können Sie nun den gepatchten Spielstand laden - und siehe da: Ihr Anfangsguthaben hat sich verdoppelt.

Da die Spielstände von Command & Conquer stets unterschredlich lang sind, ist es hier unumgänglich, etwas im Nebel zu stochern. Sind die Dateilängen der Savegames hingegen identisch, bietet sich eine andere Vorgehensweise an:

- Speichern Sie zwei zeitlich nahe aufeinanderfolgende Spielstände ab, die sich durch den Inhalt des zu verändernden Wertes unterscheiden.
- 2. öffnen Sie beide Dateien im HexWorkshop.
- 3. Mit Tools-Compare werden Ihnen nun alle Steilen angezeigt, an denen sich die zwer Spielstände unterscheiden. Befindet sich an einer angezeigten Stelle eine Zahl, die dem Inhalt des zu verändernden Wertes entspricht, sollten Sie diese Stelle einfach mit einem Wert Ihrer Wahl überschreiben. Da am Spiel selbst nichts verändert wird, ist das Patchen von Spielständen ein harmloses Unterfangen. Dieses Vorgehen eignet sich prinzipiell auch bei Savegames unterschiedlicher Länge, hier muß man aber zuerst herausfinden (einfach anschauen), ab welchen Stellen die zwei Dateien miteinander verglichen werden sollen.
- 4. Nun speichern und den Spielstand vom Spiel aus laden - hat sich nicht der Erfolg eingestellt, versuchen Sie es einfach an anderer Stelle der Spielstanddatei.

VOLLVERSION

Star Wars Screen Entertainment

Willkommen bei Star Wars Screen Entertainment. Wir hoffen, Sie werden Spaß an diesem einmaligen Bildschirm-Utility haben, das Ihnen einen Einblick in die Welt von George Lucas Star Wars bietet, einem der populärsten Filme aller Zeiten.

Das Screen Entertainment starten

Nachdem Star Wars Screen Entertainment er folgreich installiert wurde, sollten Sie nun eine Programmgruppe namens "LucasArts" sehen. In diesem Fenster wird ein Icon für das Intermission-Programm zu finden sein.

Ein Doppelklick auf dieses Icon wird Intermission laden und ein weiteres Icon auf Ihrem Desktop plazieren (Hinweis: Wenn Sie wollen, daß Intermission automatisch geladen wird, ziehen Sie das Icon in die Programmgruppe "Autostart". Wenn das Intermission-Icon nach dem Ladevorgang ein rotes X aufweist, wurde Intermission geladen, aber nicht eingeschaltet.). Ein Doppelklick auf das Desktop-Icon erzeugt die Anzeige der Intermission-Kontrolltafel.

Von dieser Kontrolltafel aus konnen Sie einstellen, wie lange der Bildschirmschoner wartet, bevor er sich aktiviert, welches Modul oder welche Module aktiviert werden, welche Aktion dies hervorruft und vieles mehr. Ebenfalls können Sie jedes Modul nach den jeweilrgen Spezifikationen konfigurieren.

Screen Entertainment anpassen

Die Kontrolltafel verfügt über viele Einstellmöglichkeiten, um Screen Entertainment
nach Ihrem Geschmack einzurichten. Um eine
Option auszuwählen, klicken Sie einfach auf
den entsprechenden Knopf. Nachdem alle
Auswahlmöglichkeiten getroffen wurden und
Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind,
klicken Sie auf OK, und die Kontrolltafel wird
sich schließen. Wenn Sie nicht auf OK klicken,
werden Ihre Einstellungen nicht gespeichert.
Das Intermission-Icon wird sich auf Ihrem
Desktop befinden.

An/Aus-Schalter: Diese schalten den Bildschirmschoner an und aus. Klicken Sie neben An oder Aus, um die Einstellung zu verändern Wenn Sie noch einmal auf OK klicken, werden Sie das Icon auf dem Desktop sehen konnen. Wenn der Bildschirmschoner abgeschaltet ist, bleibt er im Speicher, aber das Icon wird mit einem roten X markiert sein.

Schoner An/Aus: Klicken Sie hier, um ein einzelnes Modul, das im Instalberte Schoner-Kästchen hervorgehoben ist, ein- oder auszuschalten. Wenn das Modul eingeschaltet ist, wird ein Häkchen links neben dem Modul erscheinen. Intermission trifft die Auswahl nur aus den Modulen, die eingeschaltet sind.



Konfiguration: Hier passen Sie jedes Modul einzeln an. Heben Sie das Modul, das Sie konfiguneren möchten, hervor indem Sie es anklicken und danach auf den Konfigurationsschalter drücken. Eine Dialogbox mit Optionen, die spezifisch für das Modul sind, erscheint. Wir werden dies spater im einzelnen erlautern

Test: Damit wird das ausgewahlte Modul in der momentanen Konfiguration gestartet. Wahrend das Modul läuft, wird die Dialogbox mit allen Konfigurationsoptionen sichtbar sein Von hier aus können Sie die Optionen verandern und die meisten Ergebnisse direkt sehen Wenn alles nach Ihren Wünschen eingestellt ist, klicken Sie auf OK und werden zurück zur Kontrolltafel gelangen. Die Einstellungen werden gespeichert.

Sofort einschalten: Schaltet den Screensaver sofort ein und aktiviert das hervorgehobene

Modul. Um diese Option verwenden zu konnen, muß der Bildschirmschoner eingeschaltet sein.

Wechsel nach: Spezifiziert den Zeitraum, den ein Modul läuft, bevor sich der nachste gewahlte Bildschirmschoner aktiviert. Um den Zeitraum zu verningern oder zu erhöhen, ziehen Sie den Schieberegler nach links oder rechts, bis der gewünschte Zeitraum angezeigt wird.

Nur Benutzen des gewählten Schoners: Wenn Sie nur ein Modul verwenden wollen, klicken Sie auf das linke Kästchen.

Hinzufügen: Wenn Sie hier klicken, wird die "Hinzufügen von Modulen"-Dialogbox erscheinen. Von hier aus können Sie Module von anderen mit der Intermission Engine kompatiblen Bildschirmschonern importieren.

Entfernen: Wenn Sie hier klicken, können Sie das in der Liste hervorgehobene Modul Löschen. Ein Warnkastchen wird erscheinen und Sie auffordern, den Löschvorgang zu bestätigen.

Präferenzen: Zeigt die Intermission Präferenz-Kontrolltafel an. Von hier aus können Sie die allgemeinen Einstellungen der Intermission Engine weiter Ihren Bedürfnissen anpassen.

Aufklappen: Hier erweitern Sie die Intermission-Kontrolltafel, um weitere Konfigurationsoptionen einzustellen. Wenn Sie diese Option auswahlen, wird sich der Aufklapp-Schalter in den Zuklapp-Schalter verwandeln, so daß Sie die Kontrolltafel auf ihre ursprüngliche Größe zurückbringen können.

Erwache bei: In diesem Kästchen können Sie auswahlen, welche Aktionen den Bildschirmschoner deaktivieren.

Dialog Box/Alarm: Wenn Sie diese Option auswählen, wird der Bildschirmschoner deaktiviert, falls ein anderes Programm (wie zum Beispiel E-Mail) Ihnen eine neue Dialogbox oder Alarmnachricht sendet. Wenn diese Option ausgeschaltet ist (Standard), wird Intermission den Bildschirm wieder löschen und Sie darüber informieren, daß eine andere Anwendung Ihre Aufmerksamkeit benötigt.

Paßwort: Mit diesem Feature konnen Sie ein Paßwort einsetzen, das dann benötigt wird, um den Bildschirmschoner zu deaktivieren. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen, um das Paßwort zu aktivieren, und alle anderen "Erwache bei"-Optionen werden ausgeschaltet.

Einschalten nach: Hier können Sie angeben, wie lange der Bildschirmschoner nach dem letzten Tastendruck oder Mausbewegung wartet, bis das ausgewählte Modul eingeschaltet wird.

Lautstärke: Mit diesem Schieberegler stellen Sie die Lautstärke der Gerausche und der Musik des jeweiligen Moduls ein.

Aufklappen: Diese Option bringt Star Wars Screen Entertainment dazu, sich in der vollen Große zu entfalten.

DOS sichern: Diese Option ist nur verfügbar und aktiv, wenn Sie während der Installation die DOS-Unterstützung ausgewählt haben. Die Wahl dieser Option aktiviert den Bildschirmschoner, die 386 DOS-Sitzungsunterstützung (VXD) oder die Intermission Engine für DOS (TSR-speicherresidentes Programm) und erlaubt Ihnen, den Schoner während Ihrer DOS-Sitzungen zu überwachen und einzuschalten.

Monitorecken: Damit können Sie eine Ecke Ihres Bildschirms entweder als aktivierte oder nicht aktivierte Ecke festlegen. Um die Bildschirmecken festzulegen, verwenden Sie die Rechtecke mit den zwei blinkenden Glühbirnen.

Das große Rechteck stellt Ihren Bildschirm dar. Die dunkle Glühbirne zeigt die Aktivierecke an und die leuchtende Birne die Deaktivierecke. Verschieben Sie die Glühbirne Ihrer Wahl in eine der vier Ecken. Wenn Sie nun den Cursor auf die Aktivierecke bringen und dort belassen, wird sich der Bildschirmschoner sofort aktivieren. Wenn Sie das gleiche mit der Deaktivierecke machen, wird sich der Bildschirmschoner nicht einschalten, sogar dann nicht, wenn die Einschaltzeit erreicht ist.

Neue Module einfügen

Wie schon weiter oben kurz erläutert, können Sie neue Module anderer Bildschirmschoner, die kompatibel zur Intermission Engine sind, einfügen. Klicken Sie auf den Hinzufügen-Schalter, um die "Hinzufügen von Modulen"-Dialogbox erscheinen zu lassen.

In dem Bildschirmschoner-Dateikastchen (Saver Dateinamen) sind die Datei-Endungen für die verschiedenen Schoner zu sehen (die Intermission-Module haben die Erweiterungen *.IMQ und *.IMX). Die verfügbaren Bildschirmschoner-Module werden in der Modul-Box aufgelistet.

Module importieren

Mit Intermission konnen Sie Module anderer Bildschirmschoner-Applikationen importieren. Um dies durchzufuhren, enthalt Intermission Filter, um die oben genannten Bildschirmschoner zu unterstutzen. Mit diesen Filtern können Sie diese Schoner-Module hinzufügen, als ob sie Standard-Intermission-Dateien wären.

ModulFilter für folgende Bildschirmschoner
IMXX_ADR.IMXFilter für After Dark 2.0
und fruhere Versionen
IMXX_SCR.IMXMultimedia Windows,
Windows 3.0 und 3.1 mit
Multimedia-Erweiterungen
IMXX_IWR.IMXIdle Wild Bildschirmschoner

Wenn diese Filter importiert werden, sind Intermission-Eigenschaften implementiert, die vom ursprünglichen Programm nicht unterstutzt wurden. Eingebunden werden das erweiterte DOS, Paßwortunterstützung, zusätzliche erweiterte Konfigurationsoptionen sowie unter anderem auch die SysMonitor-Unterstützung. Wegen der Unterschiede einzelner Module können jedoch einige der Features nicht benutzt werden.

Präferenzen einstellen

Drücken Sie den Praferenzen-Schalter, um die Intermission Präferenz-Dialogbox erscheinen zu lassen.

Start-Optionen: Mit diesen Optionen entscheiden Sie darüber, wie Sie Intermission und die Bildschirmschoner laden, wenn Sie Windows laufen lassen.

Auto-Start: Diese Option bewirkt, daß der Bildschirmschoner eingeschaltet wird, sobald Sie Windows starten. Zusammen mit der Paßwortoption konnen Sie dann den Benutzer dazu zwingen, ein Paßwort einzugeben, um Windows-Applikationen verwenden zu konnen,

Benutze Paßwort: Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie die Autostart-Funktion gewählt haben. Nachdem Sie sich entschieden haben, "Benutze Paßwort"-zu benutzen, mussen Sie das korrekte Paßwort eingeben, um den Bildschirmschoner zu deaktivieren.

SysMonitor einschalten (Überwachung der CPU-Aktivität): SysMonitor verhilft der Intermission Engine dazu, die Rechenkapazität des Prozessors zu jedem gegebenen Moment zu uberwachen. Falls Sie diese Option auswahlen, wird die Ammation des Bildschirmschoners reduziert, wenn die Prozessorbelastung zu hoch ist, um eine normale Arbeitsleistung zu gewahrleisten. HINWEIS: Wir empfehlen, diese Option zu nutzen und die ganze Zeit eingeschaltet zu lassen.

Haben Sie noch Fragen?

Dann rufen Sie unsere SOFTGOLD-Hotline an (02131/965-111), und zwar montags, mittwochs und freitags zwischen 16.00 Uhr und 18.00 Uhr. Oder senden Sie uns ein Fax (02131/965-100) bzw. schreiben an:

SOFTGOLD Computerspiele GmbH Abt. Kundenservice Daimlerstr. 10 • 41564 Kaarst

Wenn Sie anrufen, sollten Sie mit Papier und Bleistift an Ihrem Computer sitzen und so viele Informationen wie möglich über Ihren Computer bereithalten: Modell, Peripheriegeräte, DOS-Version, Arbeitsspeicher, Grafikkarte, Soundkarte und deren Einstellungen

Credits

Star Wars Screen Entertainment Entworfen von Presage Software für LucasArts Entertainment Co





Splitterwelten • Echtzeit-Denkspiel

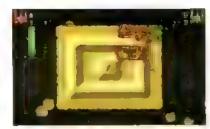
ABALONE

Einfache Spielprinzipien offenbaren häufig schon nach kurzer Zeit eine Tiefe, die ihnen anfangs gar nicht zuzutrauen ist. Neben den allseits bekannten "Mühle" und "Dame" konnte "Abalone" in den letzten Jahren eine große Spielgemeinde für sich gewinnen. Ziel des Spiels ist es hierbei, die gegnerische Seite von einem festgelegten Feld zu drängen.

Reine Umsetzungen von Brettspielen sind selbst bei guter
Computerintelligenz kaum gefragt. Kein Wunder, ist der Computer doch kaum zu mehr fähig, als
nur ein paar Züge im voraus zu berechnen. Er kann somit den
menschlichen Gegner fast nie ersetzen. Splitterwelten bietet eine Reihe zusätzlicher Extras und verbessert das sonst eher eintönige Spielprinzip von Abalone erfolgreich.

Verzwickt

Das Ende naht! Nur einzelne Splitter sind von den ehemaligen Planeten noch übrig. Das wäre nicht so schlimm, wenn diese Bruchstücke nicht hoffnungslos überbevölkert wären. Eine ganze Reihe unterschiedlicher Kreaturen versucht sich aus Platznot gegenseitig über den Rand dieser Splitter zu schieben. Wäre das nicht genug, beginnt der Rand dieser Bruchstücke langsam zu bröckeln und bricht unter den Füßen weg. Rette sich, wer kann, und die am Rand beißen die Hunde. Geschoben und gedrängelt wird dabei nach den Gesetzen der Physik. Gleich große Kräfte wiegen sich entweder auf, verstärken sich oder



Wer bergabwärts schiebt, hat einen großen Vorteil. Selbst schwächere Figuren können es dann mit Elefanten aufnehmen.

stehen senkrecht zueinander. Ferner ist die Bodenbeschaffenheit wichtig. Bergaufwärts schiebt es sich schwerer, und die Strömung in Flüssen sowie Förderbänder zeigen ebenfalls ihre Wirkung. Außerdem gibt es Bomben, fleischfressende Pflanzen und Wasserlöcher, durch die schon manche Kreatur gestoppt wurde. Kurz gesagt, die Möglichkeiten für abwechslungsreiches Leveldesign sind unbegrenzt und wurden auch hervorragend umgesetzt.

Echtzeit

Nachdem ein Level geladen wurde, haben Sie beliebig viel Zeit, ihn erst ausgiebig zu studieren. Sobald der Startschuß gegeben ist, werden die einzelnen Kreaturen bis zum bitte-



Mit einem letzten Schrei verabschiedet sich der letzte Computergegner. Großteile des Splitters haben sich schon aufgelöst.



Zwei Menschen stehen sicher in der Mitte und wiegen ihre Kräfte auf. Inzwischen bröckelt der Boden unter den Füßen des Gegners.

ren Ende in Echtzeit gesteuert. Die Computerintelligenz kann sich hierbei allerdings nicht mit einem Menschen messen. Dafür gibt es zum einen den Mehrspieler-Modus für zwei, drei oder vier Spieler mit oder ohne Computergegner, zum ande-

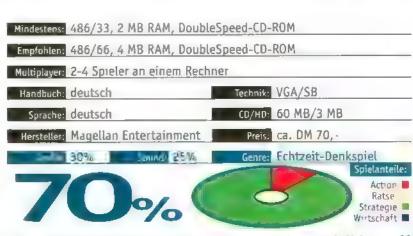
ren besitzt der Computer in den Einzelspieler-Missionen fast immer einen Vorteil. Wem die vorerstellten Level nicht ausreichen, kann eigene neue mit dem beiliegenden Editor erstellen.

Alexander Geltenpoth

KOMMENTAR

>>> Technisch betrachtet kommt Splitterwelten fast aus dem letzten Jahrzehnt. Trotzdem vermiesen in diesem Fall die schlechten Grafiken und Sounds kaum das Spielvergnügen.

Wirklich ins Gewicht fällt die phantastische Idee, die konsequent mit zahlreichen Features umgesetzt wurde. Der Komfort eines Editors und die Mehrspieleroption sind weitere Pluspunkte. Alles in allem ist Splitterwelten ein durchaus akzeptables, kurzweiliges Spiel für zwischendurch.



Technisch veraltet, aber mit innovativer Spielidee

Enemy Nation • Strategie

TEUFELS6EM

Der Boom der Echtzeit-Strategiespiele treibt mitunter seltsame Blüten. Hin und wieder wird jedoch nicht nur nachgeahmt, sondern wirklich ein völlig neues Konzept vorgestellt. Enemy Nations enthält viele Elemente von Die Siedler und Command & Conquer.

s ist mal wieder passiert, die Menschheit entdeckt den Hyperantrieb. Voller Erkundungsdrang werden Sternensysteme nach erdähnlichen Planeten abgesucht. Leider ist das Universum anscheinend auch schon so überbevölkert wie die Erde, Das ganze? Nein, einen Planeten hat wohl die außerirdische Konkurrenz noch übersehen. Als jedoch die Kolonieschiffe dort eintreffen, müssen die Menschen feststellen, daß inzwischen auch andere an diesem Kleinod in den unendlichen Weiten des Weltraums interessiert sind. Kurzerhand wird ein Pakt geschlossen, der jedem das Recht auf Kolonisierung gibt. Es darf allerdings jeweils nur ein Kolonieschiff landen, Der Planet gehört am Ende der erfolgreichsten Rasse. Ein mörderisches Wettrüsten beginnt.

WiSim?

Bevor mit dem Bau von neuem militärischen Gerät begonnen werden kann, wollen erst die nötigen Rohstoffe gefördert sein. In Enemy Nation sind das eine ganze Menge: Holz, Kohle, Eisenerz, Öl, Nahrung und Xilitium, Daraus entsteht in der Weiterverarbeitung Stahl, Treibstoff, Energie und zusätzliche Bevölkerung. Um beispielsweise einen einfachen Panzer zu bauen, wird im Endeffekt Kohle und Eisenerz benötigt, die sich in Minen fordern lassen. In einem Schmelzwerk entsteht daraus dann Stahl, den die Fabrik benötigt. Natürlich brauchen alle Gebäude Energie, die wiederum von Kraftwerken produziert wird. Kohlekraftwerke verbrennen logischerweise Kohle... Erschwerend kommt hinzu, daß einmal geförderte Rohstoffe in den meisten Fällen nicht global verfügbar sind.



Nachdem Gebäude Teile der Karte verdecken, läßt sich diese drehen. Außerdem können beliebig viele Kartenfenster geöffnet werden.

In diesem Fall muß die Kohle also erst von der Mine zu den Schmelzöfen und Kraftwerken transportiert werden. Diese Aufgabe wird von Trucks übernommen. Wahlweise lassen sich diese Trucks auch manuell steuern, das ist aber nicht zwingend nötig. Eine überlegt geplante Basis bringt somit enorme Vorteile mit sich. Kürzere Wege bedeuten nämlich automatisch eine schnellere und effektivere Produktion. Das ganze System erinnert mehr als nur ein bißchen an "Die Siedler 2". Allerdings spielen in Enemy Nation auch noch Straßen und Terrain eine wichtige Rolle.

Features ohne Ende

Sobald der wirtschaftliche Grundstock gelegt ist, läuft die Rüstungsindustrie auf vollen Touren. 17 verschiedene Bodeneinheiten und drei Schiffe bilden Heer und Marine. Eine Luftwaffe ist nach dem Abkommen aller Wettbewerber verboten und kann nicht gebaut werden. Enemy Nation spielt sich sehr offensiv, nur zwei der 30 Bauwerke dienen der Verteidigung. Ahntich wie in Command & Conquer, wo letztenalich die verfügbare Menge an Gold bzw. Tiberium über Sieg oder Niederlage entscheidet, hängt auch hier altes an den Ressourcen. Taktik und Strategie bleiben zweitrangig, Wer die meisten und besten Panzer hat, gewinnt die Schlacht. Die Computergegner sind jedoch halbwegs intelligent und suchen schon nach Schwachstellen in der Verteidigung. Allerdings ist der Aufbau einer funktionierenden Basis sehr viel schwieriger und nimmt schon weit über 60 Minuten in Anspruch. Bis nur ein einziges Spiel bewältigt ist, vergehen selbst bei einer kleinen Welt etliche Stunden.



KOMMENTAR

>>> Kein anderes Echtzeit-Strategiespiel bietet so viele Möglichkeiten und Features. Allerdings sollten Sie sich fragen, ob Sie sich wirklich eine inhaltliche Kombination aus dem

Waren-Wirtschaftssystem à la Siedler 2 und der Taktik von Alarmstufe Rot wünschen. Technisch kann Enemy Nation trotz SVGA in höchsten Auflösungen (wie Windows) und Sprachausgabe nicht ganz mithalten. Das Spiel ist in diesen Punkten einfach zu lieblos gestaltet, und es wurde mehr Wert auf den praktischen Nutzen gelegt. Alles in allem aber für Liebhaber des Genres sehr empfehlenswert.

SCH



Explosionen sind schön animiert (oben). Rechts die Zoomstufen.

Kampfgetümmel

Die Steuerung läßt sich schon als relativ gewöhnlich für ein Echtzeit-Strategiespiel bezeichnen. Enemy Nation läuft in verschiedenen Win95-Fenstern ab. Neben hervorragender Auflösung mit Zoomfunktion stehen etliche Icons zur Verfügung, die zur Verwaltung des Imperiums auch nötig sind. Grafisch ist Enemy Nation ganz gut gelungen, auch wenn das Flair eines C&C2 oder Die Siedler 2 nicht erreicht wird. Klares Manko ist dagegen der Sound, zumindest im Vergleich zu diesen Referenzspielen. Klingt die Sprachausgabe noch halbwegs realistisch, sind die Hintergrundmusik und einige Soundeffekte leider nicht mehr als durchschnittlich.

Alexander Geltenpoth





VERGLEICH

Konnte Die Siedler 2 durch putzige Grafik und intrigantes Level-

design begeistern, wendet sich Enemy Nation eher an Strategieund WiSim-Fans. Transport Tycoon besitzt ein ähnliches Waren-Wirtschaftssystem, kann dafür aber nicht mit Echtzeitstrategie aufwarten. Command & Conquer ist in diesem Teil sicher interessanter, dafür bleibt der Basisaufbau immer sehr eintönig. Gleiches gilt auch für Warcraft 2.

Alarmstufe Rot86%
Warcraft 285%
Die Siedler 281%
Enemy Nation80%
Transport78%

Mindestens:	Pentium	100, 8	MB R	AM, I	DoubleSpeed-CD-ROM
Emnfahlen:	Pentium	166 3	2 MR	RAM	QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: unbegrenzt Internet, N	letzwerk
Handbuch: deutsch	Technik: SVGA/SB
Sprache: englisch/deutsch	CD/HD: 625 MB/5 MB

Hersteller: Winward Studios

Preis: ca. DM 100,
Grafik: Ma%

Grafik: Ma%

Action Ratsel
Strategie
Strategie

>> Gelungene Mischung aus Alarmstufe Rot und Siedler 2 ((

BESTSELLER A-10 Cuba W95 DV 61 90 ATF Gold DV 78 90 Bazooka Sue OV 69 90 Perpai Classic C & C Alarmstufe Rot DV 82 9D C&C Alarm, Gegenangriff 29 901 Crusader No Remorse DV 29 90 Daggerfall DV 74 90 Das Gewehr (Age of Rifle) DA 73 90 Diablo Discworld 2 DV 79 90 Dominion DV 77 90 DSA 3 Schatten u Riva DV 36.90 71.90 FIFA 97 DV DV 79 90 Formel 1 62 90 G Nome W95 Grand Prix 2 DV 79 90 Have a N.I.C E Day DV Heroes of Might & Magic 2 79 90 Jagged Al 2 Deadly Games 74 90 KKND DV 59 90 Lord of the Realm 2 75 90 OV Master of Orion 2 OV 72 90 MAX DV 69 90 NBA Live 97 DV 71 90 NHL 97 DV 71 90 74 90 Pad D٧ Privateer 2 Darkening DV 78 90 Warcraft 2 Exclusiv Ed. DV 77 90 Wizardry Gold DA 74 90 PlayStation Online OKAY# LÖSUNGSHEFTE 9,90 SECH RENTION p I-S * Wipsout & N

on Sound By Home Studie pap and Blaster I fi value Ed pap and Blaster Rije fil pap



Amber

Eines Tages kommen Sie von der Arbeit nach Hause, checken Ihre e-Mail und finden eine beunruhigende Nachricht vor:



Genüßlich darf man als Spieler in der geheinisvollen Spukvilla herumstöbern.

Roxy, eine Wissenschaftlerin aus Ihrem Freundeskreis, die sich mit paranormalen Phänomenen beschäftigt, scheint in Gefahr zu sein. Vor einiger Zeit hatte sie sich ein idyllisches Häuschen auf dem Land gekauft, in dem es angeblich spuken soll. Roxy installierte dort ihre Versuchsanordnungen, um Kontakt mit dem Jenseits aufzunehmen. Nun scheint sie das Experiment in die Tat umsetzen zu wollen, und Sie machen sich auf, um nach dem rechten zu sehen. Auch Amber ist ein Grafik-Adventure in der Tradition von Myst: Sie durchstreifen eine photorealistische Spielewelt, in der zahlreiche Geheimnisse zu entdecken sind. Neu ist, daß Sie nicht für jeden Schritt per Maus die Richtung vorgeben müssen, sondern längere Strecken vom Programm automatisch abgearbeitet werden - sehr löblich! Ansonsten bietet Amber die übliche Kost, die man von Spielen dieser Art inzwischen zur Genüge kennt: man

klickt die Gegend nach mitnehmbaren Gegenständen ab, liest kryptische Botschaften in Büchern, die ganz myst-like überall herumtiegen, und versucht sein Geschick an rätselhaften Apparaturen. Dabei ist es ratsam, ganz genau hinzuschauen, denn manche Ereignisse laufen nur ein einziges Mal ab und lassen sich später nicht mehr wiederholen. Wer Myst-Klons sammelt, wird mit Amber sicherlich glücklich.

Herbert Aichinger Mindestens: 486DX2,66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM Empfehlen Pentium 120, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM TOTAL N Kandbuch: deutsch Multiplayer: keine Multiplayerontion Sprache: deutsch VIII. 12 PA 21 ES Hersteller: NBG Verlag Preis: DM 70 Genre: Grafik-Adventure S main: 82% Sound: 72% >> Übersinnliche Puzzles für Grafik-Freaks ((

Dactylus

PC-Veteranen erinnern sich gerne an die alten horizontal oder vertikal scrollenden Ballerspiele mit kleinen Raumschiffen.



Dactylus greift auf ein Spielprinzip aus der Steinzeit der Computerspiele zurück.

Man wehrte sich darin per Feuerknopf gegen Myriaden von Gegnern. Das Programmierteam The Triad präsentiert nun einen späten Nachzügler dieses Genres - nur wurde das Geschehen in eine mittelalterliche Fantasy-Welt versetzt, mit ordentlich gerenderten Zwischensequenzen aufgepeppt, und statt eines Raumschiffs hat man es in den Zeiten von Panzer Dragoon mit einem Drachenreiter zu tun. Während man sich fliegend seiner vielfältigen Gegner erwehrt, kann man neue Waffen. Heiltränke oder wertvolle Kristalle einsammeln, gegen die man sich im Shop mit noch besserem Gerät versorgen kann. Der Drache, der einen durch die Lüfte trägt, speit auf Tastendruck sogar Feuer. Leider kostet ihn das eine ganze Menge Energie, weshalb man dieses Feature sparsam und überlegt einsetzen sollte. Dactylus läßt sich wahlweise mit Tastatur, Joystick

oder Maus steuern. Die Grafik hinterläßt im SVGA-Modus einen passablen Eindruck. während die Klangqualität von Musik und Soundeffekten nicht überzeugen konnte. Und noch bei einem weiteren Aspekt kamen Erinnerungen an die "alten Zeiten" auf: Dactylus war seit langem wieder einmal ein Programm, das bei der Installation so richtig "Zicken" machte.

Herbert Aichinger

Empfehlen: Penthum, 16 MB RAM, Tochnit: SvCA, SB	HARMAN POR CO HOW	
Handbuch: deutsch	Multiplayer: keine Muttipla	veroption
One processing	CD/HD: 260 MB O MB	
Hesteller: DM The Thad	Preis: Ca DM 70 -	
Grafik: 45% Sound: 39%	Genre: Action	Spielanteil
33%	(b)	Act o Raiser Strategre Wirtschaft

NBA Jam Extreme

Und noch einmal Basketball... Mit NBA Jam Extreme schickt Acclaim seinen Arcade-Klassiker zum zweiten Mal auf die PC-Courts.



Immer noch Sprünge zur Hallendecke, trotz-86 dem ist das neue NBA Jam unspektakulärer.

Acclaim setzte auf eine Überarbeitung der Grafik und fiel dabei voll auf die Nase. Zwar wird jetzt hochauflösende SVGA-Darstellung geboten, die neuen Polygone sind aber sehr farbarm. Sämtlichen Ballartisten wurden die Arme um zwanzig Zentimeter verlängert, das Gerangel auf dem Feld gleicht daher dem Imponiergehabe einer Pavianhorde. Am fetzigen Spielprinzip hat Acclaim zum Glück nicht herumgebastelt. Alle NBA-Teams wurden digitalisiert, Sie spielen Zwei-gegen-Zwei in einer Arcade-Runde gegen immer stärkere Liga-Vertreter. Warum man aber auch auf einem PC seinen Namen nur mit drei Buchstaben angeben kann, will mir einfach nicht in den Kopf. Noch nie was von einer Tastatur gehört? Zumindest im

Multiplayer-Modus mit bis zu vier menschlichen Mitspielern kann NBA Jam Extreme kurzzeitig motivieren, da die Steuerung der Korbjäger mit einem Gamepad gut gelungen ist. Im Vergleich zu NBA Hangtime von GTI zieht die Acclaim-Ballerei aber deutlich den kürzeren, was besonders an der Unübersichtlichkeit der Darstellung liegt.

Christian Bigge



PC, Amiga, PSX N64 und Zubehör

So finden Sie Ihr Spiel:

*****Action 1: Adventure

5: Rollenspiel

F1 Nanager 96 V2.8

2: Simulation

4: Sport

: 6: Geschicki. 7:Sammlung 8:Strategie

eld : deut. Aniellung

d rekompletideutsch

engl. Spiel

oder kommen Sie doch einfach vorbei!

CROSS Münster

Am Stadgraben 50 (Pavillion am Aasee) 48143 Münster

Mo-Fr - 11.00 - 18.30

11.00 - 14.00

44143 Dortmund gg. Muzikzirkus Dortmund

Tel. 0231 **53 11 334**

Fax. 0231 **53 11 333**

Sa 10.00 - 14.00 Mo - Fr 10.00 - 19.00

Das Ladenickal öffnet um 11.00 Uhr f

CD SPIEL

CDSPIELE

OD OI IL		-
MAX. Magic Die Zandenmeinheit	#	1
Hogic Die Zweininschlich	1	濩
Master of Colon 2	德	1
MOK*	244	Ę,
Manager 25 Mary Mary	7	9
Makest Beneation	82	G
that	7%	ı
Honor Portret		1
NEA Live 97	14	1
Head for Speed Speeds	1	1
Namedo: The Winselbyll i	補	J
HHL Heekey HT	見	ď
Normally		Į,
Pandare Anna	-5	
IIIC Clamas Chaole Service		į
Pate Semprae Entrette Tatel		4
PGA European Your Gelf		, si
Phonicomogoria (7 CDs)		
Phonisomagoria?		ġ
P00	4	- 1
Privateur?		1
Project Paradiss	- (IIII) 	- 1
Handanes & Ber Seiter	- 2 .	
Same	- 3	-9
Master of Griem 2 Millic' Mechanics 2: Hisrosonics Mechanics 2: Hisrosonics Mechanics 2: Hisrosonics Menopoly Mulact Pangulan Myst Mesour Pacing 3: Med Jor Spood Specifi Nemotics The Wilandry 4 Milliance Chaole 2 prof. Panes Dragon PC Games Chaole 2 prof. Panes Dragon PC Games Chaole 2 prof. Panes Bampras Extreme Tane PGA European Year Golf Phantesmogeria (7 CGs) Phantesmogeria (7 CGs) Phantesmogeria (7 CGs) Phantesmogeria (8 CGs) P		Ą
Robel Assoult 1 + X-Wine		8
Bakel Assembly	1	
	10	1
Principal of Principal Co.		
Blatter (MAS)	- 19	- 1

TUDDED. auen Amina Playstation und Nintendo 64 Un tie automatisch mit liver Gester lung. Neuerscheinungen ertra gen Sie bitte telefonisch

Händleranfragen erv	vüme	icht
Road Rash (Win 16) Sahlaichfaint		1
Sepa Relly Secretor (W80)	4	
Student World Shatland Shall		
Word Humber Wilson Humber		1
- Ulti-Casaling Standitt	4	***
Sonic CD (W95) Spece Hulk 2	事	
Stadt der verlorenen Kinder Star Control 3		-
Steel Panthers 2 Syndicate Warn T-MEK	1	
Terminaler Blynni T.F.X. EF 2000 + Tectcorn	W. M.	
T.F.X. EF 2000 Tactcom T.F.X. Super FF 2000 (07mb)		建
The Grow: City of Angela The Dig The Nevertood		
Theme Hospital *		
Tie Fighter Time Commando Tomb Raider	15	新
Toonstruck US Navy Fighter 97 (Win95)		連
Virtue Cop Virtue Fighter PC (Win 10)		Ť
Warrant I Excursion and War Wind (Win 16)	10	
Wing Community (***
Worms Paintmeasured Percelling Crew	W.	***
X-Wing vs. Tin-Fighting (WM)		4

Angebote

- Selfe I Street Minds and I was a self-	-14		-
AD UNITED STREET		-	-
#th Musicotour	alif		-11
Acres of the Page.	186	8	100
Section in the Parish	. 3		-
11th Hour	18	3	30
Blattle Indo-9	Falls	ě.	98
	200	2	
Capitalian	- 18		
Companies and Mission 189	- ide	Tile .	500
	7	Ξ.	- 12
Conquect of the New World	4		•
Contrador, No Bossessa	4		100
	15	3	\equiv
Cruseder - No Progret.	100	- 15	Ш
Charle	46	40	
	-3°	15	\equiv
JOSEPH	, 9 0-	ж.	7
Denessi2		36	40
Brothman Street Street	1000		44
THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	. B		all.
Crusation	-		
Control of the last of the las		1	
Year of the same o	1	1	4
Fatel Recing	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1	36
Charles Santian Propint	0.00	5	1
	- 5	1	7
Pull Throllie (Vollgag)	100	.3	æ
Bullion Code (City)	1	- ù	4
A STATE OF THE STA	-	7	- 11
Little Dig Adverture			30
I same Arte Clausie Admittion	4	~ `	9
Manage to the Company Company		25.	7
Lucia Ario Top Adventung	- 4 .	æ.	4
Manie Cornet 9	alf.	196	90
Mary Company	# S	E	=
Martini Piecing	300	- 現	-70
Manhanniar2	100	100	96
	-13		7
Mega Piner Z	- 100	78	-
Honour Paulou + Track Paul		9	1
Branco Concerto	100		4
Parket Street L			44
Ministration Bills	240	30	20
	-	1	200
The same land in			
TO PROBE - THE WAY		1	3
Barrier 1-8	mar.	+	-91
Volgenson C. C.	1	2	
Commence of Commen			21
Sales A Day 1 . Town 199	(8)	-	10
	100	1	-
Charles Arrests	17	Ĩ.	
Mar Trak - Plant Malin		-	-
	75		H
1000			8
No. Assessment		. 5.	8.5
	264		F
The second second		35	-
Thomagarit		-	
Tip	1	-	94
- 10	15	-	
Top this	.18	.4	
Torin a Passania	16	1	
200	100	7	
Villing Underworld 14	100	1	L
100 Marce Finhage	4	4	91
Sib Ultra Pireball Sib Municetor Acce of the Doop 11th Hour Bettle for Capitalian Commotive incl. Mission 182 Conquest of the New World Cruseder - He Remore Evenetie Descent Descent Descent Descent Descent Descent Final Recing Playta Unimited Plat Throttle (Voltges) Belden Gate Killer Little Big Advanture Lucas Arts Top Advant	3.	· 中国的《中国·中国·中国·中国·中国中国中国中国中国中国中国中国中国中国中国中国中国中	,排除到这种体验和液和体物的对抗原则和激素的,但是不是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,
T British Par	4	7	
Marguell years Charles	46.	9	
No.	- 3	E	
Tring Commander 3		2	10.0

CD-Bundles

GIGHPACK		4	ER!
Divide 1, Datin of Makin Laffer Fish	# +7	مثبب	2
MagaSIXpaluscom	e#F		100
Magic Corpet2, Comerciae, Yerin Flore.	وعدا	39CW.	Oi)
Gold Gartes			
(DGA 1-2 Above in the Built 1-2 Unide	Cital A	i Te	
Constitution (FAS)	4		100
(Continue, Martini Recing, Gravia Game	Page 1		
diravia Sport Pank			
(File Seeser 15, NHL Hookey 16, Gravi			
Run-Fun-Drive Pasit	at .	2	78.0
(Rolly Rocing 97, Star Treb - Final Unity	PGA E	ق برس	
Mile deshares all all			

Wir fuhren alle Losungsbucher vom Hint Shop!

14.90

Hardware

FIGURE STREET	4
Aktivhosen 309 Watt 30 Sound	80
Alin Twix Juyuticlasmachailte	38
Graviu Gamapad	36-
Oravis Gamepad Pro	and the
Logituch Thumler Pad	36-
I message Energy 6 a	40.0
Microsoft Sidewinder Gumagad	Th-
Gravis Analog Pre	46
Gravis Blackbank	50
Logitach Wingman Extrate	80
Louisch Wingman Warrier	130.5
Myseliminter GP1	186
Parastronia Formula 12	225
And the same Section Section 1921	ALC: NAME OF

Unsere Spiele des Monats:

Need for Spee

Top - Spiele auf CD ROM

Jam Extreme

Krush Kill & Destroy

Lords of Realm 2 79 Flying Corps e/d 79 Pandora Akte 74.-

Command & Conquer 2 C&C2GegenangriffLevel (Original Westwood!)

Havea N.I.C.E Da Star General 74 Privateer 2 79. Fisher 42.-SEGA Rally

Schlußmit lustig: 1	0erpro	Spiel!
Time Paradox	d	10 -
Race Mania	r' g	-10-
Surface Tension	d	10
Millennia	d	10 -

Commandieren war gestern Heute aibt es

2500 Schauplatze, 1 mie Per

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ihe Ausland nu gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Poet NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert (nur Software) !!

GESUCHT! DER COMMAND & CONQUER 2 - STRATEGE Wer am Ende des Westwoo

Wettbewerbs die

höchste Wertung für sich beanspruchen kann, erhält als Gewinn DAS GROSSE VIRGIN SPIELE-ABO!

Ein Jahr lang bekommen Sie jeden Monat

eines der exzellenten PC-Spiele des Hamburger Publishers frei Haus. Viel Spaß beim Aufbau Ihres Imperiums!

Westwood

hat es mit

Command &

Conquer 2 -

einmal

wirklich

wie

Alarmstufe Rot er-

neut geschafft, einen

Volltreffer zu lan-

den. Grund genug

sind. PC Action sucht

in Zusammenarbeit

mit Westwood und

Virgin die besten

C&C2 - Spieler

Deutschlands. Also

ran an die Mäuse

und fleißig Gold ge-

sammelt, denn am

Ende kann es nur

EINEN geben!

uns,

nachzuhaken,

Sie

für

aut

Einheitentypen weisen sowohl die Sowjets als auch die Alliierten in Alarmstufe Rot ihre Vor- und Nachteile auf. Die Stärke der Alliierten liegt eindeutig bei den Seestreitkräften. Mit dem Gap-Generator besitzen Sie außerdem hervorragende Tarneigenschaften. Haben Sie schon einmal versucht, einen Kreuzer mit Hilfe der Chronosphäre direkt in den Teich vor der Basis Ihres Gegners zu beamen? Die Stärke der Sowjets liegt in der Luft. Kaum etwas ist einem gut ausgebauten MIG-Geschwader über längere Zeit gewachsen. Außerdem verfügen die Russen mit dem Mammut-Panzer in Kombination mit V2-Raketen über die perfekte Erstschlag-Waffe zu Land. Aufgrund der verschiedenen Eigenschaften und der unterschiedlichen Spielanforderungen, die sich daraus ergeben, haben wir uns für einen Spielmodus entschieden,

urch die verschiedenen Ihre Fähigkeiten im Umgang mit beiden Seiten überprüft.

entertainment

Der Spiel-Modus

Sie können uns beweisen, daß Sie zu den besten C&C-Strategen Deutschlands gehören. Dazu müssen Sie die jeweils letzten Levels der Alliierten und Sowiets. also die beiden 14. Missionen, durchspielen und kurz vor der

Zerstörung der letzten Einheit des Gegners abspeichern, damit wir Ihre Vorgehensweise nachvollziekönnen. Bitte schreiben Sie schließlich beiden PunktewertunTeilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß wird von uns einen Monat vor Ende des Wettbewerb-Zeitraumes auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrucklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können grundsätzlich nicht berucksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Senden Sie bitte Ihre Disketten an den:

Levels auf

der CD-ROM

Neue Multiplayer-

Rot finden Sie ieden

Monat auf unserer

Cover-CD-ROM!

COMPUTEC VERLAG Redaktion PC Action Kennwort: Spielerforum - C&C 2 Roonstr. 21 90429 Nürnberg

gen, die für die Be-/ wältigung Szenarien zu Alarmstufe der Levels Programm verge-

ben werden, gut

lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun Ihre Spielstände von Ihrer Festplatte auf diese Diskette und senden Sie diese an die in den Teilnahmebedingungen angegebene Adresse.



BISHERIGE ERGEBNISSE

	Alliierte	Sowjets	Gesamt
1. Tomek Misztal, Ludwigsburg	37.089	31.100	68.189 Punkte
2. Dirk Schuster, Kindisch	39.219	27.585	66.804 Punkte
3. Tobias Töpfer, Goldbach	45.436	20.992	66.428 Punkte
4. Kenan Tergek, Hannover	34.066	28.519	62.585 Punkte
5. Jens Aßmus, Weinböhla	33.052	25.355	58.407 Punkte
6. Jan Perius, Schwezer	24.645	33.379	58.024 Punkte
7. Matthias Höllenhage, Kelkheim	33.194	21.663	54.857 Punkte
8. Jan Rennebohm, Alfeld	26.478	20.631	47.109 Punkte
9. Stefan Kreppel, Kemmern	29.425	13.486	42.911 Punkte
10. Michael Heinrich, Kornwestheim	32.591	7.561	40.152 Punkte



Levels auf
der CD-ROM
Auf unserer
Cover-CD-ROM finden
Sie in der Spiele-ToolsRubrik jeden Monat
neue Levels
zu Z!

GENERAL ZED

Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrucklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Computec Verlag • Redaktion PC Action Kennwort: Spielerforum - General Zed Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg

IN EIGENER SACHE

Jeder Spielstand wird von uns geprüft und geladen. Gepatchte Spielstände führen dabei generell zum Absturz. Versuchen Sie es also erst gar nicht und spielen Sie so ehrlich wie die Teilnehmer in unserer Top-Liste. Danke!

Der Spiel-Modus

Im Bereich Spieleforum der Cover-CD-ROM (Menüpunkt 4) finden Sie zwei Savegames zur deutschen Version von Z. Folgen Sie dort den

Anweisungen auf dem Bildschirm, um sie in das Installationsverzeichnis von Z zu installieren. Danach können Sie beide Levels über die Option "Spiel laden" starten. Der Level für unseren Wettbewerb findet sich auf Speicherposition 9 und heißt "PC Action 1". Den an-

deren gibt's als Bonus dazu. Die Aufgabenstellung zur Teilnahme am Wettbewerb ist wie folgt:

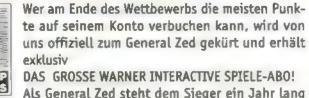
iedes neue Spiel aus der Warner-Kollektion zu.

Jetzt wünschen wir nur noch ein scharfes Auge

- Laden Sie das Savegame mit dem Namen PC Action 1 (Position 9).
- Spielen Sie den Level bis zum Ende (natürlich so verlustarm und schnell wie möglich).
- Kurz bevor das gegnerische Fort in Flammen aufgeht, speichern Sie ab
- Spielen Sie den Level zu Ende und notieren Sie sich die Zeit und die Anzahl Ihrer Verluste.
- Kopieren Sie das Savegame aus dem Z-Verzeichnis (Save?.z) auf eine Diskette.
- Beschriften Sie den Diskettenaufkleber mit Kennwort, Namen, Anschrift und Ihrer genauen Zeit sowie den Verlusten und senden Sie die Diskette an die Adresse im Kasten Teilnahmebedingungen.

Sie haben die Strateaie-KI der Bitmap Brothers mehrbefach sieqt? Commander Zod halten Sie für Ihren besten Kumpel? Okay, dann versuchen Sie doch einmal, unsere Savegames auf der Cover-CD-ROM zu lösen. Wir suchen nämlich Deutschlands beste Z-Feldherren und werden in Kürze zusammen mit Warner Interactive den deutschen General Zed küren.





und eine schnelle Maus!





Dies ist die Karte des Levels für unseren General Zed-Wettbewerb. Wer hier mit der besten Punktezahl ins gegnerische Fort marschiert, kann ganz groß absahnen.

BISHERIGE ERGEBNISSE

		Zeit	Verluste
1.	Michele Maggi, Maintal	.2:12 Min	1
2.	Thomas Albrecht, Gelbelsee	.2:20 Min	0
3.	Martin Link, Braunschweig	.2:20 Min	2
4.	Jürgen Geier, Georgensgmünd	.2:22 Min	2
5.	Klaus Janssen, Xanten	.2:25 Min	0
6.	Christoph Kubasch, Goda	.2:26 Min	0
7.	Christian Reiser, Farchant	.2:26 Min	1
8.	Marcel Zimmer, Kirn	.2:26 Min	2
9,	André Sonneberg, Leiferde	.2:26 Min	3
10.	Alexander Tauchner, Kirchberg	.2:28 Min	0



Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrucklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Computer Verlag • Redaktion PC Action Kennwort: Spielerforum - F1GP2 Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

E FORME MEISTERSCHAFT

Der gekürte Weltmeister erhält DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!

Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Die Wettbewerbszeit beläuft sich auf mindestens fünf Monate, so daß Sie genügend Zeit zur Verfügung haben, um auf jeder Strecke eine exzellente Zeit hinzulegen.

RENNERG

Resulting Interlages	
Brasilien, Interlagos	
1 Christian Mönch, Calan	1 13 767
2 Uwe Heister, Mainz	1 13 991
3 Holger Welscheck, Pfaffenh.	1 14 022
4 Thomas Tometzki, Hamm	1 14 152
5 Bart Delonye, Kerkrade	1 14 396
6 Lukas Gebauer, Selm	1.14 410
Pacific, Aida	
1.Stefan Breunig, Eppstein	1 08 704
Clare Clare Charles	
2.Uwe Heister, Mainz	1 08 869
3.Bart Delonye, Kerkrade	1 09 147
4. Thomas Tometzki, Hamm	1.09 506
5 Matthias Barth, Bretten	1 09 615
6 Lukas Gebauer, Selm	1 09 697
 San Marino, Imola 	
1.Christian Mönch, Calan	1 18 551
2 Stefan Breunig, Eppstein	1 18 879
3 Meinolf Gottbarth, Lippetal	1:19.018
4. Gregoire Diehl, Bad Pyrmont	1:19 193
5.Lukas Gabauer, Selm	1 19 457
6 Udo Dankesreiter, Gundelf.	1:19 899
O DEG Dankesiditel, Gelloen.	1.13 030
● Monaco	
1 Stefan Breunig, Eppstein	1:14.231
2 Michael Steinbach, Marburo	1:15.777
3 Lukas Gebauer, Seim	1:16.383
4 Renato Janki, Davos-Dorf	1:16.641
5 Thomas Pelka, Oerlenbach	1:16 645
6 Bart Delonye, Kerkrade	1:16.681
Spanien, Barcelona	
	4-10-070
1. Michael Steinbach, Marburg	1:18.673
2.Thomas Pelka, Oerlenbach	1 19 405
3 Bart Delonye, Kerkrade	1 19 665
4 Stefan Breunig, Eppstein	1:19 746
5.Lukas Gebauer, Selm	1:19 879
6 Thomas Pelka, Oerlenbach	1:19 961
 Kanada, Gilles Villenauve 	
1.Matthias Barth, Bretten	1:20 231
2 Thomas Pelka, Oerlenbach	1.20 271
2 Minus Forces Advanta	
3 Mirko Franke, Magdeburg	1 20 424
4 Stefan Breunig, Eppstein	1 20 560

5.Lukas Gebauer, Selm

6 Bart Delonye, Kerkrade

Stefan Breunig, Eppstein
 Thomas Tometzki, Hamm

Renato Janki, Davos-Dorf

Udo Dankesreiter, Gundelf

England, Silverstone

1.Thomas Pelka, Oerlenbach 2.Mirko Franke, Magdeburg

3 Christoph Göttschkes, Möncheng.

4 Stefan Breunig, Eppstein 5.Lukas Gebauer, Selm 6.Bart Delonye, Kerkrade

Lukas Gebauer, Selm

Frankreich, Magny Cours
1.Michael Steinbach, Marburg 1:14.490

1:20.601

1:15,050

15.222

.15 290 15.376

1.15 405

1:23.512

23 561

.23 583

1 23 814

EBNISSE	
Deutschland, Hochenhein	
Stefan Breunig, Eppstein Bart Delonye, Kerkrade S.Uwe Heister, Mainz Joachim Rauser, Leingarten Lukas Gebauer, Selm Murat Günay, Röthenbach	1.39 757 1:40 545 1:40 932 1:41 120 1.41 233 1:41 508
 Ungarn, Hungaroring Lukas Gebauer, Selm Bart Delonye, Kerkrade Stefan Breunig, Eppstein Malte Alpers, Aerzen Thomas Pelka, Oerfenbach Joachim Rauser, Leingarten 	1 15 951 1 16 635 1:17 146 1 17 202 1:17.436 1:17.441
Belgien, Spa Stefan Breunig, Eppstein Serdar Alas, Bremen Thorsten Binder, Würschen Thomas Hefele, Blaubeuren Steven Schmiedele, Leipzig Markus Klemmer, Koblenz	1 48 291 1:48 826 1.46 892 1 49 070 1.49 244 1:49 279
• Italien, Monza 1 Christian Mönch, Calan 2 Thomas Hefele, Blaubeuren 3 Markus Klemmer, Kobienz 4.Lukas Gebauer, Selm 5 Axel Mucher, Gummersbach 6 Serdar Alas, Bremen	1:21.319 1:21.319 1:21.638 1.21.677 1:21.733 1:21.800
Portugat, Estoril Thomas Tometzki, Hamm Stefan Breunig, Eppstein Bart Delonye, Kerkrade Malte Alpers, Aerzen Matthias Barth, Bretten Udo Dankesreiter Gundelf	1·18 359 1 18 824 1 19 108 1 19 170 1 19 224 1 19 459
 Europa, Jerez 1.Lukas Gebauer, Selm 2 Stefan Braung, Eppstein 3.Thomas Hefele, Blaubeuren 4.Malte Alpers, Aerzen 5 Markus Klemmer, Koblenz 6.Mirko Franke, Magdeburg 	1 21 096 1 21 658 1 21 789 1 21 842 1 22 197 1 22 355
Japan, Suzuka 1.Bart Delonye, Kerkrade 2.Stefan Breunig, Eppstein 3.Christian Mönch, Cafan 4.Udo Dankesreiter Gundelf, 5.Chnstian Schulz, Cottbus 6.Lukas Gebauer, Selm	1.34 538 1.34 605 1:34 649 1.34 667 1:34 959 1.35 229

Adelaide, Austalien

1. Thomas Tometzki, Hamm 2 Christian Mönch, Calan

3.Stefan Breunig, Eppstein 4 Malte Alpers, Aerzen

5 Matthias Barth, Bretten 6 Holger Weltscheck, Pfaffenh.

1-13 033

13 135

13 517 13 769

Der Spiel-Modus

Diesmal müssen Sie uns von jeder Strecke eine heiße Runde aus dem Qualifying oder Rennen zusenden, der Schwierigkeitsgrad ist egal. Um Betrügereien von vornherein auszuschließen, müssen Sie Ihr Setup, mit dem Sie Ihre schnelle Runde gefahren haben, ebenfalls auf dieser Diskette abspeichern. Wir registrieren alle eingehenden Rundenzeiten für jede der 16 Strecken und verteilen für die besten Zeiten WM-Punkte, wie Sie es von der Formet 1 gewohnt sind, d. h. der erste erhält 10 Punkte, der zweite 6, dann 4 usw.. Weltmeister wird am Ende derjenige, der auf allen Strecken die meisten Punkte sammeln konnte. Bei Gleichstand entscheidet das Los. In die Wertung fließt jeder ein, der mindestens zwei Ergebnisse eingesandt hat. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu durfen.

Ganz wichtig:

Aus organisatorischen Gründen müssen wir Sie bitten, für jede einzelne Strecke eine eigene Diskette einzuschicken. Folgende Angaben und Inhalte müssen uns vorliegen, damit Ihre Teilnahme am Wettbewerb gesichert ist:

Auf der Diskette:

1. eine heiße Runde für eine Strecke

2. das Setup, mit dem Sie diese Runde gefahren sind

Auf dem Diskettenaufkleber:

1. Ihre komplette Anschrift

2. der Name der Strecke, zu welcher Sie eine heiße Runde einsenden

3. Ihre genaue erzielte Zeit

Im Kasten Teilnahmebedingungen finden Sie noch einmal alle wichtigen Informationen und die Zusendeanschrift aufgeführt. Das Stichwort für diesen Wettbewerb lautet F1-Weltmeisterschaft. Und jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß mit F1 Grand Prix 2 und viele schnelle Runden!

ZWISCHENSTAND

87 Punkte

44 Punkte

40 Punkte

1.Stefan Breunig, Eppstein 2.Christian Mönch, Caian 3 Lukas Gebauer, Seim 4 Bart Deloyne, Kerkrade

Beachten Sie bitte die Hinweise auf Seite 911

AUF DIE WESSCHAUT

Zur Moral im Spielerforum:

Wieder einmal müssen wir zum Spielerforum ein paar Hinweise in eigener Sache vorbringen. Da wir bei einer ausgiebigen zweiten Überprüfung der eingesandten Spielstände von Z und zu F1 Grand Prix 2 zahlreiche Cheater entlarven konnten, haben wir uns zu einigen drastischen Maßnahmen entschlossen. Zunächst einmal wurden natürlich sämtliche Spielstände mit ermogelten Leistungen gelöscht. Da wurde bei F1 Grand Prix 2 die PS-Zahl der Boliden auf bis zu 1.000 Pferdchen gesteigert (max. Tempo > 340 km/h), bei den Hotlaps waren keine Zeiten eingeblendet oder erschienen plötzlich ohne vorher gefahrene Runde. Bei Z ließen sich viele Savegames gar nicht erst laden. Also Leute, so geht's

nicht! Ab sofort durfen sich alle späteren Gewinner auf einen Besuch von uns einstellen. Dann muß erst einmal bewiesen werden, ob Spitzenleistungen auch annähernd wiederholt werden können. Leider scheinen wir nur so im Sinne aller Leser einen fairen Vergleichskampf garantieren zu können. Wenn Sie einen Spielstand einschicken, überprüfen Sie zunächst einmal, ob er sich auch wieder laden läßt. Das erspart Ihnen Ärger und uns Zeit. Und noch eine Antwort auf eine häufig gestellte Frage: die Ergebnisse des Spielerforums werden von uns etwa um den 20. Tag eines Monats überarbeitet, also rund 5 - 6 Tage nach dem Erscheinen des neuen Heftes. Aufgrund des redaktionellen Vorlaufes ist

das leider nicht anders möglich. Sollten Sie Ihren Spielstand also einmal nicht direkt in der nächsten Ausgabe wiederfinden, üben Sie sich bitte in ein wenig Geduld. Ist er gut genug, taucht er im darauffolgenden Magazin auf. Im Sinne eines ehrlichen Wettbewerbs grüßt Sie

Ihr PC Action-Team

NEU: LESERBRIEFE

Auf vielfachen Wunsch werden wir zusätzlich zum Mail-Bereich auf der Cover-CD ab der nächsten Ausgabe auch im Heft eine kleine Leserbrief-Rubrik einführen. Dort sollen weniger Fragen zu Spielen beantwortet werden, sondern vielmehr allgemeine Themen zu PC Action oder aktuelle Entwicklungen bei Computerspielen diskutiert werden. Wenn es Ihnen also auf den Nägeln brennt, senden Sie Ihre Leserbriefe am besten auf einer Diskette an:

Computec Verlag Kennwort: PC Action Leserbriefe Roonstr. 21 90429 Nürnberg



Jacobs Ja





der ersten intelligenten Rätselsoftware der Welt







The latest of th





UNSER OSTERHASE HAT

PITFALL

Der Indiana Jones der Computergeschichte kehrt zurück. Und wie!

GOLDEN GATE KILLER

Mörderisches Abenteuer unter der Sonne Kaliforniens. Wer zu spät kommt, den bestraft der

> PRICE Knuller warten nicht lange im Laden. Für die, die's immer noch nicht wissen: SOFT PRICE – das sind

8 absolute Game Klassiker zu absolut soften Preisen,

auf CD-ROM, in Deutsch und natürlich alles Original-Spiele. Das Erkennungs-zeichen: Der SOFT PRICE-Aufkleber. Also auf zum fröhlichen Eiersuchen: Im gut sortierten



EARTHWORM JIM

Kaum ein anderes Jump'n' Run kann mit solch einem Comic-Stil auf warten.



Fachhandel.

29.95

MECH WARRIOR III Tonnenschwere Action, Strategie und Taktik in einem.

SHANGHAL

Auf diese Steine können Sie bauen – Hirngymnastik am PC.

DIE DICKSTEN EIERII MONTY PYTHON'S REINE ZEIT-VERSCHWENDUNG John Cleese und Konsorten: das heißt schwarzer, englischer Humor hoch drei! 29,95 39,95 39,95 GAME KLASSIKER ZU IRREN PREISEN SIMON II WORMS

Bis an die Zähne bewaffnete Wür

bewaffnete Würmer

das Großhirm!

Tollpatschiger Zauberlehrling auf dem

The state of the s

Im Exklusiv-Vertrieb von:



http://www.bomico.de



DSF Fußballmanager: Klein, aber fein präsentiert sich Sierras Managerspiel. Unschlagbar ist jedoch nur der Preis von knapp 30 Mark.



Flying Corps: Empires hervorragende Flugsimulation aus der Zeit des Ersten Weltkriegs setzt zu einem gemächlichen Höhenflug in die Charts an.



5 Privateer The Darkening: Gerade ist der neueste Patch erhältlich und schon erobert sich Origins Weltraum-Epos einen neuen Chart-Quadranten.



18 Lords of the Realm 2: Mit-telalterliches Säbelrasseln und Lehen-Management, Sierras Strategiespiel läßt die Zeit der Ritter, Burgen und Eroberungen wieder aufleben.

BESTSELLER CD-ROM

DSF Fußball Manager Sierra

C&C Alarmstufe Rot

Power F1 3

Diablo

Platz

F1 Grand Prix 2

Gold Games

MAX

Die Siedler 2

Tomb Raider

Die Siedler 2 Mission CD 10

Flying Corps 11

Bundesliga Manager 97 12

13 NBA Live 97

14 Rayman

Privateer - The Darkening 15

FIFA 97 16

Bleifuß 2 17

Lords of the Realm 2 18

DSA 3 - Schatten über Riva Attic/Topware 19

Gigapack 1 20

Westwood/Virgin

Eidos/Domark

Blizzard/Bomico

Micro Prose

Topware

Hersteller

Interplay/Acclaim

Blue Byte

Core Design/Eidos

Blue Byte

Empire/Koch Media

Software 2000

Electronic Arts

Ubi Soft

Origin/EA

Electronic Arts

Virgin

Sierra

Koch Media

▼ = gefallen, ▲ = gestiegen, ♦ = Neueinstieg, ♦ = keine Veränderung

Quelle: Karstadt Charts

PC ACTIO

Baphomets Fluch......Virgin Das Rätse, des Master Lu....Sanctuary Woods Indiana Jones and the Fate of Atlantis ...LucasArts Normality Gremlin Simon the Sorcerer 2...Adventure Soft

Wirtschaftssimulation: Bundesliga Manager Hattrick Software 2000 CapitalismSoftware 2000 Elisabeth I. Ascon Hattrick Ikanon Theme Park Builfrog

Action.
Neu: MDKShiny Entertainment
Have a NICE Day Magne Bytes
Privateer - The Darkening Ongin-
Schleichfahrt Blue Byte
Tomb Raider Eidos
Virtua Fighter PC Sega PC

Strategie:
Civilization 2MicroProse
C & C Alarmstufe RotWestwood
MAXInterplay
Master of Onon 2Micro Prose
Warcraft 2Blizzard
Z Bitmap Brothers

	Simulation:	
	Hexagon Kartell	Ascaror
	Flight UnlimitedLoc	king Glass
	F1 Grand Prix 2	MicroProse
P	Strike Commander	0rigir
	TFX Eurofighter 2000	0cear

Sport:	
FIFA Soccer '97	Electronic Art
Links LS	Acces
NBA Live '97	Electronic Art
NHL 97	Electronic Art
Virtuat Pool	Interpla

Rollenspiel:
Diablo Blizzard
DSA3 - Schatten über RivaAttic
Lands of Lore Westwood
Ultima Underworld 2 Ongir
Wizardry 7Sir Tech

Internative Film	et et
Gabriel Knight 2	Sierra
Phantasmagoria	Sierra



PC Games Challes Chall

Die professionelle Schummel-Software für alle PC-Spieler - überlisten Sie jetzt jedes PC-Spiell

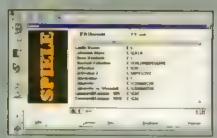
Komfortabel und einfach zu bedienen, können Sie jetzt alle Spiele überlistent Dabei können Sie entweder bereits vorhandene Cheats aus der großen Datenbank quewählen oder ihre eigenen Cheats erstellen z.B. W. unendliche Leben", "bessere Waffen", "mehr Gefd" und vieles mehr!

Cheets bereits aut CD-ROM, In Manager, Rebel Assault 2" Sledier 2" SimCity 2000", Warcraft", Z"

Lauffahig auf Windows 3.x, Windows 95; Systemanforderung (empf.); 486 DX66,12 MB RAM.15 MB HD, CD-ROM, Mouse ■ manipulierbare

Spielstände

- unendliche Leben
- unbegrenzte Energie



Über 200 Cheats bereits auf CD-ROM, einfach laden und anwenden!



Finden Sie neue Cheets und holen Sie sich mehr Leben, Geld, Energie uvm.



Überlisten Sie über intelligente Routinen komfortabel jedes Spiel.

Games Cheat

mehr als 200 Spieletrainer auf CD-ROM eigene Trainer können erstellt werden

ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES

Ab sofort für nur 🌃 🗏 👫 im Handel.

PCACTION

SPIELETIPS

Spieletips

Bundesliga Manager 97	
&C2 - Alarmstufe Rot, Multiplayer .126	
cstatica 298	
lying Corps, 1. Teil	
Master of Orion 2, 1. Teil	
NBA Live 97	

Kurztips

Bleifuß 2
Blood & Magic
C&C 2 Alarmstufe Rot142
<mark>De</mark> r Planer 2
<mark>Dia</mark> blo
<mark>Dragonheart</mark>
Gearheads
Gene Wars142
Have a N.I.C.E. Day 143
Hellbender
Heroes of Might & Magic 2 142
M.A.X
Missionforce Cyberstorm143
Privateer The Darkening 143
Super Stardust
Tomb Raider143



Unsere Tips & Tride-Profis sind über das graze Bundesgebet verteilt und erarbeiten Lösufigswege und Strategien für die Rubrik der Spieletips.



98 Ecstatica Sollten Sie versehentlich in den Ellipsen-Welten von Ecstatica 2 verlorengegangen sein, helfen wir Ihnen gern weiter. Anhand unserer Komplettlösung dürfte es kein Problem mehr sein, den tapferen Prinzen sicher durch das komplexe Spieluniversum des Andrew Spencer zu geleiten. Schon bald dürfen Sie Ihre geliebte Ecstatica wieder in Ihre Arme schließen.



128 Rying Corps

Empires fliegende Kisten fordern den ganzen Piloten. Können Sie an die Erfolge und an den Ruhm eines Baron von Richthofen oder Rickenbacker anknüpfen? Stürzen Sie sich mit uns in die ersten beiden Kampagnen von Flying Corps und beweisen Sie, daß Sie nur im Himmel zuhause sind.



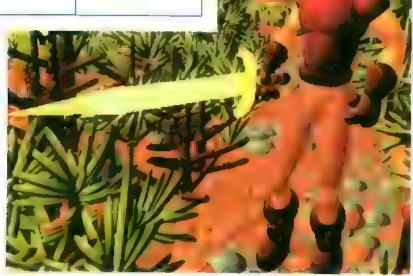
110 Bundestiga

Nachdem wir in der letzten Ausgabe Entwarnung für alle Fußball-Fans geläutet haben, folgt prompt der ausführliche Tips & Tricks-Abstoß. Kein Geringerer als Hauptprogrammierer Werner Krahe stand uns Rede und Antwort, so daß wir dem komplizierten Machwerk aus Eutin seine Geheimnisse entlocken konnten.



- Gefängnisturm: Intro und Aufgabenstellung
- Haupthalle: 1. Siegelstück, Warlock
- Brunnen, Schornstein, Katakomben, 2. Siegelstück







Psygnosis in Ecstatica 2 kugelrundes Monstervolk vor die geschärfte Klinge. Nebenbei lauern meterhohe Abgründe, gefährliche Planschbecken und abenteuerliche Kletterpassagen auf Ihren agilen Prinzen. Wie Sie Ihren Charakter dennoch sicher an das Ziel Ihrer Wünsche führen, erfahren Sie in unserer Komplettlösung.

ECSTATICA 2

legte sich machtig ins Zeug, um seine Ecstatica aus den Händen zahlreicher Bösewichte zu befreien. Doch kaum ist das glückliche Paar in der heimatlichen Festung angekommen, wird die Ellipsen-Schönheit schon wieder entführt, ihren Hero stellt man an den Pranger. Selbst mit diesem eingeschränkten Blickwinkel kann er das Gemetzel erahnen, das hier stattgefunden haben muß. Ihm bleibt nicht viel Zeit, die Mächte des Bösen auszuschalten und Ecstatica vor dem sicheren Opfertod zu retten, Ihnen auch nicht. Also frisch ans Steuerruder Ihres Prinzen. In der folgenden Lösung sind die Richtungsangaben links, rechts und geradeaus immer aus der Sicht des Spielercharakters zu verstehen.

Gefängnisturm: Intro und Aufgabenstellung

- schräg gegenüber des Prangers in die Scheune laufen, dort gleich links in die Schmiede = Schwert
- in die Taverne und dort die Treppen hinaufgehen





- ganz oben seitlich neben den Schalter stellen und zuschlagen, den Schlüssel nehmen und Tür aufschließen
- über Steintreppe auf die andere Seite gehen, am Turmaufgang vorbeilaufen, am Wegende ganz ans Gitter herangehen = Rüstung



Bevor Sie den Turmaufgang passieren können, brauchen Sie die Rüstung am nördlichen Ende der Balustrade.

- durch den Turmaufgang gehen und den Turm hochsteigen
- aus Raum im 2. Stock Schlüssel holen und den im 1. Stock aufschließen = Priesterin, Hinweis 1
- ganz oben auf dem Turm den Zauberstab holen
- ganz heruntergehen, die jetzt aktivierten Schalter betätigen (schlagen)

Haupthalle: 1. Siegelstück, Warlock

- durch das jetzt offene n\u00f6rdliche Tor gehen, Teleporter benutzen = Seitenraum der Taverne
- auf den Platz gehen, mit dem Zauberstab die Eingangstür der Haupthalle öffnen



- auf der Treppe rechts vom Eingang die Schattenbrüder bekämpfen = 1.
 Siegelstück, in den 1. Stock gehen
- direkt von der Treppe aus dem Gang folgen und dann links den Saal mit der Kristallkugel betreten; weiter in den Thronsaal gehen, dort Warlock ausschalten
- die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 2

Brunnen, Schornstein, Katakomben, 2. Siegelstück

- Haupthalle verlassen, im Stall den Raum links neben dem Pferd betreten, Leiter heruntersteigen
- den Schalter betätigen und aus dem Weinkeller die lilafarbene (mittlere) Flasche mitnehmen, Keller wieder verlassen und zum Brunnen gehen

Nehmen Sie im Keller den linken Durchgang, drehen Sie sich nach rechts und gehen Sie einen Raum weiter.

- die Flasche möglichst nahe am Monster abstellen und warten, bis selbiges verschwunden ist
- den Brunnen hinabklettern und alle drei Hebel betätigen, den Brunnen verlassen
- zum Pferdepferch dort durch das Tor links, über die Steintreppe die Handwerkergilde betreten und über zwei Leitern auf das Dach klettern



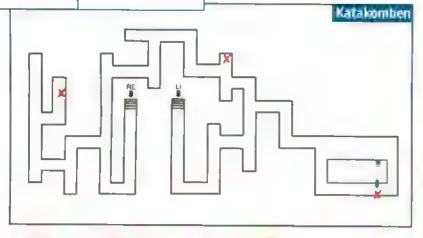


Die erste Leiter in der Handwerkergilde ist leicht zu übersehen.

SPIELETIPS ECSTATICA 2

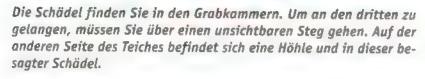


- Friedhof, Rüstung, Geheimgang
- Steverung
- in den jetzt erloschenen Schornstein springen = Teleporter in die Katakomben
- in den Grabgängen drei Schädel finden, auf die leeren Podeste oberhalb der großen Treppe stellen und die Gruft des Königs betreten
- in der Nähe des Brunnens in den Raum gehen, der mit giftigem Schleim geschützt ist, darin den schwarzen Schalter betätigen
- rechts um die Ecke durch das sich nun öffnende große Tor gehen,
 den Hebel betätigen und über die Zugbrücke in den Garten gehen
- von der Zugbrücke aus gerade 12 Stufen hinabsteigen und nach rechts drehen, weitergehen bis zum Friedhofstor und dieses mit dem kleinen Kreuz öffnen











 zurück zum Raum mit dem Teleporter, dort die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 3

Friedhof, Rüstung, Geheimgang

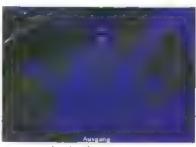
- die Tür rechts öffnen, Zauberstab nehmen und dem Weg folgen, über die Leiter aus dem Brunnen klettern
- die Steintreppe am Stall herauflaufen, den Schalter betätigen und aus der Truhe im Raum die grünen Stiefel holen (Kreuz wieder aufheben)



- SOFORT rechts und geradeaus in die Kirche laufen und das silberne Schwert holen
- zum anderen Ende des Friedhofs gehen, in der Gruft die Rüstung finden, wieder hinausgehen

Von hier aus: vor, vor, nach rechts drehen, vor, vor, vor, nach rechts drehen, vor

nochmals in die Kirche gehen, die Kerze links neben dem Skelett schlagen, einen Schluck Weihwasser trinken, die Stufen



hinabsteigen, dem Gang folgen, ganz am Ende die Leiter raufsteigen und die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 4

STEUERUNG

Die komplette Steuerung erfolgt über die Pfeiltasten. Geschickte Ausweichmanöver werden in Kombination mit der Alt-Taste erzielt. Zum Gebrauch der Waffen und Zauberstä-



be gibt es eine Anzahl von Kombinationsmöglichkeiten mit der Ctrl- und/oder der Alt-Taste.

Anstatt eines variablen Inventars läßt sich mit der Enter-Taste eine Zustandsübersicht aufrufen. In dieser werden auch gesammelte Gegenstände abgelegt. Die Prozentanzeige gibt keine Auskunft darüber, wie weit Sie im Spiel fortgeschritten sind, sondern zeigt an, wie viele der unzähligen Kameraeinstellungen Sie schon gesehen haben. Die acht Gegenstände in der Mitte vermitteln Ihnen zusätzliche Eigenschaften: der Ring ermöglicht es, die blauen, das runde Amulett die roten Türen zu öffnen. Mit Hilfe des Amuletts des Magiers (großer Stern) können Sie im Dorf der Verdammten das dortige Amulett (kleiner Stern) neutralisieren und den Fluch vom Dorf nehmen. Die Rüstung aus der Gruft schützt vor Pflanzen in der Wildnis, die des Magiers (mit Diamant) ermöglicht das Besiegen der Mönche im Dorf. Die Laterne brauchen Sie, um den Dark Tower betreten zu können, und die Schriftrolle gibt Aufschluß darüber, wie die Siegelstücke zusammengesetzt werden müssen.





- 3. und 4. Siegelstück, Zauberin,
- magischer Ring 5. Siegelstück, Rüstung und Amulett des Magiers
- Fragen und Antwor-
- rin, magischer Ring
- an der Kreuzung direkt nach rechts drehen, geradeaus die Pflanze unschädlich machen und das 3. Siegelstück nehmen, zurück zur Kreuzung



Holen Sie erst bei A das 3. Siegelstück und gehen Sie dann eine Stufe tiefer in Richtung B.

- geradeaus gehen und gleich auf den Efeubusch links runterspringen, zwei Schritte geradeaus und die Stufe rechts wieder hoch, bis zur nächsten Blume gehen, diese ausschalten, nach links drehen und weitergehen; am Haus vorbei die blaue Blume ausschalten, links weitergehen, nach rechts drehen, bis zu den großen grauen Felsbrocken gehen, zwischen diesen links abbiegen, nach rechts drehen und rechts halten, lilafarbene und gleich danach blaue Blume ausschalten, weiter geradeaus, dabei den rechten Gang wählen (lilafarbene Pflanzen), am Baum mit Dornengestrüpp davor und da-

> neben nach links bis zur Lichtung weitergehen

> - auf der Lichtung alle Amazonen bekämpfen = Steinkopftür links öffnet sich

> Bevor Sie das 4. Siegelstück nehmen können, müssen Sie erst die Zauberin besiegen.



- zurück zur Lichtung, dort rechts die blaue Blume ausschalten und 4. Siegelstück nehmen
- im Vorraum der Höhle die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 5

5. Siegelstück, Rüstung und Amulett des Magiers

- den Teleporter in der Schatzkammer der Zauberin benutzen (inmitten der vier schwarzen Steine) = Friedhof
- über die Zugbrücke zurück auf den Platz laufen, dort noch mal in die Handwerkergilde, die erste Leiter hoch und rausgehen, dort nach links drehen, geradeaus und die Steintreppe zur blauen Tür hochgehen

3. und 4. Siegelstück, Zaube- Laufen Sie die Balustrade entlang und gehen Sie die Treppe vorsichtig hoch.

- blaue Tür öffnen, Zauberstab nehmen und durch die Tür neben der ersten treten
- eine der riesigen Steintreppen

hinauftapsen = 1. Stock, ganz nach oben in den Turm gehen, dort die rote Tür aufstoßen, vorsichtig vorwärts, auf dem Vorsprung nach links drehen, nächste Tür aufstoßen und den Teleporter betreten

Von diesen Vorsprüngen aus gibt es je einen Zugang zum Haupt- und zum Nebenturm

- auf dem Dach den Magier ausschalten, seine Rüstung (ganz links am Rand) nehmen und wieder Teleporter benutzen.



FRAGEN UND ANTWORTEN

Auf dem Friedhof scheitere ich immer wieder an den Werwölfen. Wie kann ich sie besiegen?

Diese lassen sich nur mit einem silbernen Schwert beseitigen. Eines finden Sie in der Kirche, gleich gegenüber dem Friedhofseingang.

Ist es sinnvoll, sich auf jeden Kampf einzulassen?

Sie brauchen magische Schriftrollen, um ihre Magie zu erhöhen. Anders als die Zaubertränke erhalten Sie diese nur von besiegten Gegnern.



Diese Waffenkammer läßt jedes Kämpferherz höher schlagen.

Muß ich mir merken, wo ich eine Waffe abgelegt habe?

Nein. Uberall liegen Waffen - normale und magische - sowie Zauberstäbe. Zur Not läßt sich ein verbrauchter Zauberstab auch als Schlag-

Ist es möglich, daß ich aus irgendeinem Gebiet nicht mehr herauskomme?

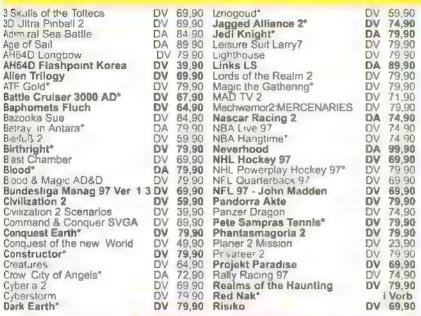
Nein. Es gibt überall versteckte Gänge oder Wege. Versuchen Sie doch mal, sich einen neuen Weg zu erspringen.

Wieso lassen sich einige Schalter oder Hebel nicht betätigen?

Viele Hebel und alle Schalter müssen erst durch irgendeine andere Aktion aktiviert werden. Aktivierte Schalter sind farbig und haben eine heraushängende Zunge.

06131 - 37 55 77

Mo-Fr. 09.30-19.30 Uhr Fax 06131 - 37 55 79 T-Online *soco#





http://www.softwarecompany.de

Mission: Gegenangriff* 27,90 M n a k u S u m S a Ī t ٧ t e e

Alarmstufe Rot und kein Ende in Sicht!



Für Alle, die schon immer Doktor spielen wollten!



CC2 Alarmstufe Rot 84,90 Daggerfall DV* 69.90 Diablo 74 90 Dominion* 74 90 Extreme Assault* 69,90 Formel 1* 84,90 Need for Speed 2* 79,90 Master of Onon 2 79,90 Moto Racer*





Ascendency 29.90 ATF-Nato Fighters 19 90 Fifa Soccer 96 29,90 Gene wars-DV 39.90 Lost Vikings* 29,90 Magic Carpet 1inkl 2 29,90 Privateer 1 14,90 Syndicate wars-DV 39,90 Terminator Skynet 39,90 Time Commando



24,90 24,90

24.90

24,90 29 90

49,90 29,90

DV

DV

DV

DV DV DV

DV DV

DV

DV DV

DA DV DV

Große Spiele für kleines Geld! DV DV 29,90 29,90 Albion Anvil of Dawn Pitfall Bernhard Langer Golf Bundesliga Manager Pro 29 90 19 90 Prizza Connection Pro Pinball The Web Ra Iroad Tycoon Deluxe Rebel Assault 2 DV 24,90 29,90

39,90 14 90

29.90

29 90 **29,90**

29.90

24 90 32 90

29 90 **29,90**

29 90 29 90

29,90 34 90 29,90

24,90 24,90 24,90 29,90 29,90

29,90 29,90

DV DV

DV

DV

DV

DV DV DV

DV

DV

DV

DV

Colonization Crusader No Remorse Crusader No Regret **Destruction Derby** Die Siedler 1 Die Siedler 2 Mission Dungeonmaster 2 Earths ege 1 Earthworm Jim WIN 95 Evocat on Fantasy General Grand Prix Manager Head to Head* Heroes of Might & Magic Indy Car 2 Jagged Alliance Kings Quest 7 Lost Vikings* Little Big Adv Mechwarrior 2* Mega Race 2 Might&Magic Triologie Outpost* PGA Euro Data Nippenburg* PGA Euro Data Oxfordshire*

Shanghai-Great Moments S mon S mon 2 Sim Ant Sim Earth Sim Farm Space Quest 6° Star Trek Deep Space 9 Star Trek-Final Jin ty Steel Phanter Stonekeep Teamchef The Dig Theme Park Classic Torins Passage* Ultra Pinball 1° Warcraft 1 Wing Commander 3 Woodruf X-Com: Terror from the Deep X-Wing inkl. Mission

Megastore Mainz/Wiesbaden



Gamestore Frankfurt Höchst

Königsteiner Str./

Sellersir Zeil sofort Hanauer Lost

Gamestore Frankfurt Ostend

Friedberger Anlage 1-3

Einladung zur Eröffnungsfeier am Osterwochenende!

Wir möchten Sie zur Einweihungsfeier des Megastore in Mainz/Wiesbaden am 29.03, ab 10.00 Uhr herzlich einladen. Neben tollen Aktionspreisen und Überraschungen bieten wir Ihnen auch Speisen und Getränke.

Wir freuen uns auf Sie!



Mombacher Str. 38 / Mainz

Ecke Gerlachstr. in der Zoo-Passage

reise sind Versandpre s. ALLE WE TEREN SPIELE auf ANFRAGE! DV-Dit Version DA-Dit Anleitung EV-Engi Version "bei Drücklegung noch nicht verfügbar ab DM 230 00 Versandwert (Software) portofrei prikasse DM 6 90 Nachnahme DM 9 90 zzgl. DM 3 00 NN-Gebühr bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19 50. HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT! Anderungen und intumer vorbehalten pfilware-Company ist ein Markenzeichen der I S.A. interactive Software Agency Geseilschaft zum Handel und Vertneb von Software. Hardware und EDV-Zubehör mbH. Gerlachstr. 40. 65929 Frankfurt.

SPIELETIPS ECSTATICA 2



- Dorf der Verdammten
- Laterne, Necromancer, 6. Siegelstück Puzzle Power

Amulett nehmen, eine Etage tiefer gehen und von den Treppenstufen runter geradeaus durch den Durchgang, wieder vorsichtig nach links drehen, Tür eintreten und das 5. Siegelstück holen

- in den 1. Stock runter und durch den Durchgang (unter dem Gehörnten), nach rechts drehen, das Dach des Seiten-

turms betreten und die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 6

Dorf der Verdammten

- Teleporter benutzen, zur bekannten ersten Kreuzung zurück, eine Stufe runter, nach rechts drehen, weitergehen und scharf rechts halten = Dorf der Verdammten
- die blaue Tür am Haus mit dem kleinen Balkon eintreten, hinein und die Leiter hochklettern
- auf den Balkon gehen und von dort aus in den Brunnen springen



Gehen Sie mehrere Schritte rückwärts wieder ins Haus. Nun springend vorwärtsbewegen, bis hinein in den Brunnen.

- durch die Tür weiter, das Amulett nehmen, aus dem Brunnen klettern und in den Steintempel auf der anderen Seite des Brunnens gehen = Hinweis 7

Laterne, Necromancer, 6. Siegelstück

- zur Hunter's Lodge nach Süden, dort zunächst in die Hütte links, der Arm des ausgestopften Bären ist ein Schalter, draufschlagen, dann in der anderen Hütte aus dem nun erloschenen Kamin die Laterne holen





Die Dorfbewohner weisen den Weg nach Süden zur Hunter's Lodge. Später geht es nach Norden zur Waldruine.

- zurück ins Dorf, den Weg nach Norden durch den Wald wählen, rechts halten und entlang der Felsen immer geradeaus gehen

PUZZLE POWER

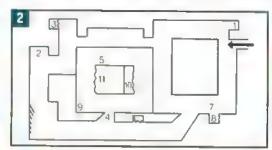
Speicher-Puzzle

1 Gehen Sie vom Gefangnisturm aus nach Süden. 🛂 Nacheinander in genau dieser Reihenfolge betätigen bzw.

holen und öffnen: 1 blauer Schalter, 2 blauer Hebel, 3 blauer Schlüssel, 4 blaues Schloß, 5 grüner Schalter, 2 grüner Hebel, 6 lila Schlüssel, 7 lila Schloß, 8 roter Schalter, 2 roter He-

bel, 9 goldener Schalter, 10 goldener Schalter; 11 Treppe

Gehen Sie zum Startpunkt zurück und betätigen Sie nun den Schalter in der Hütte. 3 Auf der anderen Seite der Balustrade ist jetzt das große Tor offen. Von nun an brauchen Sie das Amulett.

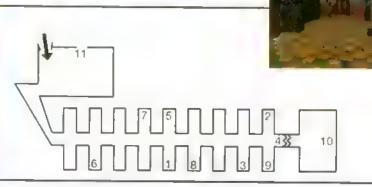




Gefängnis-Puzzle

Voraussetzung: Amulett

In die Haupthalle gehen, dort nach rechts drehen, unter der Treppe durch und den 2. Gang links, rote Tür öffnen



Nacheinander in genau dieser Reihenfolge betätigen bzw. holen und öffnen: 1 blauer Schlüssel, 2 blaues Schloß + brauner Hebel, 3 blauer Schlüssel, 4 blaues Schloß, 5 goldener Schlüssel, 6 goldenes Schloß + Schalter, 7 goldener Schlüssel, 8 goldenes Schloß + Schalter, 9 roter Schlüssel, 2 rotes Schloß + Hebel, 10 brauner Hebel, 11 Schatzkammer

Bücher-Puzzle

Voraussetzung: Ring und Amulett

Stellen Sie das Buch aus dem Bücherzimmer (Eingang Haupthalle geradeaus auf dem Teppich, den gefliesten Gang links, geradeaus) in die Lücke im Regal des Lesezimmers (Eingang Haupthalle nach rechts, letzter Gang links, Tür hinter dem Ritter), und es öffnet



sich ein Geheimgang zur Folterkammer. Dort betätigen Sie die Hebel. schlagen auf die Kerze, und der Weg in eine große Monsterhöhle mit vielen Schätzen ist frei.

Ausweglos?

Der einzige Weg aus dem Burggraben heraus ist im kleinen Garten. Im Pavillon bringt Sie ein Teleporter zurück in die Taverne. Schwimmen Sie doch mal unter dem Gartenhaus hindurch - es lohnt sich.

Aus dem Garten gibt es nur einen Weg wieder hinaus - und der ist leider gut versteckt.



CCHERRINA

Ein Meisterstück – 5V6A, Hi-Colour und schnelle 30-Engine bringen dem spannenden Tiefsee-Spektakel die richtige Almosphäre."

PC ACTION 11/96

Kurzum: Story, Bedienbarkeit und Präsentation, hier ist schlichtweg alles vom Feinstent

PC JOKER 11/96

Wenn Sie Wen auf anspruchsvolle 3D-Action legen, kommen Sie an Blue Byte's Tiefseespek takel nicht vorbel.

PC PLAYER 12/95

ein High Speed Abenteuer der Extraklasse."

PC SPIEL 12/96

"Schleichfahr bletet eine gelungene Symblise aus packender Story, gutem Gameplay, atmosphärisch dichten Grafiken und tollem Sound."

Entertainment MRRkT 15/96

Die 30-Engine stiehit manchem Weitraum-Geballer die Schau." PC XTREME 12/96

SCHLEICHFAHAT spielt unter Wasser, hat eine Hintergrundston von fast epischen Ausmaßen und wartet mit einer der vnodernsten 30-Engines unserer Zeit auf."

PC 6RMES 12/96



Besuchen Sie 60 weltwelt verstreute Stat onen und führen Sie über 60 abwechsiungsreiche Misslanen ausl



Lemen Sie über 100 Gesprächspattner kennen und sammeln Sie wicht ge Informationen!



Bewaffnen Sie 4 verschiedene Boote und wählen Sie aus 30 verschiedenen Waffensystemen aus¹



Beweisen Sie ihre kämpferische Stärke und stellen Sie sich unzähligen Gefechteni



PIELETIPS ECSTATICA 2

- **Dark Tower: Rune** des Siegels, Schriftrolle, Archmage
- Online
- in der Ruine den Teleporter benutzen, dann dem Pfad folgen, durch den etwas höher liegenden Durchgang und den nächsten Teleporter benutzen, durch die Gänge in die Höhle des Necromancer gehen und diesen dort besiegen, danach die Podeste hochklettern, 6. Siegelstück und neues Schwert nehmen
- wieder ein paar Räume zurückgehen und die Kristallkugel aktivieren = Hinweis 8



- über den linken Teleporter (gefliester Boden) in den Dark Tower reisen (speichern/Timelimit)
- es dürfen nur noch die Schriftrolle und die Rune des Siegels fehlen



Level 1 und 2: Finden Sie jeweils den Schlüssel, der den Teleporter zum nächsten Level freigibt.



Level 3: Gehen Sie jeweils auf direktem Weg in folgender Reihenfolge: A - B - C - D - E - F - C - B - G



Level 4: Finden Sie die Schlüssel in dieser Reihenfolge, und der Teleporter ist offen.



Level 5: Öffnen Sie zunächst die mittlere Truhe im südlichen, dann die im nördlichen Bild.









Auf der Suche nach Ecstatica - warum nicht im Netz?

Compuserve: GO Gamers Forum - Tips & Tricks von Usern

ID 101636,1650 (Andrea)

Internet

- : http://www.psygnosis.com
- Produktinformationen
- technischer Support

Phone

: 0 69/66 54 34 00 (Psygnosis) Mo - Fr 9.00 - 19.00 Uhr

technische Hilfe



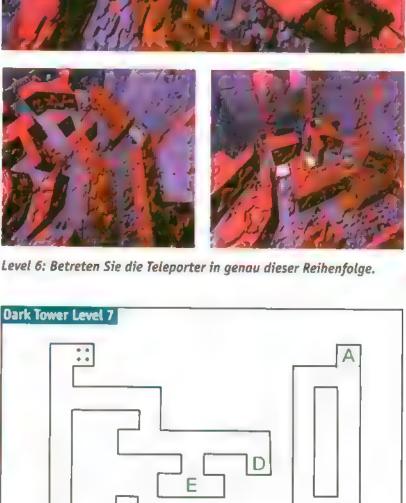


Level 7: X Start, A Rune des Siegels, B Stiefel, C Schriftrolle, D Schlüssel, E Teleporter (oben).

Besiegen Sie Archmage, und das Siegel fügt sich wieder zusammen (links).











Versand

Liegnitzer Str. 13 82194 Gröbenzell

Bestelltelefon

08142/59640

Bestellfax

08142/54654

Bestellannahme: Mo. - Do. 900 - 1800 Uhr Freitag 900-1700 Uhr

E-Mail: wial@compuserve.com

CD-ROM GAMES			
30 GAME CREATION SYSTEM 30 FLMSTUDIO WIN 95 -Microsoft	DA KD	29 90 69 90	
30 ULTRA PINBALL 3 SKULLS OF THE TOLTECS	KD	19 90 79 90	
9 - THE LAST RESORT 11TH HOUR 685: Horter Killer / WIN 95*	KD KD	79 90 19 90 75 90	
A 10 CUBA* ABARON	DA	69 9D 29 90	
ABUSE ACE VENTURA ACES OF THE DEEP	KD KD	4.5.90 53.90	
ACES OF THE DEEP ACES OVER FURDPE Sierra Originals) ACROSS THE RHINE (PowerPlus)	DA £	14 90 14 95 19 46	
ACTION SOCCER DELUXE NOL GAMEPAD ADIDAS POWER SOCCER*	BD DA	24 96 69 90	
AFTER, FE NOL LOSUNGSBUCH (LycasAds AGE OF SAIL* AH-64D LONGBOW Origin	E	69 40 79 90 85 90	
AIR BUCKS (Sierra Originals, AIR WARRIOR 2	DA KD	79 40 79 40	
ALBION INCL LOSUNGSBUCH ALEN TRILOGY	KD DA	39 40 59,90	
ALEN VIRUS ALONE NITHE DARK TRILOGIE 1-3	KD KD	14 AC	
ALONE N THE DARK TRILOGIE 1-3 ALF 1ASY WAS AMBER - JOURNEYS BEYOND AMBRICAN DREAM	KD KD	8 / 4G 69 90 39 40	
ANGIENT EMPIRES R SE A RULE ANVIL OF DAWN	KD KD	44 AT	
ARCHIBALS APPLEGROOKS ABENTEUER ARCADE AMERICA	KD KC	5 at 7 m	
ARMORED FIST 20* (Nevatog 2)	KO	79 90	
ASCENDANCY ASTERIX DIE GROSSE RE SE ASTERIX & OBELIX WIN 95	KD KD	35.90 59.91 54.91	
ATLANTIS* AUFSCHWUNG OST	KO	79 90 21 91	
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION AZRAELS TEAR	E KD	98 63-382	
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE WIN 95 BANZAI BUGS+ BARHOMETS FLUCH INCL LOSUNGSBUCH	DA	2 3 90 59 90 7 3 91	
BATMAN FORF VFR	DA DA	39 91 29 9L	
BATTLE BEAST BATTLE CRUISER 3000 AD BATTLE DROME	KO	24 BL 69 90	
BATTLEGROUND ARDENNES	E E	39 90	
BATTLEGROUND SHILON BATTLEGROUND WATERLOO BATTLEGROUND GETTYSBURG	6 6	39 90 39 90 39 90	
BATTLE SLE 2 INCL ERBE DES TITAN BATTLE SLE 3 INCL LOSUNGSBUCH	KD KD	1. 04.	
BATTLES IN TIME OUP	DA E	65 90 4 / 90	
BEAVIS & BUTTHEAD Calling all Dorks BEAVIS & BUTTHEAD Little Thingles	DA DA	79 90 24 90 24 90	
BEAVIS & BUTTHEAD Wiener takes all	DA	24 90 5 90	
BETRAYAL AT KRONDOR	KO DA	29 90 29 90	
BETRAYAL AT ANTARA * BINNG' SPECIAL EDIT ON B OF ORGE (EA Classics	KD KD	79 90 4 9 90 29 9 0	
BITMAP GROTHERS COMPILATION	DA	79 90 29 90	
BLAST CHAMBER* BLEIFUSS 2	KD.	79 90 49 90	
BLDOD & MAGIC AD&D BLOVYN AWAY BDING 737 JET 5 MULATOR	KD E	79 90 29 90 720 90	
BOTSOLCER	DA	49 40 54 40	
BREAKOUT (ARKANOID REMAKE)	DA.	49 90 24 90	
8 BBLE BOBB E 8UD TUCKER IN DOUBLE TROUBLE BUG	DA DA DA	49 90 39 90 59 90	
BUNDES, GA MANAGER PROFESSIONAL BUNDES, GA MANAGER 97	KD	24 90 69 90	
BURNING STEE, 4 CAESAR 1 (Siette Originals	DA	39 90 29 9	
CAESAR 2 / WIN 95 DOS CAR BREAN DISASTER CARR ER STRIKE FORCE	KD KD	49 90 9 90 24 90	
CAVE, AND	E	29 90 59 90	
CHESSMASTER 5000 WIN 95 CHEWY ESC VON F5 INCL COSUNGSBUCH	E KD	69 HJ 39 90	
C V NET CIVIL IZATION (PowerPlus	E	29 90 15 90	
CIVILIZATION 2 SUPER BUNDLE CIVILIZATION 2 + MISSION + LÖSUNGSBUCH	KD	89,90	
CIV LIZATION 2 INCLIL COSUNGSBUCH CIV LIZATION 2 SCENARIO CO CIV LIZATION 2 TOOLKIT (Walnut Greek	KD KD	59 90 39 9	
CIVIL WAR GENERAL ROBERT E LEF	E BIOS	19 90 49 90	
CLANDEST NY CLIF DANGER CLOSE COMBAT WIN 95 (Microsoft	DA.	69 90 49 90	
CLUE DO (Mastro), COLON/ZATION	KD KD	69 90 69 90	
COLONY (MULE REMAKE) COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 COMANCHE 3 0 (NovaLogic)*	OA KD	24 90 39 90	
COMANCHE 3.0 (NovaLogic)* -OMMAND & CONQUER INCL. LÓSUNG -OMMAND & CONQUER COMPANION	KD KD	79 90 89 90 29 90	
COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT I	BUND	LE	
C&C2 ALARMSTUFE ROT + MISSION CO + UND LOSUNGSBUCH	LEV	EL-CD 119 90	
COMMAND & CONQUER Alarmstufe Rot + Lsq	a. KD	89.90	

0D D011 0 1 1 1 1		
CD-ROM GAMES	5	
CONQUEST OF THE NEW WORLD DELUXE CONQUEST OF THE NEW WORLD CREATURE SHOCK White Label1	KD KD	39 91
CROW CITY OF ANGELS	DA DA	24 96 65.90
GRAVIS GAME PAD SUPER-BUNDLE INCL CREATURES • MARTINI RACING	KD	59 90
CRUSADE (Greenwood) CRUSADER NO REMORSE (EA CLASSICS)* CRUSADER NO REGREY CYBERAL 2 CYBERAL 2 CYBERAL 2 CYBER SLAD ATORS* CYBERSPEED CYBERSPEED CYBERSTORM D DAGGERFALL ENGL VERSION- DAGNIT COMPILITY DAYTONA USA DAYTONA USA DAYTONA USA DEADLY TIDE MACROSON DEADLY DESCENT DESCEN	KKOLOCAAOA KKOLOCAAA AA AACAAAA KKACAAAA KKACAAAA KKACAAAAAAAA	39 90 65 95 96 97 9 98 98 98 98 98 98 98 98 98 98 98 98 9
"DAS SCHWARZE AUGE" TRILOGIE	KD	75.90
FAST ATTACE FATAL RAC NG FIFA 96 (EA CLEBBICE) FIFA 97 FIFA 30CCER MANAGER* FIFE FIGHT WN 95 FIGHT OF THE AMAZON QUEEN FIGHT OF THE AMAZON GUEEN FIGHT OF THE AMAZON GUEEN FIGHT OF THE AMAZON GUEEN FIGHT OF THE AMAZON G	EKODO KKADADADADA OKKADO KKADO	29 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
APOLLO COLLECTION AIRBUS APOLLO COLLECTION BOFING APOLLO COLLECTION BOFING APOLLO COLLECTION BOFING APOLLO COLLECTION BUSINESS JETS FLIGHT ADVENTURES APOLLO FLIGHT SHOP BAO FLIGHT SHOP BAO FLIGHT SHOP BAO FLIGHT SHOP BAO FS 5 1/60 FSFX UPGRADE K 7 FS 5 1/60 FSFX UPGRADE K 7 FS 5 1/60 FSEX LIPGRADE K 1 FS 5 1/	DAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	99 的现代分别的现代分别的现代分别的现代分别的现代分别的现代分别的现代分别的现代分别

CD-ROM GAMES	5	
FORMULA ONE GRAND PRIX 1 (POWERPINE) FORMULA ONE GRAND PRIX 2 FORMULA ONE GRAND PRIX 2 LEVEL CD	DA	29 9 6 79 96 29 4
FORMULA ONE CRAMO ORIVINA SUOCO DI	IMO	.ES
INCL FIGP2 & LEVEL CD & FAHRERTRA NING MIT "CRAND PRIX" LENKRAD (Thrustmaster) MIT "FORMULA TZ" LENKRAD (Thrustmaster)	KD	259 91 299 91
FORMULA ONE GP 2 FAHRERTRAINING FRAGILE ALLEGIANCE	KD KD	69.91
FRANKENSTEIN WIN 95 FREDDY PHARKAS Sierra Originals-	DA	29 9 19 9
FRITZ 4 (CHESSBASE) FROM* PAGE SPORTS FOOTBALL 97	KD E	129 9(
FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL 97 FRONT PAGE SPORTS GOLF* FUNSOFT STRATEGE EDITION	KD	59.90
Incl Karser Ascendancy Jagged Alliance) EX FIGHTER	DA	29 86 65 98
FX FIGHTER TURBO G-NOME	DA	65 84
SABRIEL KNIGHT 2 INCL LOSUNG	KD	29 90 59 90
GENE WARS	KD	55 90 75 90
GEX (Microsoft GIGA PACK VOL. 1 (KOCH MEDIA	E KD	59 94 79 94
GOBL HIS 1 & 2 (Sierra Onginals GOBL HIS 3 (Sierra Onginals	KD	4 90 29 91
GOLDEN GATE KILLER GONE FISHING INCL ANGELBOX GRAND PRIK MANAGER	KD.	69 90 19 90
GRAND PR'X MANAGER 2	KD	79.90
HANSE DELUKE	MA KD	59 90 34 90
HARPOON 97 HARVESTER	E E	85 90 79 90
HATTRICK WINS* HATTRICK IKAR ON)	KD KD	75.90 19.90
HAVE A N.I.C.E. DAY HELLER NDER: Microsoft	KD E	65 90
HEROES OF MIGHT & MAGIC HEROES OF MIGHT & MAGIC 2	KD.	29 96 79 90
HEXAGON KARTELL	KD DA	69 90 29,90
RIND LIERER ROT ALS TOD	K.	75 90 19 90
HISTORY LINE 1914 THI BLUE BYTE CLASS C. HOHLENWELTSAGA HOLIDAY ISLAND	KD KE	24 90 69 90
HOLIDAY ISLAND HUMANS 3 EVOLUTION HUMANS 3	DA	9 90
HUGO 3 HUGO SCREENSAVER HUGO 4	КD	35 90
MUNAN RECAL. MUNTER MUNTED	KD.	59 90 29 90
MI AZ ABRAMS PANZER	KD KD	65 90 85 90
N/ A	KD KD	19 90
INCA COLLECTION 1-3	KD KD	19 90 39 90
NOIANA JONES 4 FATE OF ATLANT S INDYCAR RACING 1 INDYCAR RACING 2 IN N 95 MAG	DA	15 K
NEERNO	Ar OH	7 × 9;
NTERNATIONAL MOTO X NTERSTATE 76 RON & BLOOD WARRIORS OF RAVENLOFT	DA E	4.36
IRON MAN X-D MANOWAR	DA DA	केव व केव व
IRON MAN XIO MANOWAR SNOGOUD WIN 95 JAGGED ALL ANCE INCL LOSUNGSBUCH JAGGED ALL ANCE 2 DEADLY GAMES JAGGED ALL ANCE 2 DEADLY JAMES	KD KD	64 G
JAGGED ALLIANCE & DEADLY JAMES	# [) E	614 9K
JAZZ JACKRABBIT JET FIGHTER	DA	29 90 49 9
JOHN MADDEN 97 JORDAN IN FLIGHT (EA CLASSICS)	DA	99 AC
JURASSIC PARK KA SER DELUXE	F K[24 9k
KA SER DELUXE KARMA FLUCH DER 12 HOHLEN KICK OFF 96	DA.	59.9° 29.4°
KICK OFF 97°	KD	69 90 39 90
KING S QUEST COLLECTION 1-6 KING S QUEST 7 INCL. LOSUNGSBUCH	€ (<□	કુલ તા કુલ હા
KOLUMBLS	KD	59 90 , 4 30
FYRANDIA 2 HAND OF FATE (White Labe) KYRANDIA 3 MALCOLM S REVENGE	DA KĐ	.d 9i 24 4i
LA. BLASTER ANDS OF LORE (White Labe) LANDS OF LORE 2 - Gölterdömmerung	ND DA	49 90 34 31
. AST DYNASTY	KD KD	98 90
LEISURE SUIT LARRY COLLECTION TER 1-6 LEISURE SUIT LARRY 7 INCL LOSUNGSBUCH	F KD	29 90 29 90
LEISURE SUIT LARRY SUPER COLLECTIC	NM	99 90
Larry 1-6 DA, Larry 7 KD, Losungsbuch Tell 1-7 LEMMINGS 3 ALL NEW WORLD LIGHTHOUSE	DA Ku	24 H
NKS LS NTTLE BIG ADVENTURE (EA Cussics	KO	20 G
ORDS OF THE REALM 2	KD KD	He see
LOST FOR N LOST IN TIME 182	K[1 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
LUCAS ARTS TOP ADVENTURES	KD KD	65 90 59 95
LUCAS ARTS TOP ADVENT JRFS and Indy 4 Day of the Tentacle Monkey Island 2 ATT TANK PLATOON	£	9.90
M A X MAD NE WS	KD KD	69 97
MAGE CARPET PLUS CLASSIC Intil Data CD MAGE. THE GATHERING WIN 95 ACCE AIM	ND ND	24 9: 65 9.
MADE IN GERMANY COLLECTION	KD KD	ીત્રના કુંત્રમાં,
MAGIC CARPET 2 (EA Classics	KD KD	29 gr
MASTER OF ORION 2 MDK	E KD	79 90 79.90
MECHWARRIOR 2 MERCENARIES MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA)	ND DA	85 St 79 90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) MEGA PACK 6 (KOCH MEDIA)	DA	79.90

- Eggenipaser reseall	_	
CD-ROM GAMES	}	
CD-ROM GAMES MEGA RACE 2 MEPH 970 ADVANTAGE 3 57 MEPH 970 GIDEON 3 8 MEPH 970 GIDEON 3 8 MEPH 970 GENIUS 2 0 MEPH 970 GENIUS 2 5 MEPH 970 GENIUS 3 6 MEPH 970 MEDIUS 3 6 MEPH 970 MEDIUS 3 6 MEPH 970 MEDIUS 3 6 ME	ACCOMENCE AND ACCOMENCE AC	49 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
ORION BURGER	E KD	79 9 20 9 79 9
OUTPOST 1 5 OVERLORD (White Laber	KD KD	39 9 9 9
PANZER DRAGOON PANZER GENERAL 2 PATRIZIER	DA NO	14.9
	DA DA	29 9 10 0 4 9
PERFECT DENERAL LINCL MAP EDITOR PERFECT PINBAL PERFECT HAC NG (RAIlye & Cyclembria PERFECT WEAPON WIN 95 PGA TOUR GOLF 94	K. DA	75 9
BHANTASHACODIA (KE DA JA	49 9 79 8 19 1
PHANTAGONAGORIA , JPDATEFAHIG) PINBALL 3D VCR (21%) Century PINBALL CONSTRUCT ON KIT PINBALL DREAMS DELUXE PINBALL FANTASIES DELUXE	DA	19 9
PIRATEN NSEL PIRATES GOLD (POWER PIUS PITFALL DAS MAYA ABENTEJER WIN 95	¥₽ *₽	79 9 29 9 29 9
PIZZA CONNECT ON PLANER 2	KE KD KD	.4 1 59 9 29 9
PLANER 2 MISSION CD POD PLANET OF DEATHS POLICE POSITION OUT OF LEST COLLECTION	KD KD	69 9 59 9 45 9
POLICE QUEST COLLECTION POLICE QUEST 5 W A 1 POLICE QUEST 4 Sherra Originals; POOL CHAMPION	DA KD	5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
POPULOUS & POWERMONGER POWER CHESS WIN 95	AO L4 AO	29 9 6 9
PRIMAL RAGE PRINCE OF PERSIA COLLECTION PRIVATEER (EA CLASSICE PRIVATEER 2. THE DARKEN NO.	DA DA KE	29 9 7 4 85 9
PRIVATEER (EA CLASSIUS PRIVATEER 2 THE DARKENING PRO PINBALL - THE WEB PROJECT PARADISE PSYCHIC DETECTIVE WIN 95 PSYCHO PINBALL PSYCHO CATELIAN PSYCHOLOGICA PSYC	MD DA	29.9
PSYCHO PINBALL QUANTUM GATE I QUEST FOR GLORY ANTHOLOGY 14	DA E	29 9 9 9
RADIX RAMA RENDEZVOUS IM WELTRAUM RAN SOCCER	DA GA KD	45 9 39 9 59 9
RASENMAHERMANN RAVAGE D C	KD	29 9 59 9
RAVE SHUTTLE COSMIC CHALLENGE RAYMAN REALMS OF THE HAUNTING	DA KD	39 9 29 9 79 9
REALMS OF CHAOS REBEL ASSAULT 1 MIT DT UNTERTITELN REBEL ASSAULT 2 REBEL ASSAULT 2	DA DA	29 9 5 9
RED BARON Serra Originals RED BARON 2*	RD KD	39 9 29 9 75 9
RETURN TO KRONDOR* RETURN TO ZORK R DDLE OF MASTER Ly INCL LOSUNG	E DA * D	7 9 9 29 9 79 9
RISE 2 RESURRECTION RIS KO WIN 95 ROAD RASH WIN 95	KD KD	19 9 69 9 59 9
ROBERTA WILLIAMS ANTHOLOGY (SIERRA) 14 SPIELE DER "KINGS QUEST"-DESIGNERIN	F	69,9
ROBOTRON X ROYAL FLUSH PINBALL	DA DA	69 9
RUSSEUSHEIM Sierra Onginals	KD	29.9

WIAL SHOP KASSEL: Fünffensterstraße 9

Mo. - Fr. 1000 - 1800, Sa. 1000 - 1400

SHER, OCK HOLMES 2, ROSE YATOO MD 79 00 SHEDLER SHEEDED ON MD 79 00 SHEDLER SPECIAL BUNDLE NICL SIEDLER SHEDLER 2 MISSION JIND LOSJANGSBUCH SEDELER SHEELER 1 SHEDLER 2 MISSION JIND LOSJANGSBUCH SEDELER 2 NGL LOSTA SEDELER 2 NGL LOSTA SEDELER 2 NGL DOS MCSBUCH SEDELER 2 NGL LOSTA SEDELER 2 N	22 224		
SIEDLE RESPECIAL BUNDLE INCL SIEDLER 2 MISSION JND INCL SIEDLER (1.05) SEDER GLASSIC SEDER 2 INC. LOSA NGSBUCH SE SEDER 2 INC. LOSA NGSBUCH SIM SPECIAL COLLECTION BIM TOWN SIM ANT SIM ISLE. SIM LIFE KD 29 30 SIM SPECIAL COLLECTION BIM TOWN SIM ANT SIM ISLE. SIM LIFE SIM COPTER WIN 95 SIM CLASSIC SIM COPTER WIN 95 SIM CLASSIC SIM CLASSIC SIM CONTROL WIN 95 SIM CLASSIC SIM SPECIAL SIM CARTH FARM SIM CLASSIC SIM SPECIAL SIM CARTH FARM SIM COLLECTION SIM CLASSIC SIM SPECIAL SIM CARTH FARM SIM COLLECTION SIM SIM COLLECTION SIM SIM COLLECTION SIM TOWER SIM SIM COLLECTION SIM TOWER SIM SIM COLLECTION SIM TOWN 95 SIM TOWER SIM SIM COLLECTION SIM TOWN 95 SIM T	CD-ROM GAMES		
LOSJMGSBUCH	SEDLER SPECIAL BUNDLE	E	79 90 19 90
SEDLER 2 JAJA CD	INCL SIEDLER 1 SIEDLER 2 SIEDLER 2 MIS LÖSUNGSBUCH	KD	118,90
SIMS SPECIAL COLLECTION BIM TOWN SIM ANT SIM ISLE. SIM LIFE SIMS SPECIAL COLLECTION BIM TOWN SIM ANT SIM ISLE. SIM LIFE SIMS SPECIALS SIM CLASSIC SIM CLASSIC SIM CLASSIC SIM CLASSIC SIM SIE CLASSIC SIM SIM TOWN	S EDIER CLASSIC S EDIER 2 ING. LÖST NGSBUCH S EDIER 2 DATA CO	KP.	64 at
SIM ATT CLASSIC	S LENT THUNDER		
SIM CITY 2000 CHIZOWERKVERSION SIM CITY 2000 CHIZOWERKVERSION SIM CLASSICS 71.4 TRAIN EARTH FARM SIM SIM LIFE CLASSIC SIM JAPE CLASSIC SIM TOWN 18 SIM CON SIM TOWN S	SIM TOWN SIM ANT SIM ISLE, SIM LIFE		
SIM GLOCK SIM JEE CLASSIC SIM JEE SORCERER SORCE SIM JEE SORCER SORCE SIM JEE SORCER SORCE SIM JEE SORCER SPACE JES JEE JEE SORCER STAR JEET ACAGEMY STAR JEE SORCERER STAR JEE JE JEE SORCER STAR JEE JE JEE SORCER STAR JEE JE JEE SORCER STAR JEE JE JE SORCER STAR JEE JE JEE JEE JE JE JE JE JE JE JE JE	SIM COPTER WIN 95 SIM CITY 2009 NETZWERKVERSION	KD KD	89.90
SIM LIFE CLASSIG SIM PARK WIN 95 SIM PARK WIN 95 SIM TOWER WIN 95 SIM TOWER WIN 95 SIM TOWER WIN 95 SIM TOWER SIM TO	SIM GOLF *	KD	29 90 69 90
SIM TOWER SIM TOWER SIM TOWES SIM TOWES SIM TOWES SIM TOWER SIM TOWES SIM TOWES SIM TOWER SIM TOWER SIM TOWES	SIM LIFE CLASSIC SIM PARK WIN 95 MAC	KD	19 90
SIMON THE SORGERER SIMON THE SORGERER 2 INCL. LOSUNG SLAM TILT (21ST CENTURY) SLAM SLOW SORGER SIMON SIMO	SIM TOWER WIN 95 SIM TOWN SIM TUNES	KD	29 90
SONIG & RAUJCKLES COLLECTION SPOR WIN 85 DOS SPOR WIN 85 DOS SPOR WIN 85 DOS SPOR WIN 85 DOS SPACE PLUR 2 VENGEANCE BLOOD ANGELS SPACE PLUR 2 VENGEANCE BLOOD ANGELS SPACE PLUR 2 VENGEANCE BLOOD ANGELS SPACE OLEST COLLECTION 1 I E SPACE SPACE SPORT WIN 10 SENSES DA SPACE PLUR 2 VENGEANCE BLOOD ANGELS SPACE OLEST COLLECTION 1 I E SPACE OLEST COLLECTION 1 I E SPACE OLEST WIN 10 SENSES DA STADT DER VERLOREMEN KINDER* STADT DER VERLOREMY* ON 10 SENSES DA STADT DER VERLOREMY* ON 10 SENSES DA STADT TER VERLOREMY* STADT TER K BOGH STAR TERE K WIN 16 SET STAR TER	SIMON THE SORGERER SIMON THE SORGERER 2 INCL LOSUNG	H.C	0 40
SPOR WIN 35 DOS SPACE BULK & SYSTEM SHIDE N SPACE HULK & SYSTEM SHIDE N SPACE HULK & SYSTEM SHIDE N SPACE HULK & SYSTEM SHIDE N SPACE COLLEST COLLECTION I I SERIE SPACE SACE HULK & SYSTEM SHIDE N SPACE COLLEST COLLECTION I I SERIE SPACE SACE NO STAR COLLEST COLLEGE NO N SPACE COLLEST COLLECTION SERIE SPACE SACE NO STAR COLLEST COLLEGE NO N STAR COLLEST COLLEGE NO N STAR THE	SHLAR CRUSADE	NF.	4 () (if
SPACE JAM SPACE DUEST COL. FCTION 1 5 6 7 6 SPACE DUEST COL. FCTION 1 6 7 6 7 SPACE DUEST COL. FCTION 1 7 7 7 STADT DER VERLORENEN KINDER* STADT DER VERLORENEN KINDER* STADT TER VERLOREN* STAR TIRER KINDEN* STAR TIRER KINDEN* STAR TIRER KINDEN* STAR TIRER KINDEN* STAR TIRER KOEP SPACE NINE STAR TIRER KOYNGERS T STAR TIRER KINDER T STAR TIRER T STAR TIRER KINDER T STAR TIRER T STAR T	SPACE BUCKS	OA.	10
SPLITTERWELTEN	SPACE JAM	DA DA	49 90
### STARL CHAY PRO PART STAR CHAY TROL 3 **STAR FLEET ACADEMY*** **STAR STAR FLEET ACADEMY** **STAR STAR FLEET ACADEMY** **STAR STAR FLEET ACADEMY** **STAR TERE K BOR **STAR TERE K DAY STAR TERE STAR TERE K BOR **STAR TERE K DOY STAR TERE TERE TERE TERE TERE TERE TERE T	SPACE QUEST COLLECTION 1! SPACE QUEST 6 NOLL QSUNGSBUILT SPATTERWEITEN	E KD KD	k
STAR GLAD ATOR STAR STARE FAR. W N JS STAR TREK FANA LUNITS STAR TREK BOR STAR TREK BOR STAR TREK BOR STAR TREK BOR STAR TREK MARIOR SET STAR TREK WARRIOR SET STREET FIGHTER THE MOVIE WIN 91 STREET FIGHTER THE MOVIE WIN 91 STREET FIGHTER THE MOVIE WIN 92 STREET FOR TREATE STRIKER OF MARIOR SET STRIKER OF M	STADT DER VERLORENEN KINDER*	KO PA	75.90 55.40
STAR REEK K. NISION STAR REEK WOYAGER SET STAR WARRIOR SET STAR WARRIOR SULLECTION INFI RABBILASSAID V WING UND SIAL WARRIOR SET STAR WARRIOR SULLET THE MOVIE WIN 96 STRIKER SO STRIKER 96 STRIKER	STAR GENERAL WINGS	D.A F	er K
STAR REEK K. NISION STAR REEK WOYAGER SET STAR WARRIOR SET STAR WARRIOR SULLECTION INFI RABBILASSAID V WING UND SIAL WARRIOR SET STAR WARRIOR SULLET THE MOVIE WIN 96 STRIKER SO STRIKER 96 STRIKER	STAR TREK BOR STAR TREK DEEP SPACE NINE	E	. н 29 90
Y Wing and Star Wa- TEEL PANTHERS 2 MODERN BATTLE STREET FIGHTER THE MOVIE WIN 96 STRIKET RALER STRIKER 96 STRIKER 96 STRIKER 96 STRIKER 96 STRIKER 96 STRIKER 96 STRIKE COMMANDER (FA CIJSBUCS DA	STAR REK VOYAGER STAR TEEK WARRIDE SET	F	4 9 30
STRIKER 96 TORM STRIKE COMMANDER (FA CIBSBICS SUPER 6F 200) WIN 10 PER STRIKE OF GOTTER 2 TO/RBO SUPER 6F 200) WIN 10 PER STRIKE FOR GOTTER 2 TO/RBO SUPER 6F 200) WIN 10 PER STRIKE FOR GOTTER 2 TO/RBO SUPER 6F 200) WIN 10 SYNDIC ATE WARN FEAMONE FOR COMMENT FEAMONE FOR COMMENT FEAMONE STRIKE FOR COMMENT FEAMONE FOR COMMENT F	STAR WARS COLLECTION and Rehel Assault X Wing and Star Wa TEEL PANTHERS 2 MODERN BATTLE		
STRIKE COMMANDER FA CLISSICS SUPER STRETT F GHTER A TURBO SUPER STREET STREET F GHTER A TURBO SUPER STREET F GHTER A TURBO	STREET KALER	F.A .A	70 m
SYNDICATE PLUS EA CIBISIES SYNDICATE WARN SYSTEM SHOCK FA CIBISIES SYSTEM SHOCK FA CIBISIES TALISMAN FEARCH F TALISMAN FEARCH F TEN PIN ALLEY WIN 95 TER NATOR SYNDET TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAUR TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAUR TEX FE 2000 TACTOOM SSHUNS TO TEX FE 2000 TACTOOM SSHUNS TO TEX FE 2000 TACTOOM SSHUNS TO THE HIVE WIN 95 THE RAVEN PROJECT TINCL MAUSMATTE THEME HOSPITAL* TO THE GATE KIN SHIP CHASE THE FARMAN PROJECT TINCL MAUSMATTE THEME HOSPITAL* TO THAN A PUMBBAAS SPIE ESAMM UNG THE APS THE TANNIT CHASE THE TANNIT TO THAN THE TO THAN THE TANNIT THAN THAN THAN THAN THAN THAN THAN THA	STRIKE COMMANDER (EA Cijisaics	NE NA	27g p p1
SYNDICATE WARN SYSTEM SHOCK FA CLASSICE TAIL CHASER TAL SHAMA TEAMENER TEA PIN ALLEY WIN 95 TERM NATOR SYNNET TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAUR) TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAUR) TERRA ROVA STRIKE FORCE CENTAUR) TERRA TOOL STRIKE FORCE CENTAUR) TERRA ROVA STRIKE FORCE CENTAUR) TERRA FE JODE EXCLUSIVE EDITION F. 1 TER LOUE WAS BUILDED TO ROVA BUI	SWIV 30	E	21.4
TALICHASER TALISMAN TEAMENER TEAMENER TEN PIN ALLEY WIN 95 TERM NATOR SYNNET TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAUR) TEX FE 2000 TACTCOM MISSILINS THE NEW RHOOD CHRONICLES THE REWER PROJECT TINGL MAUSMATTE TO THE REWER PROJECT TINGL MAUSMATTE TO THE FIGHTER ENHANCED TO THE APEN TO THE TEXT TO THE	SYNDICATE PLUS EA Clahsick SYNDICATE WARS	KD	-1 -41
TERM NATOR SNYMET TERM NOVA STRIKE FORCE CENTAUR TEX FE 2000 TACTOOM MISSIUMS THE HINKE WIN 95 THE MEDIC INCL. JOSUNGSBUCH THE HINKE WIN 95 THE REWERHOOD CHRONICLES THE REWERHOOD CHRONICLES THEME HOSPITAL* TO TE FIGHTER ENHANCED I ME 2000 TACTOOM MISSIUMS TO TEX FORTER ENHANCED I ME 2000 TACTOOM MISSIUM TO THEME HOSPITAL* THE COMMANDO I ME COMMANDO	TALISMAN	ΠA KĐ	4 5
FEX FE 2000 FACTOOM M SSHUNS FEX FE 2000 FAC SUIVE EDITION FY THE DIG INCL. JOSUNGSBUCH HE HIVE W N 95 THE REVERHOOD CHRONICLES HE RAVEN PROJECT INCL MAUSMATTE FY THEME HOSPITAL 9 DE THE PARK EA CLASSICE THE FIGHTER ENHANCED LY LY ME COMMANDIC LY ME GATE KNI SHIP CHASE LME WARR DR LME PASSALLE TORWARF GOLD GAMES 2359 E E 50D MO 73 M TOMB RAIDER MCL LOSUNGSBUCH MO 74 M TOYSTORY ACTION SPIEL DA 75 M TOYSTORY ACTION SPIEL TRACEAR TRACK ATTAC K TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR MO 74 M TOYSTORY ACTION SPIEL DA 75 M TOWNE BI LYRA DRACK VOL 2 KOCH MEDIA LYRA DRACK VOL 2 KOCH MEDIA LYRA DRACK VOL 3 KOCH MEDIA LYRA PROKE VOL 3 KOCH MEDIA LYRA POR VOL 3	TEN PIN ALLEY WIN 95 TERM NATOR SAYNET	DA	75 90 31 0
THE DIG INCL. OSUNGSBUCH THE HIVE WIN 95 THE REVERHOOD CHRONICLES THE RAYEN PROJECT INCL. MAUSMATTE THEME HOSPITAL* IT EFIGHTER ENHANCED I TO TO THE FIGHTER ENHANCED I TO THE COMMANDO I ME COMMAN	TEX EF 2000 TACTOOM MISSIONS TEX EF 2000 EXCLUSIVE EDITION	KÜ B	74 0 75 0
THER AND SPITAL S THEME HOSPITAL S D THEME HOSPITAL S D THE PARK EA CLASSICES D TO THE FIGHTER ENHANCED L TY ME COMMANDIO L ME GATE KNI SHIP CHASE L ME WARR OR L ME GATE KNI SHIP CHASE L ME WARR OR L ME	THE DIG INC. LOSUNGSBUCH THE HIVE. W N 95	RD RD	49 90
TIE FIGHTER ENHANCED 1 AT 1 AT 1 AT 1 AT 2 COMMANDE 1 AT 3 AT 3 AT 3 AT 4	THE REVERHOOD CHRONICLES THE RAVEN PROJECTING, MAUSMATTE	E	Pt.
TIME COMMANDO I ME GATE KNI SITP (TIASE I ME WARR OR I ME APA I	TIE FIGHTER ENHANCED	KO	45.90
I ME WARR OR DESAMM UNG DA ** 4 AND THAN TO A DESAMBLE SAMM UNG DA ** 5 PE TAN THAN TO A DESAMBLE AND A DESAMBL	TIME COMMANDO	KD	k H
TWIN F 50 ING 96 TIME PARADIX TOMB RAIDER MCL LOSUNGSBUCH LOGINSTRUCK TORWARF GOLD GAMES 23 SPEE 50 DE LOGINSTRUCK TORWARF GOLD GAMES 23 SPEE 50 DE LOGINSTRUCK TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOTOSH NOEN TOSH NOEN TOTOSH NOEN TOSH NOEN TOTOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOSH NOEN TOWN STORY ACTION SPIEL DA 54,90 TRACK ATTACK TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TOWN STORY TRACK ATTACK TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TURNER B1 TURRICAN 2 LOGINEMY LINKN WIN POWER PIUS LOGINEMY PIUS HORD LOGINEM	TIME WARR OR THE ESAMM UNK.	PA	5 B (80)
LOONSTRUCK TOPWARF GOLD GAMES 43 SPEE 50 D. AC 1 PART TOPWARF GOLD GAMES 43 SPEE 50 D. TO STORY ACTION SPIEL TO STORY ACTION SPIEL TRACK ATTAC K TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TUNNEL BY TOP STORY ACTION SPIEL TOPWARF BY TUNNEL BY TO STORY ACTION SPIEL TO STORY ACTION SPIEL BY TUNNEL BY TO STORY ACTION SPIEL BY TUNNEL BY TUNNEL BY TUNNEL BY TO STORY TOWNEL BY TO STORY TOWNEL BY TOW	TWN F SHING 96 TIME PARADOX	AG AG	1 P 18
TORIN SPASSALE TOSH NOTEN TOSH NOTEN TOSH NOTEN TOY STORY ACTION SPIEL TRACK ATTAC K TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TRACK ATTAC K TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TUNNEE II TURRICAN 2 LFO ENEMY LINKN WIN POWER PINK LL FALL IN ALL INTERPRETATION LITRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL, 2 CREEP MICHT LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PINRIAL LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PA	LOONSTRUCK	R.D.	1 4
TOY STORY ACTION SPIEL TRACERS TRACE ATTACK TRACES SORT TYCOON & WORLD ED TOR TURNICAN THANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TURNICAN 2 UFFO ENEMY LINKN WIN. POWER PIGE TURNICAN 2 UFFO ENEMY LINKN WIN. POWER PIGE UFFA CHAMPIONS LEAGUE 96/107* DA 14 WILLIAM TOWN LAND TOWN TOWN TOWN TOWN TOWN TOWN TOWN TOWN	TOSH NEIEN	KE	4 16
TURRICAN 2 FO EMPY LINKN WIN POWER PIUK UFFA CHAMPIONS LEAGLE 96072 L'TRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA L'TRA PINRIA, 2 CREEP PINGHT L'A 4 II JAECESSARY ROUGHNESS 96 L'A 2 III JAECESSARY ROUGHNESS 96 L'A 10 II JAECESSARY ROUGHNESS 96 L'A 10 II JERLA FELMSTUDIC RMEL S GIMET FLUG US NAVY PIGHTER EA CIBSMICS L'S NAVY PIGHTER BY VERMEER HANDEL SSIMJLATION) VERSALLES 655 KO 65 90 VIRTUA COP WN NS 9 JIRTUAL COP WN NS 9 JIRTUAL COP WN NS 9 JIRTUAL COPPORATION VIRTUAL COPPORATION VIRTUAL POOL VIRTUAL SONOKER DA 29 90 VIRTUAL SONOKER DA 29 90 VIRTUAL CORPORATION WARK WHELS WACKY WHEELS WARW ND D WARRART 2 EXKLUSIN EDITION WAR WARN ND ORCS & HUMANS WAR CRAFT 2 EXPANS ON PACK WARWAND CREST 2 EXPANS ON PACK WAR AND OR CREST 2 EXPANS ON P	TOY STORY ACTION SPIEL	DA KD	54 90 9 3 30
LITRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA COF LITRA VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA COL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA L	TRANSPORT TYCOON & WORLD ED TOR TUNNEL BI	KD KD	a 91 41
LITRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA CRESH VOL 3 KOCH MEDIA LITRA COF LITRA VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA COL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA L	UFO ENEMY LINKN WIN Power Plus UFFA CHAMPIONS LEAGUE 96/17*	DA	60000
RMELS GRIMER FLUG RMELS GRIMER RM	LITRA PACK VOL 2 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA LITRA PACK VOL 3 KOCH MEDIA	DA	-30
RMELS GRIMER FLUG RMELS GRIMER RM	LITRA PINBALL Z CREEP NIGHT UNDER A KILLING MUILIN UNECESSARY ROUGHNESS 96	DA DA	. 40
US NAVY FIGHTER EA CIBASICS) LIS NAVY FIGHTER ST VERMERR HANDEL SSIMULATION) VERSALLES 685 VIRTUA COF WIN 95 VIRTUA COF WIN 95 VIRTUA FIGHTER WIN 95 VIRTUA LORPOPATION LA 9 WINTLA POOL VIRTUA POOL VIRTUA SMOOKER VOLLGS WACKY WHEELS WACKY WHEELS WACKY WHEELS WACKY WHEELS WARVEND WARV	RBAN RUNNER LOST IN TOWN RMELS FILMSTUDIC RMELS OR WERE ELEG	KD KD	ė in at
VERSAILLES 685 KD 69 90 VIRTUA COP W N 94 DA 1 62 VIRTUA COP W N 94 DA 1 62 VIRTUA CORPORATION DA 2 90 VIRTUAL POOL DA 29 90 VIRTUAL SNOCKER DA 29 90 VOLLGAS KD 35 90 WACKY WHEELS DA 24 90 WARW ND KD 60 90 WARW ND KD 60 90 WARK RAT 2 EKKLUSIN EDITION KD 60 90 WARK ND KD 60 90 WARK RAT 2 EKKLUSIN EDITION KD 60 90 WARK RAT 2 EKKLUSIN EDITION KD 60 90 WARY KAND KD <td>US NAVY FIGHTER EA Classics1 US NAVY FIGHTER 97</td> <td>KD KD</td> <td>ू ॥' मृद्या</td>	US NAVY FIGHTER EA Classics1 US NAVY FIGHTER 97	KD KD	ू ॥' मृद्या
## VIRTUAL CORPOPATION	VERSALLES 685	KD DA	69 90 61 W
VIRTUAL SNOOKER VOLLASS WACKY WHEELS WALES OF WAR WARE SO F WAR WARE SO F WAR WARE AND WARERAFT ORCS & HUMANS WARERAFT 2 EXHAUSIN EBITION WARE AND TAKE SOME AND THE BETT WARERAFT 2 EXHAUSIN EBITION WARERAFT 2	VIRTUAL CORPORATION	DA	19 4/ 24 90
WARCRAFT ORCS & HUMANS WARCRAFT 2 EXHAUSIN EDITION WARCRAF	VIRTUAL SNOOKER VOLLGAS	KD	35 90 24 90
WARE RAFT 2 EXKLUSIN EDITION WARPHAMMER SHADOW OT HORNED RAT WAYNE CRETZRY & RHIPA ALL STARS WEREWOLF NOVOLOBE WEREWOLF NOVOLOBE WEREWOLF SCOMANCHE WEREWOLF SCOMANCHE WEREWOLF SCOMANCHE WIN SCHAFKOPF WIN SCHAFKOPF WIN SCHAFKOPF WIN SCHAFKOPF WING ARMADA (EA Classics) WING ARMADA (EA Classics) WING COMMANDER SICEA Classics WING COMMAND	WARW ND WARCRAFT ORCS & HUMANS	KD	69.96
WAYNE GRETZKY & MHLPA ALL STARS WE PREVOLE NOVS COMANNIE WET, ANDS TAKE A DEEP BREATH WIN SCHAFKOPF WIN SCHAFKOPF WIN SKAT WING ARMADA (EA Classics) WING COMMANDER 3 (EA Classics) WING COMMANDER 3 (EA Classics) WING COMMANDER 4 ING. LOSUNGSBUCH WINZER DELUXE WINFEOLT DA 29 90 AP 35 M WINFOLT 2002 WIZARRRY GOLD WIN 95 WOODRUFF & THE SCHN RBLE OF AZIMUTH WOLFPACK WORMS ING. REINFORCEMENTS OATA WORMS RE NEORCEMENTS WOFF WOUR HOUSE WIN 95 WOFF WIR SCHN BROWN	WART RAFT 2 FXKLUSIN FOILION	KD KD	9.90
WETLANDS TAKE ADEEP BREATH WIN SCHAFKOPF DEEP BREATH WIN SCHAFKOPF BD 99 WINS COMMANDER T BD 99 WING COMMANDER 3 (EA Classics) WING COMMANDER 3 (EA Classics) WING COMMANDER 3 (EA Classics) WING COMMANDER 4 (NC. LOSUNGSBUCH WINZER DELUXE WINFOLT WIPFOLT W	WAYNE GRETZKY & NHLPA ALL STARS WEREWOLE Novalonic	E E	- e el
WING ARMADA (EA Classics)	WET, ANDS TAKE A DEEP BREATH	E KD	4 4
WING COMMANDER 3 (EA Gassics WING COMMANDER 4) (EA GASSICS WING COMMAND	WING ARMADA (EA Classics) WING COMMANDER KILBATHI SAGA	DA E	9 90 59 90
WIPE OUT 2067	WING COMMANDER 3 (EA Classics WING COMMANDER 4 INC. LOSUNGSBUCH WINZER DELUXE	KD KD	35 H 54 D(39 90
WOLFPACK WORMS ING. REINFORCEMENTS DATA WORMS RE NFORCEMENTS WYF N VOUR HOUSE WIN 95 WYF WREST, EMANIA ARCADE GAME A. COM TERROR FROM THE DEF A. WING COLLECTORS EDITION BD 4.58 LOD 4.594 DA 4.594 DA 4.594	WIPFOLT WIPFOLIT 2097	DA	79 A
WORMS RE NEORGEMENTS KD & K WWF N VOUR HOUSE WIN 95 WWF WREST, EMAMIA ARCADE GAME DA 72 97 X-COM TERROR FROM THE DEEP X-WING COLLECTORS EDITION KD 35-91 VANTZEE DA 4, 58	WOLFPACK .	KD KD	. व पा . व जा
X-COM TERROR FROM THE DEEP KC 29 St X-WING COLLECTORS EDITION KD 35 HI YAHTZEE DA 1, 9t	WORMS RE NEDRIEMENTS	ND DA	55 AC 64 AL
YAHTZEE DA 1, 91	X-COM TERROR FROM THE DEEP X-WING COLLECTORS EDITION	KD.	79 9i 35 9i
	Z" SUPER BUNDLE INCL LÖSUNGSBUCH LND LOGITECK PILOT MAUS	KD	1. 91

CD-ROM MULTIMEDIA

101 DALMATINER BRUCKSTUDIO	KĐ	54 90
TO FAX ARTOONS	CA	- 4
AS. VORLD OF ANIMALS	P.DI	
ALA N PILEPARAL F	ME	
BA APA HER OF REFERENCE TAINMENT	KD	40 15
BAYERA MI FALLENGER	N.E.	8 10
BERTELSMANN N	RE	4.7 4
BOB DYLAN + 1, 4> + NTERA 1, c	E	
BR FA MU "FAD FARMA"	PUE:	
NEMANA M F . N	E	
E OT A 4 F ME WY ARE	m.E	200
Cras a classic restaurant de Transco	FE	
E NF TAWAR	+ F	: /
Do No.	R/T	3-
D. HE se a lie let es esse Theware	e.f	
D-HOTELFUHRER F T + AND TOWAR	H.€	
P. MARK KON SON II T TIGARE	b.c.	3 4
E MAIL North to an and a C Note Topware	r.€	-40
C MED EN TODA	P [н
O A Training For Stage? Toward	No	
C. TELER TAXMAN TOWNS	K.	d m
Eva to the six to	js.	11
HAMP TO BURE RESENTED ET	Fa.L	
KAIS POWER GOO	KD	85 90
KÖNIG D LOWEN MALEN & SPIELEN	KD	79 90
KÖNIG D. LÖWEN INTERAKT ZEICHENTRICK	KD	79 90
ALCO DE BURNINS DE LE SECONO DE LA COLOR D	KD	49 90
FXIKON DI INTERNATIONA EN FILMS	P L	
L' L WIND WE MALL + & FA. A' !	jk.	
MUSEF D' ORSAY	KD	79 90
PC DER GROSSE ZAUBERKASTEN	KD	69 90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER	(4	
PETER GABRIEL S EVE	DA	79 90
PHASE TA PERMIT PERMISSIFF	p, F	
PR N. A	KD.	
, I' W FAME (AER ALT	pr .	P.
RULL IN FILLE TEAKS THE I	" 24	
STING ALL THIS TIME	A	
SYSTEM LOTTO V5.0 SPEED	KD	29 90
T 7 M do PONETAGE FLAMENT	M. P.	
1 . , ME STOREWILL REP AND	F.E.	
FFARFE NA .	h.	
in the second of the second	þ	-
AND THE AND PROPERTY.	r E	
y to 40 h is a print	k.	
WINN E PUH JND OER HON GBAJM (DISHEY)	KD	69 90
N . F 414 14 4	r A	

CD-ROM EDUTAINMENT

Af FT T F T T T T T T T T T T T T T T T T	
a raphr lfabor as	
fullys:	

PC ZUBEHÖR

ALEMASTER 18 JOYSTICK (SAITE)	19
ALFA TWIN JOYSTICK JMSCHA, "¿R	.5 0
→ PRODUCTS F 16 FUIG →	
H PRODUCTS F 16 COMBAL / N	
F PRODUCTS PRO PEDALS	4
F PRIDLETS PROTUROTTU	
F PRODUCTS VIRTUAL T	
HIPRODUCTS VIRTUAL F. TICRE	
IRAV S ANALOG PRO JUNETUR	400
Sean is a market a pe	46 4
IRAV S EL MINATOR GAST AN	5 4
HAY SEREBIRD ILCON HER SYSTEM	
-RAy S GAMERAL	
RAV S GAMEPAD PRO Knopbe	4 +
ALA C I OF THE FA PARTS	8 4 3
RA - HA K	4.2
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	110
L II TO A STANKER	1 4
ME TAPAD X L SAITER	1
M ROSOFT SIDE WINDER 3D GAMERAL	24 9
M CROSOFT SIDEW NOER PRO & HELL BENDER	109 9
ORCH D RIGHTEOUS 10 GRAF KKARTE DA	459 9
NORLASTER 6 VALUE EDITION PAP DA	
" NOBLASTER 3. PNP DA	
NOBLASTER AWE'S PNP DA	,,,,,,
SOUNDBLASTER AWE64 PNP DA	319 9
4. 1. 1. U. U. SH	
THE RAFF & T IS	3 4
Tage to fee , fall 6 NIP (4
THE THE E . A T AND	
Topic bog y T ja	
THE THE FER FORABILA T2 CENERAL	
THRUSTMASTER GRAND PRIX LENKRAD DA	159 9
THO THA PRIVE TARKET	
THRUSTMASTER RUDDER PEDA	
THE PERTY OF SH	F 1
THRE ARE EX FALSE OF CARRIER	> 1
THE BEA FREE FR OR	-
YAME ATM AN AR AREP AME	-
FAMALAY TRUST IN TENSY FEM DA	F -1
u w	_

LÖSUNGSBÜCHER

Ciscolar in the Buran ever dus form	NBU	or di-
ADVENTED F- +		9
A COLOR BOOK BOOK BOOK TO		
PANALT FE H +		
SCEATEN HET HIA NO ON NEHWER	Is a	
SCHEMMETN BETPC SPIELEN		
YERRA YENE WELEBULH		
TOMB RAIDER	KD	14 80

AFTER, FE BAPHOMETS FLUCH, CIVILIZA ICA. III FULGER Z EL SABETH I NORMALT SHANN-F SMON THE SORGERER 1-2 COMMAND A CONQUE

SONY Playstation Games

ADVENTURES OF LOMAN	DA	Bala
ANDRETTI RACING	DA	24 .
AREA 51	3,6	24 11
BATMAN FOREVER ON IF	AE.	3.5
BEDLAN'	PA.	51 13
BEYOND THE BEY THE	FA	5 A
BAPHOMETS FLUCE	AT	G ,
BLACK PAYYN	A	1 a
PHEARP N TENNS	ΓA	şê,
P. Pht - A. AB E	DA	2 21
ASPES	KE	Fi +
TIBERIUMKONFLIKT	KD	99 90
CRASH BANDICOOT	[. 7	7.7 4
R. W. T. F. ANGELS	UA	No. of
R SADER NO REMORSE	rs P	, e
DAV / UP TENNES	DA	G =
DEAF DE MIE	34	c 7
THE R C CONTRACT		the Le
DISS PT R	DA	E 4
EARTHWORM JIM	4 4	10"
EXH: MET	04	91 =
FFA + N FN 9	N.E	Je Je
FR74FLAVO	D.A.	
FORMEL	[4	201 2
A. 4x 4h 3	DA	r 4 4
HEYEN	DA	Hg 46
HYPER FINAL MAT H TENN	6 13	
INT SUPERSTAR SINCIER DELUXE	[5	E = d.
INTERNATIONAL MOTO X	[2	8 r
IRON MAN 30	DA.	9 .

WIAL SHOP AUGSBURG: Karolinenstraße/Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 900 - 1300 und 1330 - 1800, Sa. 900 - 1200

SONY Playstation Games

		_
to be the first of the first of the second	DA	ला की जीवा की
F + + 1*+	D-A	34 41
LITTLE BIG ADVENTURE*	KO	E 5 10
51A = 67	NO.	
MAGIC THE GATHERING*	DA	B9 90
F4.2 14	PA	25 Gr
44 m 44	DA	
D. T. SAN PR.	DA	44 40
At a ser a contract to the service of the service o		
144	E.u.	9 4
to be for a de	FAA	-11
the strain to	DA	
THE . F WARENTEET IN	UA	
NBA LIVE 97	DA	85 W.
NEED FOR SPEED 24	KD	
NEI OUADTERBACK 6-1	E A	
N EH	DΑ	. 4
h Eh	L A	h †
- 11 12	LV	
• • • • •	ГД	
to the state of th	ГА	
COROCALE CALL. CALCER	0.4	H = al
PORSCHE CHALLENGE	KD	
F TE A L WANTE	L AL	35 4
	(14	A 41
RAG NG SKIES	KD	
de high Tight	-A	4 11
to the first to a	CIA	F 41
H per Conc	UA	
F G RE, H T M	414	
F	1 A	
E P	£-A	7 1
3 4	44 F	40 30
r 7 .F2	O.	- >1
E TEFF NAME	- 4	11
OF L	75 [H H
SPACE JAM*	KD	85 90
a to a Attentifit topy to	4.17	* 41
	(4 11
	A	14 - 41
* s .	F1/2	F 91
	DA	- 11
" F "A	f a	
STORE FIR H of RE VIE	1.8	hi
SUIKODEN+	KD	99 90
C IDED C TI, A CC	5.A	F 41
71.00	1.5	4 1 0
TT 4	(/	F 41
F compa, p	6.4	14 41
1 + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	H,	41
1	A	- 0
ar, e	*	14 (1
TOBAL NO S	DA	85 90
, contract to	5	
	, a	· 4 ₁
	- 4	
	ГА	4) (4 3)
	1 24	[4 4]

SONY Playstation Games

SONT Flaystation G		
T INNEL B1	A.d	
VICTORY BOXING VIRTUAL TENNIS	DA	
WARHAMMER SCHATTEN D JEH RATTE	KΠ	
WH "?	DA	
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS	CA	
WING CUMMANDER J	НĎ	
WING COMMANBER 4*	KD	69 90
W PE Out 1		45 40
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT UN	DA	
A RMS	[A	
WWF IN YOUR HOUSE		85 90
AVVE WRESTLEMAN A ARCADE GAME		59 90
12	DA	
X COM TERROR FROM THE DEEP X MEN CHILDREN OF THE ATOM	DA	49 89 W
MEN CHADREN OF THE ATOM	DA	89 46
PLAYSTATION GRUNDGERAT OHNE SPEL		794 K
ACTION REPLAY 1 ANALOG JOYSTICA SONY		5 2
ANTENNE NKABE .		9 95
EL RO SCART KABEL (SONY)		14 M
LINK KABE, (SON)		449
MAD CATZ LENKRAD		44.4
E978		5 10
MEMORY CARD, SONY ODER DATE.		43.0
MEMORY CARD 8 MB 120 BLOCKS		€9 10
NETZKABEL		9.90
JOYPAC		28.00
JOYPAD VERLANGERONS		21 91
PREDATOR LIGHTGUN		by a
TASCHE INC. MEMORY CARD & JOYPAD		49 OF
MEMORY CARD & JOYPAD		M9 111

REMORY CARD BIMB 120 BLOCKS BETZABEL OYPAC	9 90 29 90 27 90 50 4 50 4 40 90
NINTENDO 64	
NTENNENKABEL Nºº NEMORY CARD 1 MB Nºº NINTENDO ORIGINAL JOYPAD Nºº	DA 389 90 DA 35.80 DA 85 90 DA 59 90 DA 59 90 DA 85 90 DA 29 90
SFA64 NIMA SOEMON 3 NIMA NT SUPER STAR SOCCER NIMA VIBA HANGTIME NIMA VIBA HANGTIME NIMA VILOTWINGS NIMA SUPER MARIO NIMA SUPER NIMA VANTE GRETZIK HOCKEY NIMA	

TOP FIVE



TOP FIVE



Space Jam

White of we hich Buss Bury
of or Free Michael
with since or went A to the property of the prope



Der King ist tot und England braucht einen neuen Herrscher im Kampf mit vielen anderen Rittern müssen Sie eine anderen Rittern müssen Sie eine anderen Ausmet und Ihre Gegner in die King zwingen Mit verbesserter Katalog ist da!!



MDK

MDK
M MPK envaried Sie eines auf bei ein Spiele dieses fahres gigant siche Wertungen in der Fachprosse his zu 96° spiechen für sich Ars Eritzelhampfer traten Sie in er iher 30 Jimgebung deren grafische Qualität unbeit offen ist einem vertrückten Riches in "in seinen wien des Schergen entgegen Doch hier ist köntchen gefrägt dan vider gewallsanie Weu ist nicht der besseite Sie ieffe auf Gegner die grafisch und spieler in so kömplex gestaltet sind fat sein in "in mas wergen hab. Tal his miller was vergier "toa res peseben haben Mit der stutento-ses peseben haben Mit der stutento-ses peseben haben Mit der stutento-ses peseben haben Mit der stutento-ren Zoom Funktion vernen Sie Kample extran gut kontrollieren ohne das die Graf kdarstelling daunter eidet für heue werk von Adventure Action und verstenkten



Stadt d. verl. Kinder

Erst als Kulffilm im Kino 2b sehen jetzl als einmaliges Grefik-Adventure auf CD-ROM von Psygnosis. Sie spielen ein Mädchen das in eine verfallenen surreglist schen Haften stadt lebt in der kleine Kinder suf myslenöse Weise verschwinden Sie solcher ihren Bruder und verfoligen eine Spur zu einem allen Professol der versucht durch die Träume von Kindern wirder ung zu werder.

Kindern wieder ung zu werden

Lords of the Realm 2

Die WIAL Top 5 werden nicht aus Verhaufszahlen ermittelt, sondern stellen Empfehlungen unserer Mitarbeiter dar



Peripherie Wunderbare Geldvermehrung

Immobilien und Vater Staat

BUNDESLIGA MANAGER 9

Obwohl Software 2000 gezeigt hat, daß Bugs genauso schnell wie die Mei-

sterschale verschwinden können, qualmen den hartgesottenen Fußball-Fans die Köpfe. Den eigenen Verein trennen nur noch wenige Punkte vor der unteren Tabellengrenze, und das Vereinskonto erhält seine Lebensberechtigung auch nur noch aus fälligen Zinszahlungen. Damit Sie nicht glauben, daß es steile Bilanzkurven nur in der Telekom-Werbung gibt, ist hier der allumfassende Games Guide, an dem Werner Krahe maßgeblich mitgeschneidert hat.

rst wer den Bundesliga Ma- nager gespielt hat, versteht, wie schwer die Arbeit des Vereinsvorsitzenden sein muß. Spätestens jetzt weiß auch der langjährige Südkurven-Fan, daß es mit ein bißchen Rumschreien und Gestikulieren nicht getan ist. Die Komplexität des Bundesliga Managers ist in diesem Genre unübertroffen. Und weil das eben so ist, ist auch der Erfolg nicht

immer so greifbar, wie man sich das wünscht. Im folgenden daher ein paar Grundsätze für erfolgreiches Managen. Keine Panikreaktionen, wenn der Kontostand mal ins Minus gerät. Zuerst überprüfen, ob schon wieder ein neuer Monat begonnen hat und immer noch nicht alle Werbeplätze vergeben sind. Oder sind vielleicht in der letzten Zeit einige gewinnträchtige Heimspiele verlegt worden? Wenn außer dem Strick keine Alternative mehr zu greifen scheint, soll-

ten zuerst die Aktien, dann die Immobilien und zuletzt evtl. Spieler verkauft werden, um den Schaden so gering wie möglich zu halten.



Wunderbare Geldvermehrung

Aktien sind eine gute und kalkulierbare Möglichkeit, das Kapital zu vermehren. Im BM97 haben Aktien immer eine

Tendenz und eine Tendenzdauer. Die Tendenz beschreibt den relativen Kursverlauf und die Tendenzdauer die Zeit, in der diese Tendenz verfolgt wird. Die Tendenzdauer variiert zwischen zwei und neun Wochen. Je weiter oben eine Aktie aufgelistet ist, desto länger dauern im Schnitt die Tendenzen an - die unteren Aktien sind da etwas risikoreicher, Speziell bei diesen lohnt es sich, den Berater einzuschalten, da dieser sowohl Tendenz als auch Tendenzdauer einschätzen kann. Zögern Sie aber nicht zu lange, den Berater hinzuzurufen, denn nach zwei Wochen läßt sich in der Regel

PERIPHERIE

Im BM97 werden bestimmte Einrichtungen zum Erreichen maximaler Zuschauerzahlen benötigt, damit das Klima im Stadion gut ist und auch alle potentiell motivierten Zuschauer erscheinen. Sind diese Einrichtungen nicht vorhanden (z. B. bei 18.000 möglichen Zuschauern kein Parkhaus), so werden Zuschauer ausbleiben, und Ihnen geht Geld verloren. Die Einnahmen errechnen sich ausschließlich durch die Zuschauerzahl. Beispiel: Bei 30.000 Zuschauern würde eine Imbißbude DM 900 (3% von 30.000) umsetzen, ein Restaurant DM 4.500 (15% von 30.000). Anhand der folgenden Aufstellung können Sie ablesen, ab wann sich welche Einrichtung rechnet:

Imbißbude:

ab 10.000 Zuschauern, bei weiteren 5.000 Besuchern eine Stufe mehr Fix-Kosten: DM 280.000, Kosten monatl.: 2.500. Einnahmen: +3%

Parkhaus:

ab 15.000 Zuschauern, bei weiteren 10.000 Besuchern eine Stufe mehr Fix-Kosten: DM 1.100.000, Kosten monatl.: 4.000, Einnahmen: +5%

Restaurant:

ab 23.000 Zuschauern, Fix-Kosten: DM 1.800,000, Kosten monatl.: 20.000, Einnahmen: +15%

Verkehrsanbindung:

ab 25.000 Zuschauern, bei weiteren 12.000 Besuchern eine Stufe mehr Fix-Kosten: DM 2.000.000, Kosten monatl.: 2.000, Einnahmen: keine

Clubhaus:

ab 25.000 Zuschauern. Fix-Kosten: DM 1.000.000, Kosten monatl.: 8,000. Einnahmen: +3%

Hotel.

ab 30.000 Zuschauern, Fix-Kosten: DM 1.700.000. Kosten monatl.: 10.000. Einnahmen: +5%

Parkanlage:

ab 30.000 Zuschauern, Fix-Kosten: DM 1.800.000. Kosten monatl.: 5.000. Einnahmen: keine

Fanshop:

nicht zwingend benötigt, steigert aber den Fanartikel-Absatz, Fix-Kosten: DM 350.000, Kosten monatl.: 2.600, Einnahmen: +2%



Die ersten vier Aktien bergen fast kein Risiko, je weiter unten eine Aktie aufgeführt ist, desto riskanter werden Ihre Spekulationen.

die Tendenz einer Aktie schon so ablesen - entweder ist sie gestiegen oder gesunken. Wird der Berater jedoch direkt nach einem großen Kursgewinn oder -verlust kontaktiert, dann können sicherere Gewinne schneller eingefahren oder große Verluste vermieden werden. Zusätzlich können bei Aktien auch von der Tendenz unabhängige Schwankungen auftreten. Bei den risikoarmen (oberen) Aktien ist das in der Regel alle 100-400 Tage der Fall. Die unteren Aktien werden alle 10-22 Tage Opfer einer solchen Schwankung, Für den konservativen Anleger gibt es Festgeld-Fonds. Die Zinssätze der Festgeldfonds schwanken zwischen 4% und 9%, je nachdem, ob momentan eine Hochzinsphase im Gange ist oder nicht. Festgeldfonds lohnen sich erst für den finanziell gut ausgestatteten Manager, der einen Verein der Zweit-

oder Bundesliga führt und nicht dringend auf schnelle Verfügbarkeit angewiesen ist.

Immobilien und Vater Staat

Alle anderen Manager sollten das Geld lieber in Aktien, den Stadionausbau oder Immobilien investieren. Letztere sind auch immer eine gute Investition für die betuchteren Manager. Zum einen erhalten Sie einen bestimmten Mietzins, zum anderen steigt der Wert der Immobilie (siehe Kasten). Zusätzlich können Sie 10% des Immobilienkaufpreises in Ihrer Steuererklärung geltend machen - sprich abschreiben. Der Nachteil der Immobilien sind die Renovierungskosten. Bis auf die Eigentumswohnung muß jedes Gebäude in gewissen Abständen renoviert werden - eine sehr kostspielige Angelegenheit. Eine weitere Möglichkeit, Geld zu sparen, ist die der



Festgelder lohnen sich erst, wenn Sie in fortgeschrittenen Spielen über ausreichende Einkünfte verfügen.

Steuerhinterziehung. Am Ende des Jahres steht diese Option zur Wahl. Die Chance, bei der Steuerhinterziehung erwischt zu werden, liegt bei 30%. Schaffen Sie den Weg am Fiskus vorbei, so sparen Sie sich zwischen 10% und 40% der zu zahlenden Steuern. Wird der Schwindel jedoch aufgedeckt, zahlen Sie eine Strafe in der Größenordnung von DM 100.000,-bis DM 300.000,- und zusätzlich sinkt Ihr Ansehen bei den Banken, den Werbepartnern und in der Öf-

fentlichkeit. Daher sollte diese Entscheidung immer gut überlegt sein. Besonders Teams, die gerade abgestiegen sind und sich einen finanziellen Vorteil von dieser Aktion erhoffen, sind doppelt gestraft, wenn Sie von Vater Staat belangt werden. Nicht nur, daß die Strafe zu zahlen ist, es wird auch sicher schwer werden, an lukrative Werbeangebote zu kommen, wenn der Ruf erst ruiniert ist. Die Rückkehr in die ehemalige Liga ist dann nur schwer möglich.



Der Rasenzustand Ihres Stadions sollte immer möglichst die Stufe "sehr gut" erreichen, das erspart langwierige Verletzungen.



Ein voll ausgebautes Stadion ist fast so wichtig, wie ein gutes Team. Setzen Sie auf Parkdecks!



Ein vorbildlicher Stadionzustand verhindert Zuschauerausschreitungen, also investieren.



Investieren Sie in Fanartikel erst nach dem Bau eines Fanshops. Fanbetreuung und Ö-Arbeit sollten Sie maximal DM 50.000 kosten.

Bundesliga 97

Auf einen Blick:

- **Immobilien**
- Im Stadion wird
- verdient!

Stadion Tic Tac Toor

Für erfolgreiche Teams wurde der Fanartikelmarkt erschaffen. Achten Sie aber darauf, daß Sie ohne Fanshop kaum eine Chance haben, mit Fanartikeln Geld zu machen. Pro gebautem Fanshop erhöht sich die Chance auf Gewinn um 5% bis 12%. Da die Fanartikel zwischen sechs und neun Wochen im Verkauf stehen, zählen natürlich auch nur die Ergebnisse der entsprechenden Spiele bei den Fans. Je mehr Siege Sie in dieser Zeit einfahren, desto besser läuft das Geschäft. Mehr als drei bis vier Fanshops brauchen Sie allerdings

IMMOBILIEN

Um mit Immobilien Geld machen zu können, müssen Sie natürlich auch informiert sein, wieviel an Einnahmen zu erwarten sind. In der folgenden Tabelle sind alle Immobilien mit den zugehörigen Werten aufgelistet. Die Immobilienwerte sind ca.-Zahlen, ebenso die sich daraus errechnenden Mieterträge. Wichtige Zusatzinformation: die Eigentumswohnung benötigt keine Renovierung!



Wohnung:

Reihenhaus:

Wertsteigerung: +1,5%/Jahr.

Wert ca. DM 100.000, Gewinn: 1500,-/Jahr

Wert ca. DM 200.000,

Gewinn: 3600,-/Jahr

Wert ca. DM 400.000.

Gewinn: 8400,-/Jahr

Wertsteigerung: +2,1%/Jahr,

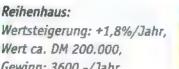
Einfamilienhaus:



Villa:

Wertsteigerung: +2,4%/Jahr, Wert ca. DM 800.000,

Gewinn: 19.200,-/Jahr



Mietshaus:

Wertsteigerung: +2,7%/Jahr, Wert ca. DM 1.600.000, Gewinn: 43.200,-/Jahr



Bürogebäude:

Wertsteigerung: +3,0%/Jahr,

wert drastisch. Ab der Stufe "sehr



Wert ca. DM 3.200.000, Gewinn: 96.000,-/Jahr

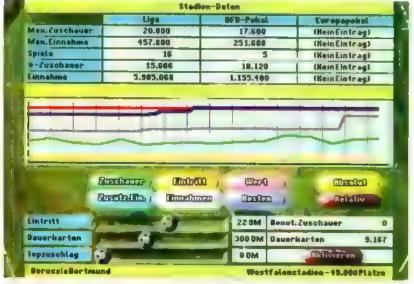
nicht zu bauen, selbst wenn Sie Geld verdient, was dann für besseein Spitzenteam führen.

Im Stadion wird verdient!

Das Stadion eines Teams ist das "A" und "O". Im Stadion wird das

re Spieler und Einrichtungen ausgegeben werden kann. Darum ist es immer im Sinne des Managers. das Stadion für die Zuschauer attraktiv zu gestalten. Je nach Liga werden unterschiedlich viele Plätze benötigt (siehe Kasten), Wichtig ist aber nicht nur die Sitzplatzanzahl, sondern auch die Verteilung. Sitzplätze sind natürlich angenehmer als die rauhen Stehplätze, dafür entsteht auf den Stehplatzrängen einiges mehr an Stimmung. Diese wirkt sich positiv auf die Moral der Mannschaft aus. Doch wo der Vorteil, da auch der Nachteil, Denn die lautstarken Südkurvenfans haben auch ein hoheres Krawall-Potential. Wer also nur Stehplätze hat, der sollte das Sicherheitsniveau seines Stadions weit oben ansiedeln, ansonsten sinkt der Wiedererkennungs-

gut" sind Ausschreitungen ausgeschlossen. Auch sollte auf die Gruppierung von Plätzen verzichtet werden, denn sobald die Größe eines Blocks mehr als 50% von dem danebenliegenden abweicht, gibt's Unruhe unter den Zuschauern. Homogenes Bauen ist also angesagt. Die letzte Instanz der Platzverteilung ist die Überdachung. Überdachte Plätze werden auch bei Regen und schlechtem Wetter gleichbleibend besucht, wahrend freistehende Blocks mit bis zu 40% weniger Zuschauern leben müssen. Der kluge Manager läßt auch die Möglichkeit nicht aus, mit Peripherie Geld zu verdienen. Zum einen müssen manche Einrichtungen ab bestimmten Zuschauerzahlen vorhanden sein. zum anderen rollt der Rubel im Restaurant auch schon bei 15.000



Mit Hilfe der Stadionanalyse sollten Sie Ihre Erweiterungen planen. Niemals mehr als drei Bauten gleichzeitig angehen.



Folgende Faustregel können Sie anwenden: Erste Liga: maximal vier Nazte, zweite Liga: maximal zwei, sonst maximal ein Quacksalber.



Mehr als ein Gimmick: der Toto-Tip. Aufgrund der Analyseangebote des BM 97 können Sie ab DM 1.000 Einsatz kräftig absahnen.

BUNDESLIGA MANA- SPIELET



Achten Sie bei Interviews darauf, daß Sie bei allen Herren in etwa gleich gut angesehen sind.

Zuschauern (Pflicht ab 23.000). Neben dem gewonnenen Geld profitiert auch das Stadion-Image von den weiteren Einrichtungen. Die Fans danken Ihnen den Bau mit kontinuierlicher Anwesenheit. die Werbepartner mit besseren Angeboten. Letztere achten immer sehr stark auf den Zustand des Stadions. Hierbei ist zu beachten. daß sich Peripherie in den unteren Ligen stärker als in den oberen auswirkt. Die letzte Möglichkeit, durch das Stadion Zuschauer anzulocken, sind die internen Ausbauten. Flutlichtmasten und große Anzeigetafeln sorgen dafür, daß auch Freitagsspiele, die ja bekanntlich abends beginnen, gut besucht sind. Die Stadionsicherheit senkt mit jedem Schritt nach oben die Gefahr der Hooligans. Diese machen sich besonders oft bemerkbar, wenn das Stadion nur eine Auslastung von unter 75% hat. Der Rasenzustand und die Rasenheizung haben Auswirkungen auf den Spielverlauf. Sieht der Rasen wie ein Kartoffelacker aus, so erhöht sich das Verletzungsrisiko enorm. Die Rasenheizung beflü-



Sind mehrere Spieler Thres Teams in der Elf des Tages vertreten, steigert das den Moralwert.



Verlegen Sie Spiele, wenn die Belastungsgrenze Ihrer Kicker sich dem roten Bereich nähert.

gelt die Techniker in Ihrem und leider auch im gegnerischen Team. Generell kann davon ausgegangen werden, daß ein gut ausgebautes Stadion immer Positives mit sich zieht. Besonders die Werbepartner legen Wert auf das Stadion und werden Sie entsprechend Ihrer Ausrüstung entlohnen.

Tic Tac Toor

Doch leider ist das Stadion nicht der einzige Punkt zum Glück, denn

STADION

Um dem Zuschaueraufkommen gerecht werden zu können, hier eine Aufstellung der etwaigen Zuschauerzahlen in den entsprechenden Ligen. Die Werte gelten für einen durchschnittlichen Club auf einem mittleren Tabellenplatz mit den angegebenen Eintrittspreisen, welche als Richtwerte zu sehen sind. Das bedeutet, daß mit keinen Abzügen bei den Zuschauerzahlen aufgrund eines zu hohen Eintrittspreises zu rechnen ist.

Bundesliga: 26.000 bei DM 20,-Zweite Liga: 14.000 bei DM 18,- Regionalliga: 5.400 bei DM 16,-Oberliga: 2.700 bei DM 14,-



Bestelltelefon: (0 61 84) 6 27 88

Versandbedingungen

PC CD-ROM		PC CD-RON	A	MAGIC PREIS	HITS!
्र १८ क्ष्म क्ष	DV 69 95	Grap Pack Vol 1 Grap Pack Vol	DV 64 35	.hns/rsph Mourrous Cwirisation 1 Cationisation Catharache & Massions Creature Shock Creature Shock Crusader No Remonse Classic Cyberia 1 D. 1/MIN.	DV 19.95
4 F Con	LA 4 P	Hattook WINS	DV 79,95 DV 69 95	Colonisation	DV 24.95
7% J.S. With the	LA - +F	Have a N.I.C.E. Day	OV 64 95	Contanche & Mesions	DV 38.95
As we also		replication (LV, 48 8g	Crusader No Remorae Classic	DA 29 95
Array A Sarrante Aga	[4	Heroes of Might & Magic 2 Hipaday Island	EV 79 95 DV 69 95	Cyberia 1	DV 24 95
A SA	Ē -	Horday Island Scenanos	DV: 24 95	D (WN), Davideus Encounter David Patrol Head to Head Det Reader	DV" 24 95
47 13 14 10	[- " "	Hugo 3	D. 15	Dawn Palmi Head to Head	DA* 24 95
A B A LAND	CA A	Interviews 75 (MAN) 55)	FULL TO DE	Der Reader Descent 1	DV 74 95
Carrottes Floor	ÖV 69 95	iron & Blood	DA 74.95	Distriction Darty Dis Hohlamest Sage Dis Sedier 1	OV 24 95 OA 29 95 OV 19 95
Balman Forever Corn Up Barrecruiser 3000 AD	DA 64 95 DV1 69 96	Janged Aliapos 2 Baudiy Garries	DV* 59 95	Die Siedler 1	DV 29.95
Barreground Ardenner (MIN)	DV 6795	John Madden NFL 97	DV 72 95	Die Hohierweit Segu Die Sieder 1 Dusword of Anthony DSA 2 Semenschweit Dune 2 Oungeon Masser 2 Ous	DV 29 95
Battleground Shilon (WIN) Gameon - 4 Watardin WIN A a a WIPs Birmsupht WIN) Bast Chamber	OV* 6795	Krazy wan (Willy 95)	DA* 64 95	DSA & Stemanschwaft	DV 24 -5
9 mann 1 Wataria WIN'	W. Kade	Termina State and T WWW	EN 70 95	Oungeon Masiar 2	DV 24 -5 DA 26 15
A sa Wife	A a	of the plants	LA 44	Curse on Massar 2 Cus Congeon Massar 2 Cus	DA1 26 95
Birthight (WIN) Blast Chamber	DA* 79 95 DV* 69 95	Lost Villange P	DV 74 95	Earthworth Jim 1+2	DV 39.85
4-4	14 14 14	M * F	LA. 14 35	Eistrickey Manager	DV 19.85
A Thistopy of	DV 69 85	May an against and	L v	Extuation Facts to Black Classic	DV 29 95
		Man washing felly	0 4 4	Fartasy General	CV 29 45
e le Es enal Os	1	NA CONTRACTOR	, 1		DV 14 95
er all Oc	[a =	Mr. dx Warmor 2 felencementes	DV 79.95	Figshback Cliebs Mediculed	DV 24 95
4-9-03	E 4	M- Ropoly	DV 54 95	Frankonstain (MIN)	DV*24 95 DV 58.95
\$ \$ 100 miles	F 4 4	Monster Truck Magness Moster Trucke	DA 69 95 DA: 69 95	Funsof Strategie Edition	DV 59.95
1	r, , ,	MA P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	DV 59 95	F R IN CLASSAC Flishback Flish Linimited Frankens Isan (MNI) Furson Strategie Edition Jegged Alence Ascendancy Kaliser Deture Gather Kright 1 Surf Lames Grand Prilit 1 Hind	
4 . A . 1, 4-	1 . 1	NBA Inm Extense (AMI)	DV, 68.82	Gabne Knight 1	Ov ,4 95
3 1 4 1	1 9 4 4	No Banno 2 (William	DA 70.06	Grand Print	DV .4 95 DA 36 95 DA 24 95
1 200	1 1 1	Name - Speed Spec Edition	DV 76.95	Hind	DV 49 95
5		North of Arts	1. 16	ndiana Jones 4 ndyt.a: 2 Judge Eredd	DV 4415 DA 4495 DA 2445
	7.4	the state that the	I A a r		
Daggertall	DV" 69 95	Obelin WIN 95)	DV* 49 95	Nyrandia a	BA 21 (5
Das Hevagon-Kartell	DV 69 96	Pandemonium	DA' 73 95	Last Dynasily	DA 21 45 DV 24 95 DV 24 95
Das Schwarze Auge 1-3	DV 79 95	Phantaseragorus 2 (WIN 95)	DA 19.95	Landings Vol 1 3	DA 28,05
Deadloch Deadly Skilet	DV 79,95 DA* 74,95	Propage 2 The Darkemon	DA* 54 95	Loadstar (3 CD s)	DA 26 95
Death Rally	DA 54.95	Project Paradise	DA 59 95	Lost Eden	DV 24 95 DV 21 95
Der Planer 2 Missionen	DV 27 95	Ratser des Master Lu	DV 69.95	Lucies Arts Class Adventures	OV 39 95
1 Ar Terby 1 WIN 951	DA FROS	Dees WIN 95) Pandemonium Phantasragoria 2 (WIN 95) Photal 97 Privates 2 The Darkening Proce Parades Railye Raeing 9 Raise des Master Li Robotron X (WIN 95) C	TE OF	Made marget lead	[15 9 15
Die Fugger 2	DY 49 95	Robotron X (WIN 95)	DA' 69 95	Mag Carpet 2 Cassic Maniac Manaton 2 Day of	DV 28 95
AND	1, 4 %	M114 25	L'e se de	May a Ray a .	DV 19
Die Seidler 2	DV 69.95	Sega Rally	DA 69 95 DV 69 95 DV 69 95	Might and Magic 3-5	DV 19 95
Die Stadt der vert Kinder	DV 59 95	Sentient	DV 69.95	Monkey island 1 Monkey island 2	DV 28 95
w 41	1 2 4	Shanhara	r e	was in making & Track Parck	DA 435
A HE JOHN	4	. Far as let dition	r i .	Augustus Service Servi	DV: 44
Ecstate 2	DV*69-95	Sim Copter Sim Golf Sim Park Son a Knuckles Collection Space Jam	Dv 69.95	Normality	DV 49 95
EF 2006 TFX Special Editori	DV 79 95	Sim Golf Sim Park	DV 69 95	Panzer General 2	DA 29 95
Enderton Enamento	Er rasó	Sup Falls	FLA 38 89 FLA 38 83	PGA Tour you 486 contro	DV 29 35
Exhumed El Grand Pre 2	DV*73 95	Sonic & Knuckles Collection	DA1 54 96	PGA Tour Golf 95 Pirates Gold	OA 39 95 DA 24 95
For the Party of t	1 4	Prince Park	CA, S	Patient (VVIII) 951	EV 29.95
FBL A TOPE N	(1) 14	V 2007 30		Police Guest 4	DV 24 95
Daggertal A, Wi N Daggertal A, Wi N Daggertal Das Feraggo I SI Deadlos Destriction of the Parker Si Des	ON	Star Tiek DSS Hartunger Star Tiek Starliert Academy Star Trek Starliert Academy Star Teek Warry Collection Steel Parthers 2 Super Fund 2000 WWN 95	FAT .	N of stastic Nyomatry Particle General 2 PC Cames Cheat 2 PC Cames Code 96 Persiste Gold Persist Cames Code 96 Persiste Gold Persist Cames Cheat 4 Pc Pro Probabil The White Psychological Probabil The White Psychological Psyc	CA 24 45 DA 34 95
Arbus hamily for Highl, Shop	EV 49 95 DV 49 95	Star Trak Startleet Academy	QA 74 95	Pro Pinball The Web	DV 29.95
Anne Fights	UV 59.95	Star Trek Warnor Set	DV 6795	Railread Typpon Delute	50 24 FB
Artine Simulator Around the World	DA 64 95 DA 44 95	Sieei Panihers 2	DV 4.95	Rebel Assault 1 Rebel Assault 2	DA 34 45 DV 49 45
Around the World	D4 4 - 95		DV 79.95 DA hitto	HOPE DO DO	JV LA 19
8-sines Jirts Collection 4 F 15E Talon Flight Stick F 16 Fighter Stick	EV 49 95 DA 99 95	Syndrote Wars The Divide Enemy Within The Report and Presyntage	DV 69 85	Sam & Max Shangua Great Momente	DV 29.95 DV 24,95
F 16 Fighter Stick	EV189 95 DA 44 4	The Mountain Compine	DY 34 93	Showers (VIN)	DV 24 35
Flight Control System.	DA 50.95	chemie hospital Timelapse	DV 54 95 PA 20 05 DV 69 95	Sirt City Claused	DY 21,95
Flight Shop Fluosimulator 5 Designer	DA 79 95 DA 54 95 DV 84.95	Trianic WIN)	ft 69.82	Sim City Enhanced Sim Earth	DV 21 95
Flugsimulator 5 Designer Flugsimulator 6.0 (WIN 95)	DV 84.95	Tomb Rader Toonstruck	DA 66 96 DV 69 95	Sim Farm	DV-21 95
FS6 Scenery Azoren & Madeira	DA 59 95 DA 69 95	Tunnol B1	DV 79.95	Sim Life Sim Tower	DV 21 95 DV 39 35
FS6 Scenery Explanach Pack	EV 59.95 DA 54.95	UEFA Champ League 98-97 US Navy Fighter 97 (WIN 95)	DV 79.95	Sim Town	DV 39.95
Flujismutato 6 3 Designer F56 Scenery Agoren 8 Madeira F56 Scenery Explanech Pack F5F K Upgrade Great Arrines Collection 3	EV 49.95	Virtua Cop Virtua Fighter (WIN 95) Virtual Chesa (WIN 95) Warczaft 2 Exil Edit (VIN)	DA 69 95 DA 69 95 DV 73,95	Simon the Sorgerer 1 Simon the Sorgerer 2 Space Quest 6	DV 24.95 DV 29.95
HQ Arcraft Collection 1 Navigator 6.0	DA 54.95 DA 47.95	Vylual Chess (VIII) 95)	DV' 73,95	State Quest 6 Star Test Deep States Mine	DV 24.95
Pr. Plattic Road am die Welt	DA 41 95	Delicardo e Executação Para	DV 79.95	Star Trak Deep Space Nine 514 Trak Adgement Rites	DV 29.95 DV 24.95 DA 24.95 DV (4.95
Perfect Flight England & Wales Pre Flight	DA 34.95 DA 39.95	Warwind WipEoul 2097	Dv 69 95 DA* 69 95	Strike Communder Classic	JUN 521 RD
Pro Throttle Pro Pedats	EV189,95 DA159.95	Wzardy Gold Worms Rainforcements	DV 69.95 DV 34.95	Syndicate Plus	DV 29 95 DV 29 95 DV 29 95
Scenery Europe 1	DA 59 95 DA 54 95	Worms Rainforcements Worms Special Edition	DV 69-95	System Shock Teamchel	DV 29 95 DV 29 95
Scenery Europe 2 Scenery Grechenland	DA 54 95 DA 59 95	Worms Special Edition WWF to Your House X-Car	DV 64.95 DV 69,95	The Dig	DV 29 95 DV 49 95
Scienery Kanansche Inself	DA 59.95	Yutan	DV 39 95	Thome Path Glassic	DV 34 95 DV 29 95
Scenery & Object Designer Scenery Ungarn-CSFH	DA 79,95 DA 54.95	Z Z Director w Cull	DV 69,85 DV 19.95	Tie Eighter Titt	DV 49 95
Scenery Venedig Schratt Commander FS S X	DA 54.95 DA 54.95 DA 59.95	MAGIC PREISH		Top Gun Tonn a Passage	DA 21 95 DV 28 95 DV 24 95
American deferred repairs of the first	4000 000		1 P - 1	HALK, S. L. SOORTHI	ME 64 32

Magic Entertainment Center 47198 Duisburg-Homberg Moerserstr 61 Öffnungszeiten Mo-Sa 11-21 h

Generation X "Profi Pilot Depot" 63505 Langenselbold Hanauerstraße 26 Öffnungszeiten Mo-Fr 10-20, Sa 10-16 h Magic Entertainment Center 46145 Oberhausen-Sterkrade Steinbrinkstraße 255 Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-20 h

Bits n Bytes 63454 Hanau-Kesselstadt Kurt-Schumacher-Platz 4 Öffnungszeiten:Mo-Fr 10-20 h, Sa 10-16 h

Bundesliga 97

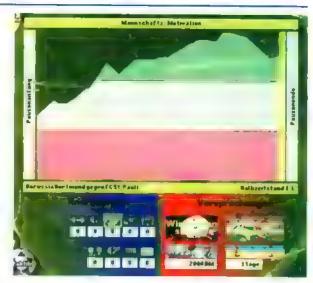
Auf einen Blick:

 Teamkabine Vitamine und Verträge

immerhin wird hier ein Fußballverein gemanagt. So sollten Sie kontinuierlich ein Auge auf Ihren Kader werfen. Kranken Spielern hilft der Arzt - bei schweren Verletzungen, die in seinen Bereich fallen, wird bis zu 50% schneller geheilt. Große und professionelle Teams haben daher immer mindestens zwei Mediziner unterschiedlicher Bereiche an Bord. Der Masseur sorgt für die Kondition Ihres Teams, und die Trainer machen aus Ihren Spielern wahre Wunderknaben - wenn das Training stimmt. Im Training können entweder Schwächen des Teams ausgemerzt oder Stärken herausgearbeitet werden. Wichtig: konzentrieren Sie sich auf eine der beiden Versionen, da beides nie gleichzeitig zu schaffen ist. Für spezialisierte Teams ist der Taktikbildschirm besonders interessant. Hier kann ganz gezielt die Stärke des Teams eingesetzt werden. Ein technisch versiertes Team wird immer hoch spielen, die Passprofis wählen die flache Variante. Die Konditionsteams werden auf Fore-Checking setzen, alle anderen auf das Zeitspiel. Letztere Möglichkeit schwächt das Spiel gegen Ende ab, so daß sich weniger Torchancen

TEAMKABINE

Schaffen Sie es regelmäßig, die Motivation Ihres Teams in der Halbzeitpause nach oben schnellen zu lassen? Nein, dann werfen Sie mal einen Blick auf die Möglichkeiten. Die Drohungen auf der linken Seite (Sondertraining) lassen die Moral kurzfristig nach oben schnellen, lohnen daher besonders kurz vor dem Ablauf der Zeit, da dann die Spielermotivation nach oben schnellt und nicht wieder abfallen kann. Bis zu drei Drohungen wirken sich positiv aus, danach geht's rapide bergab! Die Wirkung der Drohungen läßt nach, wenn Sie oft Gebrauch davon machen. Über einen Zeitraum von vier Spielen merkt sich der Computer Ihre Teamkabinensprüche, und diese verlieren dann an Intensität, wenn sie immer und immer die gleichen benutzen. Manchmal lohnt es sich auch, gar nichts zu machen. Stürzt die Motivation in den roten Bereich ab, so hilft auf jeden Fall die Prämie. Diese steigert die Motivation erst um 1%, dann um 2%, 3%, 4% und schließlich pro Klick um weitere 5% - maximal aber auf +50%. Der "Wir werden siegen"-Button kann zweimal mit positivem



Erfolg genutzt werden, danach wird die Aussage entweder ignoriert oder sogar negativ gewertet werden. "Wichtiges Spiel" sollte auch nur einmal pro Spiel verwendet werden, da Ihnen keiner mehr glaubt, wenn Sie jedesmal dasselbe predigen. Alle anderen Buttons sollten Sie gemäßigt und mit stetiger Abwechslung einsetzen.

für beide Seiten ergeben, aber dafür wegen Verzögerung gelbe Karten winken. Für die ganz abgebrühten Manager wurde der "Wichtig"-Button implementiert. Jeder Strich wirkt sich hier mit 5% mehr Einsatz aus. Das hat zur Folge, daß die gelben und roten Karten nur so fallen und Schwalben nur schwer möglich sind. Spielen Sie also mit Schwalben, muß der Button aus sein, ansonsten hat sich eine Einstellung mit fünf bis sechs "Strichen" bewährt. Die letzte Motivationsmöglichkeit ist die der Prämie. 5% pro DM 1.000 steigt die Mannschaftsmotivation, maximal 100%. Das ist eine teure Sache, die sich aber speziell

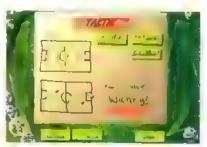
bei UEFA-Cup-Spielen sehr lohnt. Doch vergessen Sie nicht: auch der Gegner kennt diese Möglichkeit...

Vitamine und Verträge

Kurz vor dem Spiel liegt es an Ihnen, die passenden Spieler aufzustellen. Eventuell entscheiden Sie sich ja noch kurzfristig für einen Aufenthalt im Trainingslager, am besten direkt zu Saisonbeginn, am Ende der Winterpause und rund zehn Spiele vor Saisonende. Die Auswirkungen eines Trainingslagers sind bei den Spielern altersabhängig. Ab einem Alter von 30 Jahren sinkt der Effektivitäts-Wert des Trainingslagers pro Jahr um 10%. Eine Jendenzverbesserung



Taktik eines guten Teams gegen schwächere Gegner!



Taktik eines mittelmäßigen Teams gegen starke Gegner!



Aufstellung 1: 3-5-2! Achten Sie auf konditionsstarke Stürmer und 114 zwei defensive Mittelfeld-Akteure. Gegen gleichstarke Gegner!



Aufstellung 2: 3-4-3! Die Mittelfeldleute an der Außenbahn müssen nach hinten arbeiten. Gegen schwache Gegner oder bei Rückstand.



Scharie Augen - Tiefe Preise!

Bestelltelefon 06142 - 59690

Fax 06142 - 562170

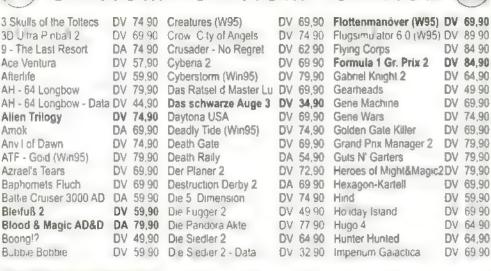
J. Hartmann & P. Klinger GbR • An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim



CD-ROM • CD-ROM • CD-ROM (•



GREATEST HITS











Bazooka Sue DV 84,90 DV 29.90 C & C 2: Gegenangriff Command & Conquer 2 DV 84,90 DV Daggerfali 69,90 Diablo DA 74.90 Discworld 2 DV 77.90 DV **Dominion (Win95)** 74,90 **Dungeon Keeper** 74.90 DV

DV 69 90

Formel 1	DV	84,90
Have a NICE Day	DV	59,90
Jagged Alliance 2	DV	69,90
KKND	DV	54,90
Lords o.t. Realm 2	DV	79,90
M.A.X.	DV	74,90
Master of Orion 2	DV	84,90
MDK	DV	79,90
Privateer 2	DV	79,90
Rendevous im Weltraum	DV	79,90
Tomb Raider	DV	64,90
Warwind	DV	69,90

and right manage
Chronicles of Sword
Civil War General
C virization 2
C v. izat on 2 - Data
Ciuedo
Comanche 3
Comm & Conquer
C & C - Data

Bundes ioa Manag, 97

DA 69 90 Dragon Lore 2 DV 74 90 Dragonheart Fire&Steel DV 64 90 DV 79 90 DV 69 90 EF 2000 - Spec Edition DV 79 90 DV 39 90 EF 2000 - TactCom DV 34 90 DV 69 90 DV 69 90 Elisabeth 1 DV 79 90 F22 Lightning 2 DV 79 90 79,90 DV 74,90 Fifa Soccer 97 DV 59 90 DV 24 90 Firefight (Win95)

Down in the Dumps

Iron & Blood DA 74 90 John Madden NFL 97 DA 74 90 DV 74 90 Karma Kick Off 97 DV 69 90 Krazy Ivan (Win95) DA 64 90 DV 84.90 Lands of Lore 2 Larry 7 DV 79 90 DV 79,90 Lighthouse 72 90 Mad TV 2 DV Magic the Gathering DV 74 90 Mechwarnor 2 - Lim.Ed DV 49,90 Mechwarnor 2 Merc. DV 79,90 Megarace 2 DV 54.90 Microsoft Golf 3 0 DV 64 90 DV 54.90 Monopoly Monster Truck Madness DV 69 90 Monster Trucks DA 69,90

NASCAR Racing 2

Need for Speed Sp Ed

NBA Live 97

NHL Hockey 97

Olympic Games

Olympic Soccer

Panzer Dragoon

Phantasmagona

Pinhall 97

Pole Position

Phantasmagona 2

Prisoner of Ice (Win95) DV 69 90 Star Control 3 DA 77 90 DA 67 90 Project Paradise DV 69 90 Star General Rally Racing 97 DV 74.90 Star Trex-Deep Space 9 DA 69 90 Ravage (Win95) DA 74 90 Steel Panthers 2 DV 69.90 Realms of Hounting DV 79 90 Strike Base DV 57 90 DV 69,90 Super EF2000 (Win95) DV 79 90 Risiko (Win95) Road Rash (Win95) DV 59.90 SWIV 3D DV 79.90

HARMED DDETCE

DV 69 90

DV

HAM	IAT	J	C-PREI	D	U
Albion	DV	32 90	Pitfall (Win95)	DV	32 90
Balman Forever	DA	24 90	Pizza Connection	DV	19,90
Battle Isle 3	DV	39,90	Sh vers	DV	24 90
Bioforge	DV	29.90	Sim Isle	DV	39,90
Carrier Strike Force	DA	24,90	Sim Tower	DA	39,90
Cyberia	DA	24 90	Simon the Sorcerer 2	DV	29 90
Dead ine	DA	39 90	Space Quest 6	DV	24,90
Der Reeder	DV	19,90	Syndicate Plus	DV	29 90
De Seder 1	DV	29 90	Theme Park	Đ٧	29 90
Dungeon Master 2	DV	24 90	Titt	DA	19 90
Fifa Soccer 95	DV	29 90	Top Gun - Fire at Will	DV	24,90
Indycar 2	DA	34 90	Vollgas	DV	29,90
Larry 6	DV	24,90	Warcraft 1	DA	24 90
Lost Eden	DV	19,90	Wing Commander 3	DV	34,90
NHL Hockey 95	DV	29 90	Woodruff	DV	24,90

Komplettlösungen für viele Spiele

DY	17,30						
DV	49.90	Einzellösung	1	4,90	Sammelbände	119	,90
DV	79,90						
DV	54,90	S.TORM	DV	62.90	Syndicate Wars	DΥ	69,90
DV	64 90	Schleichfahrt	DV	64.90	The Dig	DV	69 90
DV	54 90	Sega Rally	ĐΥ	69 90	Theme Hospital	DV	74.90
DV	69 90	Sh Holmes Tatow Rose	vOs	74 90	Time Commando	DV	74 90
DA	69,90	Shadoan	DA	84,90	Time Gate (Win95)	DV	69,90
DA	77,90	Shannara	DV	69,90	Toonstruck	DV	69,90
DV	74,90	Shaltered Steel	DV	69 90	Tunnel B1	DV	79.90
DV	79 90	Shine	DV	74 90	USNavy Fight 97 (W95	DV (79,9
DV	74,90	Silent Hunter	DV	69,90	Virtua Cop	DA	74,9
DV	54 90	Silent Hunter - Data	DV	29 90	Warcraft 2 - Data	DV	24 9
DV	64 90	S m City 2000 (W n95)	DV	84 90	Warcraft 2 - Excl Edit	DV	79.90
DV	69 90	Sim City 2000 Collection	1DV	84 90	Wing Commander 4	DV	54,90
DV	79 90	Sim Copter (Win95)	DV	69,90	Wizardy Gold SVGA	DV	74,90
DA	77 90	Sim Park	DV	62 90	Worms - Spec Edit	DV	69 90
DV	54,90	Sonic CD	DA	54,90	Z	DV	64,91
DV	69,90	SPQR	DA	69 90	Zork Nemesis	DV	79,9



Auf einen Blick: Der Superklick Verletzungen

tritt jedoch bei jedem Spieler ein, egal wie alt er ist. Ebenso kommt es oft zu Trainingslager-Nachwirkungen, die sich erst Wochen nach dem Aufenthalt zeigen. Möglich, daß ein Spieler es erst Wochen danach schafft, seine Form oder Technik zu verbessern. Ab einer Teamstärke von 84 Punkten wird es allerdings schwer, durch Trainingslager noch etwas rauszuholen. Klar, daß es völlig nutzlos ist, einen Spieler hochzuziehen, um ihn dann bei der nächsten Vertragsverhandlung zu verlieren. Lassen Sie deshalb nie (!) den Vertrag eines Spielers auslaufen. Dann haben Sie die schlechte Position, jedes erdenkliche Gehalt zahlen zu müssen, ansonsten ist Ihr Star-Kicker weg, und Sie sehen keine Mark. Bosman läßt grüßen! In diesem Fall lohnt sich die Automatik, welche die Verträge auf Wunsch von alleine erneuert. Dadurch sparen Sie sich die ständige Kontrolle dieses Punktes, Wer aller-



Nutzen Sie das individuelle Training besonders, um bei Stürmern Technik und Kondition, bei Abwehrrecken Zweikampf zu bolzen.

dings selber festsetzen will, was die Spieler an Gehältern nach Hause tragen, der muß die Verhandlungen eigenständig führen. Hier heißt es: handeln Sie prämienorientiert und setzen Sie das Grundgehalt niedrig an. Die Spielerleistung steigt um 5%, wenn mehr als 20% seines Gesamtgehaltes aus Prämien besteht, und wenn Sie die Verträge früh genug erneuern, sind die Spieler auch mit weniger Grundsold zufrieden. Sollten Sie in Level 7 spielen, so werden Ihnen bei nicht prämienorientierter Vertragsbauweise sogar Managerpunkte in der Highscore-Liste abgezogen.

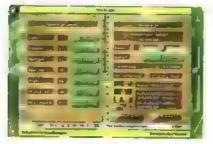
Der erfolgreiche Kick

Wie bereits ein alt-österreichischer Fußball-Weiser richtig anmerkte: entscheidend is' auf'm Platz. Daher noch ein paar Worte zur richtigen Aufstellung, Natürlich sollte ein Rechtsfüßer auch rechts spielen und umgekehrt. Daß Sie jeden Spieler gemäß seinen Fähigkeiten einsetzen müssen, ist ebenfalls eine Platitude. Wie viele Kicker brauchen Sie aber und welches System soll gespielt werden? Bei unseren langen Testspielen hat sich gezeigt, daß drei Abwehrspieler grundsätzlich reichen, wenn Sie entsprechend stark sind. Daraus ergeben sich

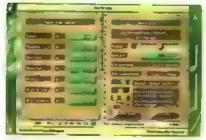
SUPERKLICK Wer sich nicht immer die kompletten Auslosungen anschauen möchte (DFB-Pokal, UEFA-Cup usw.), der kann von der folgenden Möglichkeit Gebrauch machen - dem Superklick. Um eines dieser ansonsten unüberwindbaren Hindernisse hinter sich zu lassen, müssen Sie lediglich den rechten Mausknopf drücken, loslassen und sofort wieder drücken. Mit dieser Kombination lassen sich auch weitere langwierige Passagen unterbrechen.

DER

die optimalen Aufstellungen 3-5-2 oder 3-4-3. Spielen Sie gegen starke Teams, setzen Sie fünf Mittelfeld-Akteure ein, wovon zwei ausschließlich defensive Aufgaben vor der Abwehr erledigen. Besetzen Sie bei jeder Aufstellung auf jeden Fall die Außenbahnen, da nur so Flügelspiel ermöglicht wird. Alle eingesetzten Spieler sollten außerdem den Erschöpfungswert von 60 möglichst nicht überschreiten. Wenn Sie eine der empfohlenen Formationen wählen, ergibt sich automatisch eine Mittel-Achse. Die Position des Abwehrspielers vor dem Torwart und des zentralen Mittelfeld-Kickers sollten



So ist es richtig: Ein niedriges Grundgehalt und eine ordentliche Prämienstaffelung der Verträge bringen Pluspunkte bei der Jahresabrechnung.



Völlig daneben: Vertragsangebote ohne Prämien erfordern immer ein viel zu hohes Grundgehalt und kosten Punktabzüge.

VERLETZUNGEN

Keine Saison vergeht, ohne daß die Spieler das Vereinslazarett füllen. Hier eine Übersicht, wie lange eine Verletzung im Schnitt anhalt und was alles auf Sie zukommen kann. Und zur Vorsorge noch ein kleiner Tip: die Verletzungsdauer wird um 50% verringert, wenn die Art der Verletzung eine eine seine seine

in den Bereich eines eingestellten Arztes fällt!

VERLETZUNG:	AUSFALL:
Erkältung:	1 Woche
Grippe:	1 Woche *
leichte Zerrung:	1 Woche *
private Probleme:	1 Woche *
Schürfwunde am Bein:	1 Woche *
Rückenschmerzen:	1 Woche *
Gelbsucht:	3 Wochen
Windpocken:	2 Wochen
Fischvergiftung:	3 Wochen
Zwerchfellentzündung:	2 Wochen
Platzwunde an Kopf:	1 Woche
Bluterguß am Knie:	1 Woche
Nasenbeinbruch:	
Prellung am Knie:	1 Woche
Rißwunde am Bein:	2 Wochen
Sehnenzerrung:	3 Wochen

VERLETZUNG:	AUSFALL:
Oberschenkelzerrung:	3 Wochen
Prellung des Knöchels:	2 Wochen
Stauchung des Fußgelenkes:	3 Wochen
Sprunggelenkprellung:	3 Wochen
Bänderdehnung:	
Bauchmuskelzerrung:	2 Wochen
Außenbandanriß:	
Schienbeinbruch:	13 Wochen
Muskelfaserriß:	13 Wochen
Meniskusverletzung:	8 Wochen
Innenbandabriß:	
Wadenbeinbruch:	18 Wochen
Kapselriß:	20 Wochen
Leistenbruch:	
Kreuzbandabriß:	24 Wochen
* kann spielen, is	t aber nicht fit



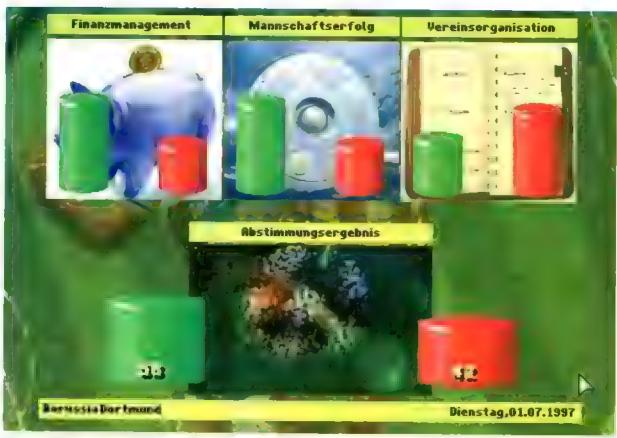


Auf einen Blick: Werbepartner Hop oder Top



Da Sie nur drei Trainingslager zur Verfügung haben, buchen Sie immer das beste. Termine: Saisonbeginn, Winter und Schlußspurt.

Ihre stärksten Spieler einnehmen. Bei Stürmern entscheidet vor allem der Technik-Wert über die Torjäger-Qualitäten, der Konditionswert spielt eine wachsende Rolle. wenn Sie mit nur zwei Angreifern spielen. Ein Top-Team sollte über maximal 20 Spieler verfügen, bei unseren Aufstellungen setzt sich der Kader aus fünf Abwehrleuten, neun Mittelfeldspielern, vier Stürmern und zwei Torhütern zusammen. Wechseln Sie Ihre Aufstellung möglichst selten und lassen Sie Ihre Kicker möglichst immer auf denselben Positionen spielen, da dadurch ein gutes Zusammenspiel erreicht wird. Nutzen Sie bei absehbaren Siegen auf jeden Fall das gesamte Auswechsel-Potential, so steigt der Moralwert vieler



Nutzen Sie den Ergebnisbildschirm der ersten Jahreshauptversammlung zur Vereins-Roßkur. Mangelnde Vereinsorganisation weist z. B. auf Personaldefizite und falsche Vertragsregelungen hin.

Spieler. Kontrollieren Sie nach dem Herumgeschiebe Ihrer Kicker mit dem Raumdeckung-Button auf jeden Fall, ob Sie das Spielfeld optimal abgedeckt haben. Besonders im Abwehrbereich dürfen sich keine Lücken ergeben.

Hop oder Top

Ob Sie nach Saisonende bei Ihrem bisherigen Verein bleiben dürfen, daß entscheiden Sie im BM97 leider nicht mehr selber. Hier kommt es neben den üblichen Leistungen wie Tabellenplatz, Teamstärke, Stadionauslastung und -ausbaudarauf an, daß Sie mindestens

einmal pro Saison ein Trainingslager besucht haben. Dies steigert Ihren Erfolgs-Wert um bis zu 15%! Bis zu einem Kontostand von DM 1.000,000 wird Ihnen eine positive Bilanz angerechnet, darüber hinaus verschenken Sie Punkte, wenn das Geld flüssig ist. Deshalb gegen Ende der Saision Immobilien kaufen (wir denken an die Abschreibung), in Aktien investieren oder Festgeldkonten eröffnen. Gute Noten bekommt auch, wer sein Team in der Halbzeitpause immer gut motivieren konnte plus 10%. Letzter wichtiger Punkt ist der der erfolgsabhängigen Prämienzahlungen in der Vertragsbauweise. Dies stimmt die Aufsichtsräte der Clubs immer sehr froh und sichert vielleicht auch Ihren Arbeitsplatz.

Der Bundesliga Manager 97 ist schon eine harte Nuß. Um so mehr möchten wir uns an dieser Stelle noch einmal bei Werner Krahe bedanken, der durch seine freundliche Unterstützung und nicht zuletzt durch das Ausplaudern einiger Programm-Interna die Tiefe unseres Tips und Tricks-Leitfadens deutlich steigern konnte.

André Geller

WERBEPARTNER

Damit Sie wissen, was Sie von den eingetroffenen Werbe-Angeboten zu halten haben, folgt jetzt

Fernsehwerbung:









die Hierarchie der finanzkräftigsten Werbefirmen von oben
nach unten. Verfügen
Sie über ein starkes
Team, dessen Aufstieg
wahrscheinlich ist,
setzen Sie auf kurzfristige Verträge, bei
schwachen Teams empfehlen sich langfristige
Bindungen.

Banden-/Trikotwerbung:





Beim Mannschaftstraining sollten Sie auf Ausgewogenheit achten. Vor schweren Spielen wird Konditions- und Zweikampfschulung betrieben.

Ladengeschäft : Kiel 24105 Kiel, Knooper Weg 136a Tal 9431-578180 Mo-Frei 19-14 and 15-18 - Sa 19-13 Uhr · Nur Ladenverkauf, kein Versand !!

Tel: 04344 - 41

Rauher Berg I, 24217 Schönberg, Fax -41779

Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr Aktualitäten über BTX: COMSOFT#



	ste	reier	in Scheibenform für all	<u>e !!</u>
42-2 Fußball SPO *		64,90	Last Rites ACT *	DV 49,90
97he ast Resort ADV *		79.90	Leisure Suit Larry 7 ADV Links LS SPO/SIM	DV 79 90 DA 89 90
ACE Ventura ADV		58,90	Links Kurs 10 Kurse heferbar ZUŞ je	
Adams Family Pinball SIM *		68.90	Little Big Adventure 2 ADV *	DV 79.90
Adidas Power Soccer SPO *		74 90	Lords of the Realm 2	DV 84,90
Age of Sail STR		79,90 74,90	Lost Admiral 2 STR	DA 89,90
AH 64 Longbow Gold SIM * Airbus 2 (VVIN 95) SIM *		72.90	LOST VIKINGS 2 J&R MAD TV 2 SIM	DV 79,90 DV 68,90
American Dream ADV	DV	34,90	M.A.X. ACT	DV 74,90
Amok Win95 *	DA	76,90	Magic the Gathering (Win95) STR *	DV 79.90
Armored Fist 2 ACT STR *		84 90	Master of Orion 2 (of Antaris)*	DV 79,90
Atomic Bomberman SNES-Umsetz. * AT.F. US Gold WIN95 SIM . *		59,90 79 90 1	Monster Trucks ACT/SPO	DA 74,90 DA 79,90
Baldies STR *		68,90	Monster Truck Madness ACT/SIM	DV 74.90
Baphomets Fluch ADV		69,90	Moto X SPO	DA 23 90
Birbie - Mode Designer		59 90	Moto Rocers (Win95) SPO/SIM	OV 34.90
Battle Crosser 3000 AD ACT * Bazooka Sue ADV		59 90 79 90	Nascar Racing 2 SIM NBA Hangome SPO # (A)	DA 74.90
Betrayal in Antara ROL		79.90	NBA jam Extreme SPO	OV 78 90
Birthright Win95 ROL *	_	86,90	NBA Live 97 SPO SIM ATE	DV 76 90
Biam' Machinehead ACT		73 90	Necrodome ACT	DA 74 90
Biast Chamber ACT "		74 90	Need for Speed Spec al Edition	DV 79 90
Bie fuß 2 SIM/SPO Bundesliga Manager Hattrick 3 SIM		61 90	Need for Speed 2 SIM * Neniesis Em W zardry Adventure *	DV 79,90 DV 79.90
Bunces iga Manager 97 SIM		69 90	NHL Hockey 97 DOS/W95	DV 74 90
Caesar 2 (Win95) SIM *		59 90	NHL Open Ice Win95 SPO *	
Chessmaster 5000 (Win95) STR		69,90	Orionburger ADV	DV 74 90
Cv War General STR		75.00	Outpost 2 SIM *	DV 89 90
Cluedo STR		75 90 76 90	Pandora Akte ADV Panzer Dragon ACT/SIM	DV 79 90 DA 79 90
Colony Wars STR		69.90	Pete Sampras Tennis SPO *	DA 79.90
Comanche 3 SIM *		84,90	Perfekt Weapon (Win95) ACT *-	DV 79,90
C&C 2 Mission Gegenangriff *		24,90	Phantasmogor a 2 ADV	DA 79 90
Command&Conquer SVGA/W95 * Command&Conquer 2 & Level		88 90 94 90	Power Chess SIM 1	DV 88 90 DV 72 90
Conquest Earth STR *		84,90	Prisoner of Ice Win95 ADV * Privateer 2- The Darkening	DV 79 90
Constructor STR *		79,90	Private Eyes ADV	DV 72 90
Creatures (Win95)		64,90	Projekt Paradise ACT	DV 69,90
Crow - City of Angels ADV *		79,90	Puppen Per en ind Pistolen ADV	DV 69 90
Crusader no Regret ACT Cyber Glidiators ACT		59 90 69 90	QAD SIM ** Realms of the Haunting ACT	MV 73 90 DV 77 90
Daggerfall ROL *		74,90	Rebellion STR *	DA 79.90
Dark ight Conflict ACT *	DV	74,90	Red Baron 2 SIM =	DV 79 90
C&C 2 Gegenangriff * I	VC	24,90	Kings Quest 7	OV 21,90
				OV 21,90 OV 74,90
G-Nome	DV	69,90		OV 74,90
G-Nome	DV DA	69,90	Interstate '76	OV 74,90
G-Nome * Alfa-Twin Umschalter Ums	DV DA DV DA	69,90 29,90 79 90 51 90	Interstate '76 Wingcommander 1-3 * E Return to acobs Star SIM ' Raike (Wn95) STR	DA 56 90 DA 69 90
G-Nome * Alfa-Twin Umschalter Dark Reign STR ' Dark Seed (ADV ' Das schwarze Al go 3	DV DA DV DA DV	69,90 29,90 79 90 51 90 34 90	Interstate '76' Wingcommander 1-3 * E Return to acobs Star StM * R sike (Win95) STR Road Rash SPO	DA 56 90 DA 69 90 DA 59 90 DV 59 90
G-Nome Alfa-Twin Umschaker Dark Reign STR ' Dark Seed (ADV ' Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM	DV DA DV DA DV DA	69,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90	Interstate '76' Wingcommander 1-3' E Return to acobs Star StM * R sike (W n95) STR Rend Rash SPO Robotron X ACT *	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90
G-Nome * Alfa-Twin Umschaker* Dark Reign STR * Dark Seed (I ADV * Das schwarze Al go 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT	DV DA DV DA DV DA DV	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 79 90	Interstate '76' Wingcommander 1-3 * E Return to acobs Star StM * R sike (Win95) STR Road Rash SPO	DA 56 90 DA 69 90 DA 59 90 DV 59 90
G-Nome Alfa-Twin Umschalter Dark Reign STR Dark Seed II ADV Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT	DV DA DV DA DV DA DV	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 79 90	Interstate '76 II Wingcommander 1-3 * E Return to acobs Star SIM * Riske (Win95) STR Road Rash SPO Robotton X ACT * Scheedfalm SIM	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90
G-Nome Alfa-Twin Umschalter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das Schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadlock ACT Demon Driver ACT Demonworld STR **	DV DA DV DA DV DV DV	49,90 79,90 51,90 34,90 76,90 76,90 77,90 69,90	Return to acobs Star SiM * Riske (Wings) STR Rend Rash SPO Robotron X ACT * Scheichfahrt SIM Scorchef Planet ACT * Sega Raily ACT	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 64 90 DA 83,90 DV 74,90
G-Nome Alfa-Twin Umschafter Dark Reign STR * Dark Seed I ADV * Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT * Demonworld STR * Descent to Undermountain STR *	DV DA DV DA DV DV DV DV DA	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 76,90 77,90 69,90 84 90	Interstate 76 Wingcommender 1-3 Return to acobs Star SIM R sike (Wings) STR Rend Rash SPO Robotton X ACT Schockfater SIM Scorched Planet ACT Sega Rally ACT Sentient ACT	DV 74,90 DV 49,90 DA 66 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90
G-Nome Alfa-Twin Umschalter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai go 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM	DV DA DV DA DV DV DV DA DV	69,90 29,90 79,90 51,90 34,90 76,90 76,90 77,90 69,90 84,90 76,90	Interestate 76 Wingcommender 1-3 * E Return to acobs Star SIM * Riske (Wn95) STR Road Rash SPO Robotton X ACT * Scheechfart SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Raily ACT Sentient ACT * Shattered Steel ACT	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 64 90 DA 83,90 DA 81,90 DA 49,90
G-Nome Alfa-Twin Umschafter Dark Reign STR * Dark Seed I ADV * Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT * Demonworld STR * Descent to Undermountain STR *	DV DA DV DA DV DV DV DA DV DA	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 76,90 77,90 69,90 84 90	Interstate 76 Wingcommender 1-3 Return to acobs Star SIM R sike (Wings) STR Rend Rash SPO Robotton X ACT Schockfater SIM Scorched Planet ACT Sega Rally ACT Sentient ACT	DV 74,90 DV 49,90 DA 66 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90
G-Nome Alfa-Twin Umschafter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardengen Die gr Schlacht um Gettysburg	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	69,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 76,90 77,90 69,90 84 90 76 90 69 90 69 90	Interestree 76 Wingcommender 1-5 Return to acobs Star SIM* R sike (WingS) STR Road Rash SPO Robotton X ACT* Scheenfart SIM Scorched Planet ACT* Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (WingS) ADV* Sim Golf SPO/SIM*	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 990 DV 74,90 DA 990 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79 90 DV 79 90
G-Nome Alfa-Twin Umschafter Dark Reign STR * Dark Seed I ADV * Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR * Descent to Undermountain STR * Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterloo	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90	Return to acobs Star SIM* Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT* Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT* Sega Rally ACT Sentient ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Wings) ADV* Sim Golf SPO/SIM* Slamtilt SIM	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90 DV 64,90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79 90 DV 79 90 DV 79 90 DA 49 90
G-Nome Alfa-Twin Umschalter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das Schwarze Ai go 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettysbair Die gr Schlacht im Gettysbair Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Shiloh Die gr Schlacht im Shiloh	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 77 90 76,90 77,90 69,90 69,90 69 90 69 90 69 90	Return to acobs Star SIM* Riske (Wn95) STR Rond Rash SPO Robotton X ACT* Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT* Scene Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Win95) ADV * Sim Golf SPO/SIM* Slamult SIM Space Jam SPO/ACT	DA 56 90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 64 90 DA 83,90 DA 81,90 DA 990 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79 90 DV 79 90 DV 49,90 DV 49,90 DV 49,90 DV 49,90
G-Nome Alfa-Twin Umschafter Dark Reign STR * Dark Seed I ADV * Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR * Descent to Undermountain STR * Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterloo	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90	Return to acobs Star SIM* Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT* Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT* Sega Rally ACT Sentient ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Wings) ADV* Sim Golf SPO/SIM* Slamtilt SIM	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90 DV 64,90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79 90 DV 79 90 DV 79 90 DA 49 90
G-Nome Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR * Dark Seed I ADV * Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR * Descent to Undermountain STR * Descruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloh Die Siedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76,90 76,90 84 90 76 90 69,90 69 90 69 90 69 90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Scorched Planet ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT * Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Signeer (Wings) ADV * Sim Golf SPO/SIM * Slamtilt SIM Space Jam SPOIACT SPOR ADV * Stadt der verlorenen Kinder ADV * Star Craft STR *	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 49,90 DA 49,90 DV 79,90 DV 79,90 DV 73,90 DV 73,90 DV 79,90 DV 79,90 DV 79,90 DV 79,90 DV 79,90
Africation Umschalter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendry Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettystain Die gr Schlacht im Gettystain Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Shiloh Die Siedler 2, Die Romer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV	DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76 90 77,90 69,90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 77,90 77,90 74 90 74 90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotton X ACT * Scheichfairt SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Sportient ACT Sportient ACT Sportient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient STR Star General STR Star General STR	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 64,90 DA 49,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79,90
G-Nome Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demonworld STR Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettysbara Die gr Schlacht im Gettysbara Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Shiloh Die Sredler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOLSTR	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 77.90 69,90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90 79 90	Return to acobs Star SIM * Riske (Wn95) STR Rond Rash SPO Robotton X ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Raily ACT Sentient ACT * Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Win95) ADV * Sim Golf SPO/SIM * Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV * Stadt der verlorenen Kinder ADV * Star Craft STR * Star General STR Star Trader (Win95) STR *	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 83,90 DA 49,90 DA 79,90 DV 84,90
G-Nome Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demonworld STR Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettysbara Die gr Schlacht im Gettysbara Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Shiloh Die Sredler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOLSTR	DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	59,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 76 90 77.90 69,90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotton X ACT * Scheichfairt SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Sportient ACT Sportient ACT Sportient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient SIM Sportient STR Star General STR Star General STR	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 83,90 DA 49,90 DA 79,90 DV 84,90
Afo-Twin Umschafter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR Descruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterloo Die gr Schlacht um Waterloo Die gr Schlacht um Shiloh Die Snedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps Dv Dungeon Keeper KOUSTR Ecstatica 2 ADV Enemy Nations STR Eradicator ACT	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76 90 76,90 76,90 76 90 76 90 69 90 69 90 69 90 69 90 79 90 79 90 79 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90	Return to acobs Star SIM * Risko (W 195) STR Rond Rash SPO Robotron X ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Sega Raily ACT Sentient ACT * Shartered Steel ACT Star Coff SPO/SIM * Star Craft STR 4 Star Trader (Win95) STR 4 Star Trader (Win95) STR 4 Star Trader (Win95) STR 4 Star Trade Starfleet Acodemy STR 4	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 79 90 DA 49,90 DA 49,90 DV 74,90 DA 49,90 DV 79 90 DA 49,90 DV 79,90
Africation Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Dablo STR Die gr Schlacht in den Ardenpen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Shiloh Die gr Schlacht um Shiloh Die Sredler 2, Die Romer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOL/STR Ecstatica 2 ADV Enerly Nations Eradicator ACT Evidence ADV	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	49,90 29,90 79 90 34 90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wn95) STR Roid Rash SPO Robotton X ACT * Scheichfart SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Raily ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Sim Golf SPO/SIM * Slamtilt SIM Space Jam SPO/ACT SPQR ADV * Start Star Trader (Win95) STR * Star Trader (Win95) STR * Star Trek Starfleet Academy STR * Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT * Terr Inator Skynet ACT	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 83,90 DA 74,90 DA 74,90 DA 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79,90
Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardenen Die gr Schlacht im Gettysburg Die gr Schlacht im Gettysburg Die gr Schlacht im Waterbo Die gr Schlacht im Shiloh Die Siedler 2. Die Römde Discworld 2 ADV Dominion STR Estatica 2 ADV Enemy Nations STR Eradicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO	DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV DV DA DV	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 77,90 69,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 75,90 84,90	Return to acobs Star SIM * Riske (Wn95) STR Robotton X ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT * Shattered Steel ACT Steel Gam SPO/SIM * Star Golf SPO/SIM * Star Craft STR 4 Star General STR Star Trader (Win95) STR 4 Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT * Theme Mospital SIM *	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 83,90 DV 79,90 DV 74,90
Afg-Twin Umschafter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Dead ock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardengen Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Settysburg Die siedler 2. Die Römdr Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps Dv Dungeon Keeper KOL/STR Ecstatica 2 ADV Enemy Nations STR Eradicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO FIFA Soccer 97 SIM ATK	DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV	49,90 29,90 79,90 51,90 76,90 76,90 76,90 76,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT * Schochfart SIM Scorched Planet ACT * Scarcher ACT * Sear Rally ACT Sentient ACT Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Silencer (Wings) ADV * Sim Golf SPO/SIM * Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV * Star General STR Star Trader (Wings) STR * Star Trader (W	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90 DV 74,90 DV 79,90
Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardenen Die gr Schlacht im Gettysburg Die gr Schlacht im Gettysburg Die gr Schlacht im Waterbo Die gr Schlacht im Shiloh Die Siedler 2. Die Römde Discworld 2 ADV Dominion STR Estatica 2 ADV Enemy Nations STR Eradicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO	DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV	49,90 29,90 79 90 51 90 34 90 76 90 77,90 69,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 75,90 84,90	Return to acobs Star SIM * Riske (Wn95) STR Robotton X ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT * Shattered Steel ACT Steel Gam SPO/SIM * Star Golf SPO/SIM * Star Craft STR 4 Star General STR Star Trader (Win95) STR 4 Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT * Theme Mospital SIM *	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 83,90 DV 79,90 DV 74,90
Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Descent to Undermountain STR Descript to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettysbard Die gr Schlacht im Waterko Die gr Schlacht im Shiloh Die Siedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down in the Dumps ADV Dungeon Keeper KOL/STR Eestatica 2 AOV Enemy Nations Eradicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO Hish Soccer 97 SIM ATK Filght Commander 2 SIM ** Filght Simulator 6.0 SIM	DV DA DV DA DV DA DV	59,90 79,90 34,90 76,90 76,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 79,90 74,90 75,90 84,90 74,90 67,90 67,90 99,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wn95) STR Roid Rash SPO Robotton X ACT * Scheichfart SIM Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Raily ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Sim Golf SPO/SIM Slamtilt SIM Space Jam SPO/ACT SPQR ADV * Stad der verlorenen Kinder ADV * Star General STR Star Trader (Win95) STR * Star Trek Starfleet Academy STR * Star Trek Starfleet Academy STR * Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT * Terminator Skynet ACT There Dirky Dwarves ACT * Tinse Gate ADV UEFA Champions Lague 96 SPO *	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DA 74,90 DA 74,90 DA 79,90 DV 73,90 DV 73,90 DV 79,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 69,90 DV 84,90
G-Nome Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardengen Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Shiloly Die Siedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Estatica 2 ADV Enemy Nations Eradicator ACT Erdence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO FISA Soccer 97 SIM ATK FISA Soccer Manager SIM Filight Commander 2 SIM Folght Simulator 6 0 SIM Flottenmanover STR	DV DA DV DA DV DA DV DV DA DV	49,90 29,90 79,90 76,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 69,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT * Scheichfalm SIM Scorched Planet ACT * Scarcher ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT * Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Silencer (Wings) ADV * Sim Golf SPO/SIM * Slamult SIM Space Jum SPO/ACT SPOR ADV * Stadt der verlorenen Kinder ADV * Star Craft STR * Star General STR Star Trader (Wings) STR * Star General STR SIM * Star General STR STR SIM Trade (Wings) STR * Star Trader (Wings) STR * Star General STR STR SIM Trade (Wings) STR * Star General STR	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 74,90 DV 79 90 DV 79 90 DV 79 90 DV 79,90 DV 74,90 DV 77,90
Afo-Twin Umschafter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Dead ock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloh Die Siedler 2, Die Römer Die Siedler 2, Die Römer Die Siedler 2, Die Römer Die Siedler 2, ADV Dominion STR Down In the Dumps Down In the Dumps Dv Dungeon Keeper KOLSTR Erstatica 2 ADV Erstitate 2 ADV Fight Simulator 5 SIM SPO Filght Commander 2 SIM * Filght Commander 2 SIM * Filght Simulator 6.0 SIM Flottenmanover STR Flying Corps SIM	DV DA	49,90 79,90 76,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Scorched Planet ACT Scorched Planet ACT Sear Rally ACT Sentient ACT Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Win9S) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV Star Craft STR Star General STR Star General STR Star Trader (Win9S) STR	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 79,90 DV 74,90
Alfa-Twin Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardenen Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Shiloly Die gr Schlacht im Shiloly Die gr Schlacht im Shiloly Die gr Schlacht in den Ardenen Die	DV D	49,90 29,90 79,90 76,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 69,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90 77,90	Return to acobs Star SIM Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichart SIM Scorched Planet ACT Scheichart SIM Scorched Planet ACT Scorcher ACT Sega Raily ACT Sentient ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Wings) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamtilt SIM Space Jam SPOIACT SPOR ADV Stadt der verlorenen Kinder ADV Star Craft STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Starfleet Academy STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings	DV 74,90 DA 56,90 DA 69,90 DV 59,90 DV 69,90 DV 69,90 DV 79,90 DA 49,90 DA 49,90 DV 74,90 DA 49,90 DV 79,90 DV 74,90 DV
Africation Umschalker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze Ai ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardensen Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Gettysbarg Die gr Schlacht im Shiloh Die Sredler 2, Die Romer Discworld 2 ADV Dominion STR Down in the Dumps ADV Dungeon Keeper KOL/STR Eestatica 2 ADV Enemy Nations Eradicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO HISA Soccer 97 SIM ATK Fils Soccer Manager SIM Flight Commander 2 SIM Flight Simulator 6.0 SIM Flottermanover STR Flying Corps SIM Formel I SIM SPO G-Nome STR/ACT Gex GES	DV DA DV DA DV DA DV	59,90 79,90 34,90 76,90 76,90 77,90 69,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 77,90 84,90 79,90 79,90 77,90 84,90 79,90 77,90 84,90 79,90 89,90 89,90 89,90 89,90 89,90 89,90	Return to acobs Star SIM Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Scorched Planet ACT Scorched Planet ACT Sear Rally ACT Sentient ACT Shartered Steel ACT Shartered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Win9S) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV Star Craft STR Star General STR Star General STR Star Trader (Win9S) STR	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 79,90 DV 74,90
Afg-Twin Umschafter Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Dead ock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardengen Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloly Die siedler 2. Die Römde Floranden STR Eradicator ACT Evidence ADV Florand Prix 2 SIM/SPO HFA Soccer Manager SIM Flight Simulator 6.0 SIM Rottenmanover STR Flying Corps SIM Forme I SIM SPO GeNome STR/ACT Gen GES Golden Gate Killer ADV	DV DA	49,90 29,90 79,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 77,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM Risko (Wings) STR Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfart SIM Scorched Planet ACT Scheichfart SIM Scorched Planet ACT Sega Raily ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Wings) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV Star General STR Star General STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT Ferrimator Skynet ACT Theme Mospital SIM Taree Dirity Dwarves ACT Time Gate ADV Tomb Rai er ADV UEFA Champions Lique 96 SPO US Nay I ghter 9 Sh Vermeer SIM Viking The Stratege of AST Warcraft 2 Excusive Estion STR Wing Commander Kiroth Saga W pe Out 2097 ACT	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DA 74,90 DV 79,90
Afo-Twin Umschaker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloh Die Siedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOLSTR Estatica 2 ADV Eitemy Nations STR Eradicator ACT Endence ADV Fil Grand Prix 2 SIM/SPO Filsh Commander 2 SIM Filght Commander 2 SIM Formel I SIM SPO G-Nome STRIACT Gex GES Golden Gate Killer ADV Grand Prix Manager 2 SIM	DV D	49,90 29,90 79,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM Riske (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Siencer (Wings) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamtit SIM Space Jam SPOIACT SPOR ADV Stadt der verlorenen Kinder ADV Star Craft STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Steer Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT Term Mospital SIM There Dirty Dwarves ACT Time Gate ADV Tomb Rail er ADV UEFA Champions Lange 96 SPO US Navy Lighter 97 STM Vermeer SIM Viking The Stratege of ACT Wing Commander Kill of TR	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 64,90 DA 83,90 DV 74,90 DA 49,90 DV 74,90 DA 49,90 DV 79,90 DV
Afo-Twin Umschaker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descript Of Descript	DV D	49,90 29,90 79 90 51 90 76 90 76 90 76 90 76 90 77 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90 69 90	Return to acobs Star SIM * Risko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT * Scheichart SIM * Scorched Planet ACT * Scorcher ACT * Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Sifencer (Wings) ADV * Sim Golf SPO/SIM * Slamtilt SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV * Stadt der verlorenen Kinder ADV * Star General STR Star Trader (Wings) STR * Star Trader (Wings) STR * Star Trader (Wings) STR * Star Trek Starfleet Acodemy STR * Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT * Terminator Skynet ACT Theme Mospital SIM * Taree Diriy Dwarves ACT * Ting Gate ADV Tomb Rai or ADV UEFA Champions Lauge 96 SPO * US Navy I ginter 97 SIM Vermeer SIM Viking - The Stratege of ACI * Warcraft 2 Excusive Estion 5TR Wing Commander Kiroth Soga W pe Out 2097 ACT X Com the Apocrapse ADV X Men CH of the Atom	DV 74,90 DA 56,90 DA 69,90 DV 59,90 DV 69,90 DV 69,90 DV 64,90 DA 49,90 DA 49,90 DA 49,90 DA 74,90 DA 49,90 DV 79,90 DA 49,90 DV 79,90 DV 89,90
Afo-Twin Umschaker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At ge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Dendly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloh Die Siedler 2, Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOLSTR Estatica 2 ADV Eitemy Nations STR Eradicator ACT Endence ADV Fil Grand Prix 2 SIM/SPO Filsh Commander 2 SIM Filght Commander 2 SIM Formel I SIM SPO G-Nome STRIACT Gex GES Golden Gate Killer ADV Grand Prix Manager 2 SIM	DV D	49,90 29,90 79,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90	Return to acobs Star SIM Riske (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Siencer (Wings) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamtit SIM Space Jam SPOIACT SPOR ADV Stadt der verlorenen Kinder ADV Star Craft STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Steer Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT Term Mospital SIM There Dirty Dwarves ACT Time Gate ADV Tomb Rail er ADV UEFA Champions Lange 96 SPO US Navy Lighter 97 STM Vermeer SIM Viking The Stratege of ACT Wing Commander Kill of TR	DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DA 74,90 DA 74,90 DV 73,90 DV 73,90 DV 79,90
Affa-Twin Umschaker Dark Reign STR * Dark Seed I ADV Das schwarze Auge 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT * Demon Driver ACT * Demonworld STR * Descent to Undermountain STR * Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardennen Die gr Schlacht um Gettystum Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloh Die Stedler 2. Die Römer Discworld 2 ADV Dominion STR * Down In the Dumps ADV Dungeon Keeper * COLSTR Estatica 2 ADV Enemy Nations STR Eradicator ACT Evidence ADV * Elight Commander 2 SIM * Flight Commander 3 SIM * Flight Commander	DV D	49,90 79,90 76,90 76,90 76,90 77,90 68,90 78,90 69,90 69,90 69,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 79,90 84,90 79,90 84,90 79,90 88,90 79,90 88,90 79,90 88,90 79,90 88,90 79,90 88,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90 89,90 79,90	Return to acobs Star SIM* Riske (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT* Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT* Scheichfahrt SIM Scorched Planet ACT* Sega Rally ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Siencer (Wings) ADV* Sim Golf SPO/SIM* Slamtik SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV* Stat der verlorenen Kinder ADV* Star Craft STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT* Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT There Hospital SIM* There Dirty Dwarves ACT* Time Gate ADV UEFA Champions Lange 96 SPO* US Navy Lighter 97 Shill Vermeer SIM Viking - The Stratege of AST* Warcraft 2 Excusive Edition STR Wing Commander Kill of the Apoct year ACT* X-Wing Vs Tie-Fighter SIM* X-Wing vs Tie-Fighter SIM* X-Wing vs Tie-Fighter SIM* Ve tere Programme Loss upgsbucher and Neuheiten auf Anfrage*	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DV 79,90 DV
Afg-Twin Umschaker Dark Reign STR Dark Seed I ADV Das schwarze At go 3 Daytona USA SIM Deadlock ACT Deadly Games Jagged Alliance 2 ACT Demon Driver ACT Demonworld STR Descent to Undermountain STR Destruction Derby 2 SIM Diablo STR Die gr Schlacht in den Ardengen Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Gettysburg Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Waterko Die gr Schlacht um Shiloly Die Siedler 2, Die Römdr Discworld 2 ADV Dominion STR Down In the Dumps DV Dungeon Keeper KOLISTR Estatica 2 ADV Eredicator ACT Evidence ADV FI Grand Prix 2 SIM/SPO FIFA Soccer Manager SIM Filight Commander 2 SIM Filight Commander 2 SIM Flight Simulator 6 O SIM Flottenmanover STR Flying Corps SIM Formel I SIM SPO G-Nome STR/ACT Gex GES Golden Gate Killer ADV Grand Prix Manager 2 SIM Grd Run GES Guts N Garters ACT/ADV Hattrik! WINS Ikarion SIM *	DV D	59,90 79,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 67,90 68,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90 69,90	Return to acobs Star SIM Raiko (Wings) STR Raiko (Wings) STR Road Rash SPO Robotron X ACT Scheichfalm SIM Scorched Planet ACT Scheichfalm SIM Scorched Planet ACT Sega Raily ACT Sentient ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Shattered Steel ACT Sherlock Holmes 2 Rose Tatoo Silencer (Wings) ADV Sim Golf SPO/SIM Slamult SIM Space Jam SPO/ACT SPOR ADV Stadt der verlorenen Kinder ADV Star Craft STR Star General STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Star Trader (Wings) STR Steel Panther 2 STR/SIM Tempest 2000 ACT Tern inator Skynet ACT Theme Associates ACT Theme Associates ACT Time Gate ADV Tomb Rai er ADV UEFA Championis Lique 96 SPO US Navy Enter 97 Sh Vermeer SIM Viking The Stratege of ACT Warcraft 2 Excusive Estion of R Wing Commander Kiroth Soga W pe Out 2097 ACT X Com the Apocitypse ADV X Men CH of the Atom X-Wing vs Tie-Figurer SIM We tere Programme Lossingsbucher	DV 74,90 DA 56 90 DA 69 90 DV 59 90 DV 79 90 DV 69 90 DV 69 90 DV 74,90 DA 81,90 DA 49,90 DV 74,90 DA 49,90 DV 79,90 DV

Golden Gate Killer ADV DV 74 90

Grand Prix Manager 2 SIM DV 79 90

Grd Run GES * DV 64 90

Guts N Garters ACT/ADV * DV 84,90

Hatrik' WINS Ikarion SIM * DV 69 90

Have a N I C.E. Day DV 59 90

Heart of Darkness J&R * DA 88 90

Heroes of Might und Mogic 2 STR* DV 79,90

Heroeson Kartell ADV DV 68 90

DV 68 90

DV 59 90

DV 84 90

DV 74,90 DV 74,90

DA 79 90 DA 79,90

EV 69 90 DV 64,90

DV 89 90

Hexagon Kartell ADV
Hexagon Kartell ADV
Houday Island SIM
Hugo 2, 3 oder 4 GES je
Hunter Hunted (Win95) ACT
Hyberblade ACT
Imperium Galactica ACT/SIM *

Independence Day (Win95) ACT *
Interstate 76 SIM *
Iron & Blood ACT *

Iron & Blood ACT *
Jedi Knight ACT *

lands of Lore 2 ADV

ledi Knight ACT ledighter 3 SIM KKN D. STR *

Wir führ	en auc	h Importve	rsionen
usatz-Mis	sionen,	&ceneries	Level-CD

Zusatz-Missionen, Sceneries, Le	vel-CD
AH 64 Flashpoint Korea	DV 45 90
A.T.F Nato Fighter	DV 39,90
C&C 2 Mission - Gegenangriff *	DV 24,90
Civilisation 2 Scenarills	DV 37 90
FIGP2 Fahrertraining	DV 24,90
Der Planer 2 Missionen	DV 24.90
Die Siedler 2 Mission-Disk	DV 29,90
Mechwarrior Mission	DV 39 90
Perfect Grand Prix, Editoren für FTGP2	DV 24 90
Level CD s für ID s Actionspiele ab	DA 11,90
Silent Hunter Patrol	DV 24 90
Super Dead 2, Level für C&C 2	DV 11.90

1942 Pacific Airwar	DV 24 90
3D Ultra Pinball	DV 33 90
Across the Rhine	DV 24,90
Albion	DV 29,90
Anvil of Down	DV 23,90
Armored Fist	DV 32 90
Ascendancy & Jagged Alliance	DV 49 90
Battle Arena Toshinden	DV 32,90
Biing 11	DV 42,90
Bundesliga Manager Pro	DV 19,90
Carrier Strike Force	DV 24 90
Chewy - Flucht von F5	DV 29,90
Civilisation	DV 24 90

Sonderangebote

DV 59,90 Civilisation 2 DV 24,90 DV 39,90 Comanche incl Mission 1&2 DV 27,90 Crusader - No Remorse Cyberia Der Patrizier DV 26 90 DV 34 90 Der Reeder DV 19 90 Destruction Derby DV 49 90

Die Fugger II Die Sied er SIM Diseworld Dune 2 STR DV 27 90 DV 29 90 Earth Siege 2
Earthworm Jim 1 Incl. Teil I DV 36 90 DA 38,90 Erstatica Euro 96 UEFA

DV 24 90 DV 23,90 Fade to Black F. I. Grand Prix DV 27 90 DV 24 90 Fade to Black Fatal Racing DV 27.90 DA 30 90 FIFA Soccer 96 DV 27,90 Goblins 1-3 Grand Pr x Manager Hanse, die Expedition DV 42 90 DV 24 90 DV 34,90

Heroes of Might & Magic DY 29,90 Imperium Romanum Indy Car Racing 2 Kings Quest 7 DV 19.90 DV 21.90 DV 21 90 DV 25,90 Larry 6 Legend of Kyrandia 3 Lemmings 1, 2 & 3 DA 27 90 DV 29 90 DV 24 90 Little Big Adventure DV 17 90 DV 24,90

Lost Eden
Lucas Arts Top Adventure
M A G !
Magic Carpet 2
Master of Magic 6
Micromachines 2 Special Edition
Might & Magic Triologe 3-5
Monty Pytl Zeitverschwendling
Nascar Racing + Track Pack DV 24,90 DV 24,90 DA 20 90 DV 27 90 Normality
Pirates Gold
Picfall VVIN95
Pizza Connection DY 52,90 DV 27,90 DV 18,90 Pro Pinball The Web Psycho Pinball DV 27 90 DV 25 90

Railroad Tycoon Deluxe DV 24 90 Dv 36.90 Rebell Assault 2 Red Baron DV 24 90 Shanghai Great Moments DV 21 90 Shivers DV 19 90 Silvers
Silent Thunder-Aces over Mount DV 36,90
Simon, the Sorcerer I & 2
DV 49 90 Sim Ant.-Earth,-Town oder-Life je DV 24.90 Space Quest 6 Star Trek - Deep Space Nine Star Trek - Next Generation DV 39 90 DV 37 90

Stonekeep The Dig DV 44,90 The Hive Theme Park DA 31 90 DV 29 90 Tie fighter DY 38,90 Torins Passage Transport Tycoon+World Ed. DV 24 90 DV 24,90 U.F.O. - Enemy Unknown U.S. Navy Fighter DV 24.90 DV 28 90

Vollgas Warcraft I Werewolf vs Comanche Wing Commander 3 Wing Commander IV Woodruff X-Com-Terror from the Deep

X-Wing enhanced

Computer Borse Essen Große Paaschburg 17 Berliner Str. 214 25524 lezelio Tel:04821-600177 Tel:0201-751135

Comsoft - Klei Knooper Weg 136a Ostmarkstr 5 46117 Oberhausen 24105 Ki Tel 0431-578180 Tei 0208-81 009

Zeichenerklärung: Versandbedingungen DV Dt Version DA-Dt Anleitong. EV Englische Vers. MA

Militaria 2 Purze Enrer den Programmen ACT

A ADV Adventure GES-Geschichtechter (BR Jump & Run.

RO, A lensue SAM Immung MS equal or 3TR Stratege

PC on A K Alfs Two kumpasioe. Bei Anteigenschullt

Technologie Sum Bestellweit Versionsanderungen vorbehalten

Games Gold

40 Spiele auf 15 CDROM Battle Isle Anstoß Aione in the Dark 1-2, Das schwarze Auge 1 & 2, Larry 6, MIG 29, Ishar 1-3, Der Clou, Druidenzirkel,

Oldtimer, Der Planer Victory Humans I & 2. 1869. Robinsons Requiem und 20 weitere Spielehits Fast alle Spiele komplett Deutsch Solange Vorrat reicht 34,90



ı	Lösungsbucher	
ı	Losungsbucher 3 Skulls of the Toltecs & Ace Ventura 7th Guest oder 11th Hour je	13 90
ı	7th Guest oder 11th Hour je	13 90
	Albion	13 90
ı	A ten Trilogy	13 90
ı	Aliens Alone in the Dark 1-3 Sammelband	13 90 20 00
ı	Bankomers Fluch	13 90
ı	Bermuda Syndrome	13 90
ı	Bermuda Syndrome Bing incl Diskette C & C I oder Ausnahmezustand ie C & C 2 in Planung	20 00
ı	C&C oder Ausnahmezustand e	13 90
ı	C&C 2 in Planung	13,90
ı	Creature Shock	13,90 13,90 13,90
ı	Cyberia I & 2 & Wetlands Crusader-No Remorse Regret je	1.90
ı	Crusader-No Remorse Regret je	13,90
ı	Saggeria Line Scons	13 90
ı	Das schwarze Auge I 2 oder 3* je	24 00
ı	Deadly Games Jagged Alliance 2	13,90
ı	Der Druidenzinkel Discworld 1 oder 2 je	13 90
ı	Down in the Dumps	13.90 13.90 13.90
ı	Fable	13,90
ı	Fade to Black	13 90
ı	Frankenstein	13.90
1	Full Throttle, Vollgas	13 90
1	Gabriel Knight 1 oder 2 ja Gobens I 3 Sammelband Golden Gate Kiler & Elk Moon Murder Inca I - 2. Sammelband	20 00
ı	Golden Gate Killer & Elk Moon Murder	13.90
ı	Inca 1 - 2. Sammelband	20 00
ı	Indiana Jones 3 & 4 Ishar 3 Samme band	13 90 20 00
1		13 90
1	Karma, Alien Virus & Burn Cycle Kng's Quest 1,23,4, 6 oder 7 je Knights of Xentar	[3 90 [3,90 [3 90
ı	King's Quest 1,23,4, 6 oder 7 je	13 90
ı	Lands of Lore	13,90
ı	Legend of Kyrandia 1-3	20 00
ı	L ghthouse	13 90
ı	Lucas Arts Classic oder Top Adv je	20 00
	Pantac Pansion T 2	3 90
ı	Might & Magic 3.4 oder 5 je Monkey Island 1 & 2	13 90
ı	Myst, Lost Eden & Noctropolis	13,90
ı	Orionburger	13 90
	Plandora Akte Phantasmagoria 1 & 2	13 90 13 90
ı	Police Quest 1-4.	20 00
ı	Police Quest I-4. Police Quest SWAT	13 90
ı	Rebel Assault [+/ & Privateer	13.90
	Resident Evil Riddle of Master Lu	13 90
1	Sam & Max	13,90
	Sumon the Sorcarne I & 2	13,90 13,90 13,90
ı	Space Quest 6. Space Quest 1-5 Space Quest 1-5 Star Trek Deep Space Nine & Klingon Star Trek Next Generation Star Trek I und 2	20.00
ı	Star Trek Deep Space Nine & Klingon	13.90
Į	Star Trek Next Generation	3,90 3,90
ı	Star Trek I und 2	20,00
ı	Stonekeep Syndicate Wars in Planung	13,90
ı	The Ripper	13 90
ı	The Ripper Time Commando	13 90
ı	Time Gate Knights Chase	13 90
l	Tomb Raider Toonstruck	13 90 13 90
I	Torin's Passage	1390
I	Ultima 3-6 Sammelband	20 00
I	Ultima / Teil L&Z+Forge	20 00
J	Ultima 8-Pagan Ultima Underworld Loder 2 Je	13 90 13 90
J	Warcraft 2 oder Mission je	13 90
I	Wingcommander 3 o 4 je	13 90
	Wizardry 6 & 7	1390
	Woodruff and the Scholbble of A.	13.90
	Z Zak Mc Kracken	13 90
	Supersommelbond: Die Siedler 2. Afte	rlive.
	Caesar 2, Civilisation 2, Die Fugger 2 ur Conquest of the New World	1d 20.00
J	Conduct of the Mean Maile	20,00

Ladenverkauf

Händler-Anfragen erwünscht

AST - Multimedia Mobiler Support Service

DV 30 90 DA24,90 DV 39,90

DV 33,90 DV 56.90 DV 24,90

DV 24,90 DV 39,90



- Auf einen Blick:
- Der AngriffOffensive Taktiken









NBA LIVE 97

EA Sports hat sein Basketballspiel zur neuen Saison nicht nur grafisch aufgewertet, NBA Live 97 ist auch deutlich schwieriger geworden, keine Frage. Besonders im Simulationsmodus und dem Schwierigkeitsgrad "Allstar" brauchen Sie viel Übung, um selbst gegen schwächere Teams zu bestehen. Wir zeigen Ihnen, wie es dennoch mit dem Titel klappt.

m folgenden gehen wir davon aus, daß Ihnen die grund-Lsätzlichen Möglichkeiten von NBA Live bekannt sind, Unsere Tips beziehen sich also generell auf Spiele des höchsten Schwierigkeitsgrades und mit allen eingeschalteten Regeln. Wer im Allstar-Modus die Meisterschaft gewinnen will, muß entweder viel Glück haben oder alle Möglichkeiten des Programms ausschöpfen. Bevor Sie sich an die recht komplexen taktischen Feinheiten heranwagen, einige generelle Hinweise:

- Im Gegensatz zur Vorversion werden Spiele bei NBA Live 97 im Angriff gewonnen, also durch eine hohe Wurfausbeute. Das liegt vor allem daran, daß die Steuerung in der Verteidigung differenzierter wurde und somit auch deutlich anspruchsvoller. Mehr dazu im Absatz "Die Verteidigung".
- Bei Multiplayer-Spielen sollten Sie die klassische Kamera mit der Zoomstufe 3 bevorzugen, da sie allen Mitspielern optimale Übersicht garantiert. Als Alternative empfiehlt sich höchstens noch die Pressekamera.

- Schalten Sie im Regelmenü die Computer-Assists aus, auch wenn Sie gerade erst in NBA Live 97 einsteigen. Nur wenn Sie genau wissen, daß ein Fehlwurf auch wirklich auf Ihre Kappe geht, können Sie aus Ihren Fehlern lernen.
- Einsteiger in das Programm sollten die Möglichkeit nutzen, ein eigenes Team erstellen zu können. Mit einem Top-Team einstudierte Spielzüge lassen sich leichter umsetzen, da individuelle Fehler der Ballartisten so gut wie nie vorkommen. Beachten Sie dazu den Extrakasten "Dream Team 3".
- Basketball ist ein schnelles Spiel, NBA Live auch. Je schneller Sie spielen, desto leichter gelingt es Ihnen, einen Mitspieler in eine unbedrängte Schußposition zu bringen. Führen Sie dazu alterdings lieber zwei Kurzpässe aus als einen langen, da gerade mittelmäßige Spieler nicht unbedingt paßsicher sind.
- Nutzen Sie die Statistikfunktionen, um sich einen genauen Überblick über Ihren nachsten Gegner zu verschaffen. Insbesondere die Analyse der Spielerdaten vergangener Saisons gibt Ihnen optimal Aufschluß über Stärken, Schwächen und die voraussichtliche Spielweise des Gegners. Bei mittelmäßigen Teams reicht es meistens aus, ein bis zwei Schlüsselspieler auszuschalten, um das Feld später als Sieger zu verlassen.
- Für realistische Ergebnisse empfehlen wir, die Spiellänge eines Viertels auf 8 Minuten einzustellen.
- Anfänger, die nicht mit einem Phantasie-Team beginnen wollen, sollten mit einer starken Mannschaft einsteigen. Empfohlen seien die Teams Chicago Bulls, Seattle Sonic, L.A. Lakers, Houston Rockets oder New York Knicks.

Der Angriff

Erfolgreiche Angriffe gelingen, wenn Sie genau wissen, welcher Ihrer Spieler in bestimmten Spielsituationen zu punkten in der Lage ist, was Sie wiederum den Teamstatistiken entnehmen können. Haben Sie alle Spielerdaten im Kopf, müssen Sie natürlich versuchen, Ihre Akteure auch entsprechend ihren Fähigkeiten in Szene zu setzen. Point Guards und Shooting Guards sind fast immer potentielle 3-Punkt-Kandidaten, mit dem Rest sollten Sie Distanzschüsse gar nicht erst versuchen. Besonders wichtig: Spieler, die im Spiel mehrmals hintereinander treffen, gewinnen mit der Zeit an Sicherheit. Umgekehrt gilt das aber leider auch. Hat Ihr Point Guard den dritten Korbleger hintereinander vergeigt, wird er beim

nächsten Versuch kaum einen Distanzschuß versenken. Machen Sie sich diese Regel zunutze, indem Sie erst einmal versuchen, sichere Körbe durch Würfe aus geringer Distanz zu erzielen. Erst danach können Sie dazu übergehen, auch Distanzschüsse zu wagen. Diese sollten Sie allerdings nur in Ausnahmefällen zur Aufholjagd nutzen, meistens geht das voll in die Hose. Selbst wenn Sie zurückliegen, bauen Sie Ihr konsterniertes Team zunächst durch ein paar sichere Treffer wieder auf. Slam Dunks wirken hier ebenfalls Wunder, da durch Sie die Motivation Ihrer Mannschaft in die Höhe schnellt. Ein weitgehend sicherer Wurf kommt zustande, wenn Ihrem Schützen für seinen Versuch möglichst viel Zeit zur Verfügung

steht, in der er unbedrängt ist. Wie Sie diese Situationen erreichen, erfahren Sie im nächsten Absatz. Wenn Sie glauben, mit dem richtigen Spieler eine gute Schußposition erreicht zu haben, drücken Sie den entsprechenden Joystick-Knopf, Hat Ihr Schütze im Sprung den höchsten Punkt erreicht, lassen Sie den Button los, worauf der Wurf ausgeführt wird. Gute Teamlenker sichern Ihrer Mannschaft jetzt eine eventuelle zweite Wurfchance, indem versucht wird, einen möglichen Offensiv-Rebound zu ergattern. Dazu sollten im optimalen Fall gleich zwei Angriffspieler entsprechender Statur unter dem gegnerischen Brett plaziert werden. Gleich mehrere Bedingungen garantieren also einen Korberfolg:

- 1. der richtige Spieler am richtigen Ort,
- 2. genügend Zeit für den Schützen, es reichen zwei bis drei Sekunden.
- 3. im Falle des Fehlwurfs stehen Spieler zum Rebound bereit.

Je mehr dieser Bedingungen erfüllt sind, desto wahrscheinlicher wird der Erfolg. Ach ja, NBA Live 97 birgt erstmals eine fast narrensichere Option für den tödlichen Paß. Für Sekunden freistehende Teamgefährten zeigen das durch wildes Herumrudern mit den Armen an. Passen Sie im richtigen Moment, führt das nicht selten zum Slam Dunk. Wie Sie die gegnerische Verteidigung durch gekonntes Paßspiel ausmanövrieren, werden wir Ihnen jetzt nahebringen.

Offensive Taktiken

Das gründliche Einstudieren der wichtigsten Angriffstaktiken ist für Siege im Allstar-Modus fast obligatorisch. Zig Variationen stehen allen Teams zur Verfü-

gung, konzentrieren Sie sich jedoch erst auf das Erlernen weniger Varianten, bis Sie diese beherrschen. Analysieren Sie dazu wiederholt Ihr Spielermaterial.

Es macht keinen Sinn, Angriffe auf Ihren Center zuzuschneiden, wenn dieser ein Hampelmann ist. Im folgenden erläutern wir Ihnen die wichtigsten Spielzüge

der Teams. Mit den Funktionstasten können Sie pro Spiel vier Paßfolgen auswählen (F1 bis F4 -> Heimteam, F5 bis F8 --> Gastteam).











Abschluß: Slam Dunk Center (5)

Ausführung:

Der Center führt den Ball und wird über eine schnelle Kombination Small Forward (3), Point Guard (1) freigespielt.

Schwierigkeit: mittel

Erfolgsquote: hoch

Variationen:









Inside Triangle

Abschluß:

geringe Distanz Center (5)

Ausführung:

Der Point Guard (1) verzogert das Abspiel. In der Zwischenzeit locken Shooting Guard (2) und Power Forward (4) durch Positionsverschiebung die Deckungsspieler vom Center weg, der dann kurz freistehen sollte.

Schwierigkeit: mittel Variationen:

Erfolgsquote: hoch











Sideline Triangle

Abschluß:

mittlere Distanz Point Guard (1)

Ausführung:

Pick and Roll zwischen Small Forward (3) und Center (5), wodurch der Point Guard zum Schuß freigeblockt wird.

Schwierigkeit: einfach Variationen: Erfolgsquote: sehr hoch









Motion

Abschluß:

geringe Distanz Small Forward (3)

Ausführung:

Der Point Guard (1) führt den Ball, während alle anderen Spieler zweimal rochieren, um den Gegner zu verwirren.

Schwierigkeit: hoch Variationen:

Erfolgsquote: mittel

SPIELETIPS NBA LIVE 97

Auf einen Bück:

- Offensive Taktiken
- Die Verteidigung Defensive Taktiken









High Post

Abschluß:

mittlere Distanz Small Forward (3)

Ausführung:

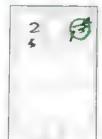
Pick and Slide zwischen Point Guard (1) und Power Forward (4), schnelle Paßkombination zum Center (5) und sofort zum Schützen.

Schwierigkeit: hoch

Variationen:

Erfolgsquote: hoch









3-Punkt

Abschluß:

Distanzwurf Shooting Guard (2)

Ausführung:

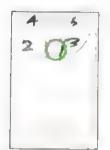
Der Point Guard (1) verlagert das Spiel mit Hilfe des Small Forward (3) und Läufen der anderen Spieler auf eine Seite, um den Schützen zu isolieren.

Schwierigkeit: leicht

Variationen:

Erfolgsquote:

mittel









Isolation

Abschluß:

geringe Distanz Center (5)

Ausführung:

Wieder wird mit Hilfe des Point Guards (1), Small Forward (3) und Shooting Guards (2) das Spiel auf eine Seite verlagert. Diesmal soll der Center schießen.

Schwieriakeit: leicht Variationen:

Erfolgsquote: hoch

Die Verteidigung

Die Defensive wurde erschwert, da Ihre Spieler zum Block jetzt nicht mehr automatisch am Mann hochspringen, sondern auch in diverse Richtungen hupfen können. Obwohl Sie also Ihre Spiele hauptsächlich im Angriff gewinnen, kann eine effektive Verteidigung natürlich nicht schaden. Agieren Sie je nach Gegner mit den Optionen Druck und Doppeldeckung. Center wie Shaq O'Neal können Sie nur mit entsprechender Preßdeckung einiger-

maßen in den Griff bekommen. Experimentieren Sie mit taktischen Umstellungen, indem Sie z. B. sprunggewaltige Power Forwards von Ihrem Center decken lassen, wenn das gegnerische Pendant nicht so stark ist. Ansonsten beachten Sie die Defensiv-Faustregel: verhindern Sie einfache Körbe! Stellen Sie einfache Paßwege zu, verteidigen Sie immer mit dem Hinterteil zum Korb und drängen Sie den Gegner aus der Birne weg nach

außen. Nutzen Sie die Optionen. den Ballführenden über die Mitteloder Seitenauslinie zu drängen. Versuchen Sie, den gegnerischen Playmaker an der 3-Punkt-Linie festzunageln, bis die Shot Clock abläuft. Genau zwei Sekunden vor deren Ablauf wird er sich umdrehen und schießen. Jetzt haben Sie die Chance auf einen Block. Beim Blocken müssen Sie zeitgleich mit Ihrem Gegenspieler hochspringen, möglichst gerade und so dicht

dran, wie es nur geht. Mißlingt der Block, besorgen Sie sich auf jeden Fall den möglichen Rebound, indem Sie Ihren Center niemals aus dem Bereich unter dem Korb weglocken lassen. Steals gelingen am besten, wenn Sie einen Gegner an der Seitenauslinie festnageln können und dann mit einem zweiten Spieler dazustoßen. Bei Steal-Versuchen 1gegen-1 gilt wieder die Grundregel, niemals den Weg zum eigenen Korb freizugeben.

Defensive Taktiken

Keine Sorge, allzu viele taktische Defensiv-Varianten gibt es nicht. Um so wichtiger, daß Sie stets genau wissen, welche Verteidigungsart Sie

gerade wählen. Die Zuweisung erfolgt wie gewohnt über die Funktionstasten, wobei pro Spiel maximal vier Wahlmöglichkeiten bleiben.



Full Court Press 7iel:

Möglichst frühzeitiger Ballgewinn aus Zeitmangel

Ausführung: Jeder Spieler bewacht seinen zugewiesenen Gegner auf dem gesamten Feld Schwierigkeit:

einfach Erfolgsquote: mittel



3/4 Court Press Ziel:

Frühzeitige Blockierung der Paßwege Ausführung:

Manndeckung etwa fünf Meter vor der Mittellinie noch in des Gegners Hälfte Schwierigkeit:

einfach Erfolgsquote: mittel



Half Court Trap

Ballgewinn durch Doppeln des Point Guards

Ausführung:

Zweifacher Angriff des gegnerischen Point Guards etwa in Höhe der ergenen 3-Punkt-Linie

Schwierigkeit: einfach

Erfolgsquote:

hoch, wenn nicht allzu häufig angewendet

155





Half Court Press

Ziel:

Zonenverteidigung, Verhinderung einfacher Körbe

Ausführung:

Manndeckung ab Hohe der Mittellime

Schwierigkeit:

einfach

Erfolgsquote:

normal, klassische Variante



Quarter Court

Ziel:

Zonenverteidigung, Verleitung zu Distanzschüssen

Ausführung:

Empfang des Bailführenden erst an der 3-Punkt-Linie, dann eventuell Doppeldeckung

Schwierigkeit:

Erfolgsquote:

mittel hoch

Mit Hilfe unserer Tips sollten Sie schon bald erste Erfolge erzielen können. Das Einstudieren der Spielzuge erfordert aber vor allem Ubung. Es konnte sogar sein, daß Sie zunachst eine Niederlage

nach der nachsten kassieren, langfristig werden Sie aber auf jeden Falt nur so Erfolg haben. Wir wunschen Ihnen etwas Geduld und packende Matches. Christian Bigge

DREAM TEAM 3

Nutzen Sie die Möglichkeit, eine eigene Mannschaft zu erstellen, und testen Sie einmal dieses Team!



bester Blocker guter Rebounder

mittlerer Schütze.



• guter Blocker, Rebounder und Schütze



Allrounder

• perfekt Eins gegen Eins

 guter Rebounder • sicherer Schütze



Alirounder

für sein Gewicht sehr beweglich



 Super Rebounder • guter Blocker

 schlechter Schütze





• perfekter Allrounder

schnell

· 3-Punkt-Werfer



auter Allrounder

· kann auch 3-Punkt-Würfe



Super 3-Punkt-Schütze

• Ballverteiler



Das ist Michael "Air" Jordan!



Altrounder

· 3-Punkt Schütze



• gut auch für Steals



• 3-Punkte-Mann • gut für Steals

· sehr sicher





kann alles, auch 3-Punkt-Würfe

• sehr beweglich



stopft sogar

· der perfekte

Allrounder · sehr sicher



. Mr. 3-Punkt"

schnell und äußerst sicherer Schütze



MLC - Hard & Software Im Ring 29, 47445 Moers Fax: 02841 - 942623 02841-94260

Händleranfragen erwünscht!

• PC CDROM GAMES •

KND

The Crow.

TOP HIT:

TOP HIS

Deggerfail

TOP HIS Diablo

TOP HT!

BM97 V1.3

89:

69!

74!

· PC CDROM GAMES ·



The Ref.	1424	Test think
STATICA 2	Flying Corp's	Need for Speed Special Ed. 54%
Conquer 2 69:5	Formel 1	Have a NICE Day "RRCE HIT: 59."
Project Paradise TOP HIT: 67.95	Stadt der v. Kinder TOP HT: 74.55	
larmatufe Rot Mission CD 29%	Privateer 2 TOP HIT: '79.55	Sega Rally RRCE HT: 74.



_10P H11: 77.*5	TOP HIT	89.5	"TOP HT!	77.
• PC CDROM GAT	e 23	- ԻՐ Ը	DROM GAM	e 23

	··	_		•	•
• PC CDRON	n r	mas	<u> </u>	0	r
ווטוועט טו		JIIIII	00 -	г	U
A planta in	_		Reacy fram	74 5	98
			way to be accounted with me		
n levil,			Landa of Lore 2	98 I	16
illia di	Pa 9		to gr the		
el 11 os				ıt	
a II Windows 96 '	24.5	15	46		
A TO A TO				64 1	
2	×		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-	14
		I+	to -		
61 Win96 Ned Fiet Z	74 5	15	1.5 p. 2.1 p. 3.1 p. 3		
y latery	1. 8	10	ы		
A grieva Majo in in			11		
r			Master if Origin 2	79 !	
nti na i A	1		MAX	79 89 !	
* "	2-1		Alle in a	P9:	30
As historials			Pulse is # b b		
AF 4 D 5 D			Mar v No manage The date of the	а	
d & Megic AD&D lesting M 97 y t 7	89 g	15	A N N		
e II			Patricolar property		
Mary Brief Charles			p.5;	ш	
Paricks 3	77.0		rs. Munister fracks t	74.5	0.6
maricine o	12	'5	N M M	3	2.7
3 Leve-CO	9 9	5	F-1		
gient in	-5		Ed c c		
the arts	1-1		Nasrar Racing 2	9 !	n A
Files Collection			Fig. 16 1		90
City of Angels	89 9	15	True Maria		
Ce to the c	-1		Part to the second of the seco	11	
Gladiu ors	89 9	15	NBA L YE 97	69 !	99
PLIKE HIGH			E STORY OF THE		1
erfall	74.5	35		-5	
q. 16 eq. 15 6	+1			п	
my .				₩.	١.
todo?		- 1			N.
e ujuber grang.	.5		100	1	8
4 W	12			w	ч
11 - 1-			A selficial limited	ø.	и
ed trider Auto	G			и.	7
riter O. No. 1				w	
ATTEN	9	"		ш	
ede II Mills of		-			,
eorld II	7 g	15		- 4	
wheat fire & Steel	64 9	4	89.9		
eon Keepe	09 9		4404.4	2	
fine.	11				
grafts.			Need hit Speed S. E. (ev). No. 4th July 1815	54.5 6	75
aghtning .	77.9			89 5	95
9	a		If the		

ε.	
Blader	74.9
E	
- control of the cont	
The state of the s	
31	hé y
Schlen Takri	69.9
	. *
Bega Hally	74.9
Shattered Steel	74.9
Treather 2000)	74.3
Sin C pter	24.9
Spin Park	74.9
Some CD	49.9
	-
	.7.
5 adt der entter Kinder 11	74 9
115	
10 3	
5 per EF 2000	91.0
	0
el	
Terra Nova	72.ll
Theme Hospita	49 9
a str. if a	
Tr.	
140	
Topping Mary h	72.9
	d
MEFA Champion League	52 D
of the Protocol was	10.0
US Navy Fighters 97, W95. Vartos Cosp	79 9:
arrange Compt	- 4 9
Virtual Poo 1	49 9
	34 ,
and the same of th	
7	4
Ma traft if old Alien	54 9
r 3 7.	
11 2	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
WepFnut 2097	74 9
saring 101 50 2	
WWF ny us House "	64.95
Zombiessia	74 95

Commanche 3



PerformER · 133



PC HARDWARE



PC HARDWARE ○

Diamond Monster 449 95 TOP HIT: CD-Rohlinge Phillips TOP HIT: 12.45

Matrox Mystique 4MB 369.95 TOP HIT-



15" Belinea Monitor 529.5 PREIS TIP: CD Brenner 2/4 fach 49095

PREIS TIP: 00	7.
Festplatte 420 MB IDE	179
Festplatte 1600 MB IDE	399
Festplatte 2100 MB IDE	459
CDROM 2x Speed IDE	59
CDROM 8x Speed IDE	189
CDROM 12x Speed IDE	269
PS/2 4MB EDO -60ns	39
PS/2 8MB EDO -60ns	59
PS/2 16MB EDO -60ns	129
PS/2 32MB EDO -60ns	269
CPU AMD P133	239
CPU Cyrlx P166+	299
CPU Pentium 166-MMX	899
CPU Pentium 200-MMX	1199
Mainb QDI Speed Easy	209
ા મારામ 🗢	HT

PREIS TIP: 34% Modem 14.4 Extern PREIS TIP: 59.95 17" Goldstar Monitor PREIS TIP. 899.95

Alfa Twin



Iomega Zip-Drive PREIS TIP: 269.5 Soundblaster 16PnP 13925 PREIS TIP:

Mainoard Soyo VX	229.
MainboardSoyo HX	249
Mainb. Gigabyte HX	299.
Mainb. ASUS P55T2P4	319.
M.B. Intel Tuscon ATX	499
16Bit Soundkarte ALS	59
SoundBlaster 16 PnP	139.
SoundBlaster 32 PnP	199.
Soundblaster 64 AWE	349
120W Aktivboxen	49.
240W. 3D Aktivboxen	74.
Win95 Ergo Tastatur	59.
Gravis Gamepad	39.
Wingman Extr. Bundel	89.
Thrustmaster T2	249.



Performer

CL-168+ MM



Pentium MMX Upgrade 1128.-52,nto Pant im 166MMX Pentium MMX Upgrade 1428 -47,-

 HIGHLIGHTS HIGHLIGHTS

Ergo Natural Keyboard



16Bit 3D-Soundkarte









MLC GmbH, Express-Versand C 02841-94260

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 20.00 Uhr Sa: 10.00 - 14.00 Uhr Ladenverkauf: MLC, im Wallzentrum, 47441 Moers

Auf einen Blick:

- Aufklärung
- Infiltrationen die schnelle Runde
- Nadelstiche
- Luftangriffe
- Chronosphäre elserner Vorhang
- **Atomwaffen**

etrachten Sie die beiden Kampagnen einfach mal als "Grundausbildung", in deren Verlauf Sie die Gelegenheit haben, alle Waffen- und Einheitentypen sowie deren Wirkungsweisen ausgiebig kennenzulernen. Die wirkliche Herausforderung besteht natürlich darin, die erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten nun erfolgreich gegen menschliche Spieler einzusetzen. Nachdem davon auszugehen ist, daß jeder normal begabte Spiele-Freak der künstlichen Intelligenz des Programms haushoch überlegen sein wird, werden viele Tricks, mit denen Sie den Computergegner immer und immer wieder hereingelegt haben, nicht verfangen. Die nachfolgenden Vorschläge sind deshalb auch mehr als Anregungen zu verstehen, da Ihr Verhalten natürlich maßgeblich durch das Ihres Gegners bestimmt wird.

Aufklärung ist alles! Wer zuerst weiß, wo der Gegner steht, hat einen unschätzbaren Vorteil, da er sich nun frühzeitig auf des-

Ob im Netzwerk gegen bis zu acht Konkurrenten oder via Internet - die richtige Herausforderung bietet Alarmstufe Rot vor allem im Multiplayer-Modus. Wir erläutern kurz die wichtigsten Strategien und Taktiken, die Ihre Gegner zur Verzweiflung bringen werden.



Eine typische Multiplayer-Situation. Der Großangriff mit kombinierten Einheiten! Hier wird das sowjetische Camp dem Erdboden gleichgemacht, da die Aliierten bereits einen fremden Bauhof erobert haben.

C& C ALARMSTUFE T - MULTIPLAYER-TIPS

eigenen (Gegen-)Angriff gezielt vortragen kann. Je nachdem, welche Seite Sie spielen: Bauen Sie frühzeitig die Einheiten, die geeignet sind, das Terrain zu erkunden. Bei den Alliierten eignen sich dazu besonders die wieselflinken kleinen Panzer, bei den Sowjets sollten Sie parallel zur Erstellung schwerer Panzer einige Infanterie-Trupps auf Erkundung schicken.

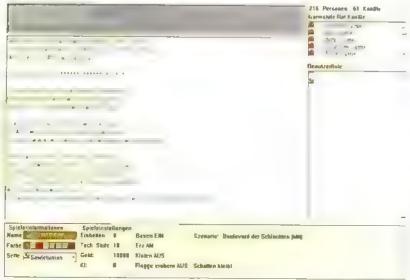
→ Sobald Sie den gegnerischen Stützpunkt entdeckt haben, sollsen Offensiven einstellen und den ten Sie die Aufklärungseinheit (z.

- B. einen Ranger) lieber opfern, anstelle durch Flucht dem verfolgenden Feind die Richtung zu Ihrem Camp zu weisen, Kampfeinheiten versuchen, vor Ihrer Vernichtung möglichst viel Schaden an Gebäuden anzurichten.
- Nutzen Sie die Möglichkeit. durch gezielte Infiltrationen mit Ihren Spionen so viel wie möglich von Ihrem Gegner zu erfahren. Die Infiltration eines Fahrzeugwerkes ist hierbei relativ sinnlos, die einer Radarstation hingegen sehr effektiv.
- Bei nur einem Gegner lohnt es sich, die "schnelle Runde" zu spielen: Bauen Sie sofort viele billige Einheiten (leichte Panzer, Ranger, Rak-Zeros), die Sie gleich nach Fertigstellung ringförmig ausschwärmen lassen. Sobald Sie festgestellt haben, wo das Feindcamp liegt, sammeln Sie alle Einheiten und fallen über ihn her. So können Sie ihn relativ früh erwischen und brauchen nicht gegen starke Befestigungen anrennen. Zerstören Sie nun als erstes seinen Bauhof, da er nun keine Reparaturen und Neubauten mehr in geben Auftrag kann. schließend schleifen Sie sein Camp und haben bereits jetzt ge-

wonnen, oder Sie ziehen sich etwas zurück, rüsten ordentlich weiter und führen den Todesstoß mit der zweiten Welle durch.

· Bei mehreren Gegnern sollten

Sie sich zunächst einigeln. Bauen Sie primär defensive Einrichtungen, also Kanonen- und getarnte Bunker, Flak, Tesla-Spulen und dergl.. Mammuts oder mittlere Panzer eignen sich in entsprechender Formation natürlich auch zur Verteidigung. Lassen Sie die Feinde anrennen und ihre Truppen verschleißen. Beschränken Sie sich zunächst auf schmerzhafte Nadelstiche: Zerstören Sie Erntefahrzeuge (Chopper!), stehlen Sie Ressourcen, führen Sie kleinere Gegenoffensiven durch, bei denen Sie zwar Einheiten verlieren. jedoch immer (nach Möglichkeit) ein wichtiges Gebäude zerstören. Sobald Sie die gesamte Karte sehen, nehmen Sie sich nun den schwächsten Feind vor, mit dem Ziel, seinen Bauhof zu erobern. Durch diese Strategie zwingen Sie die verbleibenden Gegner, ihre Kräfte zu teilen, da diese ja nicht hinnehmen können, daß Sie in aller Ruhe einen zweiten Stützpunkt errichten. Durch die relative Entlastung Ihres ersten, stark



Wer über einen Internet-Zugang verfügt, findet beim Westwood Chat immer willige Opfer. Leider lassen sich bisher nur Zwei-Spieler-Duelle realisieren, ab April soll sich das ändern.

befestigten Camps sind Sie dort nun in der Lage, Ihre Offensivstreitmacht auszubauen und den nächsten Gegner anzunehmen.

- Luftangriffe sind relativ einfach abzuwehren, wenn Sie genug Flak, FlaRak und/oder Rak-Zeros besitzen. Starke Panzerverbände sollten mit zunehmender Spieldauer auf jeden Fall von einigen Rak-Zeros begleitet werden.
- → Im Gegenzug sind praktisch alle Schlachten zu gewinnen, wenn Ihre Luftwaffe stark genug ist.
- ➡ Wenn Sie zu Beginn einer Auseinandersetzung feststellen, daß der Feind seine bodengestützten Truppen über Brücken heranführen muß, zerstören oder verminen Sie diese. Somit müssen Sie sich nur noch auf den Luftraum konzentrieren und können in Ruhe Ihre eigenen Kräfte ausbauen.
- ➡ Falls Sie zu Beginn als Sowjet nahe am Wasser bauen müssen, verschaffen Sie sich rechtzeitig einen Überblick, woher eventuelle Angriffe von Marine-Einheiten kommen können. Bauen Sie einige

U-Boote, um gerüstet zu sein. Bedenken Sie, daß der gefährliche Kreuzer erst nach der Errichtung eines Tech-Centers zur Verfügung steht. Sie haben also etwas Zeit!

Die beiden Wunderwaffen "Chronosphäre" und "Eiserner Vorhang" waren im Spiel gegen den Computer eher enttäuschend. Nun bieten aber gerade diese Geräte ungeahnte Möglichkeiten: Bauen Sie beispielsweise einen Hafen in einen kleinen Weiher; legen Sie dort nun einen Kreuzer auf Kiel. den Sie anschließend mit der Chronosphäre in einen Tümpel in der Nähe des Feindcamps beamen. Bevor der Feind merkt, woher das vernichtende Feuer kommt, hat er womöglich schon seine wichtigsten Einrichtungen verloren. Nehmen Sie ein Feindcamp ein und verschaffen Sie sich die Möglichkeit, beide Systeme zu bauen: Eine kurzfristig unverwundbare ARI kann, mitten im Feindcamp, beträchtlichen Schaden anrichten! Sie sehen: Die Verwendbarkeit der beiden Erfindungen kann, mit etwas Kreativität in Szene gesetzt, immer wieder für originelle Wendungen sorgen.

→ Sollten Sie über Atomwaffen verfügen, bedenken Sie bitte, daß diese Raketen keine strategischen Waffen sind, sondern taktische. Sie können nur einzeln abgefeuert werden und sind nicht in der Lage, beispielsweise einen Bauhof oder eine Erzfabrik mit einem Schlag zu zerstören. Vielmehr rentiert sich der Abschuß auf große, stehende Truppen-Ansammlungen und auf leicht gepanzerte Gebäude, besonders wenn diese eng beieinander stehen. Setzen Sie die Raketen nur ein, um eine Offensive im Keim zu ersticken, oder wenn Sie über eine starke Luftwaffe verfügen, die dann den Schaden des "Erstschlages" ausnützen kann und die Zerstörung vollendet. Übrigens: Der Bau mehrerer Silos brachte keinen erkennbaren Vorteil außer dem Umstand, daß nach Zerstörung von einem die Option erhalten

Uwe Symanek



Wichtige Engstellen sollten Sie durch die Kombination verschiedener Einheiten abriegeln. Genauso kann auch der endgültige Angriff vorgetragen werden.



Bei einer nur schwach gegen Luftangriffe verteidigten Basis lohnt sich eine Attacke, auch wenn Sie mit ein paar Verlusten rechnen müssen. Ihr erstes Angriffsziel sollte dabei immer der Bauhof sein, danach steht zunächst die Fahrzeugfabrik auf dem Erobererplan, dann die Kraftwerke.



HBESTELL







Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken COMPUTEC VERLAG Isarstr 32-34, LESERSERVICE, 90451 Numberg

Hiermit bestelle ich

T PC ACTION 01/97 zu DM 7,50 T PC ACTION 02/97 zu DM 7.50

□ PC ACTION 03/97 zu DM 7,50

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

GESAMTBETRAG Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland! COMPUTE

Auf einen Blick:

- Die Kampagnen
 Allgemeine Tips
- Attacke
- Flying Circus
- Cheats und Tricks

Mit Flying Corps gelang Empire ein Flugi der Superlative. Die Programmierer von Rowan Software haben es wirklich geschafft, Realitätstreue, technische Extraklasse und Anspruch zu einem motivierenden Spielecocktail zusammenzumixen. Im ersten Teil unserer Flugschule stellen wir Ihnen die ersten beiden Spielkampagnen ausführlich vor.

FLYING CORPS



Kimme, Korn - und drauf! Da die alten Flugzeuge sehr sensibel auf die Steuerung reagieren, müssen Sie mit Bedacht vorgehen...



...Hier reichte ein mittelstarkes Abkippen nach links, um der Flugbahn des Gegners abschußgerecht zu folgen. Mit Erfolg!

er erste Tip: nehmen Sie sich ein wenig Zeit für die Lektüre des ausgezeichneten Handbuchs. Es werden nicht nur die historischen Hintergründe aller Kampagnen beschrieben, es wird zudem noch eine kleine Einführung in die Flugtheorie ge-Auch kommen die berühmten Flieger-Asse in Zitaten selbst zu Wort. Eine sehr detaillierte Beschreibung der zur Verfügung stehenden Flugzeuge rundet das Handbuch ab. In Flying Corps haben Sie die Auswahl zwischen vier verschiedenen Kampagnen, oder Sie toben sich im sogenannten "Alarmstart"-Modus aus.

Foigende Kampagnen stehen zur Wahl:

1. Flying Circus

Sie übernehmen am 1. Mai 1917 das Kommando über die deutsche JaSta 11. Diese Staffel wurde bisher von Ihrem Bruder Manfred von Richthofen, bekannt auch als der Rote Baron, geführt. Manfred geht nach 52 Siegen erst mal in den verdienten Heimaturlaub. Sie haben die schwere Aufgabe, nicht nur seine 52 Siege bis Juni zu übertreffen, Sie müssen auch die Staffel erfolgreich führen. Das heißt, die Verluste so gering wie möglich zu halten, Ihre Mitstreiter zu motivieren und dadurch neue

Piloten zu gewinnen. Fliegen dürfen Sie eine "Albatros DIII".

2. Hat in the Ring

Diesmal schlüpfen Sie in die Rolle von Eddie Rickenbacker und versuchen, den Werdegang dieses Flieger-Asses nachzuvoltziehen und sich das Kommando des 94. Hat in the Ring-Geschwaders zu erkämpfen. Sie beginnen als Grünschnabel und fliegen eine etwas zickige Nieuport 28.

3. Die Schlacht von Cambrai Diese Kampagne verspricht intensiven Bodenkontakt. Sie sollen die Briten daran hindern, mit den Panzern Cambrai zu erreichen.

4. Die Frühjahrsoffensive

Diesmal müssen Sie sich als britischer Pilot bewähren. Es ist wieder Ihr Ziel, Geschwaderkommandant zu werden. Sie müssen die deutschen Truppen so weit schwächen, daß die britischen Verteidigungslinien nicht mehr durchbrochen werden. Als Flugzeuge stehen Ihnen die SE5a und die Sopwith Camel zur Verfügung.

Um Ihnen das Leben und Fliegen ein wenig leichter zu machen, haben wir für Sie einen "Schlachtplan" ausgearbeitet, nach dem die Erfüllung aller Ziele für Sie kein allzu großes Problem darstellen wird. In dieser Ausga-



Der Dreiedecker des Roten Barons ist sehr wendig, gibt aber leider auch ein gutes Ziel ab.

be zeigen wir Ihnen, wie Sie als Lothar von Richthofen und als Eddie Rickenbackers den 1. Weltkrieg heil überstehen. In der nächsten Ausgabe kümmern wir uns dann um die restlichen zwei Kampagnen.

Allgemeine Tips

Beachten Sie, daß Sie Doppeloder Dreifach-Decker fliegen. Jet-verwöhnte Piloten werden sich erst mal ziemlich umgewöhnen müssen. Die Maschinen haben weder Radar noch Bordfunk. Sie sind also bei der Zielfindung auf Ihre Augen angewiesen (allerdings gibt das Programm schon Hinweise, wo sich der nächste Gegner aufhält). Die Maschinen reagieren ziemlich kritisch auf schnelle Flugmanöver. Sie sollten für Ihre ersten Flugversuche so ziemlich alle Realistic-Einsteilungen abschalten (vor allem das Trudeln). Alle Maschinen sind hecklastig und reagieren oft sehr träge. Allerdings eignen sich diese "Fliegenden Kisten" auch erstklassig für den Kunstflug. Nach einiger Übung sollten Rollen, Loopings, Immelmann-Wende und ähnliches für Sie ein Kinderspiel sein. Üben Sie diese Manöver, bevor Sie in eine Kampagne einsteigen, da Sie sie später benötigen werden. Achten Sie besonders auf Ihre Geschwindigkeit, steigt sie (bei der Nieuport oder Albatross) über ca. 250 km/h, so verabschieden sich bald die Tragflächen - und ohne Tragflachen fliegt es sich sehr schlecht. Unter 80 km/h werden



Zeppeline halten besonders viel aus, deshalb ist ein wohlgeplanter Anflug wichtig. Steuern Sie das Ziel leicht von oben mit geringem Tempo an, dann können Sie mehr Geschosse unterbringen.

Sie hochstwahrscheinlich bald 1. Flying Circus abschmieren. Seien Sie also wachsam

Attacke!

Der beste Angriff erfolgt immer von hinten! Achten Sie darauf, daß Sie feindliche Verbande nicht von vorne anfliegen. Das richtige Flieger-Ass verzichtet lieber auf einen Kampf, als sich in eine unvorteilhafte Position zu begeben. Die beiden größten Vorteile, die Sie anstreben sollten, sind eine höhere Anflugposition und das Überraschungsmoment. Versuchen Sie, so lange wie möglich unbemerkt zu bleiben, sonst haben Sie bei einem großen Verband bald mit schweren Verlusten zu rechnen. Wenn Sie sich schön von hinten an den Feind anschleichen, können Sie oftmals mit nur einer Maschine eine ganze Staffel mit sechs oder mehr Maschinen aufmischen. Gelingt Ihr Angriff nicht, so drehen Sie ab und versuchen, in eine günstigere Position zu gelangen, aber niemals frontal auf den Feind los. Sie riskieren, schnell abgeschossen zu werden. Nutzen Sie die Möglichkeiten Ihrer jeweiligen Maschine bis zum äußersten. Beachten Sie dazu unbedingt die Angaben in den Missionsbeschreibungen.

Sie starten als Lothar von Richthofen, der etwas weniger bekannte Bruder des Roten Barons, da Manfred nach 52 Siegen in den verdienten Heimaturlaub gegangen ist, und übernehmen das Kommando über die legendäre JaSta 11. Sie haben es sich zum Ziel gesetzt, die 52 Siege Ihres Bruders übertroffen zu haben, wenn er im Juni wieder aus dem Urlaub zurückkommt. Es steht Ihnen ein harter Monat bevor. nicht nur weil Sie viele Siege erringen müssen, nein, Sie müssen auch die Moral der Staffel hochhalten und Ihre Piloten motivieren. Als Flugzeug haben Sie eine





Die Nieuport ist lahm wie eine Schnecke und träge wie ein Stück Holz.

CHEATS UND TRICKS

Die Programmierer von Rowan lassen auch Anfänger nicht im Regen stehen. Sie können so gut wie alles einstellen. Ob Sie nun unverwundbar sein möchten, unbegrenzte Munition zur Verfügung haben wollen oder ob die Gegner alles nur blutige Anfänger sind. Auch die Ausrichtung des Zeitraffers (Autopilot) läßt sich einstellen. Bevorzugen Sie eher die taktische Komponente oder möchten Sie pure Action? Bei der taktischen Einstellungen entlaßt einen der Autopilot lange vor einem Kampf, so daß genügend Zeit für die Umformierung Ihrer Staffel bleibt. Bei der Action-Alternative landen Sie mitten im Kampfgetümmel. Bei den Einstellungen für realistisches Flugverhalten haben die Programmierer auch nicht gespart. Für Anfänger eignet sich folgende Einstellung: alle Realistic-Einstellungen deaktiviert und Trudeln minimiert. Fortgeschrittene und Profis sollten einmal folgende Einstellungen ausprobieren, die stundenlangen Spielspaß garantieren: alle Realistic-Funktionen eingeschaltet, bis auf Black-Out, White-Out und starkes Trudeln.

Airf einen Wick:

- Moral und Formation.
- Die Steuerung
- Die wichtigsten Befehle

ALBATROS DIII zur Verfügung. Die Albatross fliegt relativ gutmütig und ist äußerst manövrierfähig, jedoch allergisch gegen hohe Geschwindigkeiten - sie verliert die Tragflächen. Außerdem hat sie eine hohe Feuerkraft durch zwei durch den Propeller feuernde synchronisierte Maschinengewehre. Durch Ihre drei Tragflächen bietet die Albatros leider ein exzellentes Ziel für gegnerische Attacken, Halten Sie sich deshalb bevorzugt im toten Winkel Ihrer Gegner auf und nutzen Sie die Manövrierfähigkeit, um mit einem Immelmann-Turn in Angriffsposition zu gelangen.

Bei den ersten Missionen ist alles noch relativ harmlos, Achten Sie aber darauf, daß Sie feindliche Flugzeuge nicht zu weit verfolgen. Die Devise heißt: Ziel erfassen und vernichten. Wenn Sie sich zu weit von Ihrer Route entfernen, kann es sein, daß der Rest Ihrer Staffel starke Verluste hinnehmen muß. Setzen Sie eifrig das PadLock ein. Damit können Sie den nächsten Feind lokalisieren. In der Nähe von Cambrai wird's dann etwas toller. denn dort verrichtet das "Anti-Richthofen-Geschwader" seinen Dienst. Haben Sie alle Flugzeuge eines feindlichen Geschwaders eliminiert, können Sie die Zeitraffer-Funktion einsetzen (TAB-Taste). Die langen Patrouillen werden dann weniger langweilig (falls Sie es mehr actionlastig haben wollen).

Moral und Formation

Achten Sie auch auf die Moral Ihrer Leute. Sie sollten einen guten

Taktiker als Staffelführer wählen. Tauschen Sie Piloten mit schlechter Moral gegen welche mit guter oder ausgezeichneter Moral aus. Als Angriffsformation hat sich das versetzte V gut bewährt. Sie können aber auch die Diamant-Formation mal ausprobieren. Wird vom Hauptquartier gemeldet, daß sich viele Feindflugzeuge im Zielgebiet tummeln, dann sollten Sie, sofern möglich, alle drei Staffeln einsetzen. Je mehr eigene Flugzeuge Sie aufbieten können, um so besser. Bei kleineren Patrouillen fliegen Sie allein mit der Staffel A. Scheuen Sie sich nicht, auch mal einen Kampf abzublasen, wenn der Gegner zahlenmäßig weit überlegen ist. Die Moral steigt nur mit Siegen, aber dann auch nur, wenn keine eigenen Verluste zu beklagen sind. Als Kommandant können Sie sich den Einsatzort meistens aussuchen. Haben Sie Verlüste erlitten, suchen Sie nach einem leichten Einsatz. Meiden Sie das Gebiet um Cambrai, wenn Sie mit dezimierter Stärke fliegen müssen, Sie



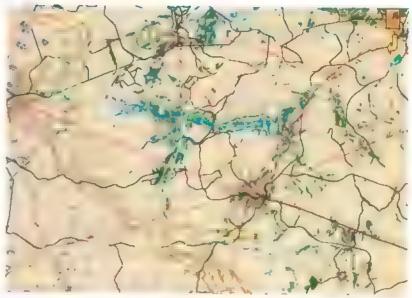
Der Flying Circus: ausgerechnet Ihren Bruder, den Roten Baron, sollen Sie ersetzen.



Hier müssen Sie sich erst hochdienen, bevor Sie sich Ihre eigene Staffel basteln können.



Flying Corps läßt sich sowohl mit Tastatur als auch mit Joystick spielen. Ein Standard-Flightstick mit Schubkontrolle ist angeraten. Erweiterte Funktionen wie Ruderpedale oder Coolie-Hat werden auch unterstützt. Im Test haben sich sowohl preiswerte Standard-Sticks als auch die Sticks von Gravis, Logitech, Micro-📜 🛮 soft und Thrustmaster bewährt.



Anhand der taktischen Karte können Sie Ihre Einsätze genau verfolgen. Natürlich gilt auch hier: Speichern Sie so oft wie möglich!



Durch die Größe der Bodentexturen können Sie zu Beginn Ihr Höhenempfinden testen. Nutzen Sie dazu die Außenansichten.

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Alle relevanten Kommandos auf einen Blick:

TAB	Zeitraffer
U	150 m an Höhe zulegen
r	Geschwader soll abdrehen und sich neu formieren
h	Geschwader soll zum Fliegerhorst zurückkehren
Strg-F1	Padlock auf den nächsten Feind
Strg-F2	Padlock auf nächsten Freund
Strg-F3	Padlock auf nächstes Bodenziel
Strg-F4	Padlock auf nächsten Wendepunkt
F1	Padlock auf zweitnächsten Feind
F2	Padlock auf zweitnächsten Freund
B	Padlock auf zweitnächstes Bodenziel
F4	Padlock auf zweitnächsten Wendepunkt
FS	Padlock auf Objekt der Meldung
ESC	Padlock aus

F6	Außensicht
F7	Innensicht
F8	Sicht ohne Cockpit
F9	Vorbeiflug
F10	Satellitensicht Umschalttaste
F11	Auforall Umschalttaste



Nur in 46485 Wesel **Am Spaltmannsfeld 16**

Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten: 9.30-18.30 Mo-Fr 9.30-14.00 Sa

KEIN CLUB!

Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen



Top Titel! M.D.K.

Deutsche Version

COURCE

COUNCIN			
3D Ultra Pinball 2	DA	59,99	
A - 10 Cuba	DA	67,99	
Ace Ventura	D٧	57 99	
ADI Deutsch Program.	DV	69 119	
ADI Englisch Program	Đ۷	69 99	
ADI Junior 2- Program	DV	69 99	
ADI Mathe Program.	DV	69 99	
Age o Rifles D Gewehi	ľŪV	69 99	
AH - 64 Longbow	DV	79 99	
AH - 64 Missiondisk	DV	44 99	
Air Warrior II	OV	84 99	
Alien Trilogy	OV	69 99	
hritiari	OV	74 99	
Armored Fist 2	0V	x79 99	
Asterix & Obeloc	DV	49.99	
Ranzai Riure	DM/	v/10-00	

CD-ROM	
Independence Day	DV + V
Interstate 79	DV x79 99
With & Blood	DV 74.99
∤ron Man	DA 6499
snogud	DA x69 99
Jagged Alliance 2	DV x74 99
Jetfighter 3	Ev 7499
Jetfighter 3	DV x74 99
John Maddon 97	DA 7499
Kilrathi Saga/WC 1-3	DVx57 99
Kings Quest Coll 1-6	DA 49 99
KOOME	DV 59,99
Larry 7	DV 7999
Larry Collection 1-6	DA 49 99
Lighthouse	DV 79 99
Jnics LS	DA 89,99

Bestell-Telefon: Tel.: (02 81) 9 52 98-0 Fax: (02 81) 9 52 98-10

	_			
Baphomets Fluch	DV 69 99	Links LS Course Coll.1	DΔ	5499
Batt e Isle 3	DV 39 99	Links Ls Course Coll 2		54 99
Bazooka Sue	DV 79.99	Links LS Course Coll. 3		54.99
Belrayal in Antara	DV 74.99	Lords of Realms 2	DV	79.99
Birthright	DV x69.99	Lost Vikings 2		64,99
Blam Maschinehead	DV 69.99			
Bleifuß 2	DV 54.99	Magic the Gathering		74 99
Blood & Magic	DV 79.99	Manhalten		x74 99
		Master of Antares		79,99
Bendesliga Manager 97		M A.X.	OV	74.99
	DV 5499	M D K.	DV	74,99
	DV 59.99	Mechwarnor 3/Mechen		
	DV 39 99	MissionForce Cyberston		
Civil War General	DV 79.99	Monster Truck/Madn.	DA	74,99
Comanche 3 0	DV x79 99	Nascar Racing 2	DA	77,99
	EV 7499	NBA Live 97	DV	74 99
Comm. Acecs o t Deep		Necrodome	DV	69 99
Command & Conquer 1		Need for Speed Edition		79.99
Comm. & Conquer 2	DV 84.99	Need for Speed 2	DV	
Comm. & Cong. 2 Data		Nemes s		x79 99
Conquest Deluxe	DV 49,99	NHL Hockey 97	OV	74 99
Crow City o. Angles	DA 8499	Ononburger	OV	69 99
	DV 5999	Punitura Ahin	DV	74 99
	DV 69,99	Panzer Dragoon	OV	69,99
Darklight Conflict	DV x74.99	Perfect Weapon	DV	x74 99
Das Hexagon Kartell	DV 69,99	Police Quest Coll. 1-4	DA	49 99
Das schwarze Auge 3	DV 29,99	Poirce Quest SWAT	DA	60.99
	DV 69.99	Provateer 2/Darkening	DV	79.99
Deadly Tide	DV 74.99	Prof Tim ver Werkstat		
Death Rallay	DA 49.99	Project Paradis	DV	
Descentt Undermount		Rally Racing 97	DV	69,99
Destruction Derby 2	DV 69.99	RAMA	DV	79.99
Diablo	DA 69,99	Realms of the Haunting		79.99
Die Fugger 2	DV 49.99	Rebei Assault II	DV	49.99
Die Stadier 2	DV 64,50	Risiko	OV	69.99
Die Stedler 2 Miss. CD		Road Rash	DV	59 99
Discworld 2	DV 7499	Scheichfahrt	DV	69 99
Dominion	OVx74.99	Sega Raliye	OV	
Down Lt. Damps	OV 8999	Sherlock Holmas 2	DV	74 99
Dragon Lore 2	DV 69.99	Silent Hunter	DV	69 99
Ecstatica 2	DV x/199	Silent Hunter Data	DV	29 99
Evidence	DV x74 99	Sim Copter	DV	69 99
Exhumed	DV x74 99	Slamm Tilt - Flipper	DA	49 99
	DV 79.99	Sonic 3 D	EV	64 99
Fallen Heaven	DV 84.99	Space Jam	ĐA	49.99
Fila Soccer 97	DV 74.99	Space Quest Colf. 1-5	DA	49 99
Fila Soccer Manager	DV 1 V			
F1 Autorennen	DV x84 99	Stor Teek Floot Acade		69,99
Fiottenmanöver	DV 60 99	Star Trek Fleet Acade.		x74,99
Floyd	DV x79 99	Steer Panther 2		x69 99
	DV 79.99	Street Racer	DA	54 99
Flying Corps		Syndicate 2 / Wars	DV	69.99
Formula One Gr. Prix 2		TEX 2000 + Mission CD		79.99
F1 GP 2 - Editor	DV 2999	TEX. 2000 Mission GD	DV	34,99

Händleranfragen erwünscht!

	_			
F1 GP 2 Fahrertraining	DV	29,99	The Dig	DV 4999
Gene Wars	DV	69,99	The Neverhood	DA 99.99
Gigapack 1	DV	74,99	Theme Hospital	DV x74,99
Grand Prix Manager 2	D٧	84.99	Tie Fighter	DV 49.99
Have a Nice Day		59.99	Time Commando	DV 74,99
Heroes o. M & Magic 2	DV	rV.	Time Laps	DV 69,99
Holiday Island		69.99	Titanic	DV x67,99
Humber Humbert	IN	E0 G0	Tomb Raider	DV 64 99

Unsere Hit`s!

Der Hammer Preis! Gravis Game Pad

+CO Creatures deutsche Version +CO Martini Racing dt. Version

Nur solange Vorrat reichti



Kilrathi-Saga Erschalal Ga. 27. Márzi

Wing Commander

1 - 3

DELITSCHE VERSION

Flying Corps

Deutsche Version	DM	79,**

Fallen Heaven

Deutsche Version Lords of

Realms 2

(in the let DM 79.

The Dig Tie Fighter Robel Assault II

nur je Dat 4

Master of Antares(Orion 2)

Deutsche DM 79, Version

M.A.X

Deutsche Version	DM 74,
	0-00

SEGA RALLYE

Deutsche DM 69, Version

Betrayal in Antara

Devicety DM 74, Version



Erscheinungstermin ca. Ende Márzi

KKND

Deutsche Version



Erscheinungstermin ca.

Dominion

Deutsche Version

CD-HOIN		
Toonstruck	DV	69.99
Top Ware Gold Games	DV	34,99
Turmel B 1	DV	79,99
UEFA Cham.Lea. 96/97	DV	x67.99
US-Navy Fighter 97	DV	79,99
Wagnes of War		1V
War Wind	DV	69,99
Warcraft 2 Data	DV	24,99
Warcraft 2 + Data/Edit	DV	79.99
WipEout 2097	DA	x72 99
Wizardy Gold/SVGA	DA	69.99
Worms Data	DV	34 99
Worms + Data	DV	69 99
X-Wing vs Tie Fighter	DA	x74 99
Zorck hemesis	D٧	74,99

Angebote solange

Wundennie 2011	am	je -
Vorrat reicht		
30 Ultra Pinball	DA	34.99
Aces o L Deep	DV	34,99
Across the Rhine	DV	24,99
Albion	DV	29,99
Ascendancy	DV	29,99
Battle Beast	DA	24.99
Bermuda Syndrom	DV	24 99
Betrayal at Krondor Civilization 1	DV	19,99 24,99
Colonization	OV	24,99
Cyberia 1	DV	24.99
Crusader No Remorae		29 99
Descent 1	DA	24.99
Dungeon Master 2	DV	24 99
Earth Siege 1	DV	19,99
Earth Siege 2	DV	34,99
Earthworm $Jim 1 + 2$	DV	39,99
Fantasy General	DV	29.99
Freddy Pharkas Goblins Tell 1 + 2	DV	19,99
Gobbans Tail 3	DV	19.99 19.99
Goblins 4/Woodruff	DV	19,99
Grand Prox Manager	DV	39,99
Incredibble Maschine 1	DV	19.99
Indy CarRacing 2	DA	34,99
Larry 6	DV	19.99
Magic Carpet 2	DV	29.99
Nascar Rac. + Track Pa		14.99
Pirates Gold	DV	24,99
Pritall	DV	29,99
Police Quest 4	DV	19,99
Pro Pinball the Web Red Baron 1	DA	29.99 x19.99
Shanghai Gr. Moments	DV	24.99
Shivers	DV	19.99
Silent Thunder	DV	34,99
Simon the Sorcerer 1	DV	29.99
Simon the Sorcerer 2	DV	29,99
Space Quest 6	DV	24,99
Star Trek 3/Next Gen.	DV	39 99
To Shin Den	DV	29,99
Tonns Passage	DV	19,99
U FO. U S Navy Fighter	DV	24,99 29,99
Vollgas	DV	29.99
Warcraft 1	DA	24.99
Wing Commander 3	DV	34,99
Worms		29,99
X-Com Terror of t. Deep		24,99
X - Wing Compilation	DV	29,99

Play-Station

ICI Y STANDARD		
Sony Playstation		299 99
Sony Control Pad		49.99
secon Control Pad		79.99
Pad - Verlängerung		19,99
RGB - Scart Kabel		39.99
ink Kabel		39 99
Jerno Card 120 Block		64 99
Aemo Card 360 Block		89 99
Baphomets Fluch	DV	89,99
Broken Helix	DA	±V -
Command & Conquer	DV	99,99
Cool Boarders	DA	89,99
Crash Bandicoot	DA	99,99
Crow City of Angels	DA	x84,99
Crusader No Remorse		x84.99
Descent 2		x79,99
Destruction Derby 2	DA	94,99
chumed		79,99
rta Soccer 97	DV	84 99
ormula 1	DV	99.99
.egacy of Kain	DV	82,99

Play Station:

I My Chatletti	i ÇPMIP	
Legacy of War	DA	1V
Lost Vikings 2	Đ۷	x79 99
Magic the Gathering	DV	x79.99
Nascar Racing	DA	rV
NBA in the Zone 2	DA	i.V
NBA Live 97	DV	84,99
NHL Hockey 97	OV	84,99
Pandemonium	DA	89,99
Perfect Weapon	DV	x84 99
Rebe Assault 2	DA	x99 99
Space Jam	DA	79.99
Swagmann		84,99
Syndicate Wars	DV	184.99
Tekken 2	DA	99,99
Tomb Raider	DV	89.99
Victory Boxing	DA	89,99
VR Pool	DA	x79 99
WipEout 2097	DA	89,99

Lösungsbücher:

Personal Managerie	
Afterlife	14,80
Amber	14,80
Baphomets Fluch	14,80
Baine Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command + ConquerT1	1480
Command + Conquer Data	14,80
Command + Conquer T2	14,80
Cyberia 2	14,80
Elisabeth 1	14.80
Fugger 2	14.80
Gabriel Knight 2	14,80
Larry Teil 1 - 7 Comp.	19.80
Normality	14,80
Prisoneer oilica	14,80
Riddle o Master Lu	14,80
Schleichfahrt	1480
Siedler 2	14.80
Simon the Sorceret 1+2	14.80
Space Quest 4	14,80
Star Trex 3	14,80
The Dig	14,80
Warcraft 2	14,80
Wing Commander 4	14,80
"Z"	14.80
Zorck Namesis	1480
Zubehör	

Zubehör	
Alfa Twin Umschaltbox	37.99
Microsoft Sidewinder Game Pad Gravis Joystick Analog Pro Gravis Game Pad Pro Gravis Joyst B ackhawk Gravis Firebird 2	69 99 44,99 49 99 59,99
Gravis Gripp Pad System enthalt 4-Player Game interface und 2 Pads mit je 8 Button deutsch	139.99
Gravis Gripp Pads 2 Pads je B Button	59.99
Logitech Joyst, Warner	129 99

Orig. Soundblaster 32P&P 219,99 Thrustmaster Lenkrad T2 incl Gas u. Bremse

Thrustmaster Grand Prox 1-Honostraster Grand Fix III.
Lenkrad preiswerte Varianie des
Formula TZ - Die Fußpedale
werden durch zwei Hebel am
Lenkrad ersetzt! 169,99

Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regenstehent Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrulen und nach "Frank Klein" fragen Prob eren Sie es doch einfach mal aus

Hotline 02 81-9 52 98 - 0 ab 15.00 Uhr

Versandbedingungen: Ab DM 200,- Portofrei Vorkasse DM 6,90 pro Paket Bei Nachnahme DM 9 90 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV= voll englisch i V= in Vorbereitung - x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt Für Druckfehler keine Haftung! Intumer u. Anderungen vorbehalten!



wissen schon, dort lauert die "Anti-Richthofen-Einheit". Ihre Chancen, als Kommandant abgelöst zu werden, würden damit schnell steigen. Müssen Sie gegen 8 bis 12 feindliche Flugzeuge antreten, so empfiehlt sich folgendes Vorgehen: Von hinten anpirschen, so nah wie moglich. Mit einem gezielten Schlag möglichst viele feindliche Flugzeuge beim ersten Angriff ausschalten. Schnell abdrehen und Geschwader neu gruppieren. Gegen einzelne Feindflieger dann gemeinsam vorgehen. Da es Ihre Haupt-

aufgabe ist, die Siege von Manfred von Richthofen zu übertreffen, sollten Sie alle Gelegenheiten für einen Abschuß nutzen. Vernachlässigen Sie aber niemals den Rest Ihres Geschwaders, Sie werden sonst vom Oberkommando in den Ruhestand versetzt! Fairerweise haben Sie aber genügend Zeit, alle Ziele zu erreichen.

2. Hat in the Ring

Diese Missionen sind leichter als die der Richthofen-Staffel. Sie beginnen als Anfänger und sollen sich durch Siege qualifizieren, Kommandant der Staffel zu werden. Sie fliegen eine etwas zickige Nieuport 28. Dieses Flugzeug ist gegen die Focker-Triplane um einiges im Nachteil. Vor allem, da die Nieuport nicht schnell genug ist und die Wendigkeit der Maschine auch zu wünschen übrigläßt. Auch die Feuerkraft ist nicht besonders hoch, da nur ein Maschinengewehr

FLIEGER-HARDWARE

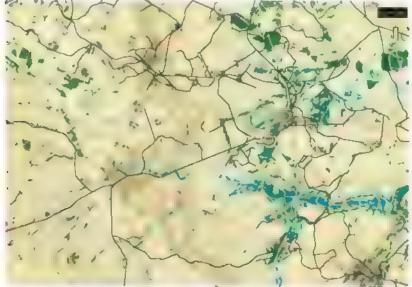
Flying Corps verlangt nach Hardware-Power. Für die DOS-Version genügt zwar ein P100 mit Standard-Grafikkarte. In den Genuß der schönen Auflösungen von 800*600 kommen Sie so aber nicht. Die Test-Konfiguration war: Pentium 166, 32 MB RAM, Grafikkarte Hercules Dynamite 128. Mit dieser Ausrüstung konnten auch bei 800*600 noch gute Frameraten erzielt werden (14-18 Frames). Bei deutlich unter 10 Frames wird Flying Corps unspielbar, da die Maschinen zu lange brauchen, bis sie auf die Kommandos reagieren. Ihre Grafikkarte sollte VESA 2.0-kompatibel sein. Ein UNIVBE 5.3 für DOS ist auf der CD vorhanden und sollte bei allen Grafikkarten, die kein VESA 2.0-BIOS haben, installiert werden. Sollten unter Win95 Probleme mit DirectX 2-Treibern auftreten, so ist auf der CD auch eine Version von DirectX 3 vorhanden, die bei Bedarf installiert werden kann. Die Geschwindigkeit der DOS-Version ist auf jeden Fall immer besser.

zur Verfügung steht. Da Sie am Anfang keine Befehlsgewalt haben, müssen Sie die Aufträge annehmen, die man Ihnen gibt. Nach kurzer Zeit können Sie sich aber auch den Einsatzort auswählen. Im Gegensatz zu den Richthofen-Missionen haben Sie es öfter mit Bodenzielen zu tun. Bei diesen Einsätzen ist es besonders wichtig, daß Sie immer Ihre Höhe im Auge behalten. Fliegen Sie erdnahe Ziele immer aus dem Lichtschatten an. Tauchen Sie rechtzeitig bis ca. 100 Meter über dem Boden ab, fliegen Sie zunächst mit Maximalgeschwindigkeit, um zum Angriffszeitpunkt kurz zu verlangsamen. Danach gilt es, wiederum mit Höchstgeschwindigkeit das Weite zu suchen und die Prozedur ggfs. zu wiederholen. Überschätzen Sie

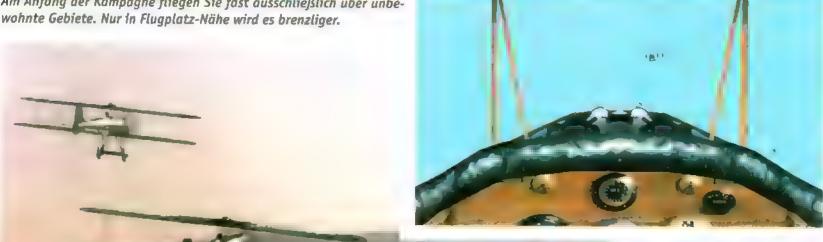
aber keinesfalls die Manövrierfähigkeit Ihrer Maschine. Hat man Ihnen erst mal das Kommando über Ihr Geschwader übergeben, haben Sie, wie auch in der ersten Kampagne, die Aufgabe, das Geschwader effizient zu führen. Achten Sie auf die Moral der Piloten. Es gelten die gleichen Hinweise wie bei der Richthofen-Kampagne. Durch geschickte Planung und Beachtung der Hinweise dürfte es ein leichtes sein, die Ehrenmedaille des Amerikanischen Kongresses zu ernngen.

In der nächsten Ausgabe behandeln wir die Frühjahrsoffensive sowie die Schlacht um Cambrai und gehen noch einmal auf alle verfügbaren Flugzeugtypen ein.

Uwe Schmidt



Am Anfang der Kampagne fliegen Sie fast ausschließlich über unbe-



Oben: Völlig falsch! Fliegen Sie niemals frontal und immer von oben an, beachten Sie Ihr Tempo und die maximale Höhenlinie. Links: Geschafft! Sehen Sie erst einmal den heimischen Flughafen, geht's sofort zum Speichern.



Hie Zeit der Mythen und Legenden wird real.

Besiegt mit Varin dem Drachenreiters furchtbarste Mächte.

Parallaxscrolling auf 6(!) Ebenen

Jeder Level bietet neue Hintergrunde

SVGA Grafiken in unglaublicher Qualität

faszinierender Detailreichtum



fantastische Musik

DACT VILLS wind die Fans von Konsolenspielen fesseln!





Exklusiv im Vertrieb von LEISURESOFT GmbH Robert Bosch Str. 1, 59199 Bönen Telefon: 02383 / 69-0. Fax: 02383 / 913199





Was ist neu?

Für diejenigen, die bereits den ersten Teil dieses Spiels kennen, folgt eine kurze Übersicht über die wichtigsten Neuerungen:

Forschung: Sie können Ihre Anstrengungen bezogen auf die Erforschung neuer Technologien nicht mehr auf mehrere Gebiete verteilen, sondern müssen sich für eines entscheiden. Darin stehen bis zu vier Errungenschaften, von denen Sie eine wählen. Ausnahme hiervon bilden die "billigen" Forschungen

MASTER

Wieder einmal stehen zahlreiche Zivilisationen kurz vor der Entwicklung der professionellen Weltraumfahrt und beteiligen sich am lukrativen Wettlauf um die Ressourcen des Universums. Im ersten Teil unserer Tips zu Master of Orion 2 informieren wir Sie über alle wichtigen Spielelemente und legen mit Ihnen zusammen den Grundstein für ein blühendes Imperium.

zu Beginn, die lediglich 50 bzw. Tausch, Forderung). Aber auch 80 Einheiten (RP) kosten: Diese ren Verlauf bedeutet dies, daß les erforschen.

hier gibt es eine Ausnahme: erhalten Sie nach Abschluß der Rassen mit der Fähigkeit "crea-

ten aus eigener Kraft verfügen angenehme Verbesserung ist die Spiels 70 psilonische Doomkönnen, sondern sich den Rest Tatsache, daß der Feind nun auf andere Weise beschaffen nicht mehr Flotten mit mehremüssen (Spionage, Eroberung, ren Geschwadern à 32.000 bau- meine.

en kann. Jedes einzelne Schiff wird nun am Bildschirm dargestellt. Aber freuen Sie sich nicht Arbeit komplett. Für den weite- tive" (z. B. Psilons) können al- zu früh: der Computer cheatet nach wie vor. Spätestens dann, Sie nicht über alle Möglichkei- 🔳 Flottengröße: Eine wahrhaft wenn plötzlich in der Mitte des Stars vor Ihrer Heimatwelt auftauchen, wissen Sie, was ich



or or a

- Antares: Sofern Sie im Spiele-Setup Überfälle der Antarianer nicht abgeschaltet haben, werden Sie von diesen zufallsbedingt heimgesucht. Hierdurch eröffnen sich jedoch viele Möglichkeiten, auf die später noch eingegangen wird.
- Planetenverteidigung: Sie haben wieder die Möglichkeit, Raketenabschußbasen zu entwickeln, können davon jedoch nur noch eine pro Planet installieren. Der hauptsächliche Schutz wird von einem Kampfasteroiden (Starbase) gewährleistet, der im Orbit des Planeten kreist. Dieser kann zweimal upgegradet werden und ist in seiner finalen Form (star fortress) eine harte Nuß für jeden Angreifer. Weiterhin sind noch einige neue defensive Systeme sowie der mächtige, planetare "stellar converter" möglich.
- Weltraumkampf: Sie können nun feindliche Schiffe auch erobern, was beträchtliche Vorteile mit sich bringt: Ihre eigene Flotte wird natürlich stärker, oder Sie verschrotten Ihre Beute und erhalten so Kenntnis über noch nicht selbst erforschte Ausrüstungen. Natürlich ist es aber auch so, daß Ihre Schiffe ebenfalls gekapert werden können! Große Kampfschiffe können als Träger für kleine, in großer Zahl sehr effektive Kampfflieger Verwendung finden.
- Reisen im Weltall: Neben Ihren Kolonien können Sie nun auch sogenannte "outposts" bauen. Das sind kosmische Tankstellen, die die Reichweite Ihrer Schiffe erheblich vergrößern können, sofern Sie diese klug plazieren. Außerdem sorgen "Wurmlöcher" zwischen einzelnen Systemen für hyperschnelles Fortkommen (eine Runde, egal, wie weit).



Die Angriffe der Antarans wehrt man mit der ganzen Flotte ab.



Technologien lassen sich bei gekaperten Schiffen ausschlachten.

- Spionage und Spionage-Abwehr: Auch hier eine deutliche Verbesserung: Sie können nun Spione/Abwehragenten "bauen" und zahlen somit nur einmal. Im Urspiel wurde dies durch unverhältnismäßig hohe, fortlaufende Aufwendungen simuliert. Es besteht auch wieder die Chance, daß eine andere Rasse für einen Spionage-Erfolg verantwortlich gemacht wird ("frame"), oder aber auch Sie, weil die anderen cleverer waren.
- Führer (Leaders): Im Verlauf des Spieles melden sich nun sogenannte "Leaders". Das sind Spezialisten, von denen Sie jeweils vier für Ihr Planetenmanagement und Ihre Raumflotte engagieren können. Sie nehmen beträchtlichen Einfluß auf das Gedeihen Ihres Imperiums bzw. auf die Kampfkraft Ihrer Flotte.
- Schiffsdesign: Veraltete Schiffe müssen nun nicht mehr verschrottet werden, um Platz für neue zu schaffen. Sie können nach Belieben überholte



Ein sehr großes Universum aus der Sicht der Elerians, die über die Fähigkeit "omniscience" (Allwissenheit) verfügen. Von Beginn an sehen sie alle Planetensysteme und deren Besitzer bzw. bewachende Monster. Diese Rasse braucht aus diesem Grunde niemals Scouts.



Dieser Bildschirm erscheint, wenn Sie Ihre Rasse selbst definieren wollen oder wenn Sie "evolutionary mutation" erforscht haben.

Ausrüstungen durch neue ersetzen. Neue Schilde, Antriebe und Panzerungen werden automatisch nachgerüstet.

- Versorgung, Transport: Auf vielen Planeten ("barren", "to-xic", "radiated") kann zunächst keine Landwirtschaft betrieben werden. Die Nahrung wird mit Frachtern dorthin gebracht, die nicht mehr automatisch zur Verfügung stehen, sondern von Ihnen gebaut werden müssen. Diese Frachter befördern auch Siedler zu neuen Planeten. In-
- vasionsflotten sind ebenfalls nicht mehr gratis; spezielle Truppentransporter müssen gebaut werden und reisen vorzugsweise mit der Kampfflotte.
- Planeteneroberung: Neben den bekannten Optionen "Erobern" und "Bombardieren" können nun ganze Planeten zerstört werden, sofern eines Ihrer Schiffe mit einem "stellar converter" ausgerüstet ist. Telepathisch begabte Rassen können feindliche Planeten völlig unblutig erobern.

SPIELETIPS MASTER OF ORION 2

of einen Blick:

- **Erste Schritte**
- Kolonie Nr. 1
- Diplomatie
- Spionage

Neben diesen Neuerungen gibt es zahlreiche neue Gebäude und Technologien sowie deutlich mehr Optionen im Bereich der Diplomatie. Einige aus dem Vorgänger-Spiel bekannte Waffensysteme (z. B. black hole generator, death ray) tauchen ebenfalls wieder auf, wirken sich jedoch anders aus. Im nachfolgenden Lösungsweg wird auf alle wichtigen Möglichkeiten, Taktiken und Strategien eingegangen. Die folgenden Tips wurden mit der Spieleinstellung "prewarp, galaxy size huge, galaxy age average, 8 races, random events on, tactical combat on, Antaran attacks on und difficulty hard" erarbeitet. Das Handbuch schildert die wesentlichen Vor- und Nachteile einer Rasse. Am einfachsten ist das Spiel wohl als Psilon (creative) zu gewinnen, schwer wird es sicherlich als Klackon (uncreative), Menschen (Humans) dürften als durchschnittlich einzustufen sein.

Erste Schritte

Sie beginnen auf Ihrem Heimatplaneten und haben noch keine Bau-Optionen, da Sie neue Gebaude erst erforschen müssen. Stellen Sie im Baubildschirm "housing" ein, damit während der nachsten Züge die Bevölkerung etwas schneller zunimmt. Alle Forschungsgebiete kosten lediglich 50 RP und ermöglichen Ihnen die Erforschung aller jeweils aufgelisteten Themen. Um ein Schiff bauen zu können, benötigen Sie einen Antrieb ("power"), Treibstofftanks ("chemistry"), einen Computer ("computers") sowie das zweite Gebiet aus dem Bereich "power", die "cold fusion". So, nun verfügen Sie über alles, um Outpostund Kolonieschiffe bauen zu konnen. Auch die wichtigen Frachter werden nun möglich. Investieren Sie nun nochmals in den Bereich chemistry, um bessere Tanks ("deuterium fuel cells") zu erhalten, damit die Reichweite Ihrer Schiffe etwas vergrößert wird. Nun bauen Sie einen kleinen Scout, mit dem Sie die benachbarten Systeme erkunden. Sofern in Ihrem Heimatsystem weitere lohnende Planeten vorhanden sind, sollten zunächst diese besiedelt werden, was recht billig mit der "colony base" zu machen ist. Erforschen Sie in den folgenden Runden nun alle Gebiete, solange Sie nur 50 bzw. 80 RP aufwenden mussen. Anschließend konzentrieren Sie sich auf die Themenkreise "biology", "construction" sowie



Eine genaue Info über die Gegner läßt sich abrufen.



Die Schilde des Gegners sind bereits durchschlagen.

"chemistry" und entscheiden sich jeweils für die Projekte, die Ihre Nahrungsproduktion fördern, die Umwelt rein halten und Ihre Produktionen beschleunigen (z. B. pollution processor, automated factory, soil enrichment). Bei den weiteren Forschungen sollten Sie immer in die jeweils günstigen Gebiete investieren, so daß Sie nicht mehr als 10 oder 12 Runden auf das Ergebnis warten müssen. Auf diese Weise kommen Sie relativ schnell voran und verfügen bald über ein breites Sortiment an Gebäuden, Ausrüstungen und Waffen, mit dem Sie erfolgreich andere Technologien eintauschen können. Damit das Einkommen stimmt, muß auch eine Steuer erhoben werden, wobei 30% durchaus reichen und wahrend des Tests zu keinem Aufruhr führten.

Kolonie Nr. 1

Sobald Sie mit Ihrem Scout ein benachbartes System entdeckt haben, bei dem sich eine Besiedlung rentiert, bauen Sie Ihr erstes Kolonie-Schiff. Das wird, gerade zu Beginn, sehr lange dauern, aber es hilft nichts, ohne frühzeitige Expansion würden Sie bald verlieren. Durch die billigeren "outpostships" errichten Sie auf weiteren nahegelegenen Systemen Treibstoffdepots, die die Reichweite Ihrer Schiffe vergrößern, Gleichzeitig werden die Außenposten aber

auch Ihrem Imperium zugerechnet und deshalb von Rassen, mit denen Sie in Frieden leben, nicht angetastet. Kolonisieren Sie auf diese Weise die erreichbaren Systeme nach und nach. Vier oder fünf Außenposten reichen durchaus, um einigermaßen Geld und Forschungspunkte zu erhalten. Investieren Sie zunächst nicht viel Ihrer Ressourcen in Schiffsbau oder Waffentechnologien, sondern eher in die Gebiete, die das Wachstum Ihrer Bevolkerung, eine beschleunigte Forschung und schnellere Produktionen ermoglichen. Natürlich sollten Sie immer gleich neue Gebäude errichten, da ein jedes deutliche Steigerungen in einem der eben genannten Gebiete erzeugt oder gut für die Verteidigung Ihrer Planeten ist.

Diplomatie

Recht schnell werden Sie in Kontakt mit anderen Rassen kommen. Nutzen Sie diese Chance, indem Sie versuchen, immer einen "nonaggression-pact" und ein Handelsabkommen ("trade-treaty") abzuschließen. Nach anfänglichen Defiziten wird das Ihr Einkommen von Zug zu Zug stärker erhöhen. Ob Sie sich auf einen Forschungspakt ("research-treaty") einlassen sollen, ist Geschmacksache. Ihre Forschungen werden zwar im Laufe der Zeit etwas beschleunigt, die Ihres eventuellen späteren Feindes jedoch auch. Sobald Sie andere Rassen treffen, sollten Sie immer mal wieder mit der Funktion "report" checken, was die anderen schon alles entwickelt haben, um zu sehen, ob sich ein Technologie-Tausch rentiert. Weiterhin erfahren Sie hier, wer mit wem gerade Krieg führt und, vor allem, ob die betreffende Macht aktive Spione bei Ihnen eingeschleust hat (dazu



Wenn es schon eine "pleasure" für den fremden Botschafter ist, mit Ihnen zu reden, haben Sie für die kommenden Verhandlungen gute Karten.



Die Auswahl der Rasse nimmt enormen Einfluß auf Ihr Spiel, da jede über besondere Vor- und Nachteile verfügt und Sie somit eine jeweils andere Strategie verfolgen müssen.

später mehr). Wenn Sie feststellen, daß sich eine Rasse mit mehreren anderen oder mit einem starken Gegner im Krieg befindet, versuchen Sie doch folgendes: Suchen Sie um eine Audienz nach und wählen die Option "demand" und dann "system". Fordern Sie einfach die Herausgabe eines gesamten Planetensystems. Oftmals klappt das, insbesondere dann, wenn Sie bereits über eine ansehnliche Flotte verfügen. Der fremde Diplomat will nun nicht auch noch Sie als Gegner und erfüllt Ihre Forderung. Der Schuß



Eine weitgehend ausgebaute Heimatwelt, die sich auf Produktion spezialisiert hat.



Mit dieser sehr praktischen Übersicht können Sie unter anderem genau ausklügeln, wie viele Ihrer Kräfte wo und wie eingesetzt werden, so daß immer optimal gearbeitet wird.

kann aber auch nach hinten losgehen: Sie verärgern mit Ihrer Unverschämtheit den anderen so, daß er zumindest alle Verträge mit Ihnen storniert oder gar gleich den Krieg erklärt. Speichern Sie also vor einer "demand" ab. Das funktioniert auch dann, wenn Ihre Flotte der des Gesprächspartners total überlegen ist, so daß er weiß, daß es keine Möglichkeit gibt, Sie zu besiegen. Im übrigen sollten Sie sich über längere Zeit friedlich und kooperativ benehmen, da ein zu früher Krieg zu nichts führt. Nutzen Sie diese Friedenszeit zur Befestigung Ihrer Planeten mit star- oder battle-stations, missile-bases und armourbarracks. Selbst die Antarianer uberlegen es sich zweimal, ob sie einen gut verteidigten Planeten angreifen.

Spionage

Wie bereits erwähnt, können Sie nun einzelne Spione trainieren. In anderen Welten eingesetzt, konnen diese wieder spionieren und sabotieren oder aber einfach untertauchen, bis sie gebraucht werden, Lassen Sie sie jedoch in Ihrem Imperium, werden sie hier als Abwehragenten tätig. Wenn Sie sich für aktive Spionage entscheiden, laufen Sie immer Gefahr, nach einem (oftmals zweifelhaften) Erfolg Krieg führen zu müssen, da Spionage immer bemerkt wird. Nur sehr selten gelingt es (zufallsbedingt), eine andere Macht für das Vergehen verantwortlich zu machen. Es ist ganz klar eine Frage der Rasse: Als Darlok wird Ihnen nichts anderes übrigbleiben, als andauernd bei den anderen zu spionieren, als Psilon müssen Sie sich sehr schnell und stark um die Abwehr kummern. Erwischen Sie, entweder durch die Mitteilung, daß soeben eines Ihrer Geheimnisse gestohlen wurde oder durch Blick auf den "report"-Bildschirm, eine andere

Hint Shop	Komplettläsungsa mit Flügen Tips & Tricks für fast elle	!Ständig Nevhe	Pro L	osung nur 14,80 DM	otline-Service und 24 Pro Somme hett nur 19	,80 DM Pa	Versandkosten ir Nachnahma nut 8 DM
	Combater- and Ateachase	Sie find	len uns auch im li	nternet. http://wv	vw.vo.lu/Hiat-Sh	op und im BTX i	mellen#
Inh.: Chris. von Mellenthin	Box othereshing 3 year maring	1 u n s	· to by the many of the se	Av Av I	See and the	Estate at	· Peretripe.
Am Hollerbroch 36	his reitings our Obs A she Ariginsten	A per in & light year	1 1 1 Maria	4.5	*	⊢= Jiμk	Sammelhefte:
51503 Rosrath	table one Anii, theartwenter to the bereit	A.t.	* P	-h I	× , = 15	1 do at \$ 210 9	
Tel: 02205.910313	Wir führen uber	1 1	1	1 3	in Pakati	of ref Dec II 20°	, in the light is it
	300 Komplettlösungen.	Cr. Crup	i h w mov		P n & 1	respondent	mpt 3
Fax: 02205.910314		원 a 49 번 원 a	l .	1 1 1	E AL TAINO	10 At 21	har are a
	Fordern Sie die Gesamfliste an.	grant t	4	- h	k	regio Knight tole	65 tyrendi ti d
unsere Hefte's id auch bei	Alle Lo-ungen, die sich in den	N. S. au	4	1	P + Ap +	b Jieft	or P of P of P
	-	Hermon syndrom	thunjour muses (Lyk)	stance and thing o	* integralian	and a state of	Que վայ, դր մ
anderen Händlem erhältlich.	Sammelheiten belinden, konnen Sie	Balame	Eldar Serolls, Openarinii (c.P.)	Linithocase	Som & Mos and Yollgas	Touchy 5 Musketier	Premier 5 hard its
Fordern Sie die Liste der Händler un.	auch einzeln für 14,80 DM bestellen.	Biocomp Drogonis	Fuble	Little ilig Adventure	Secret of the Lungs	Ultima B. Pagan	Ultra 1 12 may 1
	w 1.	e ar in Double frouble	Forte to Block	Messul Mansen 1 and 2	Sharrema	Ultimote Mor	these the sweets and
Händleranfra	gen erwünscht.	Cosper	Flight of the Amezon Guern	Monkey (slowd 1 and 2	Shertock Holmes 1 and 2	Urban Runner	Warrah 1 and 7
	*	Chewy Escivon F5	Frankenstein-Through : Eyes	Murrary Tomb of the Pharas	Shirers	WZ Beyond the Ogili Portal	Wing , man ages 4 and 4
Distributor für Österreich	, Distributor für die Schweiz	The sold years	Apr 1	2 2	Same and a	L ² /4 .∏T. Ft. 4	Orginallösungen,
Kornfeid OEG - Ober ageistr 16	AHA CD ROM Spiele - Postfach	man di l	7	t de	- A -	p. g.d., a	8 mm PC X AM +19 95 DM
1100 Wien - Tel/Fox: 0222 68975-50/-51	3662 Seftigen-Tel/Fax: 033/3457001	5. 4 11 7 1 67	3 1 = 14 1/2 1	¥=+	(S) Y I IÇE	this lighter company	75. dt 2 %
And the contract of the party and an	Andr Anuder to time applied 12, 001	promotion and a	13 ₁ , n <u>1</u>		, 3 + by 1/2 1	V 1 - 1 - 1 - 1	Unit gov Fire

SPIELETIPS MASTER OF ORION 2



Rasse beim Spionieren, können Sie diese nun ebenfalls durch "demand" auffordern, das sofort zu unterlassen ("stop spying!"). Wenn Sie Glück haben (und/oder stark genug sind), zieht der Gegner seine Spitzel zurück und gibt für einige Runden Ruhe. Es kann aber auch passieren, daß Ihre Forderung nicht nur abgewiesen, sondern obendrein noch mit offener Aggression bestraft wird. Also gilt auch hier: Ein Versuch kann nichts schaden, abspeichern sollten Sie vorher jedoch in jedem Fall! Gehen Sie nicht davon aus, daß nur Feinde spionieren; leider haben auch die Rassen, die mit Ihnen durch einen Pakt oder gar in einer Allianz verbunden sind, diese unangenehme Eigenart. Besonders in Kriegszeiten rentieren sich Sabotage-Akte, da es immer wieder gelingt, ganze Battle-Stations zu vernichten, was den Kampf um den betroffenen Planeten natürlich enorm vereinfacht. Kurz gesagt, mag die aktive Spionage durchaus sinnvoll sein, wenn man 1m Multiplayer-Modus menschliche Gegner hat, die nicht cheaten können und deshalb nicht bereits nach wenigen Runden über große Angriffsflotten verfügen. Demzufolge kann sich ein eben ausspionierter Feind zwar ein wenig ärgern, jedoch nicht gleich über Sie herfallen. Gegen den PC ist es fast witzlos: Sie machen sich zumindest sehr unbehebt oder sehen sich plötzlich mit 30 Schlachtschiffen konfrontiert, angesichts derer Ihr einziger Scout in außerordentlich beklemmende Argumentationsnot verfällt.

Führer

Ziemlich schnell stellen sich die ersten sogenannten "leader" bei Ihnen vor. Die Anstellung ist oft umsonst, kann aber auch ein kleines Vermögen kosten. Wenn Sie momentan nicht über ausreichende Mittel verfügen, bleibt der Bewerber noch einige Runden in Ihrem System ("leaders"-Bildschirm) und kann später angeheuert werden. Es gibt zwei verschiedene Typen: Die einen kümmern sich um das Management jeweils eines Planetensystems, die anderen sind Kämpfer, denen Sie ein Raumschiff zuweisen. Meist wirkt sich der Einfluß der letzteren auf die gesamte Flotte, der das Schiff angehört, aus (z. B. erhöht ein Navigator die Geschwindigkeit aller Schiffe der Flotte auf die des schnellsten). Im Verlauf ihres Einsatzes gewinnen alle Führer an Erfahrung und verbessern ihre Fahigkeiten. Anfangs werden sich hauptsächlich Einzeltalente mel-





Relativ früh steht der Gyro-Destabilizer zur Verfügung, der sich als wirkungsvolle Waffe erwies.

den, die z. B. nur die Produktion eines Planeten fördern, Allerdings steigt ein solcher Führer schneller zu höheren Levels auf. Es ist schon sehr bemerkbar, wenn ein Produktionsführer schließlich die Arbeitsleistung eines Industrieplaneten um 40% steigert. Multitalente besitzen mehrere Talente und wirken sich daher auf verschiedene Bereiche aus, allerdings eben nicht so spürbar wie die zuerst dargestellten. Dumm ist nur, daß sich keiner mehr bewirbt, wenn Sie von seiner Kategorie bereits vier unter Vertrag haben. Trennen Sie sich also z. B. von einem Führer, der die Umweltverschmutzung verringert ("environmentalist"), sobald Sie dieses Problem durch entsprechende Technologien selbst im Griff haben ("core waste dump" = keine Industrieabfalle mehr).

Führer in einer Flotte erhöhen meist die Angriffs- und Verteidigungsboni dergestalt, daß Sie zuerst schießen dürfen. Das ist immer ein wesentlicher Vorteil, insbesondere wenn es gegen starke Gegner wie etwa den Guardian oder die Antarianer geht. Mehrere Führer in einer Flotte wirken sich natürlich stärker aus. Mit etwas Glück finden Sie auf neu entdeckten Planeten solche Führer vor, die sich Ihnen kostenlos anschließen, sofern Sie noch Platz haben.

Logistik, Truppentransport

Die Frachter sind neu im Spiel. In der Urversion bekam man diese Schiffe automatisch gestellt. Nun müssen Sie die Flotte selbst bauen. Ein Geschwader besteht aus 5 Schiffen und kann entweder 5 Einheiten Nahrung oder 1 Einheit Personen transportieren. Zum Glück sind diese Schiffe sehr billig und schnell herzustellen. Bevor Sie eine Kolonie auf einem Planeten gründen, der momentan selbst keine Nahrung erzeugt ("barren",



Überlegen Sie sich gut, ob Sie sich auf Allianzen einlassen. Meist verfolgt der Computer das Ziel, Sie alsbald in einen Krieg mit anderen Rassen zu verwickeln.











PERFECT WEAPON





Hier müssen Sie kümpferrung annem Eins muß Ihnen klar sein: Wenn ihnen fünf Gegner gleichzeitig im Necken sitzen, müssen Sie so Behnell handeln, wie ihre Gedanken fliegen - nur dann können Sie überleben! Es liegen fünf Welten vor ihnen mit 1500 Schauplittzen, wo außerirdische Krieger nur darauf warten, Sie ihne Jenseits zu befördern: Doch auch für den Besten int der Weg nach Hause weit.

PERFECT WEAPON ES IST DER KOPF DER ZÄHLT







House he assess interpressed their tile tile me over 6400-94 filt og otte operation for the file of the filt of th



SPELETIPS MASTER OF ORION 2



"radiated", "toxic"), sollten Sie darauf achten, daß mindestens 5, besser 10 Frachter frei sind, um die Versorgung einstweilen zu gewährleisten. Später können Sie dann Planetensysteme spezialisieren: Das eine forscht, das andere baut Schiffe, das dritte produziert Nahrung. Voraussetzung ist eine große Frachterflotte, die die Nahrung zu den zahlreichen Planeten bringt. Auch die Invasionstruppen benötigen nun eigens zu erbauende Transporter, die

sinnvollerweise mit Ihrer Kampfflotte unterwegs sind. Sie transportieren je eine Einheit Marines, die nach erfolgter Bekämpfung der Raumverteidigung den Bodenkampf durchführen. Diese Neuerung hat den großen Vorteil, daß Sie nun nicht mehr einen Ihrer Planeten halb entvölkern müssen, um ein feindliches System zu erobern, wie dies im ersten Teil noch der Fall war.

Monster, Guardian und Antarianer

Außer dem Guardian, der bekanntlich Orion bewacht, gibt es noch einige, insbesondere zu Beginn des Spieles recht lästige Monster. Die Amöbe greift Planeten an, der Aal belagert sie. Drachen und die beiden anderen bewachen reiche Planetensysteme, und Antarianer (die ebenfalls als Monster gelten) fallen aus heite-



Der erste Führer meldet sich bei Ihnen! Ihre Forschungsarbeiten werden in dem System, wo dieser Herr tätig sein wird, etwas beschleunigt.

rem Himmel über Sie her.

Die Amöbe ist der schwächste Gegner aus dieser Reihe und durite Sie bald micht mehr in Bedrängnis bringen. Lästiger ist schon der Aal: Er belagert ein Svstem, worauf dessen Produktion drastisch sinkt. Es kann nichts mehr liefern und nicht beliefert werden. Außerdem bekommt dieses Monster alle paar Runden ein Junges, das sich flugs ein anderes System sucht. Beseitigen Sie diese Belästigung schnellstens. Gegen Raketen ist der Bursche zum Glück sehr empfindlich. Anders schon der Drache, der sich als harter Gegner darstellt. Gegen ihn müssen Sie schon schwereres Gerät auffahren. Am besten gut gepanzerte, große Schiffe mit den besten, verfügbaren Raketen, gegen die er ebenfalls sehr anfällig ist.

So geht's weiter!

In der zweiten Folge liefern wir Ihnen die komplette Liste der erforschbaren Technologien sowie Empfehlungen, welche Forschungen bevorzugt betrieben werden



Die Amöbe: eines der Raummonster, mit denen Sie es zufallsbedingt zu tun bekommen.

sollten, sofern Sie nicht als "creative"-Rasse spielen.

Außerdem liefern wir die Antworten auf die Fragen

- Wie schlägt man den Guardian?
- Wie wird man mit den Antarianern fertig?
- Welche Taktiken sind beim Kampf im Weltraum und am Boden anzuwenden?
- Wie sieht, gemessen am jeweiligen Fortschritt, das jeweils beste Schlachtschiff aus?
- Wie wird das Spiel durch die Wahl der Rasse beeinflußt?

Bis dahin viel Spaß mit Ihren ersten Kolonien.

Uwe Symanek



Wenn diese Herren Ihre Flotten kommandieren, kann schon fast nichts mehr anbrennen.



Wie schon im ersten Teil, werden alle paar Jahre intergalaktische Wahlen abgehalten. So läßt sich das Spiel auf zwei Arten gewinnen.

Einfach abhauen

... endlos Urlaub! ... keine Sorgen mehr! ... das Leben genießen! ... Iräume erfüllen sein! einfach frei sein!

lie haben die Chance: nit einem Los der SKL. Jede 2. Losnummer gewinnt im verlauf der 101. Lotterie. 136x eine Million und mehr, bis zu 10 Millionen zu gewinnen. Es ist ganz einfach: Coupon ausfullen und einsenden an:



Bitte senden Sie mir folgende, angekreuzte Lose mit dem Amtlichen Spielplan zu:

Staatliche Lotterie-Einnahme in Sachsen Kamenzer Straße 34. 01099 Dresden Tel. 0351/8023108

Die Preise gelten je Klasse zzgl. DM 3,50 Gebuht für Gewinnliste und Versand.

1/8 Los à DM 25,- je Klasse (Monat)

1/4 Los à DM 50,-

je Klasse (Monat)

1/2 Los à DM 100,- je Klasse (Monat)

1/1 Los à DM 200,- je Klasse (Monat)

Moglicher Hochstgewinn (bei Teilnahme in allen 6 Klassen

1,25 Millionen

2,5 Millionen

5 Millionen

10 Millionen

ich bezahle per

Geb.-Datum

Bankeinzug

Rechnung

Bank/Postbank

Scheck anbei

(Diesen Bankeinzug kann ich jeder Zeit schriftlich widerrufen)

Datum/Unterschrift

Straße

PLZ/Ort

Name/Vomame

Vorwahl/Telefon

PCA 4



Gearheads

Wenn Sie in einem Level dieses Spiels festhängen, können Sie mit den folgenden Codes ohne Probleme weiterkommen.

0.40 01														$-\Delta\Delta\Delta\Delta\Delta$
Level 01	٠	Þ		*	-	Þ	*	٠		4	*			.0000
Level 02			,											.3518
Level 03					į									.6382
Level 04														.8427
Level 05														.2385
Level 06														.5924
Level 07	4													.1267
Level 08									ı					.7208
Level 09			·					4				-0		.6532
Level 10		٠						4				į.		.5012
Level 11			á	á		á	e		p.					.6511
Level 12						4		-0		p.		4		.8562
						1	ľŀ	10	IE3	e1	-	n	-	Cutsch
						- 1		H U	100	e I	-	11.1		AR COCII

Dragonheart

Wenn Sie im Hauptmenü UNTEN-LINKS-UNTEN-RECHTS-UNTEN-OBEN drücken, können alle Levels angewählt werden.

Christoph Kreis

M.A.X.

MAXAMMOVolle Munition	
MAXSURVEY Zeigt alle	
Ressourcen	
MAXSPYZeigt alle Feinde	
MAXSUPER Gewählte Einheit	
erhált Level 30	
MAXSTORAGEFüllt die	
Vorräte komplett auf	
Tobias Eber	

Super Stardust

Die folgenden Codes sollte man im Titelbildschirm eingeben.

NOBRAKES - Maximale Motorenstärke HARDGAME - Spiel wird schwieriger

DNUMUAHCS - 10x mehr Energie, dafür nur ein Leben

DIEALIENDIE - Maximale Stärke aller Waffen **JURULES** - 35 Leben, alle Waffen volle Stärke WARHEAD - Raketen explodieren wenn sie treffen

ELITEMASTER - Waffen sind 10x stärker PETSKUMODE - Man kann rückwärts fliegen

Hellbender

Auch bei diesem Spiel lassen sich verschiedene Cheats während des Spielens aktivieren.

STEROID - Unverwundbar **IMPUMPD** - Alle Waffen

URDEADX - Gibt einem die Waffe, deren Zahl in x angegeben ist.

TOTLPWR - Energie auf 100% MAMEUP - Schild auf 100%

AUTEMX -- Auf einen beliebigen Planeten (x= 1-8) wechseln

IMSTUCK - Beendet die aktuelle Mission erfolgreich

Florian Sturm

Gene Wars

Geben Sie während des laufenden Spiels folgendes ein:

SALMONAXE Aktiviert Cheat-Tasten WSofort gewinnen

BSofortige Bau- oder Upgrade-Fertigstellung

..... Erhöht Technologie SHIFT-Z Zeigt die ganze Karte

F10Mehr Geld

Waldemar Karmann

C&C 2 Alarmstufe Rot C&C 2 Alarmstufe Rot

Haben Sie sich nicht auch schon geärgert, daß man zur Verteidigung von Werften nur Zerstörer einsetzen kann? Vor allem für den Computer stellen die Werften ja ein sehr beliebtes Ziel dar, das er gerne mit einer ganzen Staffel von MIGs angreift. Mit diesem Trick kann man jetzt auch RAK-Zeros ins Wasser stellen, um so billig seine Werft zu verteidigen. Dafür stellt man ein Transportschiff an die Kuste und läßt einen RAK-Zero einsteigen. Wenn dieser gerade über den Laufsteg in das Boot einsteigen möchte, läßt man dieses davonfahren, und das Männchen steht im Wasser und kann "schwimmen". Das kann man so oft wiederholen, bis man genügend Männchen im Wasser hat.

Nicola Fischer

Für diesen Trick öffnet man die Datei Redalert.mix und sucht nach dem Eintrag "general". Nun befindet man sich am Anfang einer Liste von vielen Einstellungen. Diese kopiert man in eine neue Datei, die man unter dem Namen "rules.ini" abspeichert. Jetzt kann man in dieser Datei die verschiedensten Einstellungen verändern und somit z. B. die Eigenschaften von Einheiten und Objekten ändern.

Roland Baumgartner

Der Planer 2

Wenn Sie in dieser Wirtschaftssimulation über zu wenig Geld verfügen, laden Sie ein Savegame in einen Hex-Editor und ändern an der Stelle 0138 den dort stehenden Wert in 99 ab.

W. Schmeichel

Diablo

Um die Eigenschaftswerte Ihres Charakters auf 100 (oder einen anderen beliebigen Wert) zu erhöhen, laden Sie die Datei Diablo.EXE in den Hex-Editor. Ganz klar, daß Sie davor eine Sicherungskopie dieser Datei anlegen sollten, so daß Sie notfalls Ihre Anderungen einfach rückgängig machen können. Für die drei verschiedenen Charakterklassen müssen jetzt unterschiedliche Bereiche in dieser Datei verändert werden.

Kämpfer

Die Offsets 857A8,857B8,857C8,857D8,8580C und 85810 müssen in 64 (für 100 Punkte) abgeändert werden.

Jägerin

Die Offsets 857AC,857BC,857CC,857DC,85818,8581C und 85824 müssen in 64 (für 100 Punkte) abgeändert werden.

Magier

Die Offsets 8578B,857C0,857D0,857E0,85828,85830 und 85834 müssen in 64 (für 100 Punkte) abgeändert werden. Diese Änderungen werden aber nur bei neuen Charakteren aktiv. Sie müssen also ein neues Spiel beginnen.

W. Schmeichel

Heroes of Might & Magic 2

Geben Sie während des laufenden Spiels ein:

911Szenario gewinnen 8675309 Gesamte Karte

32167Fünf schwarze Drachen (ein Held muß aktiviert sein)

1911.....Level-Warp zum Schluß-Level

Thomas Wahler

Bleifuß 2 (Screamer 2)

Die folgenden Paßwörter müssen im Hauptmenü (Auswahl der Spielmodi) eingegeben werden.

MRTRK: Alle Strecken können befahren werden

TACAR, TBCAR, TCCAR, TDCAR: Je nach Team kann man mit diesem Code das geheime Auto aktivieren

CHMPA: Alle Wettbewerbe können gefahren werden

Luis Miguel Rosa Gonçalves



Tomb Raider PC

Um einen Level zu beenden:

Gehen Sie mit Lara einen Schritt vorwärts, dann einen Schritt zurück, lassen Sie sie dreimal um die eigene Achse drehen und vollfuhren dann einen Vorwärts-

Um alle Waffen zu bekommen:

Gehen Sie mit Lara einen Schritt vorwärts, dann einen Schritt zurück, lassen Sie sie dreimal um die eigene Achse drehen und vollführen dann einen Rückwärtssprung.

Jens Wiedemeyer

Have a N.I.C.E. Day

Wenn man in der Garage auf das Dollarzeichen geht und "much money" eingibt, kann man sich über 130.000 \$ mehr auf seinem Konto freuen.

Hans-Peter Northe

Missionforce Cyberstorm

Um ca. 16 Millionen Credits zu bekommen, muß man ein beliebiges Savegame (GAMEx.CBS) in einen Hex-Editor laden. An Offset 7103 (Hex) ändert man den dort stehenden Hex-Code in FF FF FF ab. Wenn man das Savegame jetzt wieder in das Spiel einlädt, kann man sich über 16 Millionen Credits auf dem Konto freuen.

Cheats kann man in Missionforce Cybterstorm auch benutzen. Dazu muß man in der Datei CSTORM.INI eine der folgenden Zeilen eintragen. Je nach Zeile erscheint jetzt im Spiel eine neue Menüzeile, mit der der Cheat aktiviert werden kann.

It's Good To Be The King - Viel Geld

Heal Me

BrownNoser

Herc Me Some More

- Alle Hercs und Piloten werden repariert bzw. auf volle Energie gesetzt
- Nächster Rang wird erreicht
- Man kann alle Hercs kaufen

Thomas Brune

Privateer The Darkening

Folgende Cheats müssen während eines Raumflugs im Navigationsbildschirm ausgeführt werden.

Unverwundbar (nur während des aktuellen Fluges)

- 1. Im Nav-Bildschirm (ALT-N) tippen Sie F.
- 2. Anstatt eines Nav-Punktes geben Sie NO TALENT ein.
- 3. Bestätigen Sie mit Return.

Alternativ können Sie bei Punkt 2 folgendes eingeben:

REP ME UP - repariert Schild und Panzerung

PETY PETY - füllt Afterburner auf

CHILL OUT - reduziert Lasertemperatur

NAPALM - unbegrenzte Atomsprengköpfe

Marc Breuner

Blood & Magic

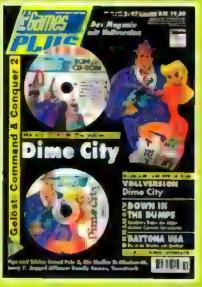
Während des laufenden Spiels halten Sie die ALT-Taste gedrückt, um folgende Cheats einzugeben. ACOLYTEBasal Golem BODY GUARDGuardian CONCRETE Stone Golem DEAD FLESHZombie FATAL ATTRACTIONFury FLYING MONKIES Gargoyle GREMLINEnchanter MERVGriffin MICROSQUISHJuggernaut MOTHER IN LAWHarpy NEEDS FOOD BADLY Warrior RAISE DEADGhoul SEDUCTIONNymph WOLVERINE Druid YOGIRanger BOOSTVolles Mana ELMINSTER Alles erforscht FOG? WHAT FOG? Kein Nebel des Krieges Oliver Lachmann

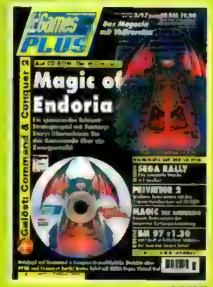
Ausgabe 04/97 jetzt im Handel

erhältlich oder

gleich bestellen!

ACHBESTELLE







02/97

03/97

04/97

Meine Adresse (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: COMPUTEC VERLAG, Isarstr 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nümberg

Hiermit bestelle ich				
□ PC GAMES Plus "Dime City"	02/97	zu DM 19,80		
PC GAMES Plus "Magic of Endoria"	03/97	zu DM 19,80		
J PC GAMES Plus "Claim to Power"	04/97	zu DM 19,80		
zuzüglich [OM 3,- Versa	ndkostenpauschale	DM	3,-
		GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Lautsprechersysteme für den PC

FUR JEDE TOMART Der Hardware-Profi Für PC Action schaut sich PC-Experte Kersten

Klangeffekte

der Hersteller geeignete Kauf-

kriterien. Bei der angegebenen

Watt-Leistung ist oftmals nur

die maximale Musikbelastbar-

keit gemeint - ein Spitzenwert,

der kurzfristig erreicht werden

darf, ohne daß die Lautsprecher

zerstört werden. Weitaus wich-

tiger ist die Nennbelastbarkeit,

mit der die Lautsprecher dauer-



Mayer vom Redaktionsburo Artifex die Computer von innen an: Sound- und Grafikkarten.

Monitore, Festplatten, CD-ROM-Laufwerke und Jovsticks untersucht der ausgebildete Diplom-Handelslehrer bis ins kleinste Detail. Artifex arbeitet nicht nur für PC Action, sondern auch für Zeitschriften wie FOCUS, ComputerBILD, PC Professionell, in side online, Pl@net und PC Magazin.

Zu einem komplett ausgestatteten Spiele-PC gehören die passenden Lautsprecher: Welcher Hersteller den besten Sound bietet, verrät Ihnen der folgende Artikel mit über 30 aktuellen Lautsprechersystemen.

usik, Sprachausgabe so-Wert auf einen satt Baß, so sprechersystems achten. Zum eindrucksvolle. sollten Sie auf ein möglichst gehören großes Volumen der Lautsprebei heutigen Computerspielen chergehäuse achten. Aufgrund zum guten Ton. Zur Wiedergabe der vergleichsweise geringen bietet eine Reihe von Herstel-Ausmaße der meisten Multimelern spezielle Multimedia-Lautdia-Lautsprecher sind den Bassprecher an: Das Spektrum sen also bereits technische Bereicht dabei von einfachen Plaschränkungen auferlegt. Erst stikbechern bis zu absoluten mit einer zusätzlichen Baßre-High-End-Systemen mit separaflexbox, einem sogenannten tem Subwoofer. Wie unser Ver-Subwoofer, klingen Soundeffekgleichstest zeigt, sind dabei te wie Explosionen wirklich einweder der Preis noch die astrodrucksvoll. nomisch hohen Watt-Angaben

Im Vergleich zu typischen Hifi-Komponenten schneiden die meisten der hier vorgestellten Systeme deutlich schlechter ab: Preiswerte Aktivboxen sind nun mal kein Ersatz für eine hochwertige Stereoanlage, an die Sie übrigens einen Computer in der Regel problemlos anschlie-Ben können. Wenn wir die Aktivboxen den einzelnen Referenzklassen zuordnen, so bezieht sich die Bewertung auf den Einsatz im Spiele- und Multimediabereich.

Die Ausstattung

Auf eine Reihe von Kriterien sollten Sie beim Kauf eines Lautoptimalen Anpassen des Klangbildes sind getrennte Regler für Bässe und Höhen nötig, die insbesondere bei preiswerten Systemen fehlen. Einige Lautsprecher sind mit einer Surroundoder 30-Option ausgestattet. die mit dem echten Dolbv-Surround-Verfahren aus dem Kino-Bereich nichts zu tun hat. Vielmehr handelt es sich dabei um eine zuschaltbare Stereobasisverbreiterung, die das Klangbild räumlich auseinanderzieht und oftmals für eine deutliche Klangverbesserung sorgt. Möchten Sie die Boxen schließlich in der Nahe des Monitors aufstellen, so sollten diese über eine magnetische Abschirmung verfügen, um Störungen des Monitors zu verhindern.

Recht nützlich können weitere Anschlüsse für einen Kopfhörer oder eine zweite Audioquelle direkt am Lautsprecher sein. Auch ein Mikrofoneingang findet sich bei einigen Systemen, die dann zusätzlich mit dem Mikro-Eingang an der Soundkarte verbunden werden.



Aktivlautsprecher



Das für Einsteiger konzipierte Lautsprechersystem von Comtech fällt mit knapp 30 Mark ausgesprochen günstig aus. Entsprechend gering sind jedoch Ausstattung und Leistung: Mit 2 x 2 Watt Ausgangsleistung erreicht das Sound-System

Schmal und kompakt präsentieren sich die nur knapp 40 Mark teuren Lautsprecher von Creative Labs. Zu diesem Preis bekommen Sie jedoch wenig geboten: So fehlt es den Boxen zum Beispiel an jeglichen Einstellungsmoglichkeiten für das Klangbild. Hinzu kommt, daß der

Die beinahe würfelförmigen und vergleichsweise kompakten Boxen der Marke Trust werden auf kleinen Metallfüßen aufgestellt. Für 39 Mark bietet das System eine nur geringe Ausstattung, aber immerhin getrennte Regler für Baß und Höhen. Verzerrungen bei der Wie-

Einen auf den ersten Blick vielversprechenden Eindruck hinterlassen die Lautsprecher SV 810 von Sound Link, die zudem mit einer Ausgangsleistung von 10 Watt je Box beworben werden. Die Baßwiedergabe dieser Lautsprecher ist jedoch kraftlos und die Höhen in einigen Musikpassagen kaum wahrnehm-

Die SRS-PC21 von Sony gefallen in erster Linie durch ihr ansprechendes Design, Weniger überzeugend fällt die Ausstattung der 1-Watt-Lautsprecher aus: Es fehlen Regler für Höhen und Bässe, ein Eingang für eine weitere Signalquelle sowie ein Kopfhöreranschluß. Sogar ein

Die nur 27 cm breite Soundbooster-Konsole verfügt über zwei kleine Lautsprecher für Mitten und Höhen sowie einen unsichtbar im Gehäuseboden integrierten Baßlautsprecher. Trotz seiner geringen Abmessungen ist die Konsole stabil genug, um platzsparend unter einem Monitor aufgestellt zu werden. Das Klangbild

Beim Klangbild der SB 225 von Logic3 fällt zunächst ein relativ schwacher Baß auf, Nicht regelbar sind zudem die Höhen, da ein separater Regler hierfür fehlt. Obwohl insgesamt 25 Watt Musikleistung geboten

Ohne getrennte Regler für Bässe und Höhen präsentiert sich das Lautsprechersystem AX1000, das über Anschlüsse für zwei Audio-Quellen sowie einen Kopfhörer verfügt. Etwas dünn fallen die Bässe aus, und der Verstärker produziert trotz

Eine Musikbelastbarkeit von bis zu 180 Watt versprechen die Dynamic-Lautsprecher von Peart. Durch die großen Ausmaße liefern die Boxen zwar kraftvolle Basse, die jedoch etwas unrein klingen. Mitten und Höhen sind dagegen klar. Die Freude an

PS-102 nur geringe Lautstärken, wobei das Klangbild zumeist durch mehr oder weniger starke Verzerrungen getrübt wird. Immerhin: die preiswertesten Lautsprecher im Test klingen immer noch besser wie ein interner PC-Lautsprecher.

Lautstärkeregler nur schwer zu bedienen ist. Bei der Wiedergabe konnten weder Höhen noch Basse überzeugen. Die 4 Watt Gesamtleistung beider Lautsprecher sind nur für niedrige Lautstärken geeignet, da bei voller Leistung die Verzerrungen stark zunehmen.

dergabe treten bereits bei relativ geringer Lautstärke auf, vor allem bei starker Einstellung des Basses, der ansonsten jedoch nur schwach wahrnehmbar ist. Die Boxen sind bei der gebotenen Leistung preiswert, erfüllen jedoch keine gehobenen Ansprüche.

bar. Schuld an dem mäßigen Klang ist nicht zuletzt die fehlende Einflußmöglichkeit auf das Klangbild über getrennte Regler für Bässe und Höhen. Auch die erreichte unverzerrte Lautstarke läßt trotz der Verstärkerleistung zu wünschen übrig, so daß das System mit 59,95 Mark deutlich zu teuer ausfällt.

Netzteil müssen Sie zusätzlich erwerben, da die winzigen Lautsprecher in der Grundausstattung mit Batterien betrieben werden. So fällt dann auch der Preis von 55 Mark deutlich zu hoch aus, zumal die Klangqualität nur ein ausreichendes Niveau erreicht.

des Systems, das insgesamt über 40 Watt Musikleistung verfügt, ist jedoch eher bescheiden: Verzerrungen treten schon bei Zimmerlautstärke auf, und die Basse klingen relativ dumpf. Wer jedoch unter akuter Platznot auf seinem Schreibtisch leidet, bekommt für 98,80 Mark ein immerhin sehr kompaktes Lautsprechersystem.

werden, erreichen die Lautsprecher nur eiпе mäßige Lautstärke, ohne daß es bei der Wiedergabe zu Verzerrungen kommt. Bei der gebotenen Leistung fällt der Preis von 70 Mark deutlich zu hoch aus.

2 x 10 Watt Ausgangsleistung bereits im unteren Leistungsbereich stärkere Verzerrungen. Eine zuschaltbare Stereobasisverbreiterung wertet das Klangbild wieder positiv auf, so daß der Preis von 69 Mark durchaus vertretbar ist.

2 x 90 Watt Musikleistung wird in der Praxis getrübt, da über gehobener Zimmerlautstärke starke Verzerrungen auftreten. Angenehm gering fällt dafür der Preis aus: So bietet Pearl die Lautsprecher für nur 128,80 Mark an.

Pearl Soundbooster Konsole



Vobis Highscreen











Bei den formschönen Lautsprechern fällt besonders der große Netzschalter an der Gehäusefront ins Auge, der im Betriebszustand rot aufleuchtet. Relativ wenig bemerkten wir von der Ausgangsleistung von 2 x 10 Watt, da die Basse recht schwach ausfallen und die Boxen schon bei mittlerer Lautstarke verzerren. Ein Hervorheben der Bässe

Mit nur 2 x 3 Watt Ausgangsleistung leistet der Verstärker dieser Lautsprecher von Yamaha Erstaunliches, da selbst bei voller Lautstärke kaum Verzerrungen des Klangbildes auftreten. Die Bedienung ist jedoch etwas umständlich: So sind die Regler zu

Mit einer Musikbelastbarkeit von 2 x 80 Watt verspricht das Sound-System PS-56 bereits auf dem Papier eine hohe Leistung. In der Praxis fallen die Bässe dann zwar überraschend schwach aus, jedoch ist das Klangbild auch bei hoher Lautstärke durchaus noch gut, zumal

Schon ein riesiges externes Netzteil verspricht eine hohe Leistung: Mit jeweils 40 Watt maximaler Musikbelastbarkeit konnen Sie zumindest eine hohe Gesamtlautstärke erreichen. Die Baß-Wiedergabe ist dann aber entwe-

Ungewöhnlich geformt sind die SRS-PC51 von Sony: Die Lautsprecher können Sie entweder auf zwei festschraubbaren Füßen aufstellen oder aber seitlich am Monitor befestigen. Ansonsten fällt das System durch relativ schwache Leistungsdaten auf: Die Bässe sind

Die als "Surround-System" angebotenen Lautsprecher von Creative Labs präsentieren sich mit einer Vielzahl von Bedienelementen und Anschlußmoglichkeiten. Lediglich auf einen zweiten Signaleingang müssen Sie verzichten. Wesentlicher Kritikpunkt ist die etwas knifflige Handha-

Recht groß dimensioniert sind die Boxen des Wavemaster 240 Systems. Wegen des dadurch erreichten Volumens und einer Musikleistung von 120 Watt klingen dann auch die Bässe entsprechend kraftvolt. Höhen und Bässe können Sie zudem getrennt über zwei große Regler einstellen. Als Nachteil erweist sich bei diesen Laut-

Die Lautsprecher SRS-PC71 sind extravagant gestaltet und verfügen über einen Verstarker mit 15 Watt Ausgangsleistung. Das Klangbild ist insgesamt sehr ansprechend, wenn auch bei hoher Lautstärke und baßlastigen Stücken Verzerrungen

Bei der Wiedergabe überzeugen beim MM45-System von Magnat insbesondere die kraftvollen Basse. Aber auch Mitten und Höhen sind ordentlich aufeinander abgestimmt und verhelfen den Boxen zu einem sehr guten Klangbild. Die Verzerrungen fallen auch bei gehobener

oder Hohen ist nicht stufenlos über einen Drehregler möglich, sondern über zwei winzige und schwer bedienbare Schalter realisiert. Positiv fielen die Lautsprecher durch die räumliche Wirkung der Surround-Option auf. Insgesamt ergibt sich ein befriedigender Gesamteindruck, wobei der Preis von 79,95 Mark noch akzeptabel ist.

klein ausgefallen, und ein Kopfhöreranschluß wurde an der Gehauserückseite versteckt. Trotz der geringen Leistung produzieren die 99 Mark teuren Lautsprecher ein überraschend angenehmes Klangbild bei gerade noch ausreichenden Bassen.

Mitten und Höhen insgesamt recht positiv klingen. Das System bietet zwei Audio-Eingänge, wovon einer gut erreichbar an der Gehäusefront plaziert wurde. Mit 79 Mark bieten die von Comtech angebotenen Boxen somit ein gutes Preis-Leistungsverhältnis.

der zu schwach oder zu stark verzerrt. Nur bei Zimmerlautstärke liefern die durchschnittlich ausgestatteten Boxen ein recht ansprechendes Klangbild, das aber noch nicht den Preis von 199 Mark rechtfertigt.

durch die 2 x 2,5 Watt Ausgangsleistung und aufgrund des kompakten Gehäuses ziemlich dunn, die Hohen und Mitten erreichen aber ein gutes Niveau. Mit 120 Mark verlangt Sony einen stolzen Preis für ein eher durchschnittliches Lautsprechersystem.

bung der kleinen und recht flachen Drehregler. Mit einer Ausgangsleistung von 2 x 10 Watt liefern die SBS 380 ein weitgehend unverzerrtes und auch bei gehobener Lautstärke insgesamt noch gutes Klangbild. Der Preis fällt mit 149 Mark der Leistung entsprechend etwas höher aus.

sprechern offenbar der Einbau des Netzteils in das Gehäuse: In besonders leisen Passagen wird der im Grunde gute Klang durch ein dezentes Brummen gestört. Der Preis von 79 Mark ist ausgesprochen günstig – eine bessere Bewertung verfehlen die Lautsprecher nur aufgrund eines fehlenden Kopfhoreranschlusses.

einsetzen. Als Besonderheit gibt es zwei Audio-Eingange, die über einen Regler an der Vorderseite abgemischt oder umgeschaltet werden können. Der Preis fällt trotz der insgesamt recht guten Leistung mit 200 Mark deutlich zu hoch aus.

Lautstärke noch recht gering aus. Zu bemängeln ist lediglich der an der Rückseite versteckte Anschluß für einen Kopfhörer. Lieferbar sind die MM45 in den Farben schwarz und grau. Der Preis beträgt entsprechend der guten Leistung dann auch 199 Mark.

LAUTSPRECHERSYSTEME HARDWARE



Yamaha YST-M20 DSP

Trust Dynamic
Soundwave 240
3D PC/CIO

Roland MA B

Mit einer Ausgangsleistung von 2 x 30 Watt werden diese Aktivlautsprecher von Quadral auf Wunsch auch richtig laut. Erfreulich ist, daß dabei kaum Verzerrungen das Klangbild trüben. Die Höhen sind klar und sauber, wobei die Bässe ei-

Trotz seiner 2 x 10 Watt Ausgangsleistung erreicht der Verstärker der Boxen YST-M20 eine erstaunlich hohe Lautstärke. Die Klangqualität wird dabei selbst bei maximaler Lautstärke und starken Bassen durch keine Verzerrungen gestört. Das Kürzel DSP in der Typenbezeichnung steht für Digital Surround Processing: Diese

Die recht großen Boxen von Trust bieten bis auf einen zweiten Eingang alle wünschenswerten Ausstattungsmerkmale. Auch hier sorgt eine Surround-Option für ein verstarktes räumliches Klangbild. Die 2 x 120 Watt maximale Musikleistung sorgen für hohe Lautstärke, wobei sich Verzerrungen in

Das Lautsprechersystem MA-8 liefert ein sehr ausgewogenes Klangbild, bei dem Sie mit getrennten Reglern auch extreme Basse oder Hohen einstellen können. Trotz eher bescheiden anmutenden 2 x 8 Watt Ausgangsleistung ne Spur starker sein dürften. Die großen Regler für Bässe, Höhen und Lautstärke sind leicht und bequem zu bedienen. Der Preis von 229 Mark ist durchaus angemessen für die auch in schwarz lieferbaren Lautsprecher.

Technik sorgt für ein Anheben des Klangvolumens sowie eine Verbreiterung der
Stereobasis, durch die das Klangbild leicht
aber hörbar aufgewertet wird. Die kleinen
Bedienelemente sind wiederum etwas unbequem zu bedienen. Mit 169 Mark ist das
Preis-Leistungsverhältnis der empfehlenswerten Lautsprecher von Yamaha sehr gut.

Grenzen halten. Das System liefert dabei extrem kraftvolle Bässe, während die Höhen doch gelegentlich kratzen. Aufgrund des ausgesprochen moderaten Preises von nur 79 Mark erhalten die Dynamic Soundwave 240 30 bei einem noch guten Gesamteindruck die Preisempfehlung der Redaktion.

konnen die Boxen auch infernalisch laut werden, ohne übermaßig zu verzerren. Neben den zwei Signaleingängen ist noch ein regelbarer Mikrofonanschluß vorhanden. Der Preis der Boxen beträgt 179 Mark.





Bose Mediamate

Der Lautsprecher MA 20 von Roland ist eine auch einzeln erhältliche Monitorbox mit 15 Watt Ausgangsleistung, an die Musiker zum Beispiel zwei Keyboards sowie ein Mikrofon gleichzeitig anschließen können. Alle drei Quellen werden über separate Regler abgemischt. Für PC-Anwender bietet Roland ein aus zwei Lautsprechern bestehendes Paket für 450

Trotz seiner geringen Abmessungen ist die Klangqualität der Bose Mediamate phantastisch: Kraftvolle Bässe und klare Höhen sorgen für ein beeindruckendes Klangbild – lediglich die Mitten sind leicht unterdrückt. Über die Ausgangsleistung der Lautsprecher gibt der Hersteller zwar keine Auskunft, jedoch werden

Mark an, das aus zwei Einzelboxen mit jeweils separater Stromversorgung besteht. Regler für Baß und Höhen gibt es nicht vielmehr läßt sich das Klangbild über einen mit Loudness bezeichneten Drehregler manipulieren, der für eine Anhebung der Bässe sorgt. In der Praxis erreichen Sie eine sehr hohe Lautstärke, ohne daß es hierbei zu Verzerrungen kommt.

die Boxen bei entsprechender Einstellung ziemlich laut. Zwei Audioquellen können Sie an das System anschließen und bei der Wiedergabe abmischen. 598 Mark ist sicher ein stolzer Preis für ein Paar Aktivlautsprecher, der jedoch in Anbetracht der exzellenten Klangqualität vertretbar ist.

DAktivlautsprechersysteme

Hersteller	Bose	Creative Labs	Creative Labs	Escom 2001	Logic3	Logic3	Magnat	Pearl
Produkt	Mediamate	Creative Speakers	Creative Speakers	Wavemaster 240	SB 225	SB 280	MM 45	Dynamic
F	Computer Speaker	CS 100	SBS 380					180 Watt-Aktiv
Testmuster von	Bose, Fnednchsdorf	Creative Labs, Unterforming	Creative Labs, Unterfohring	Escom 200,	Spectravideo, Rietberg	Spectravideo,	Magnat,	Pear.,
Telefon	(06172) 7104-0	(089) 992871-0	(089) 992871-0	Stuttgart (0180) 52251-20	(05244) 930215	Rietberg	Puh,heim	Buggingen (0.16.3.1) 360.0
Preis	598,- Mark	39,99 Mark	149,99 Mark	79,- Mark	69,99 Mark	(05244) 930215 199,99 Mark	(02234) 98408-0 199,- Mark	(07631) 360-0
Ausstattung	330, Haik	35,33 Fidik	173,33 Pigik	/ 3; FIGIR	US,SS FIGIR	199,99 Plaik	199,- Mark	128,80 Mark
Kopfhörerausgang	ja	пеіп	ja	nein	ja	ja	in	nein
Regler für Baß	nein	nein	ja	ja	ja	ja	ja ja	
Regter für Höhen	nein	nein	Ja To		nein			ja
Anzahl der Eingänge	2	1	1	ja 1	1	ja 1	1a	1
Pseudo-3D-Klang	pein	nein	ja	ja	nein	nein	nein	nein
Besonderheiten	-	_	_	_	-		- neui	
Ausgangsleistung	k. A.	2 x 2 Watt	2 x 10 Watt	L. A	l. A	1. 4	0 40 10-44	
Musikleistung	k. A.	2 x 5 Watt	k.A.	k. A.	k.A.	k,A,	2 x 10 Watt	k, A.
Netzteil	1			2 x 120 Watt	2 x 12,5 Watt	2 x 40 Watt	2 x 25 Watt	2 x 90 Watt
Bewertung	extern	extern	extern	intern	extern	extern	extern	intern
Ausstattung (0-10 Pt.)	6	c	0	0	7			-
Verarbeitung & Design	10	6	9	8	7	8	8	7
(0-10 Pt.)	10	0	/	8	7	7	7	/
Leistung (0-20 Pt.)	20	12	14	17	9	11	14	14
Klang (0-80 Pt.)	75	49	63	65	56	63	73	62
Tantung in Frazent	T p	60%	704	TOTAL STREET	66%	74%	85%	75%
Klassifizierung	kere enzidasse	Mittielklasse	Obericasse	Spitzenklässe	Hittelkiasse	Oberkiass	Absolute	THE REAL PROPERTY.
Military				-			Spitzenklasse	A district party
Hersteller	Sony	Sony	Sony	Datalux	Sound Link	Trust	Trust	Турһооп
Produkt	SRS-PC71	SRS-PC51	SRS-PC21	SV 732 Aerospace		Dynamic	Dynamic	Sound System
		_		Extreme	31 010 300 HG EIHR	Soundwave 20	Soundwave 240 3D	PS-102
Testmuster von	Sony, München	Sony, München	Sony, München	Jollenbeck, Weertzen	Jollenbeck, Weertzen	Trust	Trust	Comtech, Waiblingen
Telefon	(089) 82916-0	(089) 82916-0	(089) 82916-0	(04287) 1251	(04287) 1251	(02821) 588-26	(02821) 588-26	(07151) 980-010
Preis	200,- Mark	120,- Mark	55,- Mark	79,95 Mark	59,95 Mark	39,- Mark	79,- Mark	29,- Mark
Ausstattung							DC American	
Kopfhörerausgang	ja	ја	nein	ja]3	nein	ja PCACIDI	nein
Regler für Baß	nein	ja ja	nein	Schalter	nein	ja	ja ja	Ja
Regler für Höhen	ja	nein	nein	Schalter	ja	ja	ja	nein
Anzahl der Eingänge	2					4	1	1
Pseudo-3D-Klang	4	2	1	1	1	1	1	
	nem	nein	nein	ja	nein	nein	ja	nein
			nein Batteriebetrieb, Netzteil optional	ja				nein —
Besonderheiten Ausgangsleistung		nein Montage an	Batteriebetrieb,	ia		пеіп]a —	_
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung	nein	nein Montage an Monitoren möglich	Batteriebetrieb, Netzteil optional	_	nein —	nein —]a - k. A.	2 x 2 Watt
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil	nem — 2 x 7,5 Watt	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt	2 x 10 Watt	nein 2 x 10 Watt	nein - k. A.]a —	_
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung	nein 2 x 7,5 Watt k A. extern	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A.	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt	nein — 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt	nein — k. A. 2 x 12,5 Watt]a — k. A. 2 x 120 Watt	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung Ausstattung (0-10 Pt.)	nem 2 x 7,5 Watt k A.	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A.	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern 7	nein — k. A. 2 x 12,5 Watt]a — k. A. 2 x 120 Watt	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt Intern
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung Ausstattung (0-10 Pt.) Verarbeitung & Design	nein 2 x 7,5 Watt k A. extern	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A. optional extern	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt extern	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern	k. A. 2 x 12,5 Watt	k. A. 2 x 120 Watt intern	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung Ausstattung (0-10 Pt.) Verarbeitung & Design (0-10 Pt.)	nein 2 x 7,5 Watt k A. extern	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern 8 7	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A. optional extern	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt extern	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern 7	nein k. A. 2 x 12,5 Watt intern 7	a	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt 1ntern 6
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung Ausstattung (0-10 Pt.) Verarbeitung & Design (0-10 Pt.) Leistung (0-20 Pt.)	nein 2 x 7,5 Watt k A. extern 8	nein Montage an Monitoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A. optional extern	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt extern 8 8	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern 7 7	nein k. A. 2 x 12,5 Watt intern 7 7	a	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt Intern 6 7
Ausgangsleistung Musikleistung Musikleistung Netzteil Bewertung Ausstattung (0-10 Pt.) Verarbeitung & Design (0-10 Pt.) Leistung (0-20 Pt.) Klang (0-80 Pt.)	nem 2 x 7,5 Watt k A. extern 8 10	nein Montage an Monttoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern 8 7	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A. optional extern 4 8 6	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt extern 8 8 9 61	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern 7 7 6 45	nein k. A. 2 x 12,5 Watt intern 7 7 60	1a — k. A. 2 x 120 Watt intern 9 7 19 67	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt intern 6 7
Besonderheiten Ausgangsleistung Musikleistung Netzteil Bewertung	nem 2 x 7,5 Watt k A. extern 8 10 15	nein Montage an Monttoren möglich 2 x 2,25 Watt 2 x 10 Watt extern 8 7	Batteriebetrieb, Netzteil optional 2 x 1 Watt k. A. optional extern 4 8 6 6	2 x 10 Watt 2 x 50 Watt extern 8 8	nein 2 x 10 Watt 2 x 35 Watt intern 7 7	nein k. A. 2 x 12,5 Watt intern 7 7	a	2 x 2 Watt 2 x 12,5 Watt Intern 6 7

Subwoofer-Systeme

Yamaha YST-MSW10 Subwoofer



Mit dem Subwoofer YST-MSW10 von Yamaha können Sie ein bereits vorhandenes Lautsprechersystem nachrüsten. Dank des recht großen Gehäuses und eines Verstärkers mit 25 Watt Ausgangsleistung erzeugt die Box sehr kraftvolle Bässe. Hohe-

re Frequenzen können Sie über einen zusätzlichen Tiefpaßfilter nochmals gezielt aussondern, Deutliche Verzerrungen bei hoher Lautstärke sorgen nur für eine mittelprächtige Bewertung des 249 Mark teuren Baßlautsprechers.

Pearl	Quadral	Roland	Roland
Soundbooster-	SAM 45A	MA-20	MA-8
Konsole			
Pearl, Buggingen	Quadral, Hannover	Roland, Norderstedt	Roland,
(07631) 360-0	(0511) 7007 0	aut.	Norderstedt (0/0) 525000 0
98,80 Mark	(0511 <u>)</u> 7904-0 229,- Mark	(040) 526009-0 450,- Mark	(040) 526009-0 179,- Mark
70,00 Plaik	229, Mark	430,- Malk	, 1/3,- mark
ja	ja	nein	ja
nein	ja	ja	ja
ia	ia	пеіп	ja
1 und Mikrofon	1	2 und Mikrofon	2 und Mikrofon
nein	nein	nein	nein
integriertes Mikrofon,	**In	separate Regler	_
Regler für Balance		für die Eingänge	
k. A.	2 x 30 Watt	2 x 15 Watt	2 x 8 Watt
2 x 20 Watt	2 x 150 Watt	k.A.	2 x 15 Watt
intern	intern	intern	intern
0	0	^	
9 7	8	8	8
1	8	8	8
6	18	20	18
50	70	74	75
- 60%	87%	92%	ANS.
Mittelklasse	Absolute	Referenzidasse	Referenzidasse
	Spitzenklasse		
	Spiederikulase		
Typhoon	Vobis	Yamaha	Yamaha
Typhoon Sound System PS-56		Yamaha YST-M20 DSP	Yamaha YST-M5
Sound System PS-56	Vobis Highscreen AX-1000	YST-M20 DSP	YST-M5
	Vobis		YST-M5 Yamaha,
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen	YST-M5 Yamaha, Rellingen
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen	YST-M5 Yamaha, Rellingen
Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0
Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark
Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark 1a ja nein	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark ja nein ja	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Ja nein ja 2 (1 an Front)	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front)	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark ja nein ja 2	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Ja nein ja 2 (1 an Front) ja	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark ja nein ja 2 ja	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - K. A.	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein -
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Janein ja2 (1 an Front) ja- K. A. 2 x 80 Watt	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A.	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A.
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - K. A.	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein -
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Janein ja2 (1 an Front) ja- K. A. 2 x 80 Watt extern	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt intern	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A. extern	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A. extern
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Janein ja2 (1 an Front) ja- K. A. 2 x 80 Watt	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A.	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A. extern
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark Janein ja2 (1 an Front) ja- K. A. 2 x 80 Watt extern	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt Intern	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark ja nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A. extern	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A.
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark , Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - K. A. 2 x 80 Watt extern 9 7	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark Ja ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt Intern 9 7	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark la nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A. extern 9	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A. extern 8 7
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark , Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - K. A. 2 x 80 Watt extern 9 7	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark 1a ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt intern 9 7	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark 1a 1 nein 1ja 2 1ja - 2 x 10 Watt k. A. extern 9 9 15 71	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A. extern 8 7
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark , Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - x. A. 2 x 80 Watt extern 9 7	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark 1a ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt intern 9 7 12 57	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark pa nein ja 2 ja - 2 x 10 Watt k. A. extern 9 9 15 71 87%	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k. A. extern 8 7
Sound System PS-56 Comtech, Waiblingen (07151) 980-010 79,- Mark , Ja nein ja 2 (1 an Front) ja - K. A. 2 x 80 Watt extern 9 7	Vobis Highscreen AX-1000 Vobis, Würselen (02405) 4444-500 69,- Mark 1a ja nein 2 (1 an Front) ja - 2 x 10 Watt 2 x 40 Watt intern 9 7	YST-M20 DSP Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 169,- Mark 1a 1 nein 1ja 2 1ja - 2 x 10 Watt k. A. extern 9 9 15 71	YST-M5 Yamaha, Rellingen (04101) 303-0 99,- Mark ja nein ja 2 nein - 2 x 3 Watt k, A. extern 8 7

		CPU	Upgrad	Tower	Tower	Tower
änrylen beste ren und schon kommist		Prozessoren tur Pentium und PentiumPro- Mainboards	Pentium Mainbuald Prozessor CPU Lutter ge umpert probegerauten	IDE £ DE PC 256 kB PB B MB RAM 1 0 GB HDD	CS 16 MB EDO 12 GB HD 8x CD ROM 2 MB SVGA Sound	SCSI 32 MB D MM 2 GB HD 8x CD HOM 2 MB S / GA Sound
5K86	100 133 166	148- 198 398	348: 448 598	998- 1 098 1 198	1.298- 1.498 1.598	1.898- 1 998 2 198
Pentium	133 166 200	298 . 598	498 - 798 1 198	1.098- 1 498 1 898	1.498- 1 998 2 398	1.998. 2 598 2 998
MMX	166	798 .	998.	1.698 .	1.998 .	2.598-
6X86 Cyrix	200+	698 .	898 -	1.598 .	1.998 -	2.498 .
Pentium Pro	200	1 198	1 798-	2 498	2 898	3 498-

Gratis-Preisliste, Beratung, Bestellung, Service:

CompuStore 86911Diessen Fax 0 88 07 89 53 Alle Angebote gemäss unseren AG8 zzgi NN-Versand

Manipodias	6 Monate Garantie	MOTITOR
Pentium ab 198- Pentium Pro ab 498 Asus Gigabyte Inter MSI Pine QDI Soyo	DIMM 12ns 158pm Der schneitste 8 MB 148 Arbeitsspeicher 15 MB 278 32 MB 498	Acer E zo E sa Mro 14" ab 398- NEC Phd ps 15 ab 498- Sony Yakumo 17" ab 698-
Scanner ab 248- color ab 398 Fachbett color ab 498 Drucker ab 298-	RAM PS 2/EDO 60ns 72pin Tabespie se 15te id 15 2 4 MB 28-8 MB 58-	CD-ROM IDE ab 178: BTC-Goldstar 8-fach ab 228 Sony-Teac 12-fach ab 298
Sound ab 588- Sound ab 588- Soundblaster ab 148 SB AWE 64B# 348	16 MB 128- 32 MB 278- 64 MB 698-	SCSI-CD-ROM ab 198- CD-Recorder ab 698- Paratiel-Port / IDE ab 1 198 CD-Rohlinge 10 Stück ab 108
Festplatten Figure 18M 1GB ab 298- Meropois 12 GB 348 Seagate 16 GB 398 WD 21 GB 448 3 0 GB 598	Lautsprecher ab 38 Gehäuse ab 98 SCS Controller ab 98 Micriems ab 128 Disketteniaulwerke 48 Netzwerkkarten ab 58 TV - Video - Zip - USV - Mäuse Tastaturen - Mikros - Kopfhörer	Grafikkarten ab 68- 2 MB ab 88- ATI Creative Cyris Essa Matrox Miro Spea Trident v deolugo Matrox Mystique ab 248 AT Xpression ab 248
SCSI 2G8 ab 598.	Be at any und kulanter Service you und hach ihrem Einkauf	V-deologic Apoca ypse ab 378 Millo Media ab 278

3 0 GB 598 1	astaturen - Mikros - Ko
SCSI 2G8 ab 598; 8	vor und nach hrem E
Zubehör Aktivboxen 25W 39 nn Aktivboxen 3D 120W 69 06 (beide incl. Netzles).	Mainboards-C Pentium 250PB Cach ASUS P55T2P4 Gigabyte HN 512kB (
CPU Lufter für 480er 14.99 CPU Lufter für Pentum 19.90 IOMEGA ZIP I.W 295.00 Zip-Medien 100MB 23.50 Floppy Laufw 1,443B 15.00	80 BODN? 80 5 Volt Stromversorgungsada 3 3 CPU auf SV 84:
ISA Controller 25 00 Computerkamera für Druckerport Quicks am s/w 215,00	AMD 5x86 133MHz AMD 5x PR100 AMD 5t PR133 CYRIX 1001
Gehame BigTower oNT 95 00 orchates Mari ower 07:T55 00 Netzta 200W 45 00 Netztal 230W 75 00	IP 133 IP 150 IP 100 MMX, P200 (P200pro auf An
Wechselrahmen für HD 35 00 Jossitek 10 50 Null Modernkabel In 50 Null-Modern seit & par 29,50 Modern 14 4 83 00 Modern 28 8 195 00	Festplatter
ISDN 50 Karte Fritz 195 00	

Co. and the second second second	9.464	1444195 30 4 15 1459
Druckerport		AMD 5t PRI33
Quicks am s/w	215,00	CYRIX 1003
		iP 133
Gehause BigTower oNT	95 00	IP 150
cichates Man ower of	T55 00	IP 100
News 200W	45.00	. MMX, P200
Notzteil 230W	75.00	P200pro auf A
Wechselrahmen für HD	35.00	1 200 pro aut , v
Toystick	10.50	
Null Modemkabel	Fo. 50	Festplatte
Null-Modern set & par	29,50	1 1/10 1 MIL 1 1
Modem 14.4	89 00	PERSON SCIE
Modern 28 8	195 00	*eag शह े [1
ISDN 50 Karte Fritz	195.00	
ISDN 50 Karte Crestix	179.00	SOUND
Mouse ser & PAD	13.50	PINE Tobal SB-PE
Mouse Logitch 3Ta	2 1 00	Lempal
Microsoft Mouse	38.00	PINE Sububert 317
WIN 95 Tastatur	39.00	Soundblaster 16 Val
Tasiatur 107 Ta DIN	27 00	- Cameron Contract Contract
1		

USV 100 VA	299 00
VGA harten	
ATI WinCa 2MB PCI	99.00
ATT WinCa TMB PCT	89.00
Matrox Mystique 2MB	285 00
VK PC1 2Mb	
mit TV Ausgang	225 00

Mainboards-CPL	1
Pentium 25oPB Cache	94,00
ASUS P55T294 2	76.00
Gigabyte HN \$12kB Cac	lie
2	75,00

80 180DX2 80	09,00
5 Volt	
Strontversory ungsadap	ter
3.37 CPC auf 5V Br at	rd 48 50

AMD 5x86 133MHz	69,00
AMD Sk PR100	1 15 00
AMD 5E PRI33	199.00
CYRIX 1004	279.00
iP 133	339.00
IP 150	499.00
IP 100	600,00

MINEX,	P200	und
P200pro	auf,1	nfrage

Festplatten	
a final data in a	333 (8
Samue 1019	316 (0)
*@ag मेह े	143.4

201.70	
PINE Tobal SB-PR	BONDALCH
kempal	55,00
PINE Schubert 30.	69,00
Soundblaster 16 Vals	ae FNP
	a management

TSUNAMI MINI
Prozessor 133MHz 1,6GB,
16MB EDO, 2MB VK,
WIN95, 15" Memter

1999.00 uktuelle Spiele unter 03361,5246

	M o Med a	ap	278
			_
1	Speicher		
ĺ	SIMM I MB	22.	00
ļ	SIMM 4 MB	41.	QØ
Į.	SIMM 4 MB PS 2	30	
	SIMM 4 MB PS/2 EDI	0.37	

Monitore

SIMM SIMM			
4°51M		pter	25.00

SIMM 8 MB PS/2 EDO 59,00

	CD-ROM	
	CD-ROM 8-fach	185,00
	CD-ROM 1-frich Week	saler
	intern o-fach	175,00
	CD-MIT 10-Seb	235.00
ļ	CD-Brenner incl. Softs	Atuate
l	2-fach schrüchen	785,00
	CD-Robbinge 10 St	120.00
	Cadds fin DUROM	0.80

Netzwerk
Karte NE2000 kp BNC 49 00
Kaite NE2000 BNC and UTF
PUI 05 00
Netzwerkkaber konfektioniert
je 10m 15,00
Abschlußv idenstand BNC 4,50 [
Chrimpstecker BNC 4,25
Kabelverbinder BNC 12,00

Aufrüstsatz 486er auf Pentium 100 komp. 339,00 (Mainboard, Prozessor Lul'er)

sof Wursch Komplettsysteme und Systemumrustungen Abholung und Anlieferung

TSUNAMI Computer Woldegk GmbH, 17348 Woldegk, Milhlendamm 1 Tel.: 03963 / 211336 Fax: 03963 / 211337

Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderungen vorbehalten

Quadral SAM-SUB 100 WS

Für diesen riesigen und einzeln erhältlichen Subwoofer benötigen Sie noch zusatzliche Aktivboxen als Satelliten. Mit seiner Ausgangsleistung von 40 Watt erzeugt der auch in schwarz lieferbare Baßlautsprecher intensive und klare Basse, die über einen stufenlosen Tiefpaßfilter von 70 bis 170 Hz nochmals selektiert werden können. Die Level von Subwoofer und Satelliten sind an der Rückseite ein-

stellbar, während der Lautstärkeregler an der Vorderseite sitzt. Sehr sinnvoll ist ein separater kleiner Lautstärkeregler, der zwischen die Soundkarte und das System angeschlossen wird. Diesen Regler können Sie beispielsweise am Rechnergehäuse befestigen und den Subwoofer somit weit unter den Schreibtisch verbannen. Die beeindruckende Leistung rechtfertigt dann auch einen Preis von 498 Mark.

Sound Link SV 725 Aerospace Beta Stereosystem

Die Basis dieses Subwoofer-Systems, das gleichzeitig als Standfläche für einen Monitor dient, beinhaltet einen Baßlautsprecher zur Wiedergabe niedriger Frequenzbereiche. Abnehmbar sind die beiden Satelliten, die Sie somit auch separat neben einem Monitor aufstellen konnen. An der Gehäusefront befindet sich ein Mikrofonanschluß, der über ein mitgeliefertes An-

schlußkabel nochmals mit der Soundkarte des Rechners verbunden werden muß. Das System besitzt sehr gute Klangeigenschaften und erreicht mit seinen 40 Watt Ausgangsleistung eine hohe Lautstärke. Für 249 Mark erwartet Sie zudem ein formschönes Gehäuse, bei dem lediglich der üppig dimensionierte Lautstärkeregler etwas aus dem Rahmen fällt.



Trust bietet mit dem Soundwave 1000 3D ein Komplettsystem, bestehend aus zwei Satelliten und einem Subwoofer an. Der riesige Subwoofer gibt auffallend viele Mitten wieder, weshalb die Basse zwar vergleichsweise schwach ausfallen, aber dennoch überzeugen

Logic3 SB300

konnen. Mitten und Hohen der kleinen Satelliten klingen ebenfalls recht gut. Zur Ausstattung zählt eine Surround-Option und ein Kopfhoreranschluß. Das nur 169 Mark teure System erreicht eine gehobene Lautstarke und besitzt ein

sehr gutes Preis-Leistungsverhältnis.



Das System SB 300 von Logic3 verfügt über zahlreiche Regler und Anschlußmöglichkeiten – lediglich einen Regler für die Hohen haben wir vermißt. Die Anschlüsse für Mikrofon und Kopfhörer direkt am Subwoofer anzubringen, macht allerdings wenig Sinn, da dieser schon alleine aufgrund sei-

ner Abmessungen nicht auf einem Schreibtisch aufgestellt wird. Die ansprechend gestalteten Lautsprecher erzeugen ein sehr gutes Klangbild, das auch bei hoher Lautstärke noch uberzeugen kann. Für diese Leistung müssen Sie mit 399 Mark jedoch etwas tiefer in die Tasche greifen.

Magnat MM60

Das 299 Mark teure Subwoofersystem liefert ein insgesamt gutes Klangbild, auch wenn die Hohen nicht über einen Regler einstellbar sind. Außerdem fehlt ein Regler für die Balance, der bei einem Subwoofersystem mit Satelliten durchaus Sinn hatte. Mit





Mit 2 x 20 Watt Ausgangsleistung für die Satelliten und 50 Watt für den Subwoofer erzeugt das System eine ohrenbetaubende Lautstarke mit extrem intensiven Bassen, die so manche Stereoanlage in den Schatten stellt. Beeindruckend ist vor allem, daß auch bei voller Lautstarke keine

Beeinträchtigung der Klangqualität auftritt. Die Wiedergabe der Basse und Höhen ist dabei exzellent, wahrend allenfalls die Mitten etwas unterdrückt sind. Die Leistung hat allerdings ihren Preis: 1.700 Mark verlangt Bose für seine High-End-Anlage.

-Subweofer

Subwoofersysteme

Hersteller	Bose	Logic3	Magnat	Sound Link	Trust	Quadral	Yamaha
Produkt	Acoustimass Multimedia Speaker System	SB 300	MM 60	SV 725 Aerospace Beta Stereosystem	Dynamic Soundwave 1000 3D	Subwoofer SAM-SLB 100 WS	Subwoofer YST-MSW10
Testmuster von Telefon	Bose, Friedrichsdarf (06172) 7104-0	Spectravideo, Rietherg (05244) 930215	Magnat, Puhlheim (02234) 98408-0	Jonenbeck, Weertzen (04287) 1251	Trust (02821) 588-26	Quadral, Hannover (0511) 7904-0	Yamaha, Rellingen (04101) 303-0
Preis	1700,- Mark	399,99 Mark	299,- Mark	249,- Mark	169,- Mark	498,- Mark	249,- Mark
Ausstattung							
Kopfhorerausgang	nein PCACTOR	ja	nein	ja	<u>, ja</u>	nein	пет
Regler für Baß	Ja Fillian	ja	Ja	ja	ja	ja	inein
Regler für Höhen	ja	nein	nein	ja	ja	nein	nein
Anzahl der Eingange	2	2 und Mikrofon	1	1 und Mikrofon	1	1	2
Pseudo-3D-Klang	пејп	nein	nein	nein	ja	nein	nein
Besonderheiten	-			Ba&boost, Regler für Balance	Regler für Balance	stufenloser Tiefpaß- filter 70 bis 170 Hz	zuschaltbarer Tiefpaßfilter
Ausgangsleistung	2 x 20 Watt, 50 Watt	k.A.	k. A.	2 x 10 Watt, 20 Watt	k.A.	40 Watt	25 Watt
Musikleistung	k A	2 x 20 Watt, 60 Watt	2 x 28 Watt, 65 Watt	k,A	2 x 130 Watt	60 Watt	k. A.
Netzteil	ntern	intern	ıntern	extern	intern	intern	intern
Bewertung							
Ausstattung (0-10 Pt.)	8	8	6	9	9	8	8
Verarbeitung & Design (0–10 Pt.)	9	9	<u>₹</u>	10	. 8	8	8
Leistung (0-20 Pt.)	20	18	17	16	14	19	18
Klang (0-80 Pt.)	78	71	71	71	62	75	68

Damit Sie wissen

http://www.pcgames.de





Randvolle CD-ROM mit Demos zu Flying Corps, MDK, G-Nome u.v.a.





PC GAMES - das PC-Spielemagazin Nr. 1 - testet für Sie! Unsere Experten verraten Ihnen, welche PC-Spiele Ihr Geld wert sind und welche nicht.

In Ausgabe 04/97: Formel 1 - Psygnosis jagt Grand Prix 2. King's Quest 8 - die ersten Bilder und Informationen zu Sierras Mammut-Adventure.

MDK - Das Spiel des Monats. 16 Seiten Extra: Was Sie schon immer über Diablo wissen wollten

(3)

Im Tips & Tricks-Teil: Privateer 2 und Realms of the Haunting komplett gelóst. Tips zu Bundesliga Manager 97, Diablo und Das Hexagon-Kartell direkt von den Programmierern.

Spiele-Demos auf CD-ROM! Der Preis? Sagenhafte DM 9,90 monatlich für Heft und CD-

Oder für DM 19,80: PC GAMES PLUS: PC GAMES plus CD-ROM plus ein komplettes Spiell



Deutschlands großer Fachverlag für Computerund Videospielemagazine. ୍ତ_୍

DIE DEMOS

Ø

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

Auf dem neuesten Stand befindet sich unsere Produkt-Übersicht aller wichtigen Hardware-Komponenten für PC-Spieler. Die Referenzklassen sind hilfreich für den nächsten Einkauf und lassen das eigene System zu Hause richtig einordnen.

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse				
Multisync P750 (17")	NEC	1.999,-	Dez 96	94%
Diamond Pro 87 TXM (17")	Mitsubishi	1.728,-	Dez 96	92%
Flex Scan 757S (17")	EIZO	1.999,-	Dez 96	91%
Absolute Spitzenklasse				
Highscreen 17D (17")	Vobis	1.399,-	Dez 96	87%
Multiscan 20 sfII (20")	Sony	2.899,-	Dez 96	87%
2185XE (21°)	CTX	2.299,-	Dez 96	86%
Spitzenklasse				
Multiscan 17sfII (17")	Sony	1.599,-	Dez 96	82%
Oberklasse				
Syncmaster 17GLsi (17")	Samsung	1.699,-	Dez 96	78%
Studioworks 78T (17")	Goldstar	1.399,-	Dez 96	77%
17 MVX Pro2 (17")	Hytachi	1.198	Dez 96	77%

Produkt Referenzklasse e	Hersteller	Preis	Stand	Wertung 3D (2D)
Monster 3D	Diamond	449,-	Jan 97	96% (-)
Righteous 30	Orchid	499,-	Jan 97	96% (-)
Apocalypse 3D	Videologic	380,-	Jan 97	90% (-)
Absolute Spitzenklasse				1,7
3D Blaster PCI	Creative Labs	449,-	Jan 97	85% (78%
Spitzenklasse				
Mystique	Matrox	399	Jan 97	80% (89%
Oberklasse				
3D Expression PV2TV	TYA	329	Jan 97	76% (84%
3D Turbo PC2TV	ATI		Jan 97	
Mittelklasse				
Victory 3D	Elsa	329,-	Jan 97	63% (81%
Stealth 3D 2000	Diamond	299,-	Nov 96	63% (81%
Media 3D	Miro	349	Nov 96	60% (78%

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse				
Lightspeed 128 Video	STB Systems	340,-	Sep 96	94%
Grafix Star 600	Videologic	299,-	Sep 96	92%
Spitzenklasse	9-14			
Gala Vision 64	Gala Multimedia	199,-	Sep 96	80%
Oberklasse				
Silverstone	Pine	120,-	Sep 96	79%
Winner 1000 Trip/V	Elsa	298,-	Sep 96	76%
Powergraph 64 V	STB Systems	215,-	Sep 96	76%
Mittelklasse				
Graphics Blaster MA302	Creative Labs	299,-	Sep 96	66%
9 FX Motion 331	Number Nine	369,-	Sep 96	66%
Phantom 64	Genoa	150,-	Sep 96	60%

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Spitzenklasse	-			
DR-A19X	Pioneer	285,-	Nov 96	76%
FX1200	Mitsumi	320,-	Nov 96	73%
Oberklasse	-			
CSD-88-EE	Sony	200	Nov 96	62%
Mittelklasse	The same			
FX810T	Mitsumi	210,-	Nov 96	58%
CDR-1400	NEC	249,-	Nov 96	56%
GCD-580B	Goldstar	200,-	Nov 96	53%
XM-5602B	Toshiba	200,-	Nov 96	52%
BCD 739	Pearl	189	Nov 96	50%

SCST-CD-ROM-Laufwerke				
Produkt Oberklasse	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
PX-83CS	Plextor	650,-	Nov 96	66%
CDR-1410	NEC	349,-	Nov 96	61%

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse	100			
Maxi Sound 64 Homestudio		419,-	Nov 96	94%
Maestro 32/96	Terratec	499,-	Nov 96	90%
Absolute Spitzenklasse				
Tropez Plus	Turtle Beach	499,-	Nov 96	87%
Spitzenklasse Francisco	No.			
Hypersound 72/4 Wave	Pearl	229	Nov 96	83%

Der Preis-Tip der Redaktion geht an das Produkt mit dem besten Preis-Leistungsverhältnis.



Die Empfehlung der Redaktion steht für die jeweils leistungsstärksten Produkte einer Gruppe.

Soundscape Elite	Ensoniq	399,-	Nov 96	81%
Oberklasse				
Soundblaster AWE 32 PnP	Creative Labs	299,-	Nov 96	79%
Maxi Sound 32 Wave FX PnP	Guillemot	249,-	Nov 96	78%
TBS 2001	Turtle Beach	329,-	Nov 96	77%
Ultrasound PnP	Gravis	279,-	Nov 96	76%
Vivo 90	Ensoniq	199,-	Nov 96	75%

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Absolute Spitzenklasse				
Firebird 2	Gravis	149,-	Nov 96	86%
Spitzenklasse				
Squadron Commander	Quick Shot	149,-	Nov 96	84%
F-15E Talon	Suncom	119,-	Nov 96	84%
F-16 FLCS	Thrustmaster	289,-	Nov 96	84%
F-16 Combat Stick	CH Products	139,-	Nov 96	80%
Oberklasse				
Thunderbird	Gravis	99,-	Nov 96	78%
Acemaster 18 MX-830	Sattek	79,-	Nov 96	76%
PC Terminator	Logic3	89,-	Nov 96	74%
SV 241 PC Flight Force Pro	Interact	69,-	Nov 96	72%
PC Dominator	Logic3	79	Nov 96	72%

Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzitiasse Gamepad Pro Spitzenklasse	Gravis	59,-	Nov 96	9.6%
Team Sports Set (2 Pads)	Gravis	199,-	Nov 96	84%
PC Powerpad Pro	Interact	49,-	Nov 96	84%
Megapad XII	Saitek	35,-	Nov 96	84%
Hurricane	Joysoft .	120,-	Nov 96	80%
PC Master Pad	Logic3	40,-	Nov 96	80%
Oberklasse				
PC Explorer Pad	Logic3	35,-	Nov 96	78%
Thunderpad	Logitech	39,-	Nov 96	74%
Dread	Alfa Data	39,-	Nov 96	72%
PC Powerpad	Logic3	25	Nov 96	70%

Lenkräder und Pedale					
Produkt		Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse	-				
Formula T2 (L+P)		Thrustmaster	239,-	Nov 96	90%
Absolute Spitzenklasse					
Pro Pedals (P)		CH Products	190,-	Nov 96	85%
Spitzenklasse					
Grand Prix 1 (L)		Thrustmaster	179,-	Nov 96	80%
Oberklasse					
Pedals (P)		CH Products	120,-	Nov 96	78%
Multi Gamestation (L+P)	165-E	Pearl	89,-	Nov 96	70%

3D Controller	_		_		_
Produkt		Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse SpaceOrb 360 Spitzenklasse	E ST	Spacetec	89,-	Nov 95	90%
Wingman Warrior Oberklasse		Logitec	149,-	Nov 96	82%
Sidewinder 3D		Microsoft	110,-	Nov 96	78%

ocumbiedret mist mattenkouttoffeleten				
Produkt	Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Referenzklasse				
F-16 TQS	Thrustmaster	309,-	Nov 96	90%
Absolute Spitzenklasse				
Pro Throttle	CH Products	199,-	Nov 96	88%
Spitzenklasse				
Throttle	CH Products	139,-	Nov 96	84%
Oberklasse				
Mark II Weapon Control System	Thrustmaster	229,-	Nov 96	78%
PC Fight Force FCS	Interact	79 -	Nov 96	70%

Hersteller	Preis	Stand	Wertung
Microcom	333,-	Jan 97	94%
Elsa	359,-	Jan 97	93%
Computime	199,-	Jan 97	93%
US Robotics	348,-	Jan 97	90%
Diamond	379,-	Jan 97	88%
Multitech	279,-	Jan 97	86%
Pearl	179,-	Jan 97	84%
	Microcom Elsa Computime US Robotics Diamond Multitech	Microcom 333,- Elsa 359,- Computime 199,- US Robotics 348,- Diamond 379,- Multitech 279,-	Microcom 333,- Jan 97 Elsa 359,- Jan 97 Computime 199,- Jan 97 US Robotics 348,- Jan 97 Diamond 379,- Jan 97 Multitech 279,- Jan 97

DIE KLASSTETZTERUNG

ALL DESCRIPTION	7 7 4 40	
Referenzklasse	ab 90%	,
Absolute Spitzenklasse	.85% - 89%	,
Sertronklasso	970/ 970/	

Med J. I.

Der größte OMline-TEST der Welt Gehen Sie mit uns ins Netz in der neuen CHIP

Tiefer: Alles über Super-Software zu Super-Tief-Preisen.

Kartentricks: Vor- und Nachteile der neuesten Grafikkarten. Runs Die Tools, die Windows '95 besser zum Laufen bringen.

Wehr Tests. Mehr Infos. Mehr drin. Jetzt am Kiosk:



SPIELEINDEX
Age of Rifles - Demo
Age of Rifles - Update
Age of Sail - DemoCD-ROM
Alive - Test
Amber - Test
ATF - Update
Battlecruiser 3000AD - Test
Battle Sports - DemoCD-ROM
Bleifuß 2 - Tips
Blood & Magic - Tips
Blood & Magic - UpdateCD-ROM
Bud Tucker in Double Trouble - Test56
Bundesliga Manager 97 - Tips 110
C&C 2 Alarmstufe Rot - Tips 126
C&C 2 Alarmstufe Rot - Tips 142
C&C Gegenangriff - Vorschau 26
C&C Sole Survivor - Vorschau34
Cave Wars - Update
Dactylus - Test
Deadlock - UpdateCD-ROM Demon World - Vorschau
Der Planer 2 - Tips
Diablo - Tips
Dragonheart - Tips
Ecstatica 2 - Tips
Enemy Nation - Test84
Flip Out! - Test
Flying Corps - Tips
Formel 1 - Vorschau
Fragile Allegiance - Demo CD-ROM
G-Nome - Test
Gearheads - Tips
Gene Wars - Tips
Grid Run - Test
Hattrick! Wins - Vorschau
Have a N.I.C.E. Day - Tips
Hellbender - Tips
Heroes of Might & Magic 2 - Tips 142
Hind - Update
Links LS - Demo
Lost Vikings 2 - Demo
M.A.X Tips
Marble Drop - Demo
Master of Orion 2 - Tips
MDK - Demo
MDK - Test
MechWarrior 2 - DemoCD-ROM
MechWarrior2 Mercs - UpdateCD-ROM
Mind Grind - Test
Missionforce Cyberstorm - Tips 143
Monster Truck Madness - Update CD-ROM Muzzle Velocity - Demo
NBA Jam Xtreme - Test
NBA Live 97 - Tips
Operation Hurricane - Test70
Pinball 97 - Demo
POD - Test
Privateer 2 - Update
Privateer The Darkening - Tips 143
Putty Squad - Test
Red Baron 2 - Vorschau42
Safecracker - Test
Scarab - Demo
Shattered Steel - Update CD-ROM
Sim Golf - Test
Slam Tilt - Demo
Slamscape - Test
Space Jam - Test
Splitterwelten - Demo
Splitterweiten - Test
Stars! - Test
Super Stardust - Tips
Tailchaser - Test
Terra-Gon - Test
Theme Hospital - Test
Tigershark - DemoCD-ROM
Tom Clancy SSN - Test
Tomb Raider - Demo
War Wind - Update
X-Wing vs. Tie-Fighter - Vorschau



mistian Müller

"Ich brauche eine 3DFX-Karte, ich brauche eine 3DFX-Karte, ich brauche eine 3DFX-Karte, ich brauche eine 3Dfx-Karte, ich..."

Christian Bigg

"Ich habe eine 3DFX-Karte, HEHEHE... Jetzt fehlen nur noch die entsprechenden Versionen der EA Sports-Spiele und Formel 1 von Psygnosis!"

erbert Aichinger

"Wenn sich diese Spieledesigner nicht bald mal was Neues einfallen lassen, werde ich selber noch zum Myst-Klon."

Alexander Geltenpo

"Diese banalen Echtzeit-Strategiespiele nehmen langsam überhand. Wahre Massen in einem Genre machen eben wählerisch..."





CONQUEST EARTH, DOMINION

Was taugen die Destruction Command & Con- Derby zu harmquer-Konkurren- los war, komten von Eidos und men Sie bei 7th Level wirk- diesem Rennlich? Tauchen Sie spiel von SCI ein in den span- voll auf Ihre nenden cher Einheiten, Netzwerk-Modus,

neue Features und hohe künstliche Intelligenz versprechen beide Programme. Aber welcher Titel birgt mehr Spielspaß?

CARMAGEDDON

Wenn Ihnen



Zwei- Kosten. Gegen bis zu 25 Gegner avancieren Sie auf kampf um die 36 Strecken zum König der Massenkarambolage und Echtzeit-Strate- als Vollstrecker harmloser Fußgänger-Droiden. Ob giekrone. Dutzen- alleine oder mit sechs Mitspielern im Netz, nur eide unterschiedli- ner kann gewinnen - und selten überleben auch mehr!

AUSSERDEM ...

Spieletips zu MDK, Theme Hospital, Master of Orion 2, Flying Corps u.v.m.

se, was

Multiplayer-Modus über Netzwerk und

Kleine Freundschaftsprobe gefällig? In Necrodome erwarten Dich und Deinen Kumpel zehn düstere Arenen voller schwerbewaffneter Gladiatoren, die

Euch ans Leder wollen. Da müßt Ihr als Team durch - tot oder lebendig! Schwingt Euch als Fahrer und Schütze in den



Panzer, und ab geht die Action bei diesem gnadenlosen 3D-Shooter. Und immer schön cool bleiben! Sonst erreicht Ihr ihn nie - den Endkampf im Necrodome! PS: Wenn Dein Kumpel mal keine Zeit

> hat, kannst Du Necrodome auch alleine spielen!

Erhältlich für WIN 95.

Der Joker gewinnt immer



Die komplette 3D Entertainment und Multimedia Solution für zu Hause

- MGA-1064SG Chip
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem mit Busmastering
- 2 oder 4 MB SGRAM Basisboard
- 2 MB aufrüstbar auf 4 MB SGRAM
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- TrueColor bei 1280 x 1024 mit 4 MB
- Beschleunigtes 3D-Hardware-Texture-Mapping bis 25 Millionen Texels
- Top Windows Performance mit übe 20 Power-Features
- Überragendes Full Screen & Full Motion Video durch X und Y Interpolation
- Rekordverdächtige DOS Performance aufgrund 32-Bit VGA Core

Zusätzlich neue 3D Spiele, Software MPEG Player & 3D Web Browser auf CD-ROM



















Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox. 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX